



キャスト



キャラクター

登場人物は？ P.4

操作



どうやって動かすの？

P.8

ゲームの流れ



メルルを活躍させるには？ P.15

開拓・依頼



王国を発展させよう！ P.24

採取



材料探しの旅に出よう P.35

戦闘



探索地には敵がいっぱい！ P.39

調合



錬金術でアイテムを作ろう P.45

©2011-2018 コーエーテクモゲームス All rights reserved.



STEAM®

Ogg Vorbis Audio Compression provided by the Xiph.org Foundation.

Uses Separable SSS. Copyright © 2011 by Jorge Jimenez and Diego Gutierrez.

©2018 Valve Corporation. Steam 及び Steam ロゴは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

ユーザーサポート

2

「製品が動作しない」「何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった」など、
本製品に関するご質問・お問い合わせは、下記 WEB サポートまでお寄せください。

ユーザーサポートにお問い合わせの前にご使用のパソコンの環境や情報を「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」にてご確認ください。「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」は以下の URL から無料でダウンロードできます。

<http://www.gamecity.ne.jp/products/ksv/ksv.htm>

WEB サポート

<http://www.gamecity.ne.jp/support/>

※ WEB サポートでは、上記ページ下段の「メールフォームへ」とお進みください。

- ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えいたしかねます。
- 誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より 3 年間とさせていただきます。
- お買い間違いによる交換等は一切いたしておりません。

新製品のご案内（ホームページ） <http://www.gamecity.ne.jp/>

インストールの方法等については、以下の URL のリンク先をご覧ください。

Steam® 版ゲームインストール方法 <http://www.gamecity.ne.jp/steam/install.html>

※ この電子解説書に掲載されている画面写真は開発中のものです。ゲーム内容は変更されることがあります。ご了承ください。

STORY

世界を変えるちからに、出会った。

アーランド共和国のはるか北西に位置するアールズ王国。
そこは機械と錬金術で大きく発展したアーランドに比べ、
いまだ発展の余地を多く残す、小さな辺境国である。

アーランド国主ジオは旧友であるアールズ王デジエに
共和国への参加を提案したが、実現には課題も多く、
反対派の批判を解消するためにも、アールズの国力増加について、
国をあげての開拓事業を開始することになる。

まずは、アーランドから有能な人材の派遣が決定した。
その派遣団の中に錬金術士トトリの姿があった。

アールズの姫、メルルはトトリと出会い、初めて見る錬金術に感動し、
錬金術士になるために、半ば押しかけ気味に、
トトリに弟子入りを志願するのであった。

CONTENTS

2	ユーザーサポート
4	キャラクター
8	操作
15	ゲームの流れ
24	王国の開拓
31	依頼を受ける
35	採取
39	戦闘
45	調合
52	メインメニュー

メルル

【メルルリンス・レーデ・アールズ】

身長 155cm

血液型 O型

アールズ王国の姫で、
トトリの押しかけ弟子。
性格は明るく前向きで、
考えるより先に行動しがち。
都会にあこがれているが、自国
を豊かにしたいという気持ち
から、錬金術で開拓事業に乗り
出す。



