PIZZA CONNECTION 3

Epilepsiewarnung

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten flackernden Lichteffekten ausgesetzt sind. Diese Personen können beim Fernsehen oder bei der Benutzung von Computerspielen Anfälle erleiden. Davon können auch Personen betroffen sein, die nie zuvor epileptische Anfälle erlitten haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder jemals Epilepsie aufgetreten ist, ist es ratsam, vor dem Spielen einen Arzt zu konsultieren. Falls bei Ihnen mindestens eines der folgenden Symptome auftritt, brechen Sie sofort das Spiel ab und wenden Sie sich an einen Arzt: Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Ohnmachtsanfälle, Orientierungsverlust, Krämpfe oder andere unkoordinierte Bewegungen.

Sicherheitsmaßnahmen

- Sitzen Sie in angemessenem Abstand vom Bildschirm – möglichst so weit weg, wie es die Anschlusskabel zulassen.
- Verwenden Sie einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind.
- Achten Sie auf ausreichende Raumbeleuchtung.
- Legen Sie beim Spielen stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten ein.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:

Weitergehende Informationen finden Sie auf: http://www.pegi.info und http://www.pegionline.eu

Inhalt

Einführung 4

Hauptmenü 5
Kampagne 5
Freies Spiel 5
Avatar & Unternehmen 6
Optionen 6
Spiel laden 6
Credits 6
Beenden 6

Steuerung 7
Stadt-Ansicht 8
Pizza Creator 8
Architekt 8

Stadt-Ansicht 8
Stadt-Ansicht Hauptbereich 8
Gebäude 8
Restaurants 8
Markthalle 9
Warenhäuser 9
Werbeflächen 10
Charaktere 10
Bewohner 10
Angestellte 11
Maskottchen 11
Ganoven 12
Polizisten 12
Food Truck 12
Allgemeines 13
Minikarte 13
Budget & Wiedergabe Optionen 13
Backlog-Zugriffsleiste 13
Glossar 13
Missionen 13
Benachrichtigungen 13
Architekten-Ansicht 14
Grundrisse 14
Bereiche 15
Möbel-Editor 15
Küchenmöbel 16
Gästeraum-Möbel 16
Garage 16
Management-Ansicht 16
Statistiken 16
Finanzen 17
Angestellte 17
Menükarte 18
Lager 18
Forschung 18
Marketing 18
Sabotage 18

Backstube 19
Schritt 1: Teig formen 19
Schritt 2: Zutaten platzieren 19
Bewertung & Wirtschaftlichkeit 20
Schritt 3: Pizza auswerten 20
Allgemein 20
Chefkoch (Automatisierung) 20
Benennung 20
Laden 20
Speichern 20

Credits 21

Technischer Support & Kundendienst ... 22

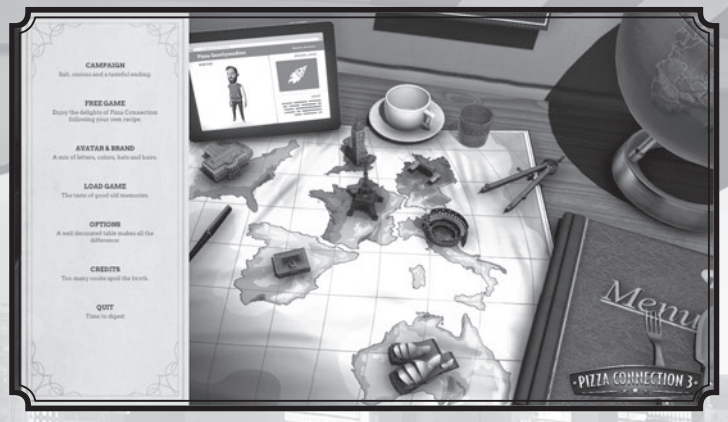
Einführung

Das Leben ist zu einem hektischen Abenteuer geworden. Herzlose Fast-Food-Ketten sind eine willkommene Zeitersparnis. Aber die Menschen haben Sehnsucht nach etwas Authentischem. Ein Ort mit Persönlichkeit. Aber vor allem: Was ist das Leben ohne frische, knusprige und mit Käse überzogene Pizza? Entscheide, wo deine Geschichte beginnt. Errichte dein eigenes Pizza-Imperium und gib den Menschen, wonach sie sich wirklich sehnen.

Pizza Connection 3 gibt dir die Möglichkeit, mit deiner eigenen Pizza-Kette reich zu werden. Beginnend mit einem kleinen Pizzawagen wirst du die Stadt mit deiner frischen Pizza erobern, während du unter deinen Rivalen gefürchtet bist. Das Spiel ist ein neuer Teil in der „Pizza Connection"-Reihe und spielt in der Gegenwart. Dabei orientiert es sich am Gameplay und den Elementen seiner Vorgänger, verbessert aber gleichzeitig die etablierten Kernmechaniken.

Pizza Connection 3 spielt in einer fiktiven Gegenwart. Es führt dich an einige der berühmtesten Metropolen dieser Welt. Hierbei vereint es die bekanntesten, architektonischen Höhepunkte moderner Hauptstädte mit einem einzigartigen Design für jede Stadt.

