



キャスト



キャラクター

登場人物は？ **P.4**

操作



どうやって動かすの？

P.8

ゲームの流れ



トトリを活躍させるには？ **P.15**

冒険



冒険者免許をランクアップ **P.23**

採取



材料探しの旅に出よう

P.33

戦闘



探索地には敵がいっぱい！ **P.37**

調合



錬金術でアイテムを作ろう **P.43**

©2010-2018 コーエーテクモゲームス All rights reserved.



STEAM®

Ogg Vorbis Audio Compression provided by the Xiph.org Foundation.

Uses Separable SSS. Copyright © 2011 by Jorge Jimenez and Diego Gutierrez.

©2018 Valve Corporation. Steam 及び Steam ロゴは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

ユーザーサポート

2

「製品が動作しない」「何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった」など、本製品に関するご質問・お問い合わせは、下記 WEB サポートまでお寄せください。

ユーザーサポートにお問い合わせの前にご使用のパソコンの環境や情報を「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」にてご確認ください。「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」は以下の URL から無料でダウンロードできます。

<http://www.gamecity.ne.jp/products/ksv/ksv.htm>

WEB サポート

<http://www.gamecity.ne.jp/support/>

※ WEB サポートでは、上記ページ下段の「メールフォームへ」とお進みください。

- ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えいたしかねます。
- 誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より 3 年間とさせていただきます。
- お買い間違いによる交換等は一切いたしておりません。

新製品のご案内（ホームページ） <http://www.gamecity.ne.jp/>

インストールの方法等については、以下の URL のリンク先をご覧ください。

Steam® 版ゲームインストール方法 <http://www.gamecity.ne.jp/steam/install.html>

※ この電子解説書に掲載されている画面写真は開発中のものです。ゲーム内容は変更されることがあります。ご了承ください。

STORY

この国には、冒険者というお仕事がある
アーランドがまだ共和国になる前…
もっと色んなところにいけるようになろうと、
辺りを冒険したり、開拓しようとしたのが始まり
でも、アーランドの騎士の人達はみんな弱くて、
一般の人達にそのお仕事を手伝ってもらうようになって
それがだんだん制度化されて、
今はちゃんとしたお仕事になってる
ちなみに、わたしのお母さんも冒険者
結構活躍したらしくて、そこそこ有名人みたい
でも…もう何年も帰ってきてないし、何の連絡もない
お父さんとおねえちゃんは、
多分もう…って思ってるみたいだけど、
私はまだ…

CONTENTS

2	ユーザーサポート
4	キャラクター
8	操作
15	ゲームの流れ
23	冒険者になる
29	依頼を受ける
33	採取
37	戦闘
43	調合
50	メインメニュー

トリ

【トトゥーリア・ヘルモルト】

身長 146cm

血液型 A型

物語の主人公。

生まれつき内気で気弱な性格だったが、錬金術を始めてから多少自分に自信がついたのか、徐々に改善されつつある。

アーランドの外れにある漁村で、姉、父と3人で暮らしている。

母親は凄腕の冒険者として名を馳せていたが、数年前より行方不明。

いつかは自分も母と同じ冒険者になって色んなところを旅したり、母親を探しに行きたいと思っている。



ロロナ

【ロロライナ・フリクセル】

身長 153cm

血液型 O型

トリの錬金術の師匠。

初めての弟子トリを溺愛している。

アーランドで錬金術士として活躍していたが、色んな人に錬金術を教えるために各地を旅して回ることになった。そのついでに、ホームをつれて逃げた師匠を探している。



ツエツィ

【ツエツィーリア・ヘルモルト】

身長 156cm

血液型 A型

トトリの姉。まじめなしっかり者で、居なくなった母親の代わりに家事全般をこなしている。妹のことは大好きなのだが、そのため心配性でちょっと説教臭い。姉妹ゲンカでは子供っぽい面を見せることも。



ジーノ

【ジーノ・クナープ】

身長 155cm

血液型 B型

トトリの幼馴染の少年。純粹で前向きでひたすら明るい、まっすぐな性格。冒険者になって大活躍したいという夢があり、修行と称して、しゅっちゅう村の近くを出歩いている。なんで冒険者になりたいかは、自分でもよく分かっていない。



メルヴィア

【メルヴィア・ジーベル】

身長 168cm

血液型 O型

トトリの村の先輩冒険者でツェツィの親友。明るく大雑把で開放的な性格。怪力の持ち主で冒険者としての腕も相当だが、面倒くさいので、めったに本気にはならない。



ミミ

【ミミ・ウリエ・フォン・シュヴァルツラング】

身長 152cm

血液型 A型

アーランドのとある名家のお嬢様。由緒ある家柄を軽視されるのが我慢ならず、国中に自分の名を響かせてやろうと冒険者の道へ。プライドが高く高飛車で、人を見下したような態度をとるが、実際は努力家で卑怯なことが嫌い。



ステルク

【ステルケンブルク・クラナツハ】

身長 185cm

血液型 A型

生真面目で苦労性なアーランド王国の元騎士。五年前はトトリの師匠であるロロナと行動を共にしていたが、現在は国をほったらかして消えた前国王を探して各地を旅している。その先々で新米冒険者の世話を焼くはめになり、冒険者の現場監督のような存在になっている。