ケイナ

【ケイナ・スウェーヤ】

身長 152cm

血液型 A型

メルルお付きの世話係。
幼馴染でもあり無二の親友。
いつも振り回されている分、
しっかり者。



ライアス 【ライアス・フォールケン】

身長 173cm
血液型 AB型

兵士見習いでルーフェスの弟。
真面目な性格だが、少々ぶっきらぼう。
有能な兄が自慢であり目標。



ルーフェス 【ルーフェス・フォールケン】

身長 185cm
血液型 A型

アールズの執事。年は若いが完璧ともいえる有能さでメルルの教育係から国政運営全般まですべてをこなす。





トトリ

【トトウーリア・ヘルモルト】

身長	150cm
血液型	A型

アーランドから派遣された錬金術士。メルルが弟子となつてからは、師匠としてその指導と成長を助けることに。



ステルク

【ステルケンブルク・クラナツハ】

身長	185cm
血液型	A型

アーランドの元騎士で自称騎士。冒険者たちの現場監督的立場を続けており、放浪する元王を追いつける。



ロロナ

【ロロナイナ・フリクセル】

身長	123cm
血液型	O型

アーランドの錬金術士でトトリの師匠。アストリッドのせいで子供の姿になっている。

エスティ

【エスティ・エアハルト】

身長 165cm

血液型 B型

アーランドの監査担当。
妹のフィリーにギルド
を任せ、長らく諜報活
動をしていた。
ジオのお目付け役でも
ある。

ジオ

【ジオ・クナープ】

身長 170cm

血液型 B型

ギルドの冒険者で
ステルクの弟子。
師匠越えを果たすべく、
まだ見ぬ強敵に
出会える事を望んで
やって来る。

ミミ

【ミミ・ウリエ・フォン・シュヴァルツラング】

身長 159cm

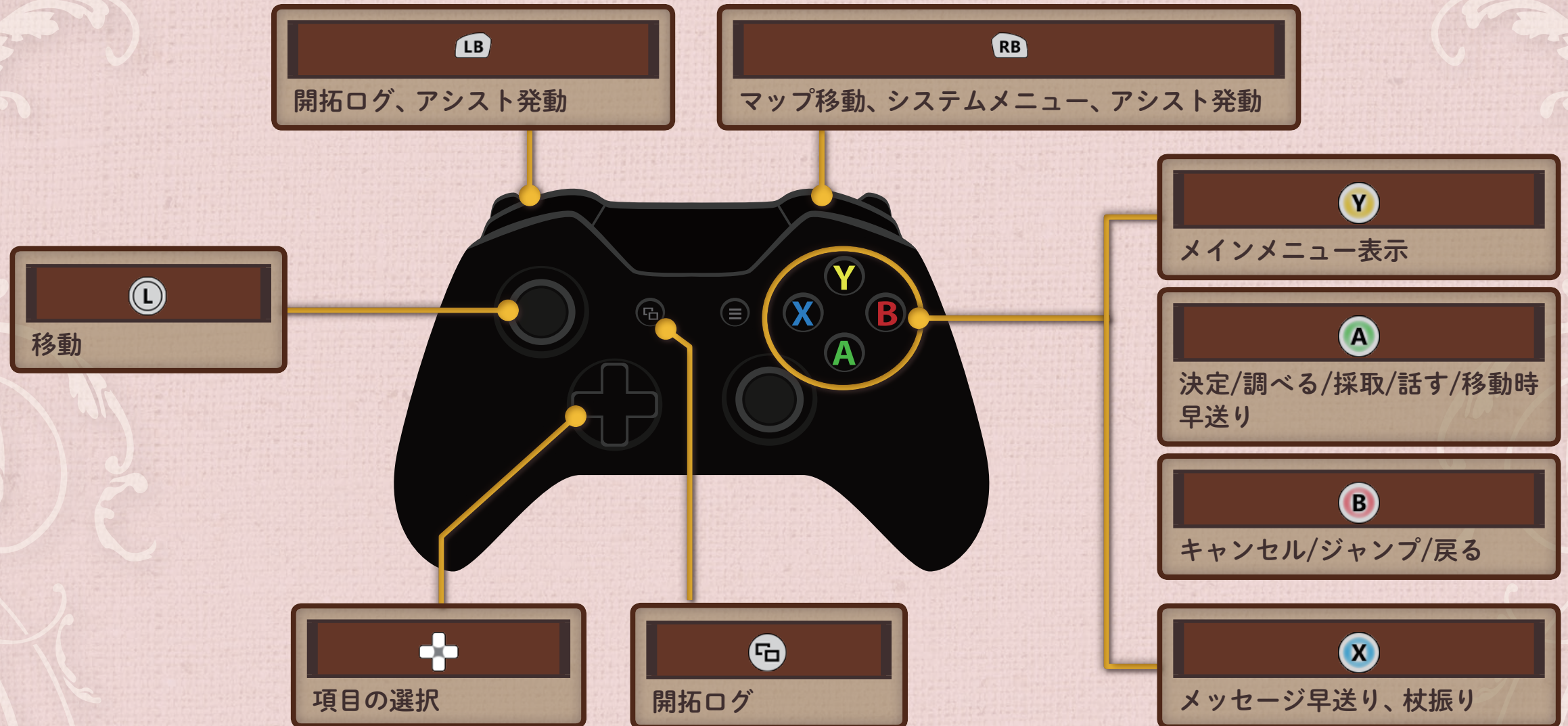
血液型 A型

ギルドの冒険者で
トトリの親友。
トトリが派遣されて
残された後、あとを
追うようにやって
来る。

ゲームパッドの操作

操作

8



キーボードの操作

操作

9

Q

開拓ログ、アシスト発動

E

マップ移動、システムメニュー、アシスト発動

I

メインメニュー表示

K

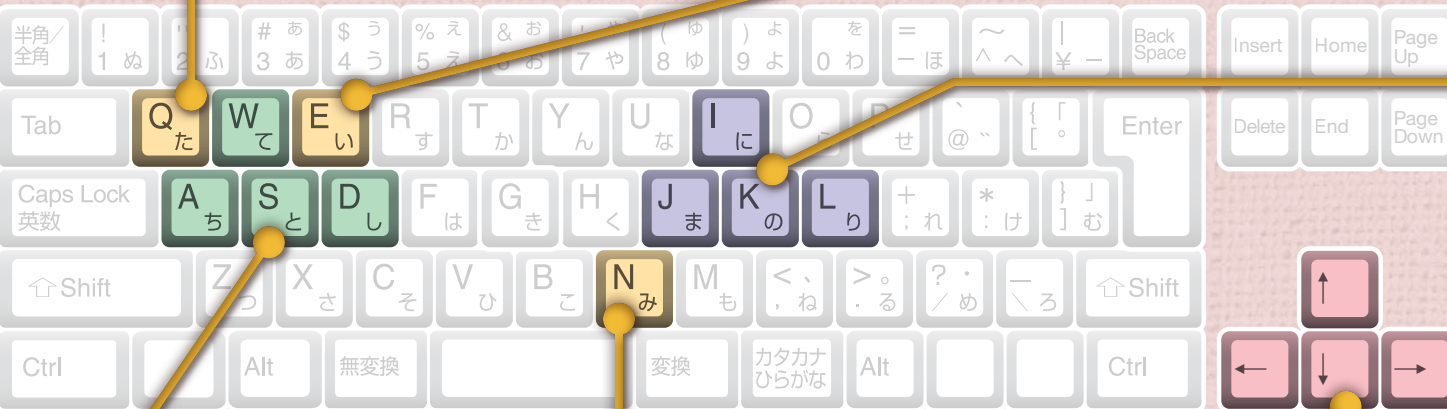
決定/調べる/採取/話す/移動時
早送り

L

キャンセル/ジャンプ/戻る

J

メッセージ早送り、杖振り



W/S/A/D

移動

N

開拓ログ

↑ / ↓ / ← / →

項目の選択

タイトル画面でどれかボタンを押すと、以下の項目が表示されます。
「New Game」または「Load Game」を選ぶとゲームが始まります。

New Game	ゲームを最初から始めます。
Load Game	セーブしたところからゲームを始めます。
Extra	ゲームの進行状況によって、設定画や音声などが見られます。
Prologue	プロローグムービーを見られます。
Option	プレイ環境を設定します。
Exit Game	ゲームを終了します。

※「Load Game」は、セーブデータが保存されているときのみ選択できます。



くわしくは

Extra…着替え・設定画・音声を楽しむ P.14

セーブは、アトリエの机にある日記に近付くか、ワールドマップで **RB** を押してシステムメニューを開き、「セーブする」を選びます。

ロードは、アトリエまたはワールドマップでシステムメニューを表示して「ロードする」を選ぶか、タイトル画面で「Load Game」を選びます。

ロードは



タイトル画面から



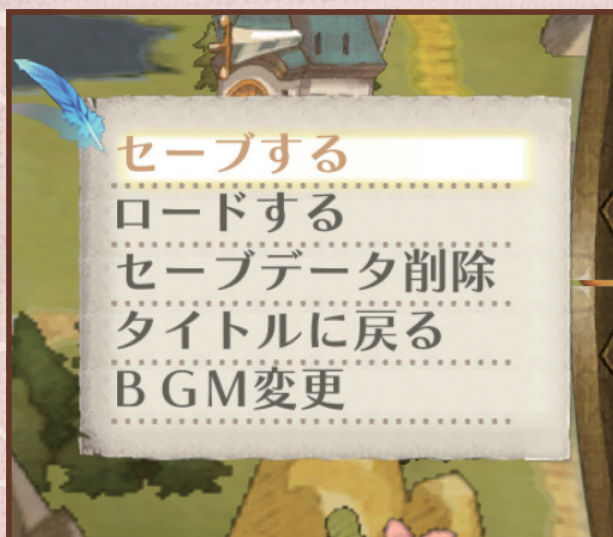
アトリエの日記から



ワールドマップで **RB**

システムメニューは、アトリエの机にある日記に近付くか、ワールドマップで **RB** を押すと表示されます。

システムメニューでは、ゲームデータの保存(セーブ)、読み込み(ロード)などができます。



システムメニュー

セーブする	途中経過を保存します。
ロードする	セーブしたところからゲームを再開します。
セーブデータ削除	セーブデータを削除します。
タイトルに戻る	タイトル画面に戻ります。
BGM変更	BGMを変更します。

音量などのプレイ環境を設定します。
タイトル画面の「Option」、メインメニューの「オプション」から設定できます。

☒ で、セーブデータの削除ができます。



オプション

BGM	BGMの音量を設定します。
SE	効果音の音量を設定します。
環境音	環境音の音量を設定します。
システム音声	システム音声の音量を設定します。
イベント音声	イベント中の音声の音量を設定します。
戦闘音声	戦闘中の音声の音量を設定します。
ムービー	ムービーの音量を設定します。