Hauptmenü



Jedes Mal, wenn **Pizza Connection 3** startet, wird das Hauptmenü angezeigt. Du kannst auswählen, ob du die Kampagne fortführen, ein Spiel im freien Modus starten, deine Marke individualisieren, ein gespeichertes Spiel laden, die Optionen ändern oder dir die Credits ansehen möchtest. Das Hauptmenü ist dein strategischer Stützpunkt, wo du deine Eroberung der Welt mit deinen frischen Pizzen planst. Hierfür ist das Herzstück eine Weltkarte, bestehend aus allen Städten, die du in **Pizza Connection 3** wählen und erobern kannst.

Kampagne

Pizza Connection 3 verfügt über 12 Einzelspieler-Missionen, die sich über verschiedene Städte verteilen und dem Spieler helfen, das Spiel von Grund auf zu lernen, indem er sich neue Gameplay-Mechanismen mit jeder abgeschlossenen Mission erschließt. Jede Mission hat mehrere Ziele, die vor dem erfolgreichen Abschluss erreicht werden müssen. Eine Mission kann jederzeit wiederholt werden. Du beginnst deine Reise als das Kind einer armen italienischen Familie, die in einer schäbigen Wohnung in einem Randgebiet in Rom (Italien) lebt. Du entscheidest dich, deine eigene, hausgemachte Pizza in einem alten Wagen zu verkaufen. Bald wirst du einige kleine Geldbeträge erwirtschaften und deine Geschichte beginnt ...

Freies Spiel

Dieser Modus bietet dem Spieler eine konfigurierbare Möglichkeit, das Spiel in einer Stadt seiner Wahl zu spielen. Zu den Anpassungsoptionen gehören:

Gegner	Wähle aus einer Reihe von Gegnern. Du kannst dich entscheiden, gegen mehrere KI kontrollierte, gegnerische Spieler zu spielen. Jeder Gegner repräsentiert einen Charakter mit einem einzigartigen Spielstil.

Spieler	Ändere alles Spieler-spezifische. Hier kannst du Dinge wie die Menge des Start-geldes ändern, oder mit einem ersten Restaurant beginnen.
Bewohner	Hier kannst dualles ändern, was sich auf die verschiedenen Bewohner-Typen bezieht. Dazu gehört auch die Geldmenge, deine Geduld und die Gesamtzahl der Bürger auf der Karte.
Spieloptionen	Alles im Zusammenhang mit dem Spiel, einschließlich Bedingungen zum Gewinnen und Verlieren des Spiels.

Avatar & Unternehmen

In diesem Abschnitt kannst du einen benutzerdefinierten Avatar auf der Grundlage des Aussehens und der Variationen der Bürger sowie dein Unternehmen individualisieren. Dein Avatar kann auf deinen Werbe-flächen in der Stadt gesehen werden. Du kannst dein Unternehmen immer anpassen, bevor du ein neues Spiel beginnst. Wenn das Spiel zum ersten Mal startet, wirst du zu diesem Abschnitt geführt, um dein erstes Unternehmen und deinen Avatar zu erstellen.

Optionen

Hier kannst du eine Reihe verschiedener Optionen für Grafik, Audio und allgemeine Spieleinstellungen konfigurieren. Achte auf die Spiel-Einstellungen, da es eine Vielzahl von verschiedenen Möglichkeiten gibt, um deine Erfahrungen anzupassen.

Spiel laden

Verwende diese Option, um ein vorhandenes gespeichertes Spiel zu laden.

Credits

Zeigt die Credits des Spiels an.

Beenden

Diese Option beendet das Spiel.

Steuerung

Stadt Ansicht		
Eingabe	Aktion	Effekt
Rechte Maustaste	Halten & bewegen	Bewegt die Kamera
Linke Maustaste	Klicken	Wählt ein Objekt aus oder interagiert mit einem UI-Element
W/Oben	Halten	Bewegt die Kamera nach oben
A/Links	Halten	Bewegt die Kamera nach links
S/Unten	Halten	Bewegt die Kamera nach unten
D/Rechts	Halten	Bewegt die Kamera nach rechts
Q	Halten	Rotiert die Kamera nach links (zurück: Knopf loslassen)
E	Halten	Rotiert die Kamera nach rechts (zurück: Knopf loslassen)
1	Drücken	Normale Spielgeschwindigkeit
2	Drücken	Schnellere Spielgeschwindigkeit
3	Drücken	Höchste Spielgeschwindigkeit
Mausrad	Scrollen	Rein- und Rauszoomen
F10	Drücken	Sichtbarkeit des UIs umschalten

Pizza Creator		
Eingabe	Aktion	Effekt
Linke Maustaste	Klicken	UI auswählen / Zutaten platzieren
Linke Maustaste	Halten	Teig formen
Rechte Maustaste	Klicken	Zutaten um einen vorbestimmten Winkel rotieren
Rechte Maustaste	Halten & bewegen	Zutaten frei rotieren
R	Klicken	Zutat zufällig rotieren