ちむ

身長 60cm くらい

血液型 なし

ちっちゃいほむちゃん、通称ちむちゃん(命名ロロナ)。ロロナがトトリのために作ったホムンクルスで、仕事の手伝いは十分にできるが、会話はできない。燃料は全てパイ。

マーク

【マーク・マクブライン】

身長 172cm

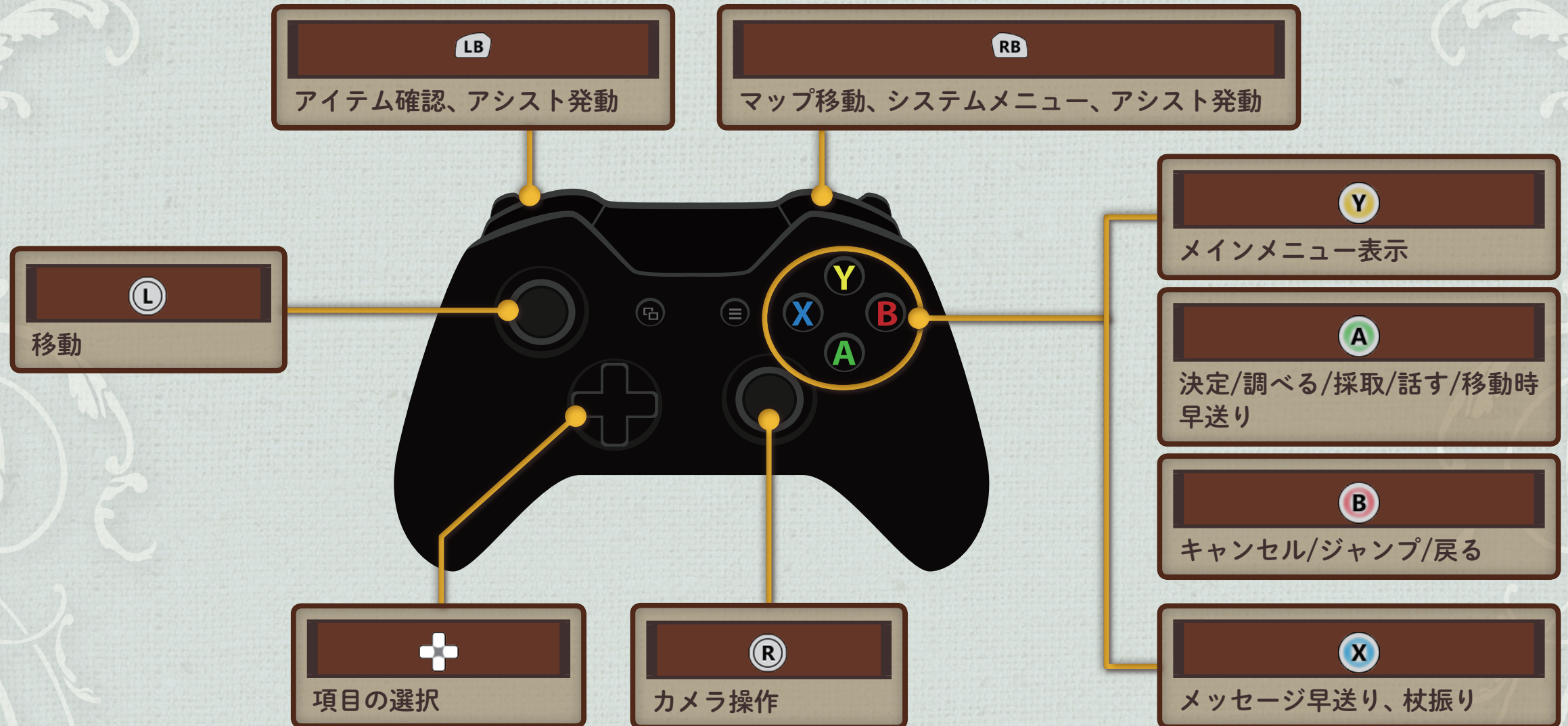
血液型 AB型

機械好きのオタクっぽい青年。遺跡から機械を勝手に発掘しては、自分流に面白おかしく改造して楽しんでいる。性格は明るくて社交的。いつか誰もが自然に機械を使えるようになればと思っている。