着替え・設定画・音声を楽しむ

操作

14

タイトル画面の「EXTRA」から見ることができます。

ストーリーを進めるごとに着替え、設定画、音声などが楽しめます。



アールズ王国の姫、メルルの夢は錬金術士になって、外の世界を見てまわること。
しかし国王には、国民が豊かな生活を送れるよう、王族としての責務を果たせと反対されます。
夢をあきらめられないメルルは、錬金術で国を発展させると約束します。
メルルはアールズ王国を開拓し、錬金術士でいることができるでしょうか？

採取



戦闘



調合



ゲームの進め方

ゲームの流れ

16

依頼



執務室と酒場で依頼を受けます。

採取



探索して、材料を採取。

戦闘



探索地ではモンスターとの戦闘も。

開拓



課題や依頼をこなして、王国を発展させよう！

報告・納品



開拓課題は執務室へ、依頼は酒場へ報告。

調合



アトリエで材料を調合。

メルルの仕事は？

ゲームの流れ

17

メルルはアールズ王国の姫です。父である国王から、錬金術の研究をするなら、王国を発展させるように命じられます。

錬金術士の仕事は、アイテムを調合すること。

姫としての仕事は、アールズ王国を発展させること。錬金術で国を発展させるのが、メルルの仕事です。

調合には材料が必要です。

さまざまな材料を集め、アイテムを調合しましょう。

材料を集めながら、開拓の仕事もこなしましょう。



材料は



探索地で採取



街で購入

新しい調合を覚える

メルルにはまだ調合できないアイテムもあります。錬金術レベルを上げたり参考書を読んだりして、新しいアイテムの作り方を覚えましょう。

くわしくは

調合の材料を採取する…街 P.35 ショップ P.36
調合 P.45

開拓とは？

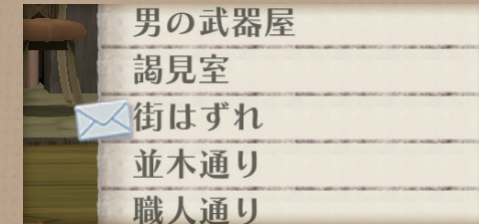
主人公のメルルは、アーランド共和国に併合されるまでの間、アールズ王国を発展させる必要があります。

開拓事業を進めていくと、住民からの要望が手紙で届きます。この要望を開拓目標として執務室にいるルーフェスに報告すると、事業の達成に必要な課題が提示されます。

ルーフェスに提示された課題をクリアすると、開拓ptを獲得します。開拓ptを一定以上ためると、王国がランクアップします。

ランクアップすると、新たな開拓目標が発行されたり、建てられる施設が増えたりして、王国が発展します。施設には、調合の成功率が上がるなどのボーナスもあります。

手紙が届く



執務室で課題を確認

課題をクリアする

開拓ptを獲得、王国ランクアップ

くわしくは

王国を開拓する P.24

施設を建てて王国の開拓をする…開拓の報告 P.26

王国の発展のために行う開拓のほか、メルルは街の人からの依頼を受けています。依頼には、町の人々から受ける依頼、キャラクターから受ける個人依頼があります。依頼・個人依頼を達成すると、報酬がもらえます。



依頼は酒場で受けられる



個人依頼にはキャラクターの顔アイコンが表示される

くわしくは

依頼とは？ P.31

個人依頼とは？ P.32

採取するには？

材料を手に入れる方法はいくつもあります。
街の中で見つけるもの、お店で買えるもの、街の外を探索して採取するもの、モンスターと戦って入手するもの…。

あちこち歩いて、採取マークが出たら探りましょう。



街の中でも、水とうにが採取できる

くわしくは

調合の材料を採取する…街 P.35 ショップ P.36

探索するには？

ゲームの流れ

21

ゲームが進むと、**RB**を押して「ワールドマップへ」を選んで、街の外に出られるようになります。

錬金術が使えるとはいえ、メルルはか弱い女の子です。モンスターが出現する街の外の探索には、仲間を連れて行きましょう。また、攻撃や回復に必要なアイテムもカゴにいれておきましょう。

ゲームが進むと、装備品を「男の武器屋」で整えることができます。



ワールドマップへ

くわしくは

アイテムをショップで購入する…街 **P.35** ショップ **P.36**
アイテムを装備する…装備 **P.40**

戦闘をするには？

探索中のマップでモンスターにぶつくと、戦闘が始まります。

ぶつかる前に(X)を押すと、メルルが杖を振ります。先に当たれば先制攻撃ができます。

戦闘中、錬金術士は調合したアイテムを使えます。



モンスターにぶつかる前にメルルの杖振りで先制攻撃



戦闘中はカゴの中のアイテムを使える

くわしくは

戦闘…戦闘の流れと画面の見方 P.41

依頼を達成したら？

ゲームの流れ

23

依頼(クエスト)を達成したら、酒場にいるフィリーに報告すると報酬を得られます。



酒場で依頼を報告

くわしくは

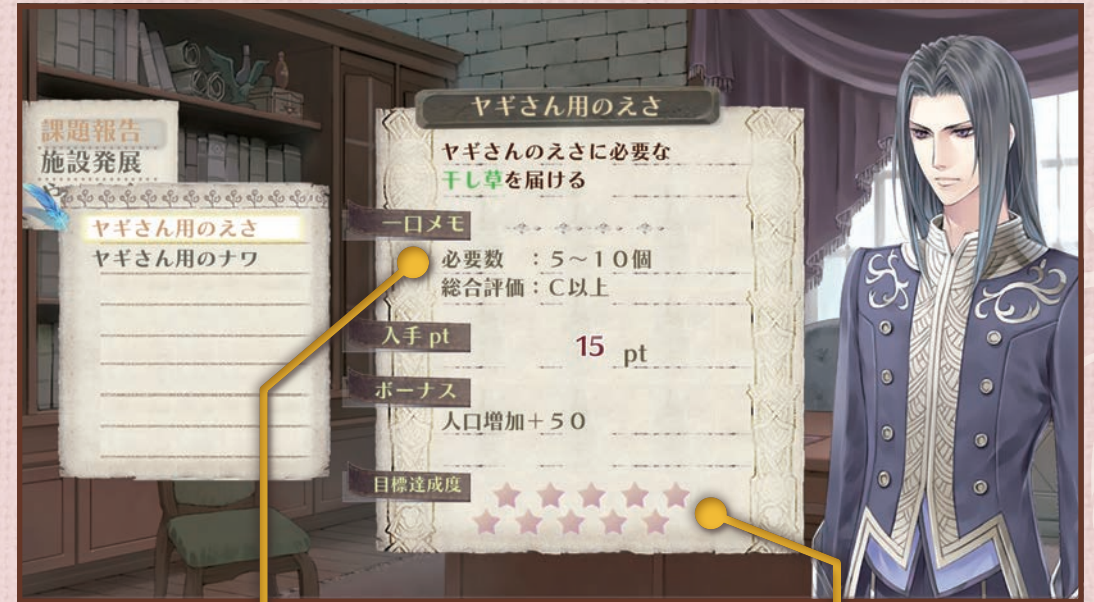
依頼(クエスト)の報告…依頼とは？ P.31

主人公のメルルは、アーランド共和国に併合されるまでの間に、国を発展させる必要があります。課題をこなして開拓ptを獲得すると、国の発展度合いとして王国ランクが上がります。課題は、メインメニューの「開拓」から確認できます。