Architekt		
Eingabe	Aktion	Effekt
Rechte Maustaste	Halten & bewegen	Bewegt die Kamera
Linke Maustaste	Klicken	UI auswählen
Möbel platzieren	Halten	Kamera nach oben bewegen
Rechte Maustaste	Klicken	Möbel rotieren
W/Oben	Halten	Kamera nach oben bewegen
A/Links	Halten	Kamera nach links bewegen
S/Unten	Halten	Kamera nach unten bewegen
D/Rechts	Halten	Kamera nach rechts bewegen

Stadt-Ansicht

Stadt-Ansicht Hauptbereich

Gebäude

Restaurants

Restaurants sind die wichtigsten Gebäude im Spiel. Restaurants können gemietet werden und verfügen je nach Standort über einen anderen Preis. Zum Beispiel: Ein Restaurant, welches in der Nähe eines belebten Ortes steht, hat einen höheren Mietpreis, als ein Restaurant am Rande der Stadt. Die Restaurants haben vorbestimmte Positionen in der Stadt. Sobald du ein Restaurant mietest, wird dir das Geld für den aktuellen Tag abgezogen. Ansonsten passiert dies zu Beginn jeden Tages.

Jedes Restaurant hat einen Einflussbereich. Hungrige Bewohner, die durch den grünen Einflussbereich deines Restaurants laufen, werden angezogen. Der blaue Bereich zeigt die potentielle Reichweite, die dein Lieferservice dieses Restaurants erreicht. Dein Restaurant kann auch erweitert werden. Durch das Erweitern wird sowohl dein Restaurant als auch dessen Einflussbereich vergrößert.

Der Innenbereich eines Restaurants besteht aus mehreren Sektionen: Lager, Küche, Gästebereich und Garage. Du kannst die Funktion eines jeden Raumes im Architekt anpassen. Es wird dir auch möglich sein, den Grundriss und die Größe der Räume anhand verschiedener Vorlagen anzupassen.

Schritte für ein funktionierendes Restaurant:

1. Miete ein Restaurant.
2. Erstelle mindestens eine Pizza und setze sie auf die Karte.
3. Stelle Angestellte in der Angestellten Ansicht ein.
   · Du brauchst mindestens einen Koch, eine Servicekraft und einen Lieferjungen.
4. Statte das Innenleben des Restaurants in der Architekten-Ansicht aus.
   · Du brauchst mindestens einen Ofen und einen Tisch mit Stühlen

Markthalle

Markthallen befinden sich ungefähr im Zentrum einer jeden Stadt. Es gibt nur eine Markthalle pro Stadt. Die Markthalle ist immer neutral und kann weder gemietet noch gekauft werden. Wenn du über keine Warenhäuser verfügst, werden deine Lieferjungen ihre Zutaten von der Markthalle beziehen. Wird dein Restaurant von einem Warenhaus versorgt, werden deine Lieferjungen die Zutaten von diesem abholen.

Jedes Warenhaus erhält seine Zutaten von der Markthalle. Zu Tagesbeginn (0:00) werden deine Warenhäuser aufgefüllt.

Warenhäuser

In Warenhäusern lagern Zutaten, welche benötigt werden um Pizzen zu backen. Es gibt festgelegte, mietbare Plätze für Warenhäuser in jeder Stadt. Warenhäuser haben nur begrenzten Platz für Zutaten, können aber erweitert werden. Um das Warenhaus mit Zutaten zu füllen, muss der Spieler einen Zutatenhändler aussuchen.

Nachdem ein Zutatenhändler ausgewählt wurde, füllt dieser das Warenhaus auf. Zu Beginn jeden Tages wird das Warenhaus von der Markthalle aufgestockt.

Die Zustellung der Zutaten zu den Restaurants wird von den Lieferjungen ausgeführt und benötigt mehr Zeit, je weiter das Restaurant von dem nächsten Warenhaus entfernt ist. Zutaten haben keinen spezifischen Typ, bis sie im Restaurant benutzt werden. Es gibt verschiedene Typen von Zutatenhändlern. Diese sind aufgestellt von billig und schlechter Qualität bis hin zu teuer und außerordentlicher Qualität.

Werbeflächen

Werbeflächen helfen dir dabei, den Einflussbereich deiner Restaurants zu verbreitern. Diese haben festgesetzte Positionen auf jeder Karte und können gemietet werden. Werbeflächen starten immer als Litfaßsäule und können erweitert werden. Das Erweitern kostet eine bestimmte Summe Geld und erhöht die laufenden Kosten.

Jede Werbefläche hat ihren eigenen Einflussbereich. Du kannst jeder Werbefläche individuell ein Restaurant zuweisen, welches es bewerben soll. Dies gibt dir die Möglichkeit, Bewohner anzuziehen, die nicht in dem Einflussbereich deines Restaurants sind.

Charaktere

Bewohner

Der zweitwichtigste Teil im Aufbau deines Pizzaimperiums sind deine Kunden, die Bewohner der Stadt. Jedes Mal wenn du ein neues Spiel startest, werden Bewohner erstellt und über die Stadt verteilt. Jeder Bewohner hat seinen eigenen, individuellen Tagesablauf, basierend auf seinem Bewohnertyp. Als Beispiel: Gruftis gehen gerne zur Kirche. Zu bestimmten Zeiten am Tag besteht deswegen eine hohe Wahrscheinlichkeit, dass sie zu einer Kirche in der Stadt gehen. Jeder Bewohner hat auch seine eigene Wohnung (ausgenommen Touristen), in der sie leben und schlafen.