ゲームパッドの操作

操作

8



キーボードの操作

操作

9

Q

アイテム確認、アシスト発動

E

マップ移動、システムメニュー、アシスト発動

I

メインメニュー表示

K

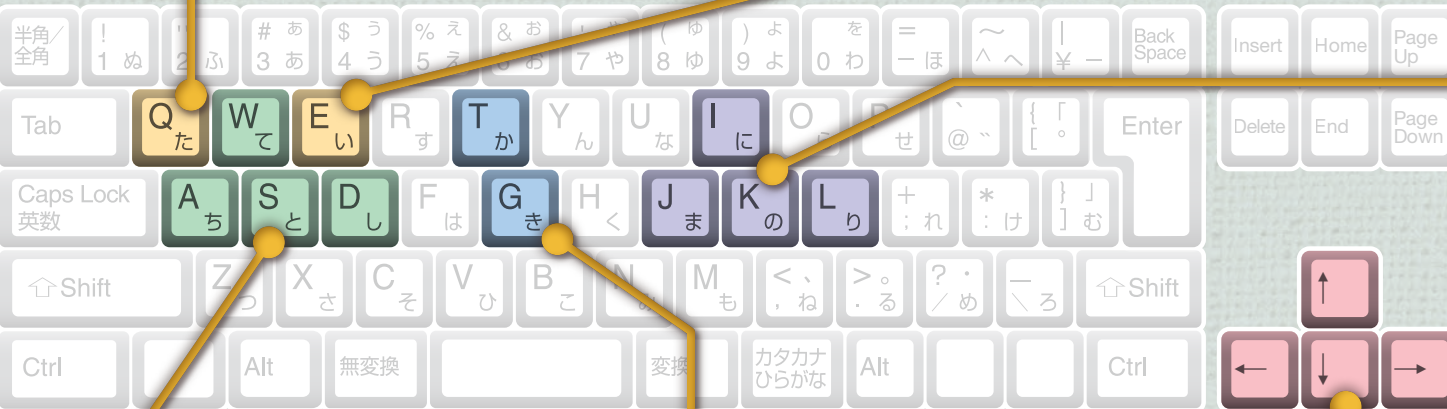
決定/調べる/採取/話す/移動時
早送り

L

キャンセル/ジャンプ/戻る

J

メッセージ早送り、杖振り



W/S/A/D

移動

T/G

カメラ操作

↑ / ↓ / ← / →

項目の選択

タイトル画面でどれかボタンを押すと、以下の項目が表示されます。
「New Game」または「Load Game」を選ぶとゲームが始まります。

New Game	ゲームを最初から始めます。
Load Game	セーブしたところからゲームを始めます。
Extra	ゲームの進行状況によって、設定画や音声などが見られます。
Option	プレイ環境を設定します。
Exit Game	ゲームを終了します。

※「Load Game」は、セーブデータが保存されているときのみ選択できます。



セーブは、アトリエの机にある日記に近付くか、ワールドマップで RB を押して、システムメニューを開き、「セーブする」を選びます。

ロードは、アトリエまたはワールドマップでシステムメニューを表示して「ロードする」を選ぶか、タイトル画面で「Load Game」を選びます。

ロードは



タイトル画面から



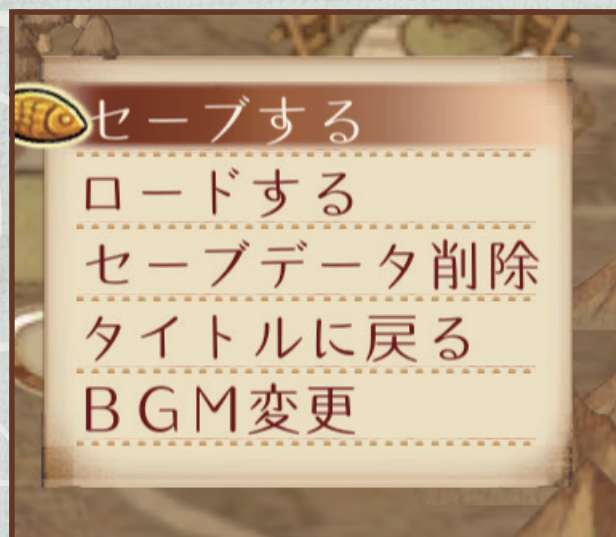
アトリエの日記から



ワールドマップで RB

システムメニューは、アトリエの机にある日記に近づくか、ワールドマップで **RB** を押すと表示されます。

システムメニューでは、ゲームデータの保存(セーブ)、読み込み(ロード)や、BGM変更などができます。



システムメニュー

セーブする	途中経過を保存します。
ロードする	セーブしたところからゲームを再開します。
セーブデータ削除	セーブされているゲームデータを削除します。
タイトルに戻る	タイトル画面に戻ります。
BGM変更	BGMを変更します。

音量などのプレイ環境を設定します。

タイトル画面の「Option」、メインメニューの「オプション」を選ぶと設定できます。

ⓧで設定を初期状態に戻せます。



オプション

voice	音声の音量を調整できます。
BGM	BGMの音量を設定します。
S.E	効果音の音量を設定します。
movie	ムービーの音量を設定します。

着替え・設定画・音声を楽しむ

操作

14

タイトル画面の「EXTRA」から見ることができます。

ストーリーを進めるごとに着替えや設定画、音声などが楽しめます。



トトリの夢は、行方不明の母を探すこと。
世界各地をまわるのに必要な冒険者免許を手に入れて、錬金術を使いこなす冒険者になりたいと考えています。
しかし冒険者ギルドの目標を3年以内にクリアしないと、冒険者免許は取り上げられてしまいます。
トトリは錬金術を使いこなす冒険者になり、母を探す旅に出ることができるでしょうか。

冒険



調合



戦闘



依頼



バーまたは冒険者ギルドで依頼を受ける。

採取



探索して、材料を採取。

戦闘



探索地ではモンスターとの戦闘も。

ランクアップ



発見を重ねて、より広い世界へ…

報告・納品



バーまたは冒険者ギルドに報告。

調合



アトリエで材料を調合。

トトリは錬金術を使いこなす冒険者を目指しています。

錬金術士の仕事は、アイテムを調合すること。調合に必要な材料を集めて調合します。

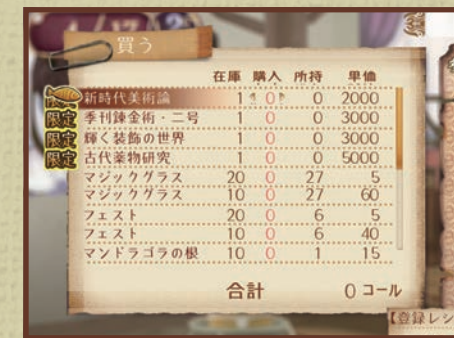
冒険者の仕事は、モンスター討伐や冒険、依頼を達成すること。錬金術の材料を集めながら、冒険者としての仕事もこなしていきます。



