



Hai bisogno di aiuto per avanzare nel gioco? Vuoi indizi o trucchi? Hai qualche suggerimento? FX è a tua disposizione.



### Se qualcosa non va, chiamaci

Quasi tutti gli inconvenienti si risolvono con una semplice consulenza.

#### TELEFONO

02 36269662 

#### E-MAIL

[aiuto@fxinteractive.com](mailto:aiuto@fxinteractive.com)

#### ORARIO

Dal lunedì al venerdì



**mattina**  
9:30 - 14:30



**pomeriggio**  
16:00 - 19:00



### Ottieni indizi e trucchi

Disponiamo di tutti i segreti dei nostri giochi. Se hai bisogno di aiuto per avanzare, chiamaci.



### Se vuoi, ti chiamiamo noi

Indicaci il tuo numero di telefono in un'e-mail o nella nostra segreteria telefonica. Ti chiamiamo noi.



### Anche su Internet

Troverai gli inconvenienti più frequenti e gli indizi più richiesti nella pagina dell'Assistenza Clienti di [www.fxinteractive.com](http://www.fxinteractive.com)



### Aiutaci a migliorare

Se ritieni che possano essere apportati dei miglioramenti al nostro servizio, non esitare a contattarci: [direttoreassistenza@fxinteractive.com](mailto:direttoreassistenza@fxinteractive.com)



### Unisciti a FX

Crea il tuo account FX e sarai sempre al corrente di novità e offerte esclusive. Attiva il tuo gioco e godi di contenuti extra e punti FX.



	<b>Installazione e inizio del gioco</b>	<b>4</b>
	<b>Adatta il gioco alle tue preferenze</b>	<b>5</b>
	<b>Come si gioca a Men of War - Vietnam</b>	<b>6</b>
	<b>Schermata di gioco</b>	<b>8</b>
	<b>Tasti e comandi</b>	<b>10</b>
	<b>Capitolo 1. Comincia a giocare</b>	<b>12</b>
	<b>Capitolo 2. Concetti di base</b>	<b>16</b>
	<b>2.1 Modalità di gioco</b>	<b>16</b>
	2.1.1 Campagna	16
	2.1.2 Missioni aggiuntive	16
	<b>2.2 Esplorazione del terreno</b>	<b>17</b>
	2.2.1 Minimappa	17
	2.2.2 Portata della visuale	17
	2.2.3 Oggetti sparsi per lo scenario	18
	<b>2.3 Unità</b>	<b>18</b>
	2.3.1 Selezione unità e gruppi	18
	2.3.2 Commando	20
	<b>2.4 Inventario</b>	<b>21</b>
	<b>2.5 Ordini</b>	<b>22</b>
	2.5.1 Cursori d'azione	22
	2.5.2 Pannello degli ordini	23
	<b>2.6 Azioni speciali</b>	<b>25</b>
	2.6.1 Combattimento corpo a corpo	25
	2.6.2 Nascondere cadaveri	26
	2.6.3 Lancio di coltelli	26
	2.6.4 Riparazione veicoli	26
	2.6.5 Assistere soldati feriti	26
	2.6.6 Rifornimento di veicoli	27
	2.6.7 Traino di armi fisse	27
	<b>2.7 Controllo diretto</b>	<b>27</b>
	2.7.1 Controllo dell'unità	28
	2.7.2 Controllo diretto di veicoli	28
	2.7.3 Il mirino	28
	2.7.4 Tenere una granata attiva	29
	<b>Capitolo 3. Partite multiplayer</b>	<b>30</b>
	<b>3.1 Modalità di gioco</b>	<b>30</b>
	<b>3.2 Gioco su Internet</b>	<b>31</b>
	3.2.1 Come unirsi ad una partita	32
	3.2.2 Come creare una partita	32
	<b>3.3 Gioco in rete locale</b>	<b>32</b>
	<b>3.4 Comunità</b>	<b>33</b>
	3.4.1 Altri giocatori	33
	3.4.2 Conversazione	33



## Installazione e inizio del gioco

*Men of War - Vietnam* dispone di un programma d'installazione estremamente semplice da usare.

### Passo 1: Scegli il tipo di installazione

Inserisci il DVD del gioco nell'unità DVD-ROM. Il computer lo rileverà automaticamente e nel giro di pochi secondi apparirà la finestra d'installazione, dove potrai scegliere il tipo d'installazione che preferisci. Per un'installazione facile e veloce, scegli l'opzione "Installazione automatica".

❗ Se la finestra d'installazione non dovesse apparire, fai doppio clic sulle icone (secondo il tuo sistema operativo):



Windows® XP



Windows® 7 / Vista



**Assistenza clienti: se qualcosa non va, chiamaci. Saremo lieti di ascoltarti.**

### Passo 2: Installazione

Se lo desideri, durante l'installazione puoi vedere i trailer dei giochi FX e accedere al sito Internet. Al termine dell'installazione, clicca su "Continua" per accedere al passo successivo.

### Passo 3: Unisciti a FX e attiva il tuo gioco

**1. Creare il mio account FX (se hai già il tuo account FX, vai alla figura 2. Attivare il mio gioco FX)**

*Unisciti a FX e sarai informato su tutte le nostre novità e offerte esclusive.*



- 1 Immetti il tuo indirizzo e-mail.
- 2 Conferma l'indirizzo.
- 3 Scegli la tua password d'accesso a FX.
- 4 Conferma la password.
- 5 Premi qui per creare il tuo account FX.

Nel giro di qualche istante riceverai un messaggio da FX nella tua casella di posta elettronica. Per confermare il tuo account FX, apri il messaggio ricevuto e clicca sul link compreso nel messaggio. Dopo qualche secondo apparirà la finestra di attivazione del gioco.

**2. Attivare il mio gioco FX**

*Attiva il tuo originale e godi dei contenuti extra e dei punti FX.*



- 1 Immetti il tuo codice personale (lo troverai nel retrocopertina di questo manuale).
- 2 Premi "Attivare il mio gioco". Nel giro di qualche istante riceverai un messaggio di FX al tuo indirizzo e-mail con il tuo codice per giocare partite su Internet e accedere alle cinque missioni aggiuntive dell'Edizione Speciale del gioco.

### Passo 4: Inizia a giocare

Nella finestra "Avvio del gioco", clicca sul pulsante "Gioca".



## Adatta il gioco alle tue preferenze

### Opzioni di configurazione

*Men of War - Vietnam* ti consente di adattare a tuo piacimento l'audio, la configurazione grafica e le opzioni del gioco. Per farlo, seleziona la sezione "Opzioni" del menu principale e, in seguito, scegli il tipo di parametri che desideri modificare.

❖ *Clicca su un'opzione per ottenere una descrizione dettagliata dei suoi effetti nel margine destro della finestra.*



### Configurazione grafica

Al primo avvio di *Men of War - Vietnam*, il gioco stabilirà automaticamente la configurazione adatta per equilibrare qualità grafica e rendimento del gioco. Se lo preferisci, puoi adattare manualmente tutte le opzioni grafiche del gioco accedendo all'area corrispondente all'interno della sezione "Video".



Qualità minima



Qualità massima

❖ *Ricorda che maggiore è la qualità delle opzioni modificate, più potenza richiederà il tuo computer per ottenere un rendimento ottimale.*

### Opzioni di gioco

Adatta i parametri che determinano aspetti fondamentali dell'esperienza di gioco: livello di difficoltà, nebbia di guerra, selezione plotoni, ecc.

### Comandi

Adatta i comandi al tuo modo di gioco. Per cambiare un comando, fai doppio clic sull'azione corrispondente.

Nella finestra che si apre di seguito, premi il tasto che desideri associare all'azione selezionata. Se desideri creare una combinazione di tasti, spunta la casella corrispondente.

❖ *Per esempio, se desideri assegnare la combinazione di tasti **Ctrl** + **E** ad un'azione, premi il tasto **E**, quindi, spunta la casella "Ctrl".*





## Come si gioca a Men of War - Vietnam

### **Vietnam: un nuovo modo di combattere**

Gennaio 1968. La guerra civile che mette a confronto il Vietnam del Nord, appoggiato dalla Cina e dall'Unione Sovietica, con il Vietnam del Sud, sostenuto dagli Stati Uniti, si rincrudisce. La giungla vietnamita fa da scenario ad un conflitto in cui le tattiche e le strategie della guerra convenzionale non servono. È necessario adottare un nuovo modo di combattere con commando formati da un ridotto gruppo di soldati d'élite.