Es gibt sechs verschiedene Bewohnertypen. Jeder Bewohner ist einem dieser Typen zugeteilt, ausgenommen sind Ganoven, Maskottchen und Angestellte:

Teenager	Studenten	Arbeiter	Touristen	Gruftis	Bonzen

Im Laufe des Tages werden Bewohner hungrig und beginnen, nach Essen zu suchen. Dies wird durch ein Pizza-Symbol über den Köpfen der Bewohner repräsentiert. Je nach Bewohnertyp dauert es länger, bis sie hungrig werden. Wenn diese den Einflussbereich eines Restaurants betreten, werden sie in Erwägung ziehen, dort zu essen. Wenn sich Bewohner in einem Gebäude befinden und hungrig werden, ziehen sie in Betracht, Pizza per Lieferdienst zu bestellen. Bewohner werden aber nur für eine gewisse Zeit nach Essen suchen, danach „geben sie auf" und kriegen erst später wieder Hunger auf Pizza.

Trotz ihres unverwechselbaren Tagesablaufs haben verschiedene Bewohnertypen verschiedene Vorlieben, wenn es um den Belag ihrer Pizza geht. Sie haben Neigungen und Favouriten, sowohl unter den verschiedenen Zutatentypen, als auch unter den spezifischen Zutaten. Dies trifft auch auf ihren Geschmack bei Möbeln zu. Manche mögen es zum Beispiel lieber modern, während andere einen Mix aus verschiedenen Stilen bevorzugen.

Angestellte

Die Verwaltung deiner Mitarbeiter ist ein wichtiger Teil des Spiels. Du musst eine Belegschaft für jedes Restaurant aufstellen. Es gibt 4 verschiedene Mitarbeitertypen:

Köche	Servicekraft	Lieferanten	Lieferboten
Machen Pizza	Bringt Pizza zu den Tischen und nimmt Bestellungen auf	Transportieren Vorräte	Liefern Pizzen zu Wohnungen

Köche, Servicekräfte und Lieferanten sind alle für ein funktionelles Restaurant erforderlich. Die Lieferung ist optional und sinnvoll, wenn dein Restaurant auf einen Lieferservice ausgelegt ist. Das Management der Mitarbeiter (Einstellung, Kündigung und Planung) erfolgt über das Fenster „Personalmanagement".

Maskottchen

In ihrer Funktion sind Maskottchen identisch zu Marketing-Spots, außer dass Sie durch Klicken auf eine beliebige Stelle in der Stadtansicht verschoben werden können. Sie bewegen sich automatisch zu Ihrem Bestimmungsort und bleiben dort, solange Sie gemietet werden. Sie sind zugehörig zu einem deiner Restaurants.

Jedes Maskottchen hat seinen eigenen Einflussbereich. Es zieht die Bewohner an, die den Einflussbereich deines Restaurants nicht erreichen. Auf diese Weise erweiterst du den Einflussbereich des Restaurants, zu dem das Maskottchen gehört.

Ganoven

Ganoven werden in einem Restaurant angeheuert. Sie sind für 24 Stunden verfügbar, danach verschwinden Sie wieder. Du kannst zwischen 3 Leveln von Ganoven wählen. Je höher das Level der Ganoven, desto wahrscheinlicher ist es, dass sie erfolgreich sind. Ein Ganove kann an alle Mietobjekte geschickt werden, um Sie durch einen Rechtsklick auf die Karte zu sabotieren. Ein Ganove kann ebenfalls durch einen Rechtsklick frei bewegt werden, um die Polizei zu meiden oder einen anderen, feindlichen Ganoven zu bekämpfen. Wenn ein Ganove ausgewählt wird, sind alle Einflussbereiche von Polizisten und Polizeiautos sichtbar. Eine erfolgreiche Sabotage durch den Ganoven wird die umliegenden Polizisten alarmieren. Wenn ein Ganove von einem Polizisten entdeckt wird, wird die Polizei den Ganoven in einem Kampf besiegen.

Polizisten

Polizisten durchstreifen die Straßen jeder Stadt. Sie bewegen sich zufällig zwischen den Mietgebäuden. Beim Erreichen eines Gebäudes wählen Sie ein weiteres zufälliges Mietgebäude als Ihr neues Ziel.

Polizeibeamte haben einen Einflussbereich. Wenn ein Ganove den Einflussbereich eines Polizisten betritt, ist der Ganove erwischt worden.

Food Truck

Der Food Truck ist ein mobiles Restaurant, das du an festgelegten Orten in der aktuellen Stadt platzieren kannst. Es funktioniert ähnlich wie ein Restaurant, aber die Lage kann frei gewählt werden. Es gibt maximal einen Pizza-Cart für jeden Spieler auf der Karte. Der Food Truck ist nicht abhängig von Mitarbeitern. Platziere ihn frei in der Stadt, um zu sehen, ob deine Pizzen die richtigen Kunden anziehen und wie geplant angenommen werden.