目標と課題

入手した開拓の目標と課題が表示されます。



一口メモ

課題達成のおおまかな指針です。

目標達成度

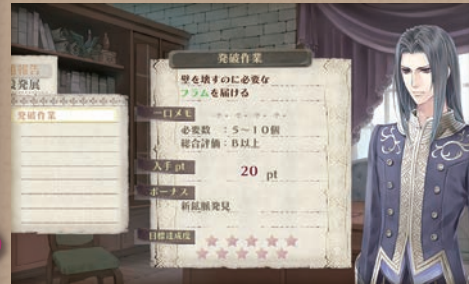
課題の達成度を★10個で示しています。

1 開拓目標を取得



新たな開拓目標が手紙として届いたり、直接依頼されたりします。

2 課題を取得



目標をルーフエスに報告することで、達成に必要な課題が提示されます。未報告の開拓目標があるときは執務室に行ってみましょう。

3 課題をクリア



課題をクリアしたら、執務室で報告すると、開拓ptを得られます。開拓ptで新しく施設を建てるなど、王国を発展させることができます。

4 王国ランクがアップする



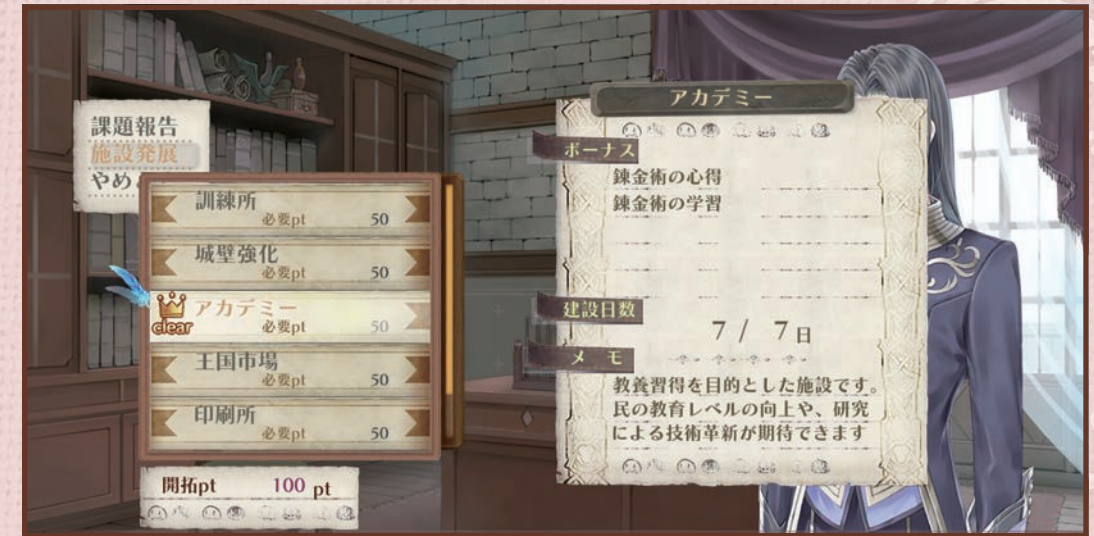
開拓ptが一定以上になると、王国がランクアップします。新たに開拓目標が発行されたり、建てられる施設が増えたりして、さらに王国を発展できるようになります。

課題をクリアできたら、執務室にいるルーフェスに報告します。開拓ptを獲得できます。

開拓ptをためると、アールズ王国に施設を建てることができます。

施設を建てる则調合の成功率が上がるなどのボーナスが発生します。

開拓ptが一定以上たまり、王国ランクが上がると、新たに建てられる施設が増えます。



開拓ptを振り分けて施設を建設する



王国の開拓事業には、国民の理解が必要です。

人気は、メルルの活躍が国民の支持をどのくらい得られているかを示すものです。人气が低いまま放置すると、国民の怒りが爆発して、開拓事業がストップし、ゲームオーバーになります。