材料は



探索地で採取



街で購入

新しい調合を覚える

トトリには調合できないアイテムもあります。参考書を読むと、新しいアイテムを調合できるようになります。

くわしくは

調合の材料を採取する…街 **P.33** ショップ **P.34**

調合とは？ **P.43**

依頼を受けるには？

依頼には、フロントクエストとフレンドクエストの2種類があります。

フロントクエストは、アランヤの村のバー・ゲラルドや冒険者ギルドで受けられる、人々からの依頼です。

フレンドクエストは、キャラクターがトトリのアトリエを訪ねてきて依頼されます。

依頼を達成すると、報酬がもらえます。よい評価を得ると、報酬の増額や、追加報酬をもらえることがあります。



バーで依頼を受けられる



アトリエに依頼者がやってくる

くわしくは

フロントクエストとは？ **P.29**

フレンドクエストとは？ **P.30**

採取するには？

材料を手に入れる方法はいくつもあります。
街の中で見つけるもの、お店で買えるもの、街の外を探索して採取するもの、モンスターと戦って入手するもの…。

あちこち歩いて、採取マークが出たら探りましょう。



街の外でも採取できる

採取マーク

くわしくは

調合の材料を採取する…街 P.33 ショップ P.34

探索するには？

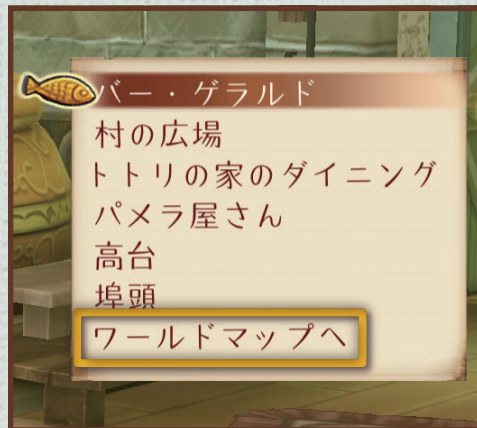
ゲームの流れ

20

まずは村の外に出ましょう。
ゲームが進むと、**[RB]**で「ワールドマップへ」を選んで外に出られるようになります。

トトリはか弱い女の子なので、
モンスターが出現する外の探索には、仲間を連れて行きましょう。

外に出る前には、装備を整えます。装備品はアーランドにある「男の武具屋」で購入し、装備します。



日数

LP

くわしくは

アイテムをショップで購入する…街 **P.33** ショップ **P.34**
アイテムを装備する…装備を整える **P.38**

戦闘をするには？

探索中のマップでモンスターにぶつくと、戦闘が始まります。

ぶつかる前に(X)を押すと、トトリが杖を振ります。先に当たると先制攻撃ができます。

戦闘中、錬金術士はアイテムを使えます。



モンスターにぶつかる前にトトリの杖振りで先制攻撃



戦闘中はカゴの中のアイテムを使える

くわしくは

戦闘…戦闘の流れと画面の見方 P.39

依頼を達成したら？

ゲームの流れ

22

アランヤの村のバー・ゲラルド、アーランドの冒険者ギルドにいるフィリーに報告します。
クエストを期限内に達成すると、報酬がもらえます。



バー・ゲラルドで依頼の受け付けと報告ができる



冒険者ギルドでも依頼の受け付けと報告ができる

くわしくは

冒険者免許ランクアップの流れ **P.24**

クエストの報告…フロントクエストとは？ **P.29**

冒険者免許とは？

冒険者になる

23

トトリは、母親を探して世界各地を巡ろうとしています。アランヤの村を出て冒険をするには、冒険者になるための冒険者免許が必要で、都会のアーランドに免許を取りに出かけます。

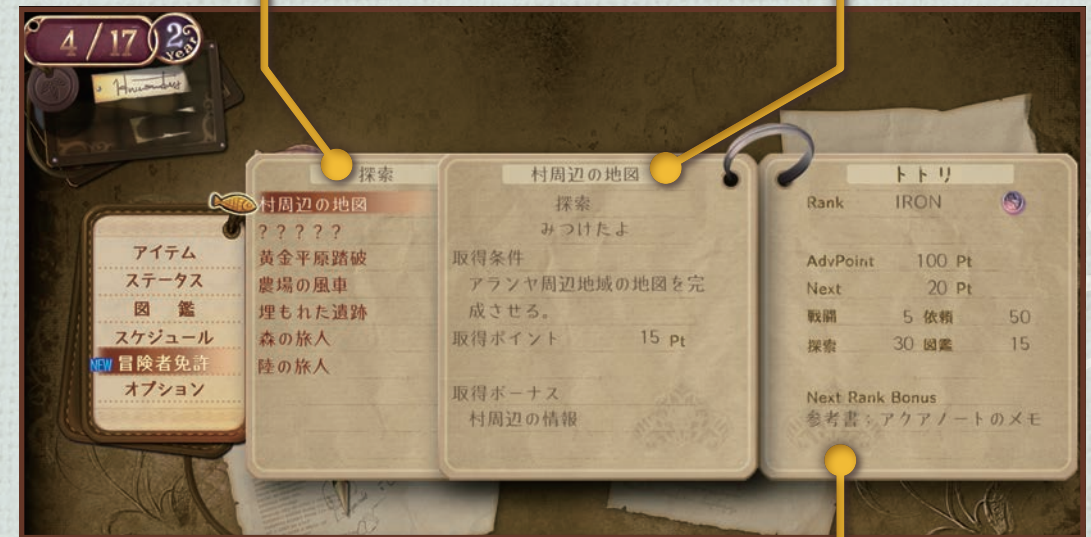
冒険者免許には期限があり、トトリは冒険者としてのランクを上げて、定期的に免許を更新しなければいけません。