Allgemeines

1 Minikarte

Die Minikarte unten links zeigt den Stadtplan. Deine Restaurants, Charaktere und Besitztümer werden in deiner Firmenfarbe angezeigt, während feindliches Eigentum in seiner jeweiligen Firmenfarbe angezeigt wird. Jedes Gebäude, das keinem Spieler gehört, wird in neutralem Grau angezeigt. Du kannst zum Anzeigen bestimmter Besitztypen wechseln, indem du auf mehrere Schaltflächen auf der rechten Seite der Minikarte klickst.

2 Budget & Wiedergabe Optionen

Der Wiedergabebereich oben rechts gibt dir die Kontrolle darüber, wie schnell das Spiel gespielt wird. Es zeigt dir auch die aktuelle Ingame-Zeit und wie viele Tage du seit Beginn des Spiels gespielt hast an. Darüber hinaus gibt dir dieser Bereich auch Informationen über dein aktuelles Budget.

3 Backlog-Zugriffsleiste

In der oberen linken Ecke findest du 3 Tasten, um Glossar, Missionen und Benachrichtigungen einzusehen.

Glossar

Das Glossar ist eine Ansammlung von allem, was du über die Bürger wissen solltest. Es gibt dir einen Einblick in ihre bevorzugten Zutaten, ihre Präferenzen für eine perfekte Pizza, ihre bevorzugten Möbelstile und ihre grundlegenden Eigenschaften wie Geduld und Reichtum.

Missionen

Hier kannst du Informationen über deine aktuellen und abgeschlossenen Aufgaben für die aktive Mission einsehen.

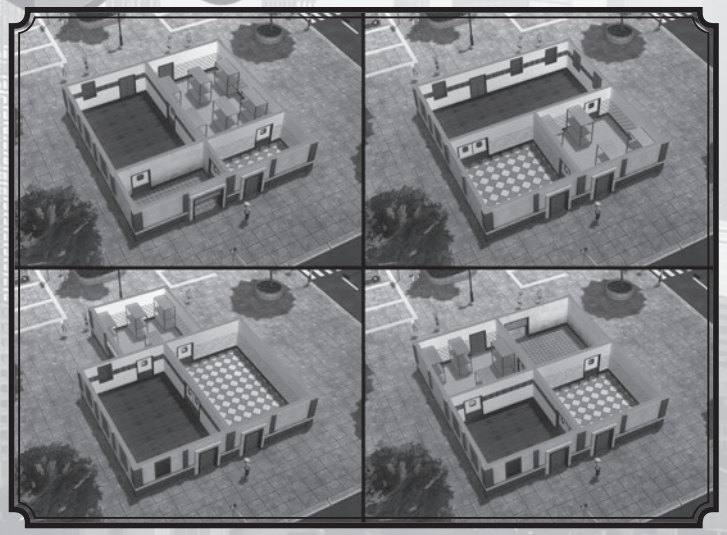
Benachrichtigungen

In dieser Ansicht werden alle aktuellen Benachrichtigungen angezeigt, die dich über mögliche Probleme oder Ereignisse bei deinem Eigentum oder mit deinen Charakteren informiert.

Architekten-Ansicht

Das Innere eines Restaurants kann ausgiebig verändert werden. Hier kannst du Möbel, Grundrisse und Abschnitte anpassen und auch dein Restaurant erweitern.

Wenn ein Restaurant erweitert wird, werden die Zutaten im Lagerraum vernichtet. Die Kosten für das Upgrade werden im Voraus in der Nähe der Schaltfläche angezeigt. Dies beinhaltet Informationen darüber, wie hoch der Verlust an Zutaten ist. Alle Möbel im Restaurant werden automatisch in das Möbel-Inventar gelegt, wenn die Größe des Restaurants erweitert wird. Sie können später wieder im Restaurant platziert werden.

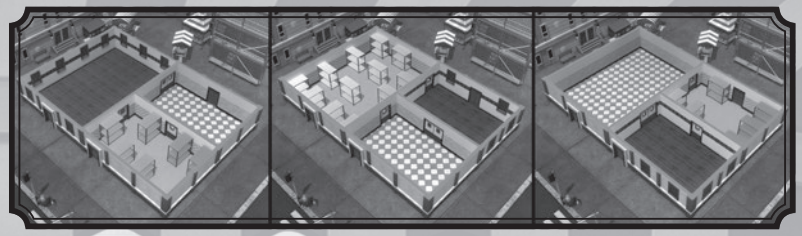


Grundrisse

Grundrisse beschreiben, wie Räume in einem Restaurant aufgeteilt sind. Du kannst den Grundriss für einen bestimmten Geldbetrag ändern. Die Grundrisse sind entweder 3-oder 4-Raum-Grundrisse. Alle Zimmer sind durch Türen miteinander verbunden. Jedes Zimmer hat eine eigene Tür, die nach außen führt.

Das Ändern von Grundrissen gibt dir die Möglichkeit, Räume mit unterschiedlichen Größen zu erstellen, um sich auf einen bestimmten Bereich des Unternehmens zu konzentrieren. Zum Beispiel: Du möchtest viele Kunden gleichzeitig bedienen? Wähle ein Layout mit einem großen Gästeraum.