人気が落ちるとゲームオーバーの危機



ストーリーが進むと、酒場のかわら版でも人気を確認できる

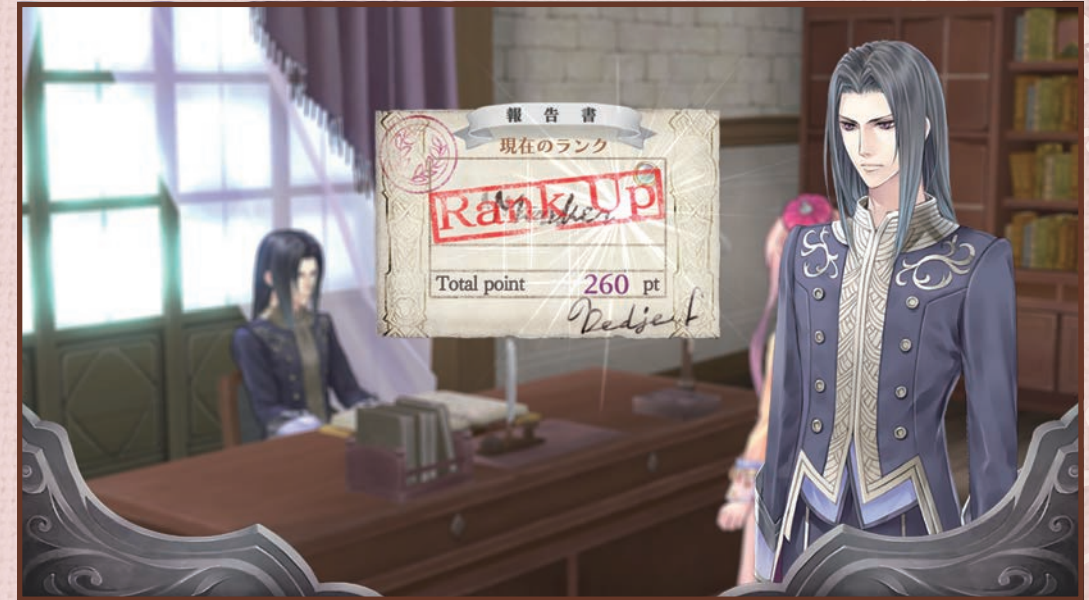
王国の発展とゲームオーバー

王国の開拓

28

メルルが錬金術士になってから3年後、王国が一定のランクまで発展しているかどうかで、錬金術を続けられるかが決まります。

錬金術を続けるためには継続的なランクアップが必要となります。



街のまわりには、調合の材料を集めるための探索地があります。

ワールドマップの移動では決められた日数が経過し、移動中にもイベントや戦闘が発生します。

探索地の採取ポイントをすべてまわり、敵をすべて倒すと、行ける場所が増えることがあります。

ワールドマップの操作

⬇ で移動する方向を選び、移動後に **A** を押すと、その場所に入ります。

L でカーソルを動かして行き先を選ぶこともできます。

移動中に **A** を押すと早送り、**B** を押すと途中キャンセルができます。

選んだ探索地の情報



探索地

移動に必要な日数

LP消費

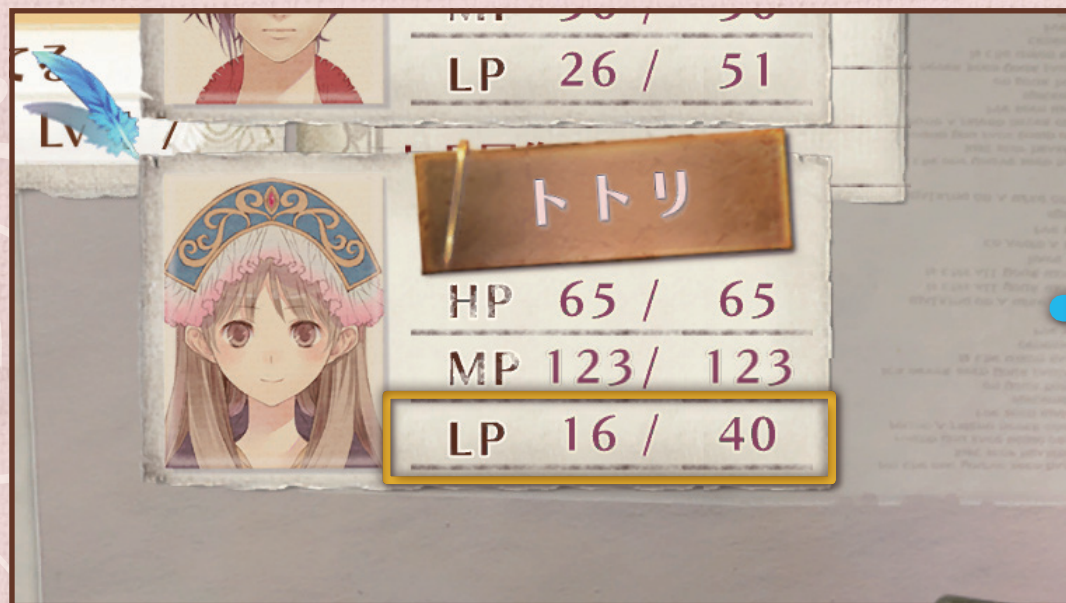
LP とは？

王国の開拓

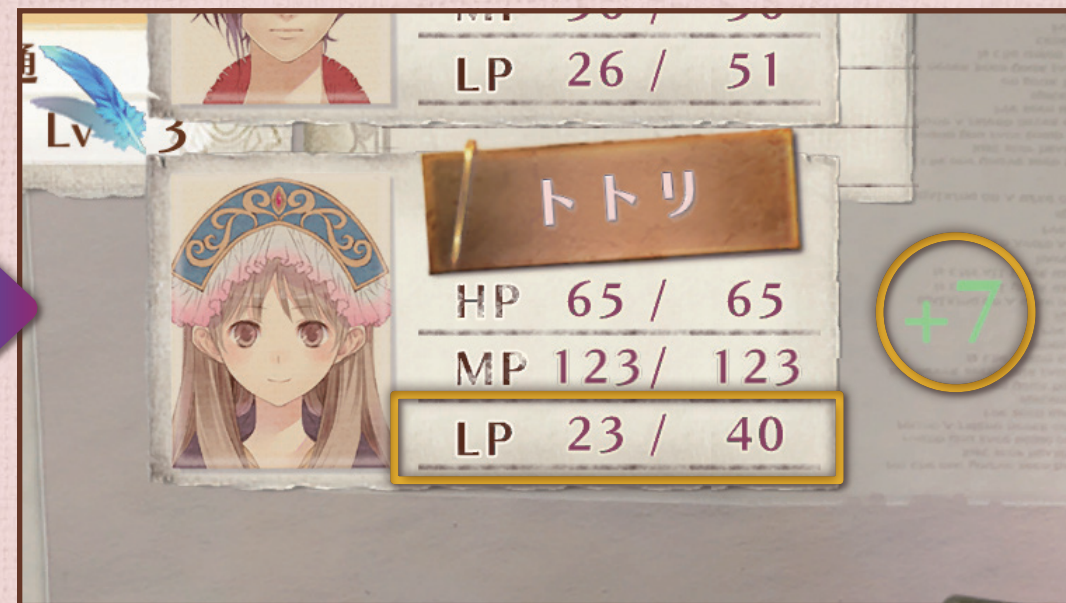
30

LPは、HPやMPのようにそれぞれのキャラクターが持っており、ワールドマップを移動すると減ります。戦闘時の特殊攻撃を受けて減ることもあります。

LPが25%以下になると、攻撃力・防御力が低下し、ターンが回ってくる速度も低下します。村や街に戻って寝るか、パイなどアイテムを使うと回復します。



アイテムを使うと



LPも回復します。

依頼とは？

依頼を受ける

31

酒場では、冒険者ギルドからの依頼を受けられます。
達成条件を満たして報告すると、報酬が手に入ります。
期限はありませんが、受けられる依頼の数には限りがあります。

依頼の種類

依頼には以下の種類があります。

調達	探索地で手に入るアイテムを納品します。
討伐	モンスターを討伐して報告します。



依頼内容

依頼を受けると

画面の左上に旗が表示されます。



個人依頼とは？

依頼を受ける

32

個人依頼はキャラクターから受ける依頼です。
酒場にいるフィリーが、依頼を管理しています。
達成条件を満たして報告すると、報酬が手に入ります。
達成すると交友値が上がります。



個人依頼には依頼者のアイコンが表示される

個人依頼を受けると

画面の左上に依頼者の顔アイコンが表示されます。



個人依頼を達成すると？

依頼を受ける

33

個人依頼を達成して特定のキャラクターと仲良くなると、個別のイベントが発生したり、戦闘でアシストされやすくなったりします。



個別のイベントが発生しやすくなる



アシストされやすくなる

依頼の達成状況を確認する

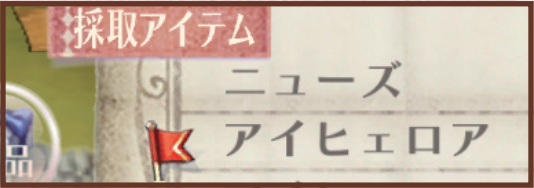
依頼を受けると画面の左上に依頼情報が表示されます。
アイコン表示は、報告すると消えます。



依頼の種類		
	依頼	
	個人依頼	
達成状況		
		未達成
		達成済み(未報告)

