

©2009-2018 コーエーテクモゲームス All rights reserved.



Ogg Vorbis Audio Compression provided by the Xiph.org Foundation. Uses Separable SSS. Copyright © 2011 by Jorge Jimenez and Diego Gutierrez. ©2018 Valve Corporation.Steam 及び Steam ロゴは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。 本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、 フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。



「製品が動作しない」「何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった」など、 本製品に関するご質問・お問い合わせは、下記 WEB サポートまでお寄せください。 2

ユーザーサポートにお問い合わせの前にご使用のパソコンの環境や情報を「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」 にてご確認ください。「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」は以下の URL から無料でダウンロードできます。 http://www.gamecity.ne.jp/products/ksv/ksv.htm



http://www.gamecity.ne.jp/support/

※ WEB サポートでは、上記ページ下段の「メールフォームへ」とお進みください。

●ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えいたしかねます。●誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間とさせていただきます。
 ●お買い間違いによる交換等は一切いたしておりません。

新製品のご案内(ホームページ) http://www.gamecity.ne.jp/

インストールの方法等については、以下の URL のリンク先をご覧ください。 Steam® 版ゲームインストール方法 http://www.gamecity.ne.jp/steam/install.html

※ この電子解説書に掲載されている画面写真は開発中のものです。ゲーム内容は変更されることがあります。ご了承ください。



大陸の片隅にある小さな王国、アーランド。 かつては貧しかったその国も、遺跡から「機械」と呼ばれる文明が発見されて以来、 誰もが裕福な暮らしを送る、豊かな国になりました。

そんな街の中にぽつんと建つ、錬金術のアトリエ。 昔はそれなりに繁盛していましたが、機械のおかげで人々が豊かになったせいか、 はたまた、ぐうたらな店主のせいか、今ではお客さんは一人もやって来ません。 ある日、アトリエに国からの使いが来て、言いました。 三年以内に仕事ができることを証明しなければ、営業許可を取り消す、と。 しかし、それを聞いた店主は、すべてを弟子に任せ、どこかへ消えてしまいます。

残されたのは、突然重大な責任を負わされておろおろする一人の少女。 少女の名前はロロライナ・フリクセル。街の人たちからはロロナと呼ばれています。 機械が発達し、人々から忘れ去られようとしている錬金術。 彼女はアトリエを守り、錬金術で人々に貢献することができるのでしょうか。

> 急速に発展する国と忘れ去られようとしている錬金術。 『アーランドの錬金術士』の物語は、ここからはじまる――



2	ユーザーサポート
4	キャラクター
8	操作
15	ゲームの流れ
23	依頼を受ける
31	採取
35	戦闘
41	調合
48	メインメニュー

□□ナ □□ライナ・フリクセル]

 身長
 148cm

 血液型
 O型

このゲームの主人公。 師匠に押し付けられて、アトリ エを任されてしまった女の子。 明るく前向き。 そしてドジでおっちょこちょ いで天然。失敗したりいじめら れたりして涙ぐむことも多い が、立ち直るのも早い。

シー・ファッノン ターデリア・フォシ・フォイエルバッハ 4

 身長
 139cm

 血液型
 AB型

ロロナの幼馴染の女の子。 しっかり者で、ロうるさい ところもあるが、なんだか んだで一番ロロナのことを心 配してくれている。 他の子と比べて、ほんのちょっ とだけ背が低いことを気にし ている。

アストリッド (アストリッド・ゼクセス)

身長 162cm 血液型 AB型

> ロロナの師匠。 いわゆる天才で、やろうと 思えば大抵のことはできるが、 自分が面白いと思ったこと以 外には指一本動かさない。 常に冗談半分な態度をとって いるので、その本心を知ること は難しい。

> > THE CONSTRUCTION

アストリッドがどこからか連 れてきた子供。 ロロナのことをマスターと呼 び慕い、アトリエのお手伝いを してくれる。 無表情で感情に乏しく、喋り方 にも全然子供らしさが感じら れない。