Grundrisse können innerhalb des Architekten geändert werden. Sie können zwischen einem festen Satz unterschiedlicher Grundrisse für jedes Upgrade-Level deines Restaurants wählen. Wenn du den Grundriss änderst, werden alle deine Möbel in deinem Inventar platziert.



Bereiche

Ein Restauran hat fünf verschiedene Bereiche:

Leer	Küche	Lagerraum	Gästeraum	Garage

Du kannst wählen/ändern, welchem Raum eines Grundrisses welcher Abschnitt zugewiesen wird. Eine Küche und ein Lagerraum sind immer erforderlich. Es gibt entweder einen Gästeraum, eine Garage oder beide Abschnitte, wenn der Grundriss vier Räume bietet. Ein neutraler Abschnitt stellt einen leeren Raum dar, dem kein spezieller Zweck zugewiesen ist. Wenn ein Grundriss nur 3 Räume hat, entscheidest du, ob du einen Gästeraum oder eine Garage haben möchtest.

Tipps

- Größere Räume haben mehr Platz als kleinere.
- Eine große Küche kann mehr Öfen und Köche beschäftigen.
- Ein großer Gästeraum kann mehr Tische und Stühle haben.
- Ein großer Lagerraum kann mehr Zutaten lagern.
- Eine große Garage kann mehr Lieferfahrzeuge beheimaten.

Beispiele für verschiedene Spielansätze

- Ein Restaurant, welches auf den Lieferdienst spezialisiert ist.
- Ein Restaurant, welches auf eine große Menge an Gästen spezialisiert ist.
- Ein Restaurant, welches auf den schnellen Hunger spezialisiert ist.
- Ein ausgewogenes Restaurant, welches in allen Bereichen etwas zu bieten hat.

Möbel-Editor

Der Möbel-Editor erlaubt dir, Möbel zu setzen, anzupassen und zu entfernen. Wenn der Bearbeitungsmodus aktiviert ist, wird dir eine Symbolleiste zur Ausführung aller Platzierungsaktionen angeboten. Möbel werden zwischen verschiedenen Kategorien aufgeteilt und sind auf einen bestimmten Abschnitt beschränkt. Öfen können zum Beispiel nur in der Küche platziert werden.

Küchenmöbel

Möbel-Typ	Nutzen
Ofen	Wird benötigt, um Pizzen zu backen
Kamera	Maßnahme gegen Ganoven

Gästeraum Möbel

Möbel im Gästezimmer gehört immer zu einem spezifischen baulichen Typ wie modern, klassisch, rustikal oder einfach. Die Bürger reagieren auf diese Typen und haben unterschiedliche Präferenzen. Ein spezielles Element ist die Kamera, die platziert werden kann, um die Erfolgsquote von Gangstern, die dein Restaurant sabotieren wollen, zu senken.

Möbel-Typ	Nutzen
Tische	Wird benötigt, um Pizzen auf diesen zu platzieren. Befriedigt Möbelgeschmack.
Stühle	Wird benötigt, damit Gäste sich setzen und Pizza bestellen können. Befriedigt Möbelgeschmack.
Pflanzen	Befriedigt Möbelgeschmack.
Spielautomaten	Befriedigt Möbelgeschmack.
Dekoration	Befriedigt Möbelgeschmack.
Kameras	Maßnahme gegen Ganoven

Garage

Möbel-Typ	Nutzen
Lieferroller	Von Lieferjungen genutztes Fahrzeug, um Pizza auszuliefern.
Kamera	Maßnahme gegen Ganoven

Management-Ansicht

Statistiken

Diese Ansicht hilft, ein besseres Verständnis von deinem Unternehmen und dessen Leistungen zu bekommen. Es zeigt durchschnittliche Bewertungen von jedem Bewohner-Typ für dein Unternehmen an, damit du besser einschätzen kannst, wie es bei der generellen Bevölkerung ankommt. Neben den Verkäufen deiner Pizzen wird zudem ein Überblick über all deine Warenhäuser, Mitarbeiter, Restaurants und Werbeflächen dargestellt.

Finanzen

Diese Ansicht hilft dir, ein besseres Verständnis für die finanzielle Situation deines Unternehmens zu bekommen. Es zeigt alle Ausgaben und Erträge im Laufe der Tage, Wochen und Monate an. In diesem Bereich solltest du zuerst nachschauen, wenn deine Kosten zu hoch werden oder dein Restaurant schlecht läuft.

Angestellte

In dieser Ansicht kannst du alle deine Mitarbeiter im Spiel verwalten. Es ist in seinem Kern ein Arbeitsmarkt, in dem alle verfügbaren Mitarbeiter angezeigt werden. Hier kannst du neue Mitarbeiter für deine Restaurants suchen und gleichzeitig deine vorhandenen Arbeitskräfte verwalten. Du kannst deinen eigenen Restaurants Mitarbeiter zuordnen und diese auch einplanen. Es gibt insgesamt vier verschiedene Mitarbeitertypen, die du einstellen kannst:

Köche	Servicekräfte	Lieferanten	Lieferjungen
Machen Pizza	Bringen Pizza zu Gästen und nehmen Bestellungen auf	Liefern Zutaten zum Restaurant	Liefern Pizzen zu den Kunden

Wenn du Restaurants schließt, werden die Angestellten nicht automatisch gefeuert. Sie werden weiterhin bezahlt und können einem neuen Restaurant zugewiesen werden. Möchtest du die Angestellten nicht mehr beschäftigen, kannst du diese auch entlassen. Angestellten haben zwei Hauptwerte: Geschwindigkeit, die im Wesentlichen beschreibt, wie schnell diese arbeiten und Qualität, die bei sich bei jedem Angestellten anders widerspiegelt:

Köche	Servicekräfte	Lieferanten	Lieferjungen
Die Mühe, die der Koch sich beim Erstellen einer Pizza macht.	Freundlichkeit gegenüber den Gästen.	Wie viel der Lieferant auf einmal liefern kann.	Wie viele Pizzen der Lieferjunge auf einer Fahrt mitnehmen kann.