### **Due campagne, molteplici obiettivi**

Scegli tra la campagna degli Stati Uniti e quella del Vietnam del Nord e portati al comando di una piccola unità formata da otto uomini per compiere le missioni che ti verranno affidate.

Ogni missione ha degli obiettivi unici: occupare una base nemica, difendere una posizione, sabotare strutture, liberare prigionieri di guerra, fuggire dalla zona di conflitto.... Alcuni di questi obiettivi ti verranno assegnati al principio della missione, altri sorgeranno man mano che avanzi o se le condizioni della battaglia cambiano.

### **Un commando ai tuoi ordini**

In genere, con il tuo ridotto gruppo di uomini dovrai affrontare le forze nemiche numericamente superiori e dotate di armamento più potente, ragion per cui sarà necessario ricorrere alla discrezione e alle imboscate per raggiungere i tuoi obiettivi.

Quasi tutte le missioni sono volte a dirigere un pugno di soldati e compiere missioni d'infiltrazione, commando e sabotaggio. Non è possibile ricevere rinforzi ed ogni soldato possiede specialità proprie.



## Discrezione e infiltrazione

Finché rimangono nascosti tra la folta vegetazione della giungla, i tuoi uomini non saranno individuati dal nemico. Avvicinati lentamente ai tuoi avversari (strisciando, se necessario) e usa coltelli e armi silenziate per neutralizzarli evitando che percepiscano la tua presenza. In seguito, perquisisci e sposta i loro corpi e nascondili affinché le pattuglie nemiche non li trovino.

**Proteggi la vita dei tuoi uomini. Considera che ognuno di loro è specializzato in una determinata funzione. La sopravvivenza di ciascuno di essi è fondamentale per completare con successo gli obiettivi che ti verranno affidati.**

Le perdite di una missione non vengono mantenute in quella successiva, ragion per cui, comincerai ogni missione con il tuo gruppo di otto unità al completo.

## Imboscate

Talvolta, il tuo obiettivo sarà mettere fuori uso un convoglio di veicoli in movimento o attaccare una posizione nemica, come un crocevia o un villaggio. In questi casi sarà necessario che tu nasconda ciascuno dei tuoi uomini in un luogo adatto per poi, al momento giusto, attaccare a sorpresa da vari fronti e causare il maggior numero possibile di perdite nemiche nei primi secondi di combattimento.

## Diventa un eroe

Al comando delle tue unità, prenderai decisioni tattiche e strategiche che influenzeranno tutti i tuoi uomini... Ma ciò non impedirà che, in determinati momenti, tu debba dimostrare il tuo valore in azioni specifiche. Attiva il Controllo diretto e dirigili manualmente ogni azione del soldato selezionato, dai suoi movimenti o quelli del veicolo che conduce, al luogo in cui punta la sua arma.

Individua il tuo obiettivo, striscia tra la boscaglia in cerca di una buona posizione, punta l'obiettivo e lancia la granata che impugni nel momento più adatto... Vivi tutta la tensione del combattimento nella pelle di un commando speciale.

*❖ In qualsiasi momento puoi passare dal controllo manuale al controllo strategico in modo facile e veloce.*

La guerra nella giungla ti sottoporrà a situazioni estreme... Cerca di mantenere sempre il sangue freddo e sii il leader che i tuoi uomini si aspettano. Studia a fondo la mappa delle operazioni, perlustra il terreno, analizza le forze del nemico, disegna la strategia ed entra in azione. La vittoria ti attende.

Buona fortuna.



## Schermata di gioco

### A Schermata d'azione

#### B Obiettivo (pag. 16)

Ogni volta che ricevi un nuovo obiettivo, questo apparirà per qualche secondo nel margine superiore dello schermo.

#### C Minimappa (pag. 17)

Vista in scala dello scenario della missione. Il trapezio bianco indica la sezione mostrata dalla schermata d'azione.

● Le tue unità

● Unità nemiche

● Unità neutrali

● Alleati

▶▶▶ Armi fisse e veicoli

#### D Pannello di selezione unità (pag. 18)

Clicca su un'icona per selezionare l'unità corrispondente (doppio clic per selezionarla e centrare la visuale principale su di essa). L'icona dell'unità selezionata appare con una sfumatura rossa. Se si tratta di un commando, le figure dei suoi membri appaiono accanto all'icona di selezione. Il colore della figura indica lo stato di salute dell'unità:

 In perfette condizioni

 Presenta ferite lievi

 Gravemente ferito

#### E Obiettivi della missione (pag. 16)

Consulta tutti gli obiettivi (completati e in corso) della missione attuale.

#### F Messaggi

Ripassa tutti i messaggi ricevuti nel corso della missione.



#### G Mostra / Nascondi minimappa (pag. 17)

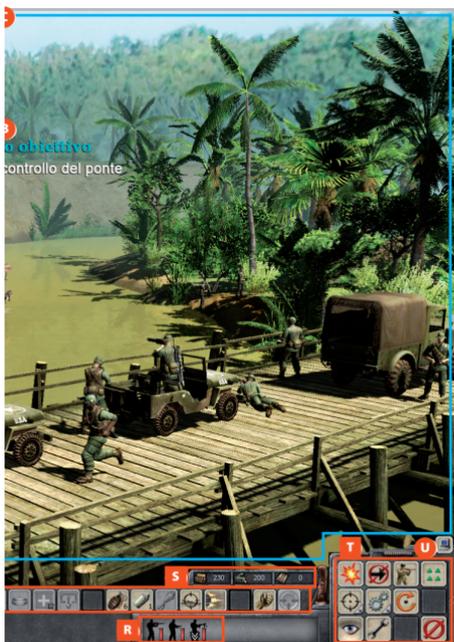
#### H Opzioni della minimappa (pag. 17)

#### I Pannello informativo (pag. 19)

Ritratto, parametri e stato dell'unità selezionata. I dati del pannello variano in base all'elemento selezionato.

#### J Inventario (pag. 21)

Apri l'inventario dell'unità o squadrone selezionato.



### **K** Controllo diretto (pag. 27)

Attiva / Disattiva il Controllo diretto, con cui potrai dirigere manualmente ogni movimento e azione dell'unità selezionata.

### **L** Evidenzia oggetti (pag. 18)

Mette in risalto sul terreno la posizione di armi e oggetti che possono essere raccolti dalle tue unità.

### **M** Evidenzia caduti in combattimento

Mette in risalto sul campo di battaglia i corpi dei soldati abbattuti.

### **N** Mostra silhouette

Mette in risalto la posizione di unità nascoste dietro elementi dello scenario; le tue unità appaiono evidenziate in blu, mentre quelle nemiche appariranno in rosso.

### **O** La tua unità (pag. 18)

Un triangolo colorato indica l'unità selezionata.

### **P** Barra di controllo (pag. 25)

Assegna alle caselle della barra di controllo gli ordini che impieghi più frequentemente.

### **Q** Armi (pag. 19)

Mostra l'arma principale (sinistra) e secondaria (destra) dell'unità selezionata. Clicca sulle icone delle armi per selezionarne una diversa.

### **R** Membri del comando (pag. 19)

Ogni figura rappresenta un membro dello squadrone selezionato; la barra rossa indica il suo stato di salute. Clicca sulla figura per selezionare l'unità corrispondente.

### **S** Munizioni (pag. 20)

Mostra i tipi e la quantità di munizioni di cui dispone l'unità o comando selezionato.

### **T** Pannello degli ordini (pag. 23)

Premi sul pulsante dell'ordine che desideri dare all'unità selezionata e, in seguito, fissa l'obiettivo dell'azione.

### **U** Menu

Accesso diretto al menu del gioco.