アーランドの冒険者ギルドで免許をもらうと、「冒険者免許」が見られるようになります。

冒険者のランクは、冒険者免許で見られる「ディスカバリー」をクリアし、ポイントをためると上げることができます。

ディスカバリー名

ディスカバリーの詳細



トトリの冒険者情報

冒険者免許ランクアップの流れ

冒険者になる

24

1

アーランドの冒険者ギルド
で免許をもらう



2

冒険をしてディスカバリー
を獲得する



3

冒険者ギルドに報告して、
ポイントをためる



4

冒険者免許がランクアップ
すると、報酬をもらえ、行
ける場所が増える



ディスカバリーとは？

冒険者になる

25

ディスカバリーとは、冒険者免許のポイントをもらうための目安です。メインメニューの「冒険者免許」で確認できます。



ディスカバリーの例

- 地図の完成 : 決められたいくつかのポイントを探索することで獲得できます。
- ランドマークの発見 : ポイントに存在する特徴的な場所を調べると獲得できます。
- モンスター討伐 : モンスターを倒すことで獲得できます。
- 失われた知識の復活 : 調合品や採取物を一定数発見することで獲得できます。

冒険者免許の更新

冒険者になる

26

冒険者免許取得から3年後、一定のランクに到達しているかどうかで、冒険を続けられるか、免許を失ってしまうかが決まります。冒険を続けるためには継続的なランクアップが必要です。



街の周りには、調合の材料を集めるための探索地があります。冒険者免許のランクが上がったり、探索を進めることで、行ける場所が増えていきます。ワールドマップの移動では決められた日数が経過し、移動中にもイベントや戦闘が発生します。

ワールドマップの操作

✚で移動する方向を選び、移動後に(A)を押すと、その場所に入ります。

(L)でダイレクト移動モードに切り替わり、カーソルを動かして行き先を選べます。

移動中に(A)を押すと移動の早送り、(B)を押すと移動の途中キャンセルができます。

選んだ探索地の情報



探索地

移動に必要な日数

LP消費

LPとは？

冒険者になる

28

LPは、HPやMPのようにそれぞれのキャラクターが持っており、ワールドマップを移動すると減ります。戦闘時の特殊攻撃を受けて減ることもあります。

LPが25%以下になると、攻撃力・防御力が低下し、ターンが回ってくる速度も低下します。村や街に戻って寝るか、パイなどアイテムを使うと回復します。



アイテムを使うと



LPも回復します。

フロントクエストとは？

依頼を受ける

29

フロントクエストは街の人々から受ける依頼です。
アランヤの村のバー・ゲラルドやアーランドの冒険者
ギルドで受けることができます。
達成条件を満たして報告すると、報酬が手に入ります。
よい成果を上げると、報酬の増額や材料アイテムをもら
えることがあります。

クエストの種類

クエストには以下の種類があります。

採取	探索地で手に入るアイテムを納品します。
調合	アイテムを調合して納品します。
討伐	モンスターを討伐して報告します。



クエスト

フレンドクエストとは？

依頼を受ける

30

フレンドクエストはパーティのキャラクターから直接受ける依頼です。

依頼を達成すると、交友値が上がります。

パーティのキャラクターは直接アトリエを訪問して、欲しいアイテムを伝えてくれます。要求に応えると、何かいいことがあるかもしれません。



フレンドクエスト

フレンドクエストを達成すると？

依頼を受ける

31

フレンドクエストをこなしてパーティのキャラクターと仲良くなると、個別のイベントが発生するようになり、戦闘でのアシストシステムが発生させやすくなったりと、様々なメリットがあります。



アシストが発生しやすくなる



イベントが発生

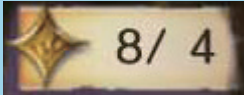
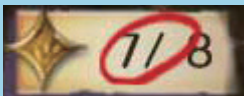
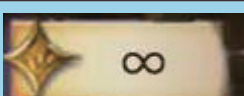
依頼の達成状況を確認する

依頼を受ける

依頼を受けると画面の左上にクエスト情報が表示されます。
現在受けている依頼は、**Y**で開くメインメニューのスケジュールでも見られます。



期限

期限	
 8/ 4	未達成の依頼(日付は期限)
 7/ 8	達成した依頼。早めに報告しましょう。
 14/ 28	期限を過ぎた依頼(受付でキャンセルされる)
 ∞	期限のない依頼

依頼の場所

 : アーランド(冒険者ギルド)で受けた依頼。

 : アランヤの村(バー・ゲラルド)で受けた依頼。

クオリティに応じてボーナスをゲットしよう

達成状況の評価は依頼の種類によって判定されます。

採取 : 納品したアイテムのクオリティの平均

調合 : 納品したアイテムのクオリティの平均

討伐 : 倒したターン・敵とのレベル差

採取は街の中でもできる場所があります。採取マークが表示されたら、探ってみましょう。

街はいくつかのマップに分かれています。出入口となっている地点に行くとマップ間を移動できます。

ゲームを進めると、行ったことのあるマップに **RB** で直接移動できるようになります。



街の中にも採取ポイントが

街にあるお店ではアイテムの購入や売却ができます。
ショップは、参考書や材料も売っています。
物語が進むと、調合アイテムを登録できるようになります。

販売品リスト

パメラ屋さん

買う

	在庫	購入	所持	単価
新時代美術論	14	0	0	2000
限定 季刊録金術・二号	1	0	0	3000
限定 輝く装飾の世界	1	0	0	3000
限定 古代薬物研究	1	0	0	5000
マジックグラス	20	0	0	5
マジックサングラス	10	0	0	60
フェスト	20	0	0	5
フェスト	10	0	0	40
マンドラゴラの根	10	0	0	15
合計				0 コール