Alle Angestellten-Typen werden für ein Restaurant benötigt. Für den Lieferjungen trifft dies allerdings nicht zu, da ein Lieferservice nicht unbedingt erforderlich ist.

Menükarte

Hier kannst du Pizzen auf die Menükarte jedes deiner Restaurants individuell setzen, verwalten und entfernen. Du kannst hier ebenso die Prioritäten ändern, in der Zutaten angeliefert werden sollen.

Lager

Jedes Restaurant verfügt über einen Lagerbereich. Du kannst das Lager für jedes Restaurant, das du besitzt, in diesem Bereich verwalten. Hier werden alle derzeit vorhandenen Zutaten aufgelistet. Du kannst hier nicht benötigte Zutaten aussortieren, dein Warenhaus auswählen oder einzelne Zutaten aus dem Lager entfernen. Falls keine Pizzen gebacken werden können, kannst du hier sehen ob es alte, nicht benötigte Zutaten gibt, die entfernt werden müssen, um Platz für wichtige Zutaten zu schaffen.

Forschung

Um ein Geschäft erfolgreich führen zu können, ist es wichtig auf dem Laufenden zu bleiben, wenn es um Markttrends geht. Sorge voraus und investiere in deinen Forschungsfortschritt! Die Forschung ist in vier Stufen eingeteilt. Jede Phase muss zu Teilen erforscht sein, um zur nächsten Stufe vorzudringen. Welche Forschungen du in der aktuellen Stufe erforschen möchtest, bleibt dir überlassen. Forschung ermöglicht dir effektivere Angestellte, Ganoven und bessere Werbeflächen sowie eine größere Auswahl an Möbeln.

Marketing

In diesem Bereich kannst du deine Marketingkampagnen erstellen und verwalten. Verwende Marketingkampagnen, um einen bestimmten Teil deines Unternehmens oder deines Restaurants zu fördern. Alle Bewohner der Stadt können mit dieser Maßnahme erreicht werden. Geld, das du in eine Kampagne investierst, wird jeden Tag abgezogen, solange diese aktiv ist. Nachdem du eine Kampagne gestartet hast, wird sie ausgeführt, bis du aktiv beschließt, diese zu beenden.

Um eine Kampagne zu starten, wähle einen Marketing-Kampagnentyp:

Soziale Medien	Fernsehen	Radio	Zeitung

Jeder Kampagnentyp spricht unterschiedliche Bewohner-Typen an (Gruftis z.B. lieben ihr Radio). Wähle eine Eigenschaft deines Unternehmens, um diese zu bewerben: Pizza-Preis, Service, Möbel oder Wartezeit. Je mehr Geld du investierst, desto größer ist die Wirkung deiner Kampagne auf alle Bewohner.

Sabotage

Dies ist ein Überblick über alle Ganoven, die derzeit zur Verfügung stehen. Diese Ansicht zeigt dir auch das aktuelle Level eines Ganoven und wie viele Ganoven angestellt werden können.

Backstube

Die Backstube erlaubt dir, deine ganz eigenen Pizzen zu entwerfen und zu erschaffen. Pizzen, die hier erstellt werden, können in Restaurants (oder Food Trucks) verkauft werden, die du derzeit besitzt. Du kannst die Backstube jederzeit aus der Stadtansicht öffnen, indem du auf die Schaltfläche „Backstube“ klickst. Pizza backen ist ein 3-stufiger Prozess:

Backstuben-Ablauf

Schritt 1 Teig formen → **Schritt 2** Zutaten platzieren → **Schritt 3** Pizza auswerten

Schritt 1: Teig formen

In diesem Schritt kannst du die Form deiner Pizza anpassen. Der Teig wird durch Klicken und ziehen mit der linken Maustaste bewegt. Vordefinierte Formen sind auch verfügbar, falls du den Teig nicht selbst gestalten möchtest. Vordefinierte Formen sind: Kreis, Quadrat und Dreieck.

Schritt 2: Zutaten platzieren

Beginnend bei diesem Schritt wird automatisch Tomatensauce auf der Oberseite deiner Pizza verteilt. Wenn zuvor bereits Zutaten auf der Pizza vorhanden waren, sind diese und die Tomatensauce da, wenn dieser Schritt angegangen wird.