## Tasti e comandi

### 1. Comandi della tastiera



### Altri comandi

**F1** Lancia granata antiuomo

**F3** Lancia bomba fumogena

**F4** Spara lanciarazzi

**F5** Spara fuoco di copertura

**F6** Attacca

**F7** Lancia attacco corpo a corpo

**F8** Cura

**Q** Sollevarsi / Alzarsi in piedi

**Z** Abbassarsi / Corpo a terra

**B** Evidenzia oggetti sul campo di battaglia

**V** Evidenzia soldati caduti in combattimento

**X** Perquisisci veicolo, corpo o cassa

**G** Abbandona veicolo

**F** Centra visuale su unità selezionata

**H** Mostra messaggi ricevuti

## 2. Comandi del mouse



### Tasto sinistro

- Seleziona un'unità / ordine
- Fissa l'obiettivo dell'ordine selezionato
- Spara (Controllo diretto)
- Fissa punto d'arrivo dei rinforzi

### Tasto destro

- Imparti ordine col cursore d'azione
- Fissa il punto di destinazione dell'unità selezionata (doppio clic per avanzare a massima velocità senza rispondere ad attacchi nemici)
- Cambia arma (Controllo diretto)

### Tasto destro + spostamento del mouse

- Mantieni premuto il tasto destro del mouse mentre stabilisci con il cursore l'orientamento dell'arma o dell'unità

### Rotella

- Avvicina / Allontana la visuale

### Tasto centrale + spostamento del mouse

- Cambia prospettiva della visuale

<b>C</b>	<i>Cambia tipo di munizione (veicoli)</i>
<b>K</b>	<i>Trasforma unità selezionata in comandante del gruppo</i>
<b>R</b>	<i>Gira cannone (Artiglieria) Cambia orientazione (Unità)</i>
<b>Maiusc + K</b>	<i>Dissolvi gruppo</i>
<b>Maiusc + 1, 2, 3...</b>	<i>Crea un gruppo di unità</i>
<b>1, 2, 3...</b>	<i>Seleziona il gruppo corrispondente</i>
<b>Maiusc + M</b>	<i>Apri la finestra di opzioni della minimappa</i>
<b>Maiusc + R</b>	<i>Ricarica armi del gruppo selezionato</i>
<b>Maiusc + S</b>	<i>Annulla ordini attivi</i>



## Capitolo 1. Comincia a giocare



### 1 Campagna

Nel menu principale, premi Campagna. Nella finestra che appare, seleziona “Scegli campagna”. Men of War ti propone di rivivere la guerra del Vietnam dal punto di vista delle due fazioni contendenti. Per seguire questa guida, scegli la campagna americana “Inferno nella giungla”. In seguito, seleziona la prima missione: “Nell'occhio del ciclone”.



### 3 Esplorazione

Esplorare il territorio in cui ti muoverai è uno dei segreti del successo. Per muovere la visuale sul terreno, dirigi il cursore verso l'estremo corrispondente dello schermo. Usa la rotella del mouse per avvicinare o allontanare la visuale. Per adattare la prospettiva della visuale, tieni premuta la rotella del mouse mentre lo muovi sullo schermo.



### 2 Obiettivo

Per entrare in azione, premi la **Barra spaziatrice**. Presta attenzione al rapporto della tua prima missione e osserva sulla mappa la posizione dei villaggi vietnamiti che devi esplorare. Il tuo primo obiettivo, perlustrare il terreno, appare nel margine superiore dello schermo. Per ripassare gli obiettivi in qualsiasi momento, premi il tasto **O**.



### 4 Selezionare unità

Fai affidamento su un plotone composto da 8 uomini. In testa ad esso il sergente John Merrill. Per selezionare il tuo plotone, clicca sulla sua icona, che si trova sul margine sinistro. Un triangolo sotto le loro figure identifica le unità selezionate. Se posizioni il cursore su ognuna di esse, puoi vederne il nome o la sua specialità in seno al gruppo.



## 5 Minimappa

Nella parte superiore sinistra dello schermo si trova la minimappa, una rappresentazione in scala dello scenario della missione. I tuoi uomini appaiono rappresentati da punti di colore blu. I possibili nemici, da punti verdi. Il tuo primo movimento sarà avanzare verso la posizione dei tuoi nemici seguendo il sentiero che hai davanti a te.



## 7 Nuovo obiettivo

Continua avanzando lungo il sentiero. Quando ti troverai vicino ad un gruppo di contadini, sullo schermo apparirà un nuovo obiettivo: indagare sulle attività di quei civili nel caso fossero nemici camuffati. Premi **O** per aprire la finestra degli obiettivi. Clicca sul cannocchiale e la visuale si centererà sul luogo in cui si trovano.



## 6 In marcia

Col plotone selezionato, posiziona il cursore su un punto più avanzato del sentiero. Clicca con il tasto destro del mouse e le tue unità si dirigeranno al punto designato. Un triangolo giallo distingue il sergente, che verrà seguito da tutti. Benché non gli si diano espressi ordini, le tue truppe si difenderanno da sé da possibili attacchi nemici.



## 8 Corpo a terra

Col tuo plotone selezionato, fai doppio clic sull'icona "Cambia posizione" dal pannello degli ordini (o premi la **Barra spaziatrice**) affinché i tuoi uomini assumano la postura di corpo a terra: in tal modo saranno meno visibili, più protetti dal fuoco nemico e godranno di una maggior precisione di tiro.



## 9 Avvicinamento

È ora di mettersi all'opera. Con il plotone selezionato, posiziona il cursore su un arbusto o roccia dinnanzi ai contadini: le figure grigie che appaiono indicano la posizione di copertura che possono assumere i tuoi uomini. Clicca con il tasto destro del mouse e le tue unità si dirigeranno al punto designato.



## 10 Il terreno

Previene possibili minacce. Premi il tasto **Pausa** per interrompere provvisoriamente l'azione e osservare le posizioni nemiche. Studia il terreno da tutte le angolazioni possibili in cerca di luoghi o ostacoli che possano nascondere o proteggere i tuoi uomini. Nel fragore della lotta, utilizza a tuo favore i dislivelli e la vegetazione silvestre.



## 11 Combattimento

Non appena individueranno i tuoi uomini, i contadini apriranno il fuoco contro di essi. A meno che tu non dia l'ordine di cessare il fuoco, le tue unità respingeranno l'attacco sparando a qualsiasi nemico che troveranno. Tuttavia, puoi fissare loro un obiettivo concreto posizionando il cursore sul nemico: quando vedrai un punto di mira, premi il tasto destro del mouse.



## 12 Perquisizioni

Bel lavoro! Una volta neutralizzato, puoi perquisire gli effetti personali ed i corpi dei nemici. Posiziona il cursore su un cesto (appare l'icona di un occhio) e clicca con il tasto destro. Il quadro della destra ne mostra il contenuto. Quello di sinistra, gli effetti dei tuoi uomini. Premi le frecce che puntano a sinistra per impossessarti del materiale nemico.



## 13 Salute

Il tuo primo obiettivo è stato compiuto, ma è possibile che qualcuno dei tuoi uomini sia rimasto ferito. Le figure delle tue unità, accanto al loro pulsante di selezione, cambiano colore in base alla loro salute. Se diventano gialle, l'unità è ferita; se diventano rosse, il loro stato è critico. Con il plotone selezionato, premi l'ordine "Cura" per guarire i feriti.



## 15 Controllo diretto

Per controllare le azioni di un soldato individuale, cliccaci sopra e detta l'ordine opportuno. Se inoltre vuoi dirigere manualmente l'unità, premi il tasto **E**: un triangolo arancione identificherà il soldato. Serviti dei tasti **A**, **D**, **W** ed **S** per muoverti sul terreno. Fissa il punto di mira col cursore e clicca con il mouse per aprire il fuoco.



## 14 Precisione

Continua ad avanzare. Presto, superata una curva del sentiero, intravedrai un nemico. Posiziona il cursore sulla sua figura: è un soldato con mitra. Nel pannello di controllo, seleziona l'ordine "Sparo di precisione". Clicca sull'obiettivo. Immediatamente, il cecchino del tuo plotone cercherà la posizione e sparerà su di lui. La sua caduta attirerà altri nemici.



## 16 Avanti!

Seleziona Carl Dylan. Premi sull'icona della sua arma principale e seleziona il lanciagranate M-79. Attiva il controllo diretto (tasto **E**) e avanza verso le posizioni nemiche. Quando il tuo obiettivo sarà a tiro, apri il fuoco con il lanciagranate. Benvenuto all'inferno... Buona fortuna.



## Capitolo 2. Concetti di base

### 2.1 Modalità di gioco

Oltre alle due campagne originali di *Men of War – Vietnam* e le mappe del gioco cooperativo, l'Edizione Speciale del gioco include cinque missioni aggiuntive in scenari diversi.

#### 2.1.1 Campagna

*Men of War – Vietnam* mette a tua disposizione due campagne, ognuna di esse divisa, a sua volta, in cinque missioni.