A CHEROLES

赤ム

身長

血液型 不明

142cm

10 「イクセル・ヤ

164cm

身長

血液型 A型

食堂で働いているロロナの友 人。 料理人見習いという立場だが、

料理入見皆いという立場にか、 実際は材料の調達から料理、接 客まで全部ひとりでこなして いる。普段は温厚で明るいが、 こと料理のことになると人が 変わってしまう。 **身長** 172cm 血液型 B型

> 自称、楽隠居のご老人。 暇さえあると、街の外でモンス ター相手に修行しているらし く、剣の腕は達人級。 気さくで温厚だが、一度こうと 決めると、相手の迷惑も顧みず とことん強引になる一面も。

アーランド王国に仕える騎士。 理想の騎士であろうとするた め、ことさら生真面目な態度を とっている。 仕事とはいえ、ロロナのアトリ エに厳しい命令を課している ことに、罪悪感を覚えている。

185cm

A型

身長

血液型

なシブルタ・クラナッハ

身長 174cm 血液型 B型

> 気ままな吟遊詩人。19歳。 もともとアーランドの生ま れらしく、たまたま帰った 際にロロナと知り合い、そ のまま滞在することに。 女性を見かけると、相手の 年齢、容姿にかかわらず、と りあえず口説く癖がある。

りオネラ (りオネラ・エインセ) 身長 153cm

血液型 A型

人形劇をしながら諸国をめ ぐる大道芸人。 内気で人見知りな性格を直 すためにこんな生活をして いるらしいが、今のところ 効果はみられない。 性格が近いせいか、ロロナ とは気がよく合う。 エスティ 【エスティ・エアハルト】

王宮の受付で働くお姉さん。 ステルクの先輩でもあり、街 の人からの要望、依頼を取り まとめる仕事をしている。



「男の武具屋」のおやじさん。 情に厚く、気さくだが、名前 で呼ばれるのが嫌い。

ゲームパッドの操作





キーボードの操作





ゲームのはじめ方

タイトル画面でどれかボタンを押すと、以下の項目が表示されます。 「New Game」または「Load Game」を選ぶとゲームが始まります。

New Game	ゲームを最初から始めます。
Load Game	セーブしたところからゲームを始めます。
Dressing Room	ゲーム中に手に入れたコスチュームに着替え ます。
Extra	ゲームの進行状況によって、設定画や音声な どが見られます。
Option	プレイ環境を設定します。
Exit Game	ゲームを終了します。

※「Extra」は、クリア後のセーブデータが保存されているときのみ表示されます。

※「Load Game」は、セーブデータが保存されているときのみ選択できます。



操作

セーブ・ロード

セーブは、アトリエの机にある日記に近付くか、ワールドマップで®を押してシステムメニューを開き、「セー ブする」を選びます。 ロードは、アトリエまたはワールドマップでシステムメニューを表示して「ロードする」を選ぶか、タイトル画面 で「Load Game」を選びます。

操作



システムメニュー

システムメニューは、アトリエの机にある日記に近付くか、ワールドマップで®を押すと表示されます。

システムメニューでは、ゲームデータの保存(セー ブ)、読み込み(ロード)や、着替えや模様替えなども できます。



103-56-55	システムメニュー
(P)	

AND DESCRIPTION OF A DE	
セーブする	途中経過を保存します。
ロードする	セーブしたところからゲームを再開します。
セーブデータ削除	セーブデータを削除します。
タイトルに戻る	タイトル画面に戻ります
更衣室	ゲーム中に入手したコスチュームに着替え ます。
模様替えをする	ゲームを進めると、手に入れたアイテムを 部屋に置けるようになります。
BGM変更	BGMを変更します。
オプション	プレイ環境を設定します。

操作

オプション

プレイ環境を設定します。 システムメニュー、タイトル画面から設定できます。 ¹Gでセーブデータの削除が行えます。



くわしくは	システムメニュー P.12
-------	---------------

オプション

BGM	BGMの音量を設定します。
SE	効果音の音量を設定します。
環境音	環境音の音量を設定します。
システム音声	システム音声の音量を設定します。
イベント音声	イベント中の音声の音量を設定します。
戦闘音声	戦闘中の音声の音量を設定します。
ムービー	ムービーの音量を設定します。