Die Zutaten können nun auf der Pizza platziert werden. Jede Zutat hat 3 verschiedene Größen. Wähle aus einer Vielzahl von verschiedenen Zutaten aus: Fleisch, Käse, Fisch, Obst, Gemüse, Gewürze. Sei vorsichtig, bevor du in diesem Schritt deine Pizza belegst: Gehst du zum Teigformen zurück, werden alle Zutaten verworfen. Ändere die Größe der Zutaten in der Liste mit einem 3-stufigen Schieberegler oder verwende alternativ den Slicer, der in der Mitte rechts unten auf dem Bildschirm bereitgestellt wird.

Bewertung & Wirtschaftlichkeit

Denke daran, dass die platzierten Zutaten auf deiner Pizza eine wirtschaftliche Auswirkung haben. Jeder Bewohner-Typ wird deine Pizza anders bewerten, da jeder einen anderen Geschmack hat. Darüber hinaus hat jeder Bewohner-Typ hat unterschiedliche Präferenzen für die Dicke und Vielfalt der Zutaten auf deiner Pizza. Teenager könnten eine leichte und einfache Pizza mit Salami und Käse bevorzugen, während Bonzen eine dicke Pizza mit vielen verschiedenen Zutaten vorziehen. Nutze das Glossar, um dir einen Überblick über die Präferenzen jedes Bewohner-Typs zu verschaffen.

Schritt 3: Pizza auswerten

Die Bewertung gibt dir mit Hilfe des Chefkochs einen Überblick über die erstellte oder geladene Pizza. Es zeigt die zuletzt gemachte Pizza mit den relevantesten Informationen.

Allgemeines

Chefkoch (Automatisierung)

Wenn du deine Zeit nicht in die Herstellung einer Pizza stecken möchtest, kannst du eine bestimmte Menge an Geld zahlen, um eine Pizza automatisch von einem computergesteuerten Chefkoch erstellen zu lassen. Du kannst einen Bewohner-Typ, dem die Pizza schmecken soll, bestimmen sowie eine Qualitätsstufe für den Chefkoch auswählen, der die Pizza kreieren soll. Ein besserer Chefkoch resultiert in einer Pizza, die näher an den Präferenzen des Bewohner-Typs ist. Dir werden die Kosten angezeigt, damit du dich entscheiden kannst, ob die automatisierte Erstellung der Pizza ihr Geld wert ist.

Benennung

Der Name der Pizza kann jederzeit während des gesamten Herstellungsprozesses geändert werden. Der Name ist Voraussetzung, um die Pizza abspeichern zu können.

Laden

Bereits gespeicherte Pizzen aus dem aktuellen Spiel können während des Herstellungsprozesses jederzeit geladen werden. Wenn du eine Pizza lädst, wirst du direkt zu Schritt 3 gebracht. Du kannst zu jedem der vorherigen Schritte des Pizza-Herstellungsprozesses gehen, um die sie noch einmal anzupassen.

Speichern

Die Pizza kann in der Bewertungs-Ansicht gespeichert werden, indem du einen Namen für die Pizza eingibst und eine SAVE-Taste drückst.

Credits

Gentlymad Studios

Kernteam
Daniel Denne
Matthias Guntrum
Wolfgang Reichardt
Simone Rus
Thomas Trocha
Stephan Wirth

Interne
Jan Höpken
Maren König
Kai Mergener
Yasmin Schraven

Externe
Wolfgang Walk
Alexander Wirth

Musik & Sound
Kai Rosenkranz
Only Sound (Paul Stähr & Felix A. Bachlinger)

Assemble Entertainment Team

Jonas Albrecht
Dennis Blumenthal
Joel Griebel
Philipp Keydel
Stefan Marcinek
Timothy Thee

Verpackungs-Design

Axel Rathgeber

toneworx GmbH (Lokalisation)

Mathias Geissler - Senior Projectmanager
Dennis Blumenthal - Director
Robin Beckmann - Soundengineer
Kai Schmitz - Editor

Sprecher der Charaktere

Englische Version
Danny Antonelli (Arturo Andrisetti)
Jessica McIntyre (Brittany McMurphy)
Joanne Bell (Francesca Cacciatore)
Jonathan Greenman (Don Frodato)
Kimia Roth (Clarice Belle LaFontaine)
Kristofer Weinstein-Storey (Carlo Catturato)
Leigh Hoch (Carmine Riteli)
Margit Sander (Indhira Khan)
Rebecca Garron (Paula Bauman)
Taco Ockerse (Enea Anacoreta)

Deutsche Version
Reent Reins (Arturo Andrisetti)
Eva Michaelis (Brittany McMurphy)
Jennifer Böttcher (Francesca Cacciatore)
Konstantin Graudus (Don Frodato)
Franziska Herrmann (Clarice Belle LaFontaine)
Patrick Stamme(Carlo Catturato)
Rüdiger Schulzki (Carmine Riteli)
Margit Sander (Indhira Khan)
Sabine Meyer (Pauline Bauman)
Walter Wigang (Enea Anacoreta)

Live-Musiker

Clarinet - Luigi Maria Rapisadara
Flute - Tilmann Dehnhard
Guitar - Constantin Kilian, Willy Rosenkranz
Saxophone - Tilman Ehrhorn
Trombone - Severin Onderka
Trumpet - Christian Meyers
Whistling - Kai Rosenkranz

Soundtrack