**Campagna degli Stati Uniti** Riporta il vissuto del plotone di operazioni speciali dell'esercito nordamericano comandato dal sergente John Merrill. Ai suoi ordini, sette uomini, tra i quali il sergente Sonny Armstrong (cecchino), il caporale Jim Walsh (mitragliere), il caporale Bill Kirby (esperto in demolizioni) e il soldato Carl Dylan.



**Campagna del Vietnam del Nord** Gennaio 1968. Due ufficiali russi, il tenente Kazakov e il sottotenente Morozov, vengono inviati in Vietnam per addestrare nell'uso delle armi da fuoco e demolizioni un gruppo formato da sei miliziani nordvietnamiti, tra i quali si trovano il tenente Pham Tinh e il sergente Le Van Cuong. Tuttavia, il corso degli eventi li condurrà a svolgere missioni che esulano dai piani previsti.

#### Obiettivi

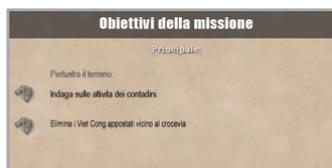
Lo sviluppo di ogni missione è segnato dagli obiettivi che ti vengono affidati. Nel corso di una missione ti verranno assegnati nuovi obiettivi in base ai meriti conseguiti o ai cambiamenti delle condizioni della battaglia. Una volta completati tutti gli obiettivi di una missione, potrai accedere alla successiva.

❖ Puoi giocare le missioni di *Men of War – Vietnam* nell'ordine che desideri, ma al fine di seguire lo svolgimento cronologico dei fatti, ti consigliamo di completare le missioni di ogni campagna nell'ordine prestabilito.

In qualsiasi momento puoi consultare gli obiettivi della missione in corso. Per farlo, premi il tasto **O** o clicca sull'icona corrispondente della schermata di gioco.



Premi su questa icona per centrare la visuale sul punto in cui si trova l'obiettivo



#### 2.1.2 Missioni aggiuntive

Una volta attivato il tuo gioco potrai scaricare gratuitamente le missioni extra di *Men of War – Vietnam*. Cinque nuovi scenari, ciascuno con truppe e obiettivi diversi e con meccaniche di gioco che offrono incentivi diversi da quelli della modalità "Campagna", come le battaglie tra carri armati.

- **Per la libertà** Dirigi le forze nordvietnamite e libera i membri della guerriglia catturati dal nemico nei pressi della frontiera con la Cambogia.
- **Superstiti** Come membro dell'esercito americano, vivrai l'abbattimento del tuo elicottero in una zona infestata dai nemici. Il tuo obiettivo è tirare fuori i tuoi uomini in vita.
- **Mai arrendersi** Al comando di un ridotto gruppo di Viet Cong, intrappolato in un tempio abbandonato, respingi gli assalti dell'esercito nordamericano fino all'arrivo dei rinforzi.
- **Nel buio della notte** Sfrutta l'oscurità per infiltrarti in un'area controllata dal nemico, mina posizioni strategiche e veicoli blindati e abbandona la zona senza essere individuato.
- **Una questione rischiosa** Al fronte di un battaglione blindato dell'esercito nordvietnamita, distruggi il campo di addestramento diretto dai Berretti Verdi americani.



## 2.2 Esplorazione del terreno

*L'analisi del campo di battaglia deve essere sempre il tuo primo passo per pianificare una buona strategia. Scopri come esplorare il terreno in cerca del tallone d'Achille del tuo nemico.*

### 2.2.1 Minimappa

La minimappa è una rappresentazione in scala del campo di battaglia. In essa, le tue unità appaiono rappresentate da indicatori blu. I mirini gialli mostrano la posizioni degli obiettivi della missione; gli indicatori rossi indicano la presenza nemica. Infine, le posizioni già occupate dal tuo esercito appaiono segnalate con dei piccoli triangoli verdi.

❖ *Un trapezio indica la zona della minimappa mostrata attualmente dalla visuale principale. Premi con il tasto destro del mouse su un punto della minimappa per centrare la visuale su quella zona del campo di battaglia. Se desideri nascondere la minimappa, premi il tasto **M**. Per adattarne l'opacità, dimensioni e posizione, premi contemporaneamente i tasti **Maiusc** e **M**.*



*L'orografia e gli elementi dello scenario svolgono un ruolo determinante nello sviluppo della battaglia. Per questo, è consigliabile studiare la mappa da tutti le angolazioni possibili prima di intraprendere qualsiasi manovra. Può essere particolarmente utile posizionare la visuale dietro le unità nemiche: in tal modo scoprirai con totale precisione quello che vedono così come ciò che sfugge alla loro vista.*



### 2.2.2 Portata della visuale

È importante notare che la tua visuale globale del campo di battaglia in genere non coincide con quella delle tue truppe. Così come dall'inizio della tua missione tu puoi vedere tutti i nemici disposti sulla mappa, le tue unità non riusciranno a vederli fin quando non rientreranno nel loro campo visivo.

L'esempio successivo mostra la differenza tra la tua visuale globale in qualità di comandante dell'esercito e la visuale realistica delle tue unità:

*- Immagina che i tuoi uomini si trovino nel bel mezzo della giungla e tu, dal posto di comando, noti che un soldato nemico si avvicina lentamente verso di loro nascosto tra la vegetazione. I tuoi uomini non lo vedono, ma se gli ordini di sparare sul punto in cui si trova il nemico, lo faranno. Di sicuro finiranno per abatterlo, ma prima di impartire tale ordine, valuta le conseguenze: considera che sparando rivelerai le tue posizioni e che probabilmente allenterai altre unità nemiche che si trovano nella zona. -*



*Ricorda che le informazioni raccolte da una sola delle tue unità vengono condivise con il resto delle tue truppe: quando il nemico viene individuato da uno dei tuoi uomini o veicoli, il resto delle tue unità ne conoscerà la posizione.*

❖ Per conoscere il campo visivo di un nemico, clicca su di esso. Una silhouette rossa delimita il suo cono visivo.



### 2.2.3 Oggetti sparsi per lo scenario

Sul campo di battaglia troverai casse di legno, veicoli abbandonati, contenitori e molti altri elementi in cui potrai trovare armi e oggetti utili. Allo stesso modo, le tue unità possono perquisire le unità (proprie e nemiche) cadute in combattimento in cerca di oggetti utilizzabili.

❖ Serviti dei pulsanti situati accanto al pannello informativo per evidenziare la posizione di unità cadute o oggetti sparsi per il campo di battaglia.

## 2.3 Unità

*Nel tuo commando di unità di élite disponi di uomini specializzati: cecchini, esperti in esplosivi, ecc. Ognuna di esse può agire individualmente o operare insieme guidati dall'ufficiale al comando.*

### 2.3.1 Selezione unità e gruppi

Nel margine sinistro dello schermo si trova la barra di unità: per selezionare un'unità o gruppo, clicca sulla sua icona. Tale pulsante diventerà rosso e un cerchio bianco distinguerà l'unità sulla mappa.

Se hai selezionato un gruppo, le silhouette di tutti i suoi integranti appariranno accanto al pulsante. Il colore di tali silhouette ti informa dello stato dell'unità:



*In perfette condizioni*



*Presenta ferite lievi*



*Gravemente ferito*



Sul terreno, gli integranti del gruppo appaiono indicati da un triangolo bianco, mentre un triangolo giallo identifica il comandante.



Fai doppio clic sul pulsante di un'unità se desideri centrare la visuale principale su di essa.

Puoi servirti anche del cursore per selezionare unità o gruppo. Per le prime, basta cliccare sull'unità. Per selezionare un gruppo, clicca con il pulsante sinistro del mouse su un punto del terreno e, senza rilasciarlo, muovilo sullo schermo finché le unità scelte verranno comprese all'interno di un rettangolo.

### 1. Pannello informativo

Quando un'unità è selezionata, i suoi dati appaiono nel pannello informativo. Se si tratta di un commando o gruppo, il ritratto mostrerà il leader dello stesso.



- A** Specialità dell'unità
- B** Nome e cognome
- C** Salute
- D** Resistenza
- E** Arma principale
- F** Abilità nel maneggio dell'arma principale

- G** Munizioni disponibili / Munizioni massime
- H** Arma secondaria attiva
- I** Altre armi secondarie



I rombi dorati che appaiono accanto all'arma principale indicano il livello di destrezza dell'unità che la porta. Tre rombi simbolizzano il massimo livello. Quando l'unità non padroneggia il maneggio di un'arma determinata non appare nessun rombo accanto ad essa.