操作



きます。

ロロナがゲーム中に手に入れたコスチュームに着替えることがで 小物-頭/小物-タイトル画面のDressingRoom、システムメニュー(アトリエの日 みかん色の水着 記またはワールドマップ)の更衣室から行けます。 錬金術士の衣装 🔄 ロロナの帽子 trl 更衣室へは 移動日数 0日 雇用費 43コール ードする ードする セーブデータ削除 タイトルに戻る -ブデータ削除 タイトルに戻る 更衣室 BGM変更 オプション BGM変更 ナプション

タイトル画面から

アトリエの日記から

ワールドマップでRB

14

操作

ゲームの目的

ある日、王宮に呼び出された錬金術士見習いのロロナ。 定期的に出される王国からの依頼を達成できなければ、アトリエの営業許可を取り消 すと言われてしまいます。 依頼に合わせてアイテムを調合、納品しましょう。 調合に使う材料を探して冒険に出ることも……。 ロロナは錬金術士として成長し、アトリエを守ることができるでしょうか?



ゲームの流れ



ゲームの進め方



16

ゲームの流れ

ロロナの仕事は?

錬金術士であるロロナの仕事は、アイテムを調合す ること。 調合には材料が必要です。さまざまな材料を集め、 アイテムを調合しましょう。



調合 P.41

くわしくは

調合の材料を採取する…街 P.31 ショップ P.32



ゲームの流れ

17

新しい調合を覚える

見習いのロロナには、調合できないアイテムもあります。 参考書を読んで、新しいアイテムの作り方を覚えましょう。



依頼には、王国依頼、フロントクエスト、フレンドクエストの3種類があります。 王国依頼は王宮廊下にいるステルクから、その他の依頼は王宮受付にいるエスティから受けましょう。





ゲームの流れ

18

王国依頼(王宮廊下で)

王宮受付



採取するには?

材料を手に入れる方法はいくつもあります。 街の中で見つけるもの、お店で買えるもの、街の外を探 索して採取するもの、モンスターと戦って入手するもの …。

あちこち歩いて、採取マークが出たら探りましょう。



ゲームの流れ

街の外でも採取できる

採取マーク



探索するには?

■を押して「ワールドマップへ」を選ぶと、街の外に出ます。

錬金術が使えるといっても、ロロナはか弱い女の子で す。モンスターが出現する街の外の探索には、仲間を連 れて行きましょう。仲間は探索のたびに、お金で雇うこ とができます。

アイテムは探索の前に装備しましょう。装備品は「男の 武具屋」で購入できます。





ゲームの流れ



戦闘をするには?

探索中のマップでモンスターにぶつかると、戦闘が はじまります。 ぶつかる前に、を押すと、ロロナが杖を振ります。 先に当たれば先制攻撃ができます。 戦闘中、錬金術士はアイテムを使えます。



ゲームの流れ





戦闘中はカゴの中のアイテムを 使える



モンスターにぶつかる前にロロ ナの杖振りで先制攻撃



王国依頼は王宮廊下にいるステルクに、その他のクエストは王宮受付にいるエスティに報告しましょう。 依頼を期限内に達成すると、報酬がもらえます。



王宮廊下で受けた依頼を報告



ゲームの流れ

22

王宮受付で受けたクエストを報告



王国依頼とは?

アトリエの存続のためには、国から定期的に出される依頼を達成しなければなりません。 王国依頼は決められた日に告知されるので、期日までに依頼をこなしましょう。 王宮廊下にいるステルクに報告すると、依頼達成です。 王国からの依頼は2種類あります。

必須	王国からの評価に関わる最優先の依頼です。 達成でき ないと、 アトリエが取り潰されてしまいます。
任意	王国からの評価には直接影響しない依頼です。 達成す ると、さまざまなボーナスを受け取れます。