【登録レシピ】

虹の精油
タール液
魔法の松の貝
エーテルインキ
運命の札

推奨レベル：22

5100
コール

合計金額

アイテム情報

所持金

移動するには？

採取

35

街の周りには、調合の材料を集められる探索地があります。冒険者免許のランクが上がると、行ける場所が増えます。

移動にはLPを消費します。

選んだ探索地の情報



探索地

移動に必要な日数

LP消費

障害物があるときは？

採取

36

探索地では、アイテムの採取を行います。モンスターが出てくることがや障害物があることもあります。調合したアイテムを使って障害物を取り除き、先に進める場所もあります。



小さな段差は(B)でジャンプできる



岩などはアイテムで爆破して先に進める

トトリはモンスターと戦うのが得意ではありません。
仲間の力を積極的に借りましょう。
ストーリーが進むと、仲間になるキャラクターが増えます。

仲間にするには

街にいるキャラクターに話しかけると、仲間になります。

仲間と別れるには

パーティメンバーから外したいときは「別れる」を選びます。
別れる前には、与えた装備品をはずしておきましょう。
別れても、村や街で再度声をかけると仲間になってくれます。

くわしくは

装備を整える P.38



仲間にする



仲間と別れる

装備を整える

戦闘

38

Yでメインメニューを開き、ステータスでキャラクターを選べると、装備の変更ができます。

装備品はゲームを進めると「男の武具屋」で調合できるようになります。

装備品の種類

武器	攻撃力が上がります。スキルが使えるようになることもあります。
防具	防御力が上がります。
装飾品	パラメータが上がります。特殊な効果を持つものもあります。



変化

パラメータが上がる時は赤字、下がる時は青字で表示されます

戦闘の流れと画面の見方

戦闘

39

探索地などのフィールドでモンスターに接触すると戦闘になります。

戦闘では、表示される行動順に攻撃または防御などのバトルコマンドを実行できます。錬金術士だけは、バトルコマンドでカゴのアイテムを使うこともできます(コンテナのアイテムは使えません)。

アシストゲージがたまると、仲間がトトリに協力してくれます。

パラメータのHPが全員0になる(全滅する)と、アトリエに戻されます。

ゲームオーバーにはなりませんが、一定の日数が経過します。

くわしくは

バトルコマンド P.40

トトリをアシスト P.41

バトルコマンド

アシストゲージ



行動順

右から順に行動する。順番は変化することもある。

パラメータ

HP：ダメージの耐久値。0になると戦闘不能。
MP：戦闘でスキルを使うと消費。
LP：移動で消費。25%以下になると戦闘力が低下。

バトルコマンドは、行動順に実行できます。
錬金術士はアイテムも使えます。

攻撃	武器による通常攻撃を行います
アイテム	アイテムを使います。錬金術士のみ使えます。
スキル	スキルを使います。MPを消費します。
防御	敵から受けるダメージを軽減します。
逃げる	戦闘から離脱します。すばやい敵や強敵からは逃げにくくなります。

アイテムには使用回数がある

トトリとロロナはカゴにあるアイテムを使えます。
調合したアイテムを攻撃や回復に使いましょう。
アイテムの中には複数回使えるものもあります。
使用回数はアイコンの上に表示されます。

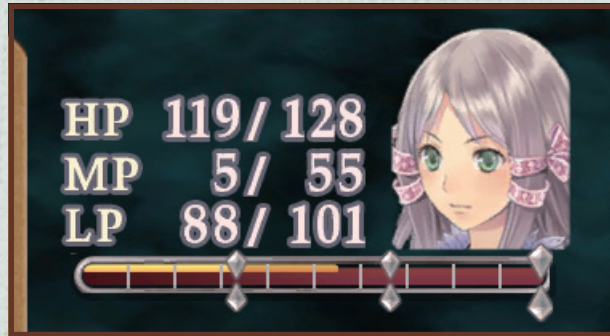


通常攻撃



アイテム使用攻撃

アシストゲージがたまると、仲間がトトリに協力してくれます。
アシストを行うと消費されます。



アシストゲージ

アシストゲージがたまるのは…

- ・トトリがアイテムで攻撃したとき
- ・トトリが攻撃の対象になったとき
- ・仲間が何かしらの行動をとったとき

アシストシステム

セリフが表示されたときに、**LB**・**RB**でキャラクターを選ぶとアシストしてくれます。トトリを攻撃からかばってくれたり、追撃したりします。



誰にアシストしてもらうか選ぶ

ステータス異常とは？

戦闘

42

戦闘中、特殊攻撃やアイテム攻撃を受けると、毒や眠りなどのステータス異常が起こることがあります。

	毒	戦闘中、行動するたびにダメージを受けます。
	呪い	プラス効果が弱められます。
	暗闇	攻撃の命中率と、回避率が下がります。
	麻痺	攻撃力・防御力・素早さが下がります。
	眠り	行動不能になります。攻撃を受けると必ず回復します。

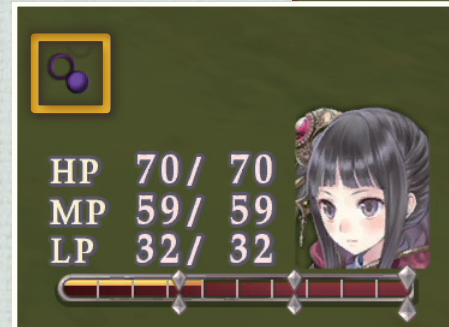
他にパラメーターを低下させる特殊攻撃もあります。



ステータスが低下している



ステータス異常(毒)を受けている



材料を調合して、新しいアイテムを作りだします。
アトリエにある錬金釜の前で **A** を押すと、アイテムを調合できます。
レシピに合わせて、様々な材料が必要になります。
イベントやお店で参考書を手に入れると、作れるアイテムが増えていきます。