Se si tratta di un veicolo, il pannello mostra il tipo e il modello del veicolo, oltre che il suo stato (se è danneggiato, la zona interessata appare in rosso), le specifiche tecniche (calibro, blindaggio, equipaggio, velocità massima), il livello di combustibile, le munizioni dell'arma principale e, nel caso ci fosse, l'arma secondaria montata.

### Barra delle munizioni

Questo pannello comprende i tipi e le quantità di munizioni di cui dispone l'unità o lo squadrone selezionato.

Munizione di soldati	
	Caricatori di mitra
	Cartucce di mitragliatrice
	Pallottole di fucile

Munizione di blindati e artiglieria	
	Proiettili con punta perforante (AP)
	Proiettili ad alto potere esplosivo (HE)
	Cartucce di mitragliatrice

## Barra del gruppo

Quando selezioni un gruppo di unità (uno squadrone, un veicolo con equipaggio, un'arma gestita da vari artiglieri, ecc.), le siluette di tutti i soldati appaiono in questa barra. Talvolta, un'icona posizionata sulla siluetta ti offre informazioni extra sul soldato corrispondente.

Informazioni soldati	
	Ufficiale al comando
	Conducente
	Artigliere / Mitragliere
	Caricatore dell'arma principale



### 2.3.2 Comando

Un comando è un gruppo di fino a otto unità che collaborano al servizio di un ufficiale. Per esempio, dando un ordine di movimento, il plotone si muoverà in gruppo seguendo il proprio leader. Tuttavia, puoi selezionare un singolo membro dello stesso e impartirgli un ordine concreto. Il soldato lo eseguirà senza abbandonare il proprio gruppo.



Per aggiungere un'unità ad uno squadrone, selezionala. In seguito, premi il tasto **Maiusc** mentre clicchi sull'icona dello squadrone (nella barra delle unità) o su un membro dello squadrone sulla mappa. Per dissolvere uno squadrone, selezionalo e premi contemporaneamente **Maiusc** e **K**.

## 2. Come assegnare un numero ad uno squadrone

Facilita la selezione di unità assegnando un numero dall'1 al 9 allo squadrone da te scelto.



1 Seleziona lo squadrone. Premi il tasto **Maiusc** ed un numero dall'1 al 9.

2 Il numero assegnato appare nel pulsante dello squadrone. A partire da questo momento, basta premere tale numero per selezionare il gruppo di unità.

➤ Segui gli stessi passi descritti nella figura precedente per assegnare un numero ad un'unità.

## 2.4 Inventario

*Scambiare munizioni, trasferire combustibile da un veicolo all'altro, raccogliere l'arma di un soldato caduto... Scopri come trarre il massimo vantaggio da tutti gli oggetti e le armi disponibili in Men of War - Vietnam.*

Ciascun soldato dispone di un inventario che contiene ogni sua arma, munizioni e altri oggetti. Anche i veicoli hanno un proprio inventario che indica ciò che trasportano al proprio interno (senza contare ciò che portano i suoi occupanti). Allo stesso modo, nello scenario possono esserci casse e altri contenitori con munizioni e armamento.

❖ Per consultare l'inventario dell'unità o squadrone selezionato, premi il tasto **I**.



Quando ordini di perquisire ed estrarre il contenuto di una cassa, veicolo o simile con un commando selezionato, il responsabile di raccogliere gli oggetti sarà l'ufficiale. In seguito, lui si occuperà di distribuire oggetti e armi tra i soldati del suo commando.

### 3. Come trasferire elementi da un inventario all'altro

*Le unità possono scambiare oggetti tra di loro seguendo questi semplici passi.*



1 Seleziona la prima unità. 2 Premi il tasto **X** o clicca sul pulsante "Esamina". 3 Clicca sull'elemento o unità con cui desideri scambiare oggetti. 4 Sulla sinistra appare l'inventario della prima unità selezionata; a destra, quello della seconda. 5 Premi su un elemento e, senza rilasciare il pulsante del mouse, trascinalo in una casella disponibile dell'altro inventario (se lo preferisci, fai doppio clic su un elemento per trasferirlo direttamente). 6 Clicca sulle frecce che puntano sulla sinistra per trasferire tutti gli elementi dell'inventario destro al sinistro (o viceversa). 7 Premi qui per chiudere entrambi gli inventari.

Qualsiasi soldato può accedere al proprio inventario per lasciare un oggetto a terra o raccogliere materiale caduto sul campo di battaglia. Può anche esaminare e raccogliere il contenuto dell'inventario di un'unità alleata, di un veicolo abbandonato o di un corpo caduto in combattimento, come anche casse e contenitori di munizioni distribuiti per la mappa o lanciati con paracadute.

Per eliminare un oggetto, seleziona l'unità corrispondente e apri l'inventario. In seguito, trascina l'icona dell'elemento in questione fuori dalla finestra dell'inventario.

#### 4. Come detonare esplosivi a distanza

In determinate missioni, per compiere i tuoi obiettivi, dovrai detonare esplosivi a distanza.



**1** Seleziona un'unità dotata di esplosivi. **2** Premi **X** e clicca sull'oggetto in cui vuoi posizionarli: un deposito di munizioni, un ponte, un cannone nemico, ecc. (in questo esempio, un deposito di combustibile). **3** L'unità si avvicina all'oggetto e si aprono i due inventari (quello del soldato e quello del deposito). **4** Premi sull'esplosivo e trascinalo nell'inventario dell'oggetto. Ora è piazzato. **5** Quando lo riterrai conveniente, premi sull'icona del telecomando per detonare l'esplosivo (ogni esplosivo dispone del proprio telecomando).



La detonazione di esplosivi telecomandata è possibile solo quando la distruzione degli oggetti che si fanno saltare in aria è segnata come obiettivo di missione. In qualsiasi altra fase della missione puoi usare gli esplosivi in modo convenzionale, detonandoli dopo un breve conto alla rovescia.

## 2.5 Ordini

Dirigi le tue truppe sul terreno scegliendo la strategia e gli ordini più adatti.

### 2.5.1 Corsori d'azione

Per impartire un ordine ad un'unità o plotone, devi prima selezionarlo. Posizionando il mouse su un elemento dello schermata d'azione (un nemico, un veicolo, ecc.) il cursore si trasforma in un'icona che indica l'ordine che puoi impartire. Per eseguirlo, clicca con il tasto destro del mouse.



Per esempio, per ordinare ai tuoi uomini di muoversi, devi solo selezionarli e, in seguito, cliccare con il tasto destro del mouse su un punto del terreno: le tue unità vi si dirigeranno.



**Muoversi**



**Perquisire**



**Estrarre benzina**



**Attaccare**



**Prendere**



**Fare rifornimento**



**Coprirsi**



**Riparare**



**Curare**



**Saltare ostacolo**



**Lasciare oggetto**



**Nessuna azione possibile**



**Entrare in veicolo / Prendere controllo di arma statica**

## 2.5.2 Pannello degli ordini

Puoi anche impartire ordini attraverso i pulsanti disponibili nel pannello corrispondente. Le opzioni variano a seconda dell'unità selezionata. Per eseguirli, premi sull'ordine scelto e, se necessario, clicca sull'obiettivo.



*Quando dai un ordine a uno squadrone, il soldato più qualificato o meglio posizionato si occuperà di realizzarlo.*

### Ordini comuni a tutte le unità



#### **Fuoco a volontà**

L'unità attaccherà gli obiettivi che riterrà opportuni.



#### **Cessare il fuoco**

Le truppe non spareranno anche se sotto attacco.



#### **Rispondere al fuoco**

L'unità aprirà il fuoco se verrà attaccata.



#### **Mantieni posizione**

L'unità si fermerà e aprirà il fuoco solo contro nemici alla sua portata.



#### **Libertà di movimento**

Le truppe possono muoversi se lo ritengono conveniente.



#### **Opzioni d'attacco**

Apri gli ordini d'attacco specifici dell'unità selezionata.



#### **Attacca**

L'unità attaccherà l'obiettivo designato fino a nuovo ordine.



#### **Attacca zona**

Le truppe apriranno il fuoco sulla zona designata della mappa.



#### **Azioni extra**

Apri ordini speciali che variano in funzione dell'unità selezionata.



#### **Gira / Ruota**

Permette di fissare l'orientazione dell'unità, che sia un'arma, un veicolo o uno squadrone di soldati.