依頼を受ける

必須

任意

王国依頼の報告

王国依頼の途中経過は、期日までなら何回でも報告でき ます。王宮廊下にいるステルクに話しかけましょう。い い評価を得られればボーナスがつきます。

必須の王国依頼

アイテムを納品する依頼では、報告時に納品します。 依頼の内容によって、何回でも納品できるものと、納品 のたびにアイテムを差し替えるものがあります。

任意の王国依頼

達成するとステルクからスタンプをもらえます。 探索や採取、戦闘、調合でもクリアできます。 スタンプを集めるとボーナスがもらえます。

くわしくは スタンプとボーナス P.26 王国依頼 P.55



依頼を受ける

24

「依頼の達成状況」で進行度も見られる



王国依頼の結果発表

王国依頼は、期日になると、王宮で結果が発表されます。 依頼を達成していれば合格です。 達成時にいい評価を得て依頼を達成するには、品質のい いものを納品する、数を多く納品するなど、努力が必要 です。



依頼を受ける

25

期日までに納品できなかったら…

期日までに納品が間に合わなかった場合は、ゲームオーバ 一です。

セーブデータをロードして途中からやり直しましょう。必 須の依頼については、条件や期日をよく確認しておきま しょう。

スタンプとボーナス

依頼が達成できたとき、ステルクがスタンプを押してくれます。 必須の依頼を達成すると中央のマスに、任意の依頼では中央を除く好きなマスにスタンプを押せます。 スタンプが縦横斜めのいずれか3マス並ぶと、ボーナスを獲得できます。 ボーナスの内容は揃う列によって異なります。 ボーナスでもらえる引換券は、王宮受付で「アイテム交換」に使うことができます。

依頼を受ける



フロントクエストとは?

フロントクエストは街の人々から受ける依頼です。
 王宮受付にいるエスティが、依頼を管理しています。
 達成条件を満たして報告すると、報酬が手に入ります。
 よい成果を上げると、人気が上がります。
 納期をすぎると人気が下がり、報酬も下がります。

クエストの種類		
クエストには以下の種類があります。		
調達	アイテムを手に入れて納品します。	
調合	アイテムを調合して納品します。	
討伐	モンスターを討伐して報告します。	



依頼を受ける

27

フロントクエストは、王宮受付で受けられる

フレンドクエストとは?

フレンドクエストはお店の店主や仲間から受ける依頼 です。

王宮受付にいるエスティが、依頼を管理しています。 達成条件を満たして報告すると、報酬が手に入ります。 よい成果を上げると、人気や交友値が上がります。 納期をすぎると人気や交友値が下がり、報酬も下がりま す。



依頼を受ける

28

フレンドクエストには依頼者のアイコンが表示される

フレンドクエストを達成すると?

フレンドクエストを達成して特定のキャラクターと仲良くなると、交友値が上がります。 交友値が上がると、個別のイベントが発生したり、 ショップで作ったアイテムを登録できるようになったりと、さまざまなメリットがあります。



依頼を受ける

29

交友値が上がるとイベントが発生

延長戦

ゲームをクリアすると「延長戦」をプレイできるようになります。 延長戦では、1年間期間が延長され、新たなシナリオや仲間にできるキャラクター が増えたり、新しい王国依頼に挑戦できたりと、さまざまな要素が追加されます。

依頼の達成状況を確認する

依頼を受けると画面の左上にクエスト情報が表示されます。 進行に応じてアイコンが変化します。 また、現在受けている依頼は、 アで開くメインメニューで確認できます。





依頼を受ける

30

依頼の達成状況が表示される

オーバークリアでボーナスゲット!

フロントクエストにはボーナス条件が設定されています。 条件を満たして達成すると、アイテムと交換できる引換券 がもらえます。



街中にも材料を採取できる場所があります。採取マークが出たら、探ってみましょう。 街はいくつかのマップに分かれています。出入口となっている地点に行くとマップ間を移動できます。 行ったことのあるマップは、 RB で直接移動できるようになります。

イベントが起こる場所にはアイコンが表示されます。





採取

3]

街の中にも採取ポイントが

ショップ

街にあるお店ではアイテムの購入や売却ができます。 ショップは、参考書や材料も売っています。 店主と仲良くなると、便利な機能が追加されます。



採取

移動するには?