ワールドマップでは

依頼を受けると、ワールドマップでも依頼情報を見られます。
選択した探索地に、依頼を受けているアイテムまたはモンスターがいる場合は旗のアイコンが表示されます。すでに達成した依頼のアイテムまたはモンスターがいる場合は、旗とハートのアイコンが表示されます。



	依頼を受けているアイテムまたはモンスター
	達成した依頼のアイテムまたはモンスター

メインメニューの「依頼」

受けている依頼の詳細を確認できます。

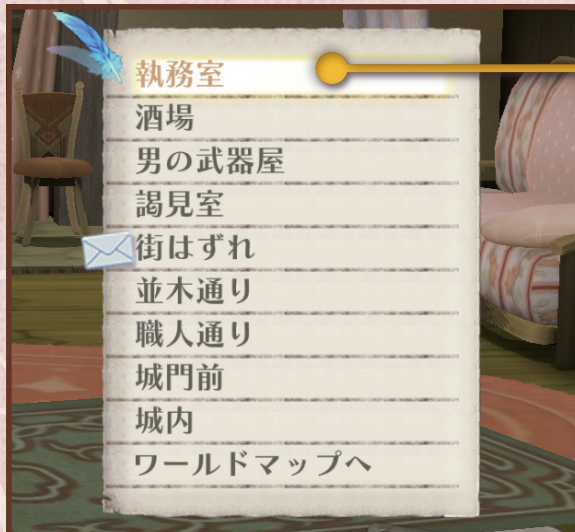
採取は街の中でもできる場所があります。採取マークが出たら、探ってみましょう。

街はいくつかのマップに分かれています。出入口となっている地点に行くとマップ間を移動できます。

ゲームを進めると、行ったことのあるマップに **RB** で直接移動できるようになります。



街の中にも採取ポイントが



移動先リスト

街にあるお店ではアイテムの購入や売却ができます。
アイテムには錬金術の材料も含まれます。
物語が進むと、調合アイテムを登録できるようになります。

街のショップ

武器屋	装備品のほか、鉱石や爆弾の材料が買えます。
雑貨屋	薬品や雑貨など、生活用品とその材料が買えます。
量販店	錬金術で作られた不思議な道具が買えます。



販売品リスト

アイテム情報

所持金

移動するには？

採取

37

街のまわりには、調合の材料を集められる探索地があります。

フィールドの開拓を進めると、行ける場所が増えます。
移動にはLPを使用します。

遠くの探索地に移動中、**B**でキャンセルできます。

移動に必要な日数

選択中の探索地の情報



探索地

LP消費

障害物があるときは？

採取

38

探索地では、モンスターとの戦闘やアイテムの採取を行います。



小さな段差は(B)でジャンプできる



橋を架けると、移動できない採取ポイントからも採取できるようになる

メルルはモンスターと戦うのが得意ではありません。
仲間の力を積極的に借りましょう。
ストーリーが進むと、仲間になるキャラクターが増えます。

仲間にするには

街にいるキャラクターに話しかけると、仲間にできます。

仲間と別れるには

パーティメンバーから外したいときは「別れる」を選びます。
別れる前には、与えた装備品をはずしておきましょう。
別れても、村や街で再度声をかけると仲間になってくれます。

くわしくは

装備を整える P.40



仲間にする



仲間と別れる

装備を整える

戦闘

40

メインメニューを開いて装備でキャラクターを選べと、
装備品の変更ができます。

装備品はゲームを進めると武器屋で調合できるようになります。

装備品の種類

武器	攻撃力が上がります。
防具	防御力が上がります。
装飾品	パラメータが上がります。特殊な効果を持つものもあります。



変化

パラメータが上がる時は赤字、
下がる時は青字で表示されます。

戦闘の流れと画面の見方

戦闘

41

探索地などのフィールドでモンスターに接触すると戦闘になります。

戦闘では、表示される行動順に攻撃または防御などのバトルコマンドを実行できます。錬金術士だけは、バトルコマンドでカゴのアイテムを使うこともできます(コンテナのアイテムは使えません)。

アシストゲージがたまると、仲間がメルルに協力してくれます。

パラメータのHPが全員0になる(全滅する)と、アトリエに戻されます。

ゲームオーバーにはなりませんが、一定の日数が経過します。

くわしくは

バトルコマンド P.42

メルルをアシスト P.43

バトルコマンド



パラメータ

HP : ダメージの耐久値。0になると気絶。

MP : 戦闘でスキルを使うと消費。

LP : 移動で消費。25%以下になると戦闘力が低下。

行動順

上から順に行動する。順番は変化することもある。

バトルコマンドは、行動順に実行できます。
錬金術士はアイテムも使えます。

攻撃	武器による通常攻撃を行います
アイテム	アイテムを使います。錬金術士のみ使えます。
スキル	スキルを使います。MPを消費します。
防御	敵から受けるダメージを軽減します。
逃げる	戦闘から離脱します。すばやい敵や強敵からは逃げにくくなります。

アイテムには使用回数がある

錬金術士はカゴにあるアイテムを使えます。
調合したアイテムを攻撃や回復に使いましょう。
アイテムの中には複数回使えるものもあります。
使用回数はアイコンの上に表示されます。



通常攻撃



アイテム使用攻撃

アシストゲージがたまると、仲間がメルルに協力してくれます。
アシストを行うと消費されます。



アシストゲージがたまっている

アシストゲージがたまるのは…

- ・メルルが行動したとき
- ・メルルが攻撃の対象になったとき
- ・仲間が行動したとき

アシストシステム

セリフが表示されたときに、**LB**・**RB**でキャラクターを選ぶとアシストしてくれます。メルルを攻撃からかばってくれたり、追撃したりします。



敵の攻撃からメルルをかばう

ステータス異常とは？

戦闘

44

戦闘中、特殊攻撃やアイテム攻撃を受けると、毒や眠りなどのステータス異常が起こることがあります。

	毒	戦闘中、行動するたびにダメージを受けます。
	呪い	HP回復や攻撃力アップなどの効果が効きにくくなります。
	暗闇	攻撃の命中率と、回避率が下がります。
	スロウ	順番が回ってくるのが遅くなります。
	眠り	行動不能になります。攻撃を受けると必ず回復します。

他にパラメータを低下させる特殊攻撃もあります。



ステータスが低下している



ステータス異常攻撃(毒)を受けている

調合とは？

調合

45

材料を調合して、新しいアイテムを作りだします。
アトリエにある錬金釜の前で **A** を押すと、アイテムを調合できます。
レシピに合わせて、様々な材料が必要になります。
イベントなどで参考書を手に入れると、作れるアイテムが増えていきます。



アトリエにある錬金釜

アイテムの情報

アイテムは以下のような情報を持っています。

レシピ	そのアイテムの調合に必要な材料を表します。
品質	アイテムの良さです。この値が高いほど、いいアイテムとなります。
レベル	調合レベルです。メルルのレベルより上だと調合が難しくなります。
効果	付加できる効果。材料の品質や種類に応じて効果がつきます。
特性	アイテムの付加効果です。