アイテムの情報

アイテムは以下のような情報を持っています。

レシピ	そのアイテムの調合に必要な材料を表します。
品質	材料の品質により、調合されたアイテムの品質が影響を受けます。
レベル	トトリのレベルより高いと、調合の成功率が下がります。
効果	付加できる効果です。材料の品質によります。
特性	アイテムの付加効果です。材料から引き継いでつけられます。



アトリエにある錬金釜



1 調合するアイテムを決める

リストから調合するアイテムを選びます。
材料が不足しているアイテム(×)は選べません。△は材料も調合できるアイテムです。



魔女の秘薬を選ぶ

2 材料を選ぶ

材料にするアイテムを選びます。
材料によって、調合したアイテムの効果や品質が変わります。
材料のレベルが高いほど効果ゲージが伸び、ラインを越え
ると効果がつきます。



効果ゲージ

材料のレベルが高いと効果ゲージが伸びる

3 日数経過と成否判定

調合には材料の他に、トトリのMPを使用します。
調合に必要な日数が経過すると、アイテムが完成します。
アイテムの難易度やトトリのMP量によっては、失敗することがあります。



4 特性を選ぶ

コストレベルの範囲内で、特性候補のリストから引き継ぐ特性を選びます。
コストレベルは材料のレベルで決まります。

MPが足りないときは？

MPが足りない場合、アトリエにあるソファで休みましょう。



コストレベル

調合すると？

調合

46

材料と同じように、品質とクオリティがあります。
高品質の材料で調合すると、効果がつくことがあります。

クオリティ	S>A>B>C>D>Eの6段階。高いほど、調合したアイテムのコストレベルが上がります。また、納品したときの評価が高くなります。
品質	高いほど、効果ゲージがのびやすく、ボーナス効果が得られることがあります。
効果	効果ゲージによって得られる効果です。
特性	調合したアイテムは、材料の特性を引き継ぐことができます。
コストレベル	高いほど、アイテムに特性を多くつけられます。

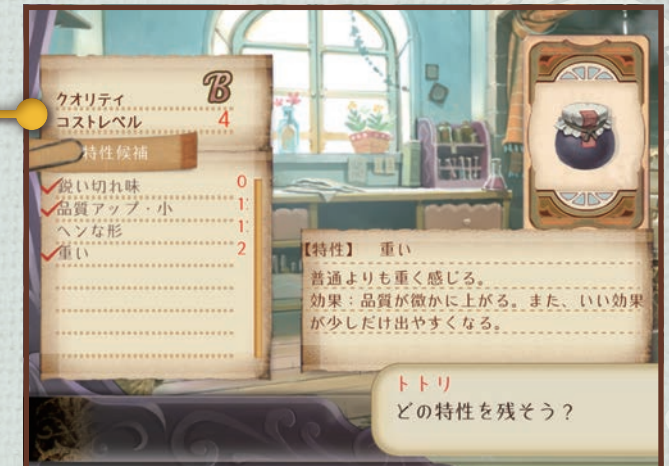
特性の例

- 品質アップ** : 調合で完成したアイテムの品質が上昇する。
- 生きている** : 戦闘中、トトリのHPが20%以下になると、自動的にこの特性のついたアイテムが使用される。
- 使用回数+1** : 使える回数が1回増える。