街の周りには、調合の材料を集められる探索地がありま す。 ストーリーが進むと、行ける場所が増えていきます。 移動後に探索するマップを選びます。 マップを抜けると、さらに先のマップに進めるようにな ることがあります。



採取

障害物があるときは?

探索地では、アイテムの採取を行います。モンスターが出てくることや、障害物があることもあります。 障害物を調合したアイテムを使って取り除き、先に進める場所もあります。



岩が道をふさいでいる

採取

34

岩を爆弾で破壊して先に進める



ロロナはモンスターと戦うのが得意ではありません。 仲間の力を積極的に借りましょう。 お話が進むことで、仲間になるキャラクターが増えます。



仲間を雇うには、探索1回ごとに雇用費がかかります。フレンドク エストを達成して交友度を上げると、雇用費が安くなります。

仲間と別れるには

くわしくは

パーティメンバーから外すときは「別れる」を選びます。 別れる前には、与えた装備品をはずしておきましょう。別れても、 街中で声をかけると仲間にすることができます。

装備を整える P.36



戦闘

35

HP 35 MP 44 攻蒙力 26 防御力 17 すばやさ 24 火 0 氷 0 書 0 t 0 やめておく × 普通のバレット 冒険者Lv 11 73 1 布のスカート 次のレベルまで 32 交友值 ・ ルーンストーン

仲間と別れる

仲間にする



▶を押してメインメニューを開くと、パーティメンバーの装備を変更できます。
 装備品はゲームを進めると「男の武具屋」で調合できるようになります。

装備品の種類

武器	攻撃力が上がります。
防具	防御力が上がります。
装飾品	パラメータが上がります。特殊な効果を持つものもあ ります。2個まで装備できます。





戦闘

戦闘の流れと画面の見方

探索地などのフィールドでモンスターに接触すると戦 闘になります。

戦闘では、右に表示される行動順に攻撃または防御など のバトルコマンドを実行できます。錬金術士だけは、バ トルコマンドでカゴのアイテムを使うこともできます (コンテナのアイテムは使えません)。

ロロナのアシストゲージがたまると、仲間がロロナに協 力してくれます。

パラメータのHPが全員0になる(全滅する)と、アトリエ に戻されます。ゲームオーバーにはなりませんが、一定 の日数が経過します。





戦闘

バトルコマンド

バトルコマンドは、行動順に実行できます。 錬金術士はアイテムも使えます。

攻撃	武器による通常攻撃を行います
アイテム	アイテムを使います。錬金術士のみ使えます。
スキル	スキルを使います。MPを消費します。
防御	敵から受けるダメージを軽減します。
逃げる	戦闘から離脱します。すばやい敵や強敵からは逃げにくくなります



戦闘



アイテム使用攻撃

アイテムには使用回数がある

錬金術士はカゴにあるアイテムを使えます。 調合したアイテムを攻撃や回復に使いましょう。 アイテムの中には複数回使えるものもあります。 使用回数はアイコンの上に表示されます。



ロロナをアシスト

ロロナのアシストゲージがたまると、 仲間がロロナに協力してくれます。



アシストゲージがたまっている

アシストゲージがたまるのは… ・ロロナが敵を攻撃したとき ・味方が敵を攻撃したとき ・敵がロロナを攻撃したとき (アシストを行うと消費されます)

戦闘

39

アシストシステム

セリフが表示されたときに、 IB・ BBでキャラクターを選ぶとアシストしてくれます。 ロロナを攻撃からかばってくれたり、追撃したりします。



敵の攻撃からロロナをかばう



ロロナの攻撃に追撃

ステータス異常とは?

戦闘中、特殊攻撃やアイテム攻撃を受けると、毒や眠り などのステータス異常が起こることがあります。

6	毒	行動するたびにダメージを受けます。
	スロウ	順番が回ってくるのが遅くなります。
•	呪い	プラス効果が弱められます。
ž	眠り	行動不能になります。 攻撃を受けると必ず回復 します。
	暗闇	攻撃の命中率と、回避率が下がります。

他にパラメーターを低下させる特殊攻撃もあります。



戦闘

40



ステータス異常(毒)を受けている

調合とは?