#### **Perquisisci**

L'unità perquisirà l'elemento selezionato (veicolo, cassa, soldato caduto in combattimento, ecc.) in cerca di oggetti e armi.



#### **Arresta**

Annula ordini precedenti. L'unità si ferma.

**Ordini a soldati****Abbassarsi**

L'unità passerà dalla posizione eretta a quella chinata.

**Corpo a terra**

L'unità si stenderà al suolo per proteggersi dal fuoco nemico.

**Alzarsi**

L'unità passerà dalla posizione china a quella in piedi.

**Dissolvi gruppo**

Separa tutte le unità che conformano un gruppo.

**Fuoco di copertura**

L'unità aprirà il fuoco sul punto designato, offrendo copertura per manovre d'avvicinamento.

**Lancia bomba fumogena**

L'unità lancerà una granata nel luogo indicato, creando una coltre di fumo che ostacolerà la vista del nemico.

**Corpo a corpo**

Il soldato attaccherà il nemico a mani nude o impiegando l'arma che ha disponibile (coltello, culatta del fucile, ecc.).

**Lancia granata antiuomo**

L'unità attaccherà l'obiettivo indicato con una granata antiuomo.

**Colpo di precisione**

Ordina al cecchino di sparare il nemico designato.

**Spara lanciarazzi / lanciagranate**

Dai l'ordine di aprire il fuoco con il lanciarazzi o lanciagranate.

**Cura**

Il soldato designato procederà a curare le proprie ferite.

**Rilascia**

L'unità lascerà a terra l'elemento che porta in mano.

**Piazza dinamite**

L'unità userà della dinamite per detonare un'esplosione nel luogo indicato.

**Carica arma**

L'unità caricherà l'arma selezionata.

**Scarica arma**

L'unità scaricherà l'arma selezionata e conserverà nel suo inventario le munizioni estratte.

**Conserva arma**

Imparti l'ordine di conservare l'arma equipaggiata in quel momento.

**Estrai arma**

L'unità impugnerà la sua arma principale.

**Prendi**

Imparti l'ordine di raccogliere l'elemento selezionato posteriormente.

**Mina**

L'unità piazzerà una mina (o varie) nella zona indicata.

**Ripara**

L'unità riparerà il veicolo o arma indicata.

**Ordini specifici di veicoli e armi****Posizione di traino**

Dispone l'artiglieria affinché questa venga trasportata.

**Posizione di sparo**

Dispone l'artiglieria per aprire il fuoco.

**Aggancia rimorchio**

Trasporta il pezzo d'artiglieria scelto.

**Libera rimorchio**

Libera il rimorchio del pezzo d'artiglieria.

**Abbandona veicolo / arma**

Ordina all'unità di abbandonare il veicolo o l'artiglieria occupata.

**Autodistruggi veicolo / arma**

L'unità abbandonerà il veicolo o arma dopo aver attivato il suo meccanismo di autodistruzione. Disporrà di qualche secondo per allontanarsi e mettersi al riparo.

✱ Una cifra indica il numero di unità disponibili dell'elemento associato all'ordine: per esempio, il numero di kit pronto soccorso, di granate, ecc.

**Barra di controllo**

Nel margine inferiore dello schermo si trova la barra di controllo: nelle sue caselle puoi posizionare gli ordini più usati. Per farlo, clicca con il tasto destro sull'icona corrispondente nel pannello degli ordini e, senza rilasciare il tasto, trascinalo in una casella disponibile della barra di controllo.

**2.6 Azioni speciali**

*Oltre ad effettuare le manovre proprie del combattimento, i tuoi uomini possono realizzare azioni speciali dalle quali può dipendere il successo o il fallimento di una missione.*

**2.6.1 Combattimento corpo a corpo**

Padroneggiare la tecnica per avvicinarsi ai tuoi nemici senza essere individuato e disfarmene senza effettuare nessuno sparo è fondamentale per il successo di una missione. In tal modo eviterai che questi localizzino le tue posizioni e diano il segnale d'allarme.



Per realizzare un attacco corpo a corpo, seleziona la tua unità e usa il pulsante "Corpo a corpo" nel pannello degli ordini (o il tasto **F7**). In seguito, clicca sul nemico. Il tuo soldato si avvicinerà all'obiettivo con discrezione e lo colpirà con l'arma impugnata in quel momento.



*Il coltello è l'arma più sicura per garantire il successo di un combattimento corpo a corpo. Conviene che, al momento dell'attacco, la tua unità impugni quell'arma. Se porta un altro tipo di arma, per esempio un fucile, il tuo uomo colpirà il nemico con la culatta, ma forse non sarà sufficiente per eliminarlo. In quel caso, corri il rischio che opponga resistenza e dia il segnale d'allarme.*

### 2.6.2 Nascondere cadaveri

In missioni d'infiltrazione, nascondere i corpi delle tue vittime può evitare che il nemico si accorga della tua presenza.



Seleziona l'ordine "Usa oggetto", posiziona il cursore con l'icona della mano sul cadavere e premi il tasto sinistro del mouse. L'unità che hai selezionato raccoglierà il corpo e se lo caricherà in spalla. Dirigiti al punto del terreno in cui desideri depositarlo, preferibilmente tra la vegetazione o in un dislivello, e premi il tasto destro del mouse sull'icona del cadavere per lasciarlo cadere.



*Se l'unità a cui ordini di nascondere un cadavere è molto carica, è possibile che non possa caricarselo in spalla. In quel caso, dovrai liberare il tuo inventario per fare spazio al corpo del nemico.*

### 2.6.3 Lancio di coltelli



Anche i coltelli possono essere impiegati come armi da lancio silenziose.

Seleziona il coltello, premi l'ordine "Attacca" e designa un obiettivo che si trovi all'interno della portata dell'arma.

### 2.6.4 Riparazione veicoli



La maggior parte dei veicoli danneggiati possono essere riparati. La gravità dei guasti viene verificata nel pannello informativo del veicolo. Se un componente appare in rosso, puoi ripararlo; se invece è in nero, il veicolo non potrà essere riparato.

Per riparare un veicolo, selezionalo e premi il pulsante corrispondente nel pannello degli ordini. Se lo preferisci, puoi selezionare un'unità, impartirgli l'ordine di riparare e, in seguito, cliccare sul veicolo danneggiato. Il soldato scelto cercherà la valigetta degli attrezzi più vicina e procederà alla sua riparazione.



*Ricorda che l'unità responsabile di sistemare un'avarìa è particolarmente vulnerabile mentre realizza i lavori di riparazione. Cerca di stabilire una difesa adeguata attorno ad essa per evitare sorprese del nemico.*

### 2.6.5 Assistere soldati feriti



Quando un soldato è ferito, per qualche istante appare la sua barra di salute. Il colore della barra ti indica la gravità delle lesioni (gialla indica ferite lievi, rossa avvisa di ferite mortali). Se la barra di salute cala completamente, il soldato perde la vita.

Tuttavia, la maggior parte delle unità porta con sé bendaggi che possono usare per curare sé stesse.



*Perquisisci i medici caduti in combattimento affinché le tue unità dispongano dei mezzi necessari per curare i feriti.*

## 2.6.6 Rifornimento di veicoli

Tutti i veicoli a motore hanno una riserva di combustibile che può esaurirsi se il veicolo rimane in movimento per un tempo prolungato. Tuttavia, è possibile rifornire di carburante un mezzo o trasferirlo da un veicolo all'altro.

Per realizzare il rifornimento, il soldato selezionato deve disporre di un barile di carburante.

Una volta ottenuto il carburante, seleziona l'unità e clicca con il tasto destro del mouse sul veicolo che desideri rifornire.



## 2.6.7 Traino di armi fisse

Le armi fisse grandi, come cannoni anticarro e d'artiglieria, possono essere trainate da camion, semicingolati e altri veicoli di trasporto. L'equipaggio dell'arma viaggerà con il camion e disporrà l'artiglieria per il suo uso una volta sganciato il rimorchio.



*Considera che l'arma non potrà essere impiegata finché resta agganciata al veicolo. Se non disponi di un camion che possa trainare il pezzo d'artiglieria, ricorda che i suoi due operai possono trasportarla a mano.*

## 2.7 Controllo diretto

**Mettiti nei panni delle tue unità e vivi la battaglia in prima persona.**

In determinate occasioni vorrai occuparti personalmente di realizzare azioni vitali ai fini della missione. Il Controllo diretto ti consente di dirigere ogni movimento o azione dell'unità selezionata. Per attivare il Controllo diretto, seleziona l'unità e premi il tasto **E**: un triangolo verde sotto il soldato o veicolo ti indica che è stato attivato.