クオリティ

コストレベル

特性候補



品質

効果



武器調合とは？

調合

47

物語が進むと、アーランドの「男の武具屋」で装備品を作ってもらえるようになります。

材料は「インゴット」と「クロス」、またはその上位アイテムです。

作成する装備品を選択すると、持っているアイテムの中で材料にできるアイテムが表示されます。



「男の武具屋」で調合ができる

武器調合の材料を選ぶ

調合

48

1 作成する装備品を決める

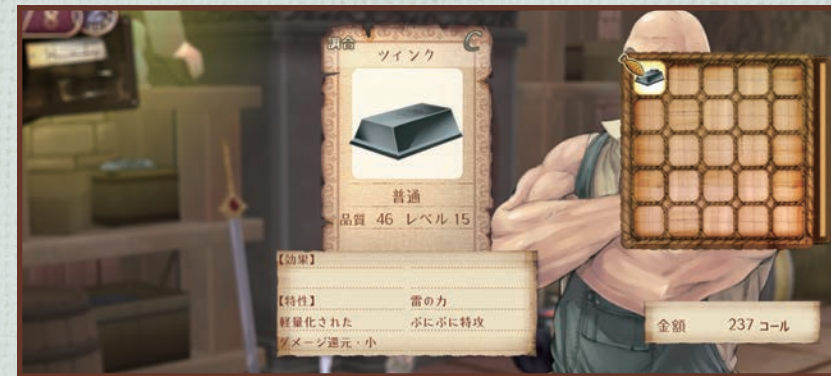
リストから、作成する装備品を選びます。



鉄の杖を作成する

2 材料を選ぶ

材料にするアイテムを選びます。材料によって、調合した装備品の効果や品質が変わることがあります。



材料にツインクを選ぶ

3 装備品完成

代金を支払って、装備品を受け取ります。

武器調合するとき、効果と特性を選べます。
戦闘に役立つ装備になるようカスタマイズできます。

効果

効果には「追加効果系」と「パラメータ系」の2種類があります。

追加効果系は、戦闘で有効な特殊効果を付与します。
パラメータ系は、装備したキャラクターのパラメータをアップさせます。

効果の一例

癒しの力 : HPが毎ターン回復する。
攻撃力+3 : 攻撃力が3上昇する。

特性

特性は材料から継承されます。装備品に継承させたい特性を持つアイテムを材料に選ぶとよいでしょう。

材料から継承された特性



特性の一例

毒を与える : 一定確率で敵に毒を与える。
ダメージ還元 : 通常攻撃で与えたダメージの数%、自分のHPが回復する。

メインメニュー画面の見方

メインメニュー

50

ワールドマップやフィールドで $\odot$ を押すと、メインメニューが表示されます。
仲間のステータスや持ち物、クエスト、冒険者免許のランクなどを見られます。

日付

ゲームの中での年月日です。

期限と達成状況

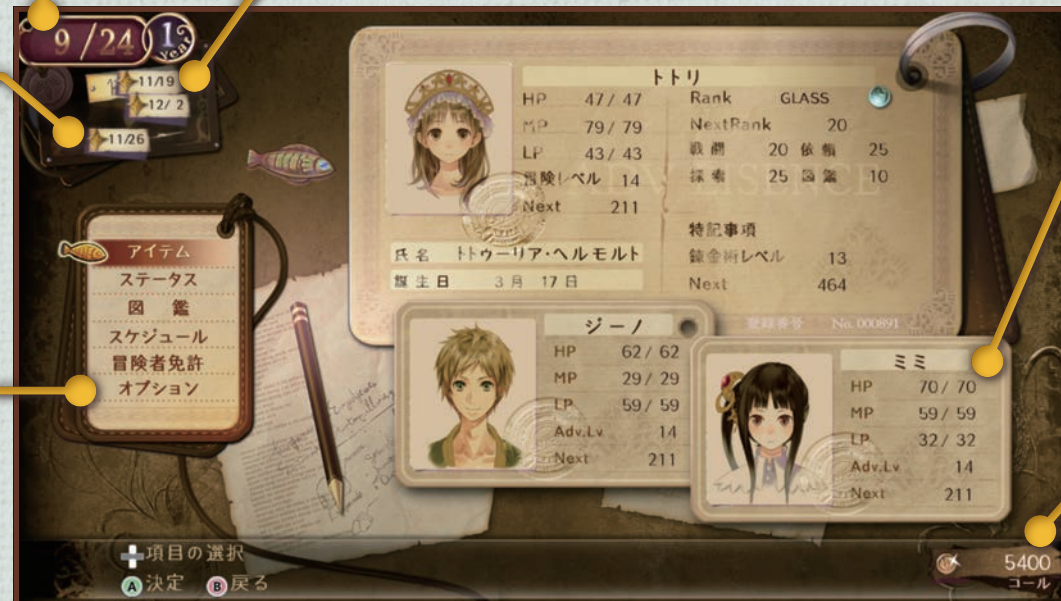
クエストの期限です。達成状況がアイコンで表示されます。

スケジュール

依頼を受けているクエストのスケジュールです。

メニュー

アイテム、ステータス、図鑑、スケジュール、冒険者免許、オプションが見られます。



ステータス

現在の仲間のパラメータが表示されます。ここから装備もできます。

所持金

現在の所持金です。



メインメニュー

くわしくは

冒険者免許とは？ **P.23**

ディスカバリーとは？ **P.25**

オプション **P.13**

メインメニュー

アイテム	現在持っているアイテムです。アトリエ内ではコンテナも対象になります。
ステータス	キャラクターのパラメータやスキルが見られます。装備も変えられます。
図鑑	アイテム、モンスター、キャラクター、冒険者免許、ヘルプが見られます。
スケジュール	現在受けているクエストが表示されます。
冒険者免許	ディスカバリーの一覧が見られます。
オプション	音声やBGMなどの音量を設定できます。

アイテムの情報

所持アイテム一覧



サブメニュー

アイテムの確認や入れ替えを行えます。アイテムは、アトリエ内でのみコンテナから出し入れできます。探索中に使いたいアイテムはカゴに入れておきます。

アイテムが壊れた！

カゴの中のアイテムは劣化し、壊れることがあります。壊れてしまったアイテムは使えません。

サブメニュー

アイテムを選んで $\odot$ を押すと、サブメニューが表示されます。

ソート機能	特定の順番にアイテムを並べ変えます。
まとめて捨てる	複数のアイテムをまとめて捨てます。
まとめてカゴ	複数のアイテムをまとめてカゴに移します。

パーティメンバーのパラメータや装備を確認できます。

パラメータ



装備

スキルリスト

スキルの情報

パラメータ

HP	ダメージの耐久値。0になると戦闘不能になります。
MP	調合や戦闘時のスキルで消費します。
LP	移動で消費。25%以下になると戦闘力が低下します。
攻撃力	敵に与えるダメージに影響します。
防御力	敵から受けるダメージに影響します。
素早さ	行動の順番、回避率、逃走の成功率に影響します。
耐性	敵から受ける属性攻撃(火、氷、雷、土)のダメージに影響します。

パーティメンバーのパラメータや装備を確認できます。



Adv.Lvと錬金術レベル



交友値

Adv.Lv、錬金術レベル、交友値

Adv.Lv	戦闘で上がります。Lvが上がるとパラメータが上がります。
錬金術レベル (トトリのみ)	調合で上がります。高いほど調合の成功率が上がります。
交友値 (トトリ以外)	トトリとの仲の良さです。フレンドクエストで上がります。

装備

	武器	攻撃力が上がります。
	防具	防御力が上がります。
	装飾品	パラメータが上がります。特殊な効果を持つものもあります。



アイテムやモンスター、キャラクターの詳細を確認できます。

冒険者免許ではディスカバリーの一覧が確認できるので、発見のヒントにしましょう。

ヘルプでは、ゲームの操作も確認できます。

ゲームを進めると、情報が増えていきます。



クエスト一覧

クエスト情報

現在受けているクエストの情報を確認できます。