材料を調合して、新しいアイテムを作りだします。 アトリエにある錬金釜の前で Aを押すと、アイテムを調合できます。 レシピに合わせて、複数の材料が必要になります。 イベントやお店で参考書を手に入れると、作れるアイテムが増えていき ます。



調合

4

アトリエにある錬金釜



調合の流れ <アイテムを決めて材料を選ぶ>

] 調合するアイテムを決める

リストから調合するアイテムを選びます。 材料が不足しているアイテム(×)は選べません。△は、 材料も調合できるアイテムです。



マイスタータルトを選ぶ



材料にするアイテムを選びます。 材料によって、調合したアイテムの効果や品質が変わり ます。 材料のレベルが高いほど効果ゲージが伸び、ラインを越 えると効果がつきます。



材料のレベルが高いと効果ゲージが伸びる

42

調合

調合の流れ <調合して特性をつける>

3日数経過と成否判定

調合には材料の他に、ロロナのMPを使用します。 調合に必要な日数が経過すると、アイテムが完成しま す。

アイテムの難易度やロロナのMP量によっては、失敗することがあります。





コストレベルの範囲内で、特性候補のリストから引き継 ぐ特性を選びます。 コストレベルは材料のレベルで決まります。

MPが足りない場合、アトリエにあるソファで休みましょう。





43

調合

調合すると?

材料と同じように品質とランクがあります。 高品質の材料で調合すると、効果がつくことがあります。

ランク	高いほど、依頼で納品したときに評価が高くなります。	
品質	高いほど、調合したときにランク・特性・効果の高いアイ テムができやすくなります。また、効果ゲージが伸びやすく なります。	
特性	調合したアイテムは、材料の特性を引き継ぐことができま す。	
コストレベル	高いほど、アイテムに特性を多くつけられます。	
特性Lv	高いほど効果が表れやすくなります。	

特性の例

 高品質 : 調合で完成したアイテムの品質が上昇する。
 回復力増加: アイテムの回復効果が上昇する。
 生きている: 戦闘中、ロロナのHPが20%以下になると、自動的にこの特 性のついたアイテムが使用される。威力は20%低下する。



調合

武器調合とは?

物語が進むと、「男の武具屋」のハゲルに装備品を作って もらえるようになります。 材料は「インゴット」と「クロース」、その上位アイテムで す。

作成する装備品を選択すると、持っているアイテムの中 で材料にできるアイテムが表示されます。



調合



武器調合の材料を選ぶ

作成する装備品を決める

リストから、作成する装備品を選びます。



調合

46

サイフォンロッドを作成する

2 材料を選ぶ

材料にするアイテムを選びます。材料によって、調合し た装備品の効果や品質が変わることがあります。

代金を支払って、装備品を受け取ります。

装備品完成



材料にツィンクを選ぶ

効果がついた武器

武器調合するとき、効果と特性を選べます。 戦闘に役立つ装備になるようカスタマイズできます。

<u>动</u>界

効果には「追加効果系」と「パラメータ系」の2種類が あり、装備品ごとに決まっています。 品質が高いほど効果が表れやすくなります。 追加効果系は、戦闘で有効な特殊効果を付与します。 パラメータ系は、キャラクターのパラメータをアッ プさせます。