*Se attivi il Controllo diretto con uno squadrone selezionato, dirigerai manualmente il comandante dello squadrone. Il resto dei soldati seguiranno il proprio leader mentre tu lo controlli.*

❖ *Se preferisci attivare il Controllo diretto momentaneamente per realizzare un'azione rapida (per esempio, sparare a un nemico), tieni premuto il tasto **Ctrl**. Rilasciando lo stesso tasto, il Controllo diretto verrà disattivato.*

### 2.7.1 Controllo dell'unità

Con il Controllo diretto attivo, sei tu a dirigere l'unità. Serviti dei tasti **A**, **D**, **W** ed **S** per spostarti rispettivamente a sinistra, destra, in avanti e indietro. Punta con il cursore e spara o utilizza l'oggetto equipaggiato con il tasto sinistro del mouse. Per selezionare l'arma secondaria, premi il tasto destro.



*Considera che finché il Controllo diretto sarà attivo, non potrai dirigere le altre unità. Tuttavia, puoi disattivare il Controllo diretto in qualsiasi momento per dare ordini ad altri soldati.*

### 2.7.2 Controllo diretto di veicoli

Quando attivi il Controllo diretto con un veicolo selezionato, dirigerai i membri del suo equipaggio. Il conducente obbedirà alle tue direttive di movimento, mentre l'artigliere mirerà nella direzione del cursore, sparando quando glielo ordinerai con il tasto sinistro del mouse. Il resto dell'equipaggio controllerà le mitragliatrici del veicolo, sparando con esse autonomamente.



Se premi il tasto destro del mouse, passerai a controllare la mitragliatrice, e in tal caso l'artigliere prenderà il controllo della torretta e del cannone principale.



*Attivando il Controllo diretto in un veicolo privo di un equipaggio completo, considera che non potrai dirigere tutte le sue funzioni. Per esempio, se rimane solo un occupante, non potrai muovere il veicolo e sparare il suo cannone allo stesso tempo dato che un unico soldato non può realizzare entrambi i compiti contemporaneamente.*

### 2.7.3 Il mirino

Il Controllo diretto ti consente di sparare con la massima precisione possibile. Per puntare il tuo obiettivo, posiziona il cursore su di esso.

## 5. Puntare con il Controllo diretto

*Il mirino offre tutte le informazioni necessarie per decidere l'angolazione e il momento più opportuno per far fuoco.*



**A** Un cerchio mostra l'area di dispersione del proiettile, vale a dire, la zona in cui può colpire il tuo sparo. Se attendi qualche secondo, la tua unità affinerà il tiro. In tal modo, l'area di dispersione si riduce e aumenta la precisione del colpo.

**B** Se non c'è nulla ad ostacolare la tua unità e il bersaglio, una luce verde indica il luogo d'impatto del tuo colpo. Al contrario, se qualche ostacolo si frappone tra la tua unità e l'obiettivo, un brillio rosso indica il luogo in cui stai puntando mentre uno verde indica il luogo d'impatto della pallottola o proiettile.

**C** Questa cifra indica la distanza rispetto all'obiettivo.

**D** Questo numero mostra il potere perforante dell'arma equipaggiata (solo nel caso di armi del tipo AP).



*Il cerchio che delimita l'area di dispersione e l'indicatore di perforazione hanno lo stesso codice di colore. Se appaiono in verde, è molto probabile che il colpo vada a segno. In giallo invece, hai qualche possibilità di perforare il blindaggio. Ma se appaiono in rosso, le tue possibilità di successo sono poche o nulle.*

## 2.7.4 Tenere una granata attiva

Questa azione può essere realizzata unicamente con il Controllo diretto attivo:

Quando impari l'ordine di lanciare una granata, la tua unità prepara l'arma e la lancia all'istante. Se desideri scegliere il momento del lancio, attiva il Controllo diretto: avrai la possibilità di ritardare il lancio, cosa che lascia il nemico senza tempo per fuggire o reagire al tuo attacco.

Mira l'obiettivo e tieni premuto il tasto sinistro del mouse: il mirino rosso si consuma, indicandoti il tempo restante per la detonazione. Quando sarai pronto per lanciare la bomba, rilascia il pulsante.





## Capitolo 3. Partite multiplayer

### 3.1 Modalità di gioco

*Forma un commando di forze speciali con altri giocatori e compi le missioni che vi verranno affidate.*

#### Cooperativo

Crea una squadra di fino a quattro giocatori e sfida l'esercito nemico controllato dal computer. Puoi scegliere una qualsiasi delle 10 mappe delle missioni comprese nella modalità Campagna, come anche i 5 scenari extra presentati dall'Edizione Speciale di *Men of War - Vietnam*.



*Nelle partite cooperative ciascun giocatore assume il ruolo di uno dei membri del commando e gli obiettivi che devono compiere sono gli stessi di quelli della missione corrispondente della campagna.*

#### Giorno della Vittoria

Uno scontro tra due squadre: una di esse controlla le forze statunitensi e l'altra, le unità dell'esercito del Vietnam del Nord. L'obiettivo è conquistare e difendere una posizione strategica della mappa contrassegnata da una bandiera.

Prima di iniziare la battaglia, l'host della partita può adattare vari parametri del gioco, quali le risorse disponibili, la durata della partita e la dimensione e il tipo di unità a disposizione di ogni esercito.



*Ogni squadra dispone di un numero determinato di punti da impiegare per richiedere rinforzi. Nel margine destro dello schermo appaiono i tipi di unità disponibili e i punti necessari per reclutarle.*



*In tutte le modalità di gioco puoi condividere truppe con i tuoi alleati. Premi il tasto situato nell'angolo destro dello schermo per trasferire l'unità selezionata ad un compagno di squadra.*

**❗ Ricorda che per accedere alle partite della modalità Giorno della Vittoria devi attivare il tuo gioco e scaricare gratuitamente l'Edizione Speciale di *Men of War - Vietnam*.**

## 3.2 Gioco su Internet

*Entra in azione con giocatori di tutto il mondo in missioni e scenari ispirati alla guerra del Vietnam.*

Sia se desideri creare una partita tua che se vuoi unirti ad una creata da un altro giocatore, seleziona l'opzione "Internet" nel menu principale. La prima volta che giocherai dovrai registrarti su GameSpy; se già disponi di un account, inserisci i tuoi dati e premi "Avvia sessione".

Una volta connesso al server, inserisci il codice inviato al tuo indirizzo di posta elettronica dopo aver creato il tuo account FX.



★ *Conserva il codice inviato da FX come futuro riferimento: dovrai immetterlo nuovamente se desideri giocare a Men of War da un computer diverso da quello della prima installazione.*

❗ *Se non hai ancora creato il tuo account FX, consulta la sezione "Installazione e inizio del gioco" di questo manuale.*

### 1. Sala principale

*Da questa schermata potrai cercare partite, crearne una tua e inviare messaggi al resto dei giocatori.*



- A Partite disponibili** Premi su una partita per selezionarla.
- B Host** Nome del giocatore che ha creato la partita.
- C Modalità di gioco** Mostra il tipo di partita creata.
- D Mappa** Indica lo scenario scelto.
- E Giocatori** I valori indicano il numero di giocatori che si sono uniti e il numero di partecipanti ammesso.
- F Connessione** Minore è il numero "ping", maggiore sarà la qualità di connessione.
- G Aggiorna** Premi qui per aggiornare la lista delle partite.
- H Ordina** Clicca qui per adattare la modalità d'organizzazione della lista di partite.
- I Informazioni** premi questo pulsante per ottenere dati extra della partita selezionata.
- J Nuova partita** Clicca qui per stabilire la tua partita.
- K Unisciti** Premi qui per partecipare alla partita selezionata.
- L Giocatori** Lista di giocatori connessi.
- M Conversazione** Mostra tutti i messaggi inviati e ricevuti e informa delle entrate e uscite dei giocatori.
- N Messaggio** Scrivi un testo e premi **Invio** (o clicca sulla busta) per inviarlo al resto dei giocatori.