1 調合するアイテムを決める

リストから調合するアイテムを選びます。材料が不足しているアイテム(×)は選べません。△は材料も調合できるアイテムです。



ヒーリングサルヴを選ぶ

2 材料を選ぶ

材料にするアイテムを選びます。
材料によって、調合したアイテムの効果や品質が変わります。
材料のレベルが高いほど効果ゲージが伸び、ラインを越えると効果がつきます。



効果ゲージ

材料のレベルが高いと効果ゲージが伸びる

3 日数経過と成否判定

調合には材料の他に、メルルのMPを使用します。
調合に必要な日数が経過すると、アイテムが完成します。
アイテムの難易度やメルルのMP量によっては、失敗することがあります。



4 特性を選ぶ

コストレベルの範囲内で、特性候補のリストから引き継ぐ特性を選びます。
コストレベルは材料のレベルで決まります。



コストレベル

MPが足りないときは？

MPが足りない場合、アトリエにあるソファで休みましょう。

調合すると？

調合

48

調合した品には材料と同じように品質とランクがあります。
高品質の材料で調合すると、効果がつくことがあります。

ランク、クオリティ	アイテムの評価です。ランクが高くと、課題・依頼の納品数が少なくてすんだり、報酬が増額されたりします。
コストレベル	アイテムにつけられる特性のコストです。
特性	調合したアイテムは、材料の特性を引き継ぐことができます。
品質	アイテムの品質です。高いと効果ゲージが上がり、ボーナス効果が得られることも。
効果	効果ゲージによって得られる効果です。

特性の例

- 品質アップ : 調合で完成したアイテムの品質が上昇する。
- 生きている : 戦闘中、メルルのHPが20%以下になると、自動的にこの特性のついたアイテムが使用される。
- 使用回数+1 : 使える回数が1回増える。



武器調合とは？

調合

49

物語が進むと、「男の武器屋」のハゲルに装備品を作ってもらえるようになります。

材料は「インゴット」と「クロス」、その上位アイテムです。

作成する装備品を選択すると、持っているアイテムの中で材料にできるアイテムが表示されます。



「男の武器屋」で調合ができる

武器調合の材料を選ぶ

調合

50

1 作成する装備品を決める

リストから、作成する装備品を選びます。



見習いの杖を作成する

2 材料を選ぶ

材料にするアイテムを選びます。材料によって、調合した装備品の効果や品質が変わることがあります。



材料にインゴットを選ぶ

3 装備品完成

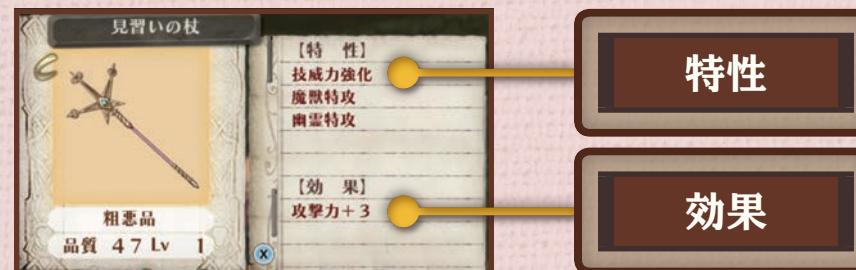
代金を支払って、装備品を受け取ります。

効果がついた武器

調合

51

武器調合するとき、効果と特性を選べます。
戦闘に役立つ装備になるようカスタマイズできます。



特性

特性は材料から継承されます。材料には、装備品に継承させたい特性を持つアイテムを選びましょう。

特性の一例

毒を与える : 一定確率で敵に毒を与える。
ダメージ還元 : 通常攻撃で与えたダメージの数%、自分のHPが回復する。

効果

効果には「追加効果系」と「パラメータ系」の2種類があります。

追加効果系は、戦闘で有効な特殊効果を付与します。
パラメータ系は、装備したキャラクターのパラメータをアップさせます。

効果の一例

癒しの力 : HPが毎ターン回復する。
攻撃力+3 : 攻撃力が3上昇する。

メインメニュー画面の見方

メインメニュー

52

ワールドマップやフィールドで $\odot$ を押すと、メインメニューが表示されます。
仲間のステータスや持ち物、依頼などを見られます。

日付

ゲームの中での年月日です。

依頼

現在受けている依頼です。未報告で達成している依頼にはハートがつきます。

開発状況

現在の開発状況です。

メニュー

コンテナ、カゴ、装備、ステータス、開拓、依頼、図鑑、オプションが見られます。

ステータス

現在の仲間のパラメータが表示されます。

所持金

現在の所持金です。

人気

人気がなくなるとゲームオーバーです。こまめに依頼を達成しましょう。



メインメニュー



メインメニュー

コンテナ	アイテムを保管できます。アトリエ内でしか表示されません。
カゴ	現在持っているアイテムです。カゴに入れると、アトリエの外でも使用できます。
装備	仲間の装備を変更します。
ステータス	キャラクターのパラメータやスキル、装備が見られます。
開拓	開拓目標や課題が見られます。
依頼	引き受けた依頼、個人依頼が表示されます。
図鑑	アイテム、モンスター、キャラクター、ヘルプが見られます。
オプション	音声やBGMなどの音量を設定できます。

くわしくは

オプション P.13

アイテムの情報



所持アイテム

サブメニュー

アイテムを確認します。

アトリエ内では、コンテナとカゴからアイテムを出し入れできます。

カゴに入れたアイテムは、アトリエの外でも使用できます。カゴの中のアイテムは劣化し、壊れることがあります。壊れてしまったアイテムは使えません。

サブメニューでソート機能

アイテム選択時に $\odot$ を押すと、サブメニューが表示されます。アイテムの並べ替えや、まとめて移動などができます。

まとめてコンテナ	複数のアイテムをまとめてコンテナに移します。
まとめて捨てる	複数のアイテムをまとめて捨てます。
ソート機能	特定の順番にアイテムを並べ変えます。
フィルタ機能	特定の条件でアイテムを抽出します。