効果の一例

 薬の知識 :薬品カテゴリのアイテムの効果が少し強化 される。
 攻撃カ+3:攻撃力が3上昇する。



調合

47



特性は、材料から継承されます。材料には、装備品 に継承させたい特性を持つものを選びましょう。

特性の一例

消費10%減 :スキルの消費MPを10%軽減する。 ダメージ還元:通常攻撃で与えたダメージの数%、自分の HPが回復する。

メインメニュー画面の見方

ワールドマップやフィールドで

アを押すと、メインメニューが表示されます。

仲間のステータスや持ち物、依頼などを見られます。



メインメニュー



メインメニュー



9/291 Ешки вс инах 31 н ППТ О.0%	シンメインメニュー	
	コンテナ	アイテムを保管できます。
コンテナ 次のレベル急ぎ 38 カ ゴ 次のレベル急ぎ 12 装 備 イクセル ステータス リワ ログ	カゴ	現在持っているアイテムです。 戦闘に使用する道具 はカゴに入れましょう。
	装備	仲間の装備を変更します。
王国依頼 クエスト	ステータス	キャラクターのパラメータやスキル、装備が見られます。
	王国依頼	現在告知されている王国依頼が表示されます。
	クエスト	引き受けたフロントクエスト、フレンドクエストが 表示されます。
メインメニュー ステータス	図鑑	アイテム、モンスター、キャラクター、ヘルプが見ら れます。

コンテナ

メインメニュー





アトリエには、アイテムを保管できるコンテナがありま す。アトリエに戻ると、カゴに入っているアイテムをコ ンテナに移せます。

街の中では、コンテナからアイテムを出し入れすること ができます。また、コンテナの回復アイテムを使うこと もできます。



5]



現在持っているアイテムを確認できます。 カゴにあるアイテムは、フィールドで使えます。 探索中に使いたいアイテムはカゴに入れておきましょ う。

まとめてコンテナ	複数のアイテムをまとめてコンテナに移しま す。
まとめて捨てる	複数のアイテムをまとめて捨てます。
ソート機能	特定の順番にアイテムを並べ変えます。
フィルタ機能	特定の条件でアイテムを抽出します。







្

装飾品

メインメニュー

パラメータが上がります。特殊な効果を持つ

ものもあります。2個まで装備できます。

52

仲間が加わったときは装備を入れ替えよう

ステータス <パラメータ> メインメニュー 53

キャラクターのパラメータやスキル、装備などを確認します。

パラメータ スキルリスト		パラメータ		
Provide (1) Provide (1) <th (1)<="" provide="" th="" th<=""><th></th><th>HP</th><th>ダメージの耐久値。0になると戦闘不能になります。 アトリエのソファで休むと回復します。</th></th>	<th></th> <th>HP</th> <th>ダメージの耐久値。0になると戦闘不能になります。 アトリエのソファで休むと回復します。</th>		HP	ダメージの耐久値。0になると戦闘不能になります。 アトリエのソファで休むと回復します。
		MP	調合したり、戦闘でスキルを使ったりすると消費しま す。アトリエのソファで休むと回復します。	
		攻撃力	敵に与えるダメージに影響します。	
		防御力	敵から受けるダメージに影響します。	
	く思想	すばやさ	行動の順番、回避率、逃走の成功率に影響します。	
	耐性	敵から受ける属性攻撃(火、氷、雷、土)のダメージに 影響します。		
			\leq	
レベル 装備				

ステータス < Lv · 交友値>

メインメニュー





冒険者Lv	戦闘をくりかえすと上がります。Lvが上がるとパ ラメータが上がります。		
錬金術Lv (ロロナのみ)	調合を繰り返すと上がります。Lvが高いほど、調 合が成功しやすくなります。		
交友値 (ロロナ以外)	ロロナとの仲の良さを表します。フレンドクエス トを達成すると上がります。発生するイベントや エンディング、雇用費に影響します。		
雇用費	仲間の雇用費です。交友値が上がると下がります。		

交友値と雇用費

ロロナ以外のキャラクター には交友値と雇用費が表示 されます。



メインメニュー

55

王国依頼の達成状況やボーナスの達成状況を確認できます。 スタンプが、縦・横・斜めのいずれか3マスに並ぶと、ボーナスを獲得できます。



クエスト

期日まで 43日

獣のしかばね

数量報酬額

現在の所持数 期日 <u>3</u>個 118 🥔

23 個 9月 6日 現在受けているフロントクエスト、フレンドクエストを 確認します。 依頼を選ぶと、達成状況やヒントを確認できます。

メインメニュー

56











アイテム、モンスター、キャラクター、ヘルプが見られる

アイテムやモンスターの詳細を確認できます。 「ヘルプ」ではゲームのルールや操作も確認できます。 ゲームを進めると、情報が増えていきます。