### 3.2.1 Come unirsi ad una partita

Nella sala principale, seleziona una partita creata da un altro giocatore e premi il pulsante "Unirsi". Accederai automaticamente alla sala di preparazione. In seguito, clicca su una delle fazioni disponibili: sarà l'esercito che difenderai durante la partita. Quando sarai pronto per entrare in azione, clicca su "Pronto" e attendi che l'host dia inizio alla partita.



### 3.2.2 Come creare una partita

Se lo preferisci, puoi mettere a punto una partita personalizzata, stabilendone le condizioni. Scegli, tra le altre opzioni, la modalità di gioco, le risorse da distribuire, lo scenario, ecc.

## 2. Crea una partita

Premi il pulsante "Nuova partita" nella sala principale per cominciare a delineare la tua partita.



- 1 Scegli la modalità di gioco.
- 2 Seleziona uno scenario.
- 3 Stabilisci il numero di giocatori della partita.
- 4 Clicca su "Crea".
- 5 Clicca sul pulsante "Pronto" quando sarai pronto per entrare in azione.
- 6 Quando tutti gli altri giocatori saranno pronti, premi "Inizia".

### Opzioni extra

Oltre a scegliere la modalità di gioco, prima di cominciare puoi adattare a tuo piacimento alcune condizioni della partita.

**Difficoltà** Il livello di gioco "Consigliato" è ideale per iniziarsi alle partite multiplayer. Quando avrai preso confidenza con la meccanica di gioco, prova a entrare in azione in partite con livelli di difficoltà più elevati.

**Nebbia di guerra** Attivando l'opzione "Realistica", vedrai solo le unità nemiche che le tue truppe riescono a vedere.

## 3.3 Gioco in rete locale

Goditi una partita per vari giocatori connessi alla stessa rete locale.

Uno dei giocatori farà da host: sarà lui a creare la partita nel suo computer e a permettere agli altri di connettersi ad essa. Il giocatore che crea la partita è l'unico che può stabilire le configurazioni del gioco. Gli altri partecipanti potranno definire il loro nome e scegliere la fazione da difendere.

❖ Per creare una partita in rete o unirti ad una già creata, segui i passi descritti nei paragrafi 3.2.1 e 3.2.2 di questo manuale.

## 3.4 Comunità

*Parla con altri giocatori e aggiungili alla tua lista di amici; consulta la classifica mondiale e conosci i tuoi rivali.*

### 3.4.1 Altri giocatori

Premi con il tasto destro del mouse su un giocatore connesso per consultare le sue statistiche, aggiungerlo alla tua lista di contatti o bloccarlo.



Premi questa icona per consultare o gestire la tua lista di contatti.



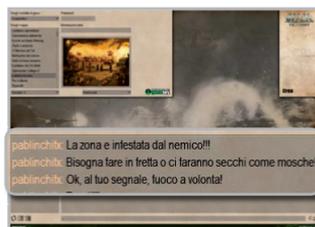
Clicca su questa icona per aprire la classifica mondiale di *Men of War - Vietnam*.

### 3.4.2 Conversazione

#### Prima della partita

Durante la fase di creazione di una partita in rete o Internet, puoi conversare con gli altri giocatori. Per farlo, clicca sulla linea dei messaggi, scrivi il testo che desideri inviare e premi **Invio**.

Nella finestra “Conversazione” appariranno tutti i messaggi inviati accanto al nome del mittente. Per inviare un messaggio a un giocatore in concreto, fai doppio clic sul suo nome, inserisci il testo nella linea dei messaggi e premi il tasto **Invio**.

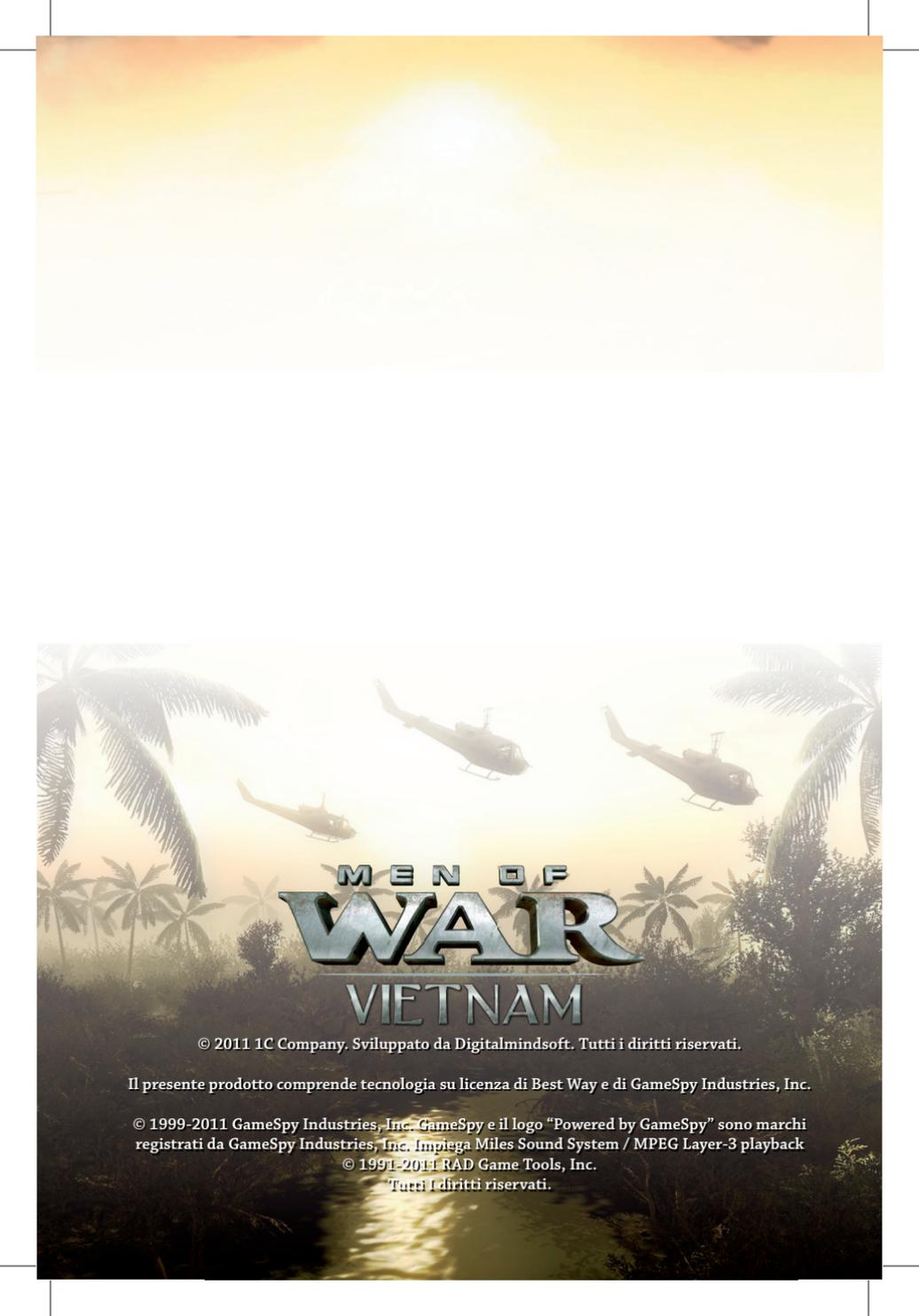


❖ Nel server di *Men of War - Vietnam* si danno appuntamento giocatori di tutto il mondo, ragion per cui è possibile che alcuni messaggi appaiono in inglese o in altre lingue.

#### Durante la partita

Anche nel corso di una partita puoi comunicare con gli altri giocatori. Per inviare un messaggio ai tuoi compagni di squadra premi il tasto **T**, inserisci il testo desiderato nella linea dei messaggi e premi **Invio**.

❖ Per comunicare con tutti i giocatori della partita, premi contemporaneamente i tasti **Maiusc** e **T** e scrivi il tuo messaggio.



MEN OF  
**WAR**  
VIETNAM

© 2011 1C Company. Sviluppato da Digitalmindsoft. Tutti i diritti riservati.

Il presente prodotto comprende tecnologia su licenza di Best Way e di GameSpy Industries, Inc.

© 1999-2011 GameSpy Industries, Inc. GameSpy e il logo "Powered by GameSpy" sono marchi registrati da GameSpy Industries, Inc. Impiega Miles Sound System / MPEG Layer-3 playback

© 1991-2011 RAD Game Tools, Inc.

Tutti i diritti riservati.