現在の装備

装備品の詳細



パーティメンバーの装備を変更します。
装備品はゲームを進めると武器屋で調合できるようになります。

装備品の種類

	武器	攻撃力が上がります。
	防具	防御力が上がります。
	装飾品	パラメータが上がります。特殊な効果を持つものもあります。

仲間が加わったときは装備を入れ替えよう

パラメータ

スキルリスト



レベル

装備

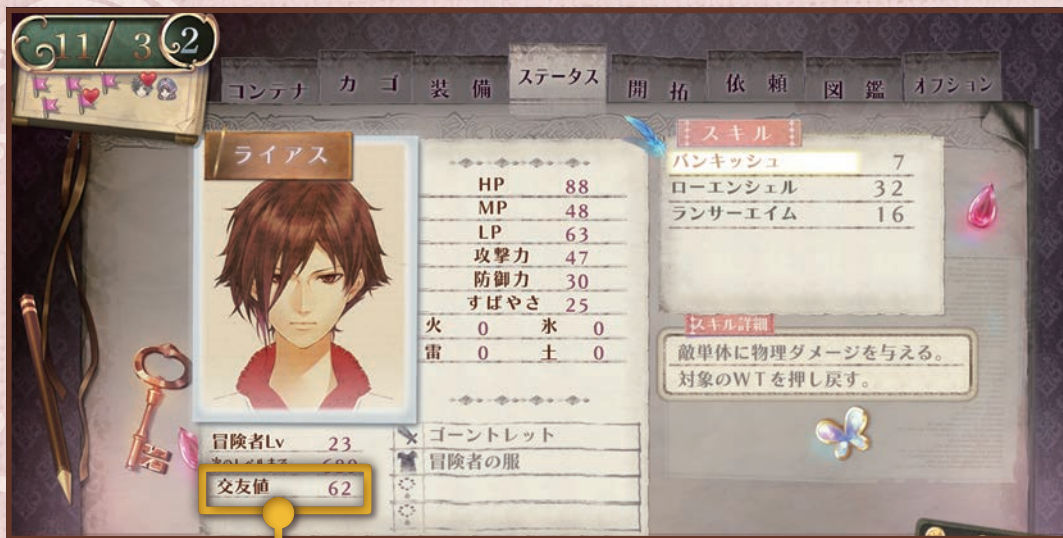
くわしくは

装備 P.55

キャラクターのパラメータやスキル、装備などを確認します。

パラメータ

HP	ダメージの耐久値。0になると戦闘不能になります。
MP	調合や戦闘時のスキルで消費します。
LP	移動で消費。25%以下になると攻撃力・防御力が低下し、行動順が回ってくる速度も低下します。
攻撃力	敵に与えるダメージに影響します。
防御力	敵から受けるダメージに影響します。
すばやさ	行動の順番、回避率、逃走の成功率に影響します。
耐性	敵から受ける属性攻撃(火、氷、雷、土)のダメージに影響します。



交友値

メルル以外のキャラクターに表示されます。

パーティメンバーのLvや装備を確認できます。

冒険者 Lv、錬金術 Lv、交友値

冒険者Lv

戦闘で上がります。Lvが上がるとパラメータが上がります。

錬金術Lv (メルルのみ)

調合で上がります。Lvが高いと調合の成功率が上がります。

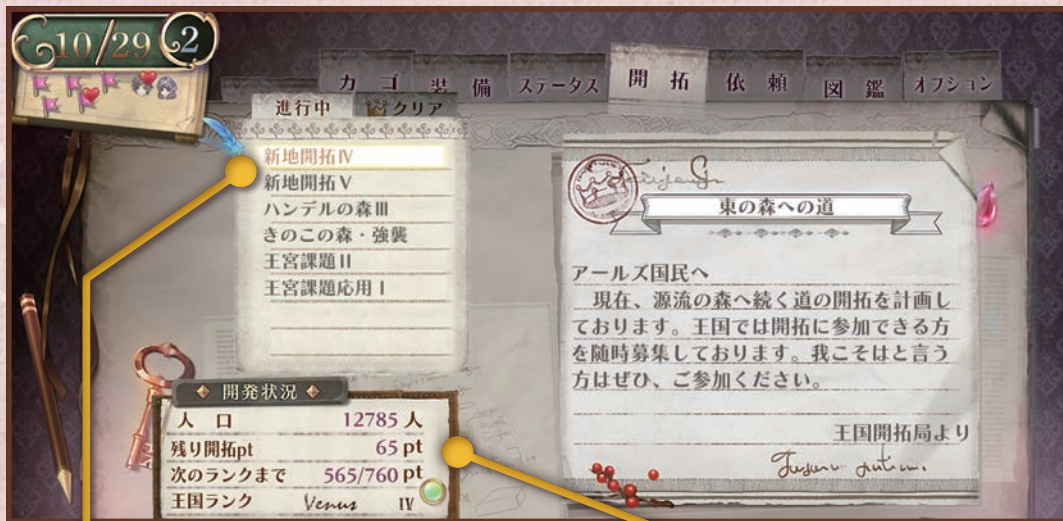
交友値 (仲間のみ)

メルルとの仲の良さです。個人依頼で上がります。

スキル

スキルは戦闘時に使用できる特別な能力です。

開拓の課題や達成状況を確認できます。
達成すると、ボーナスが得られるほか、開拓ptがたまります。
開拓ptで施設を建てると、さらにボーナスが得られます。
表示中に $\textcircled{Y}$ を押すと、マップ別の課題が表示されます。



開拓課題一覧

現在の王国の状況

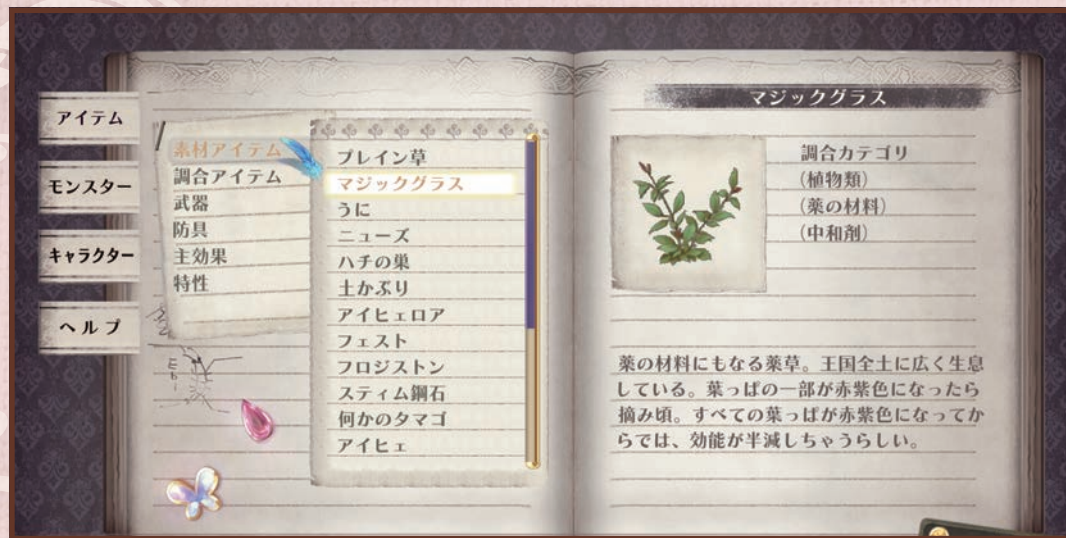


課題をクリアしたボーナス



現在受けている依頼、個人依頼を確認します。
依頼を選ぶと、達成状況やヒントを確認できます。

依頼状況



アイテムやモンスターの詳細を確認できます。
「ヘルプ」ではゲームのルールや操作も確認できます。
ゲームを進めると、情報が増えていきます。

アイテム、モンスター、キャラクター、ヘルプが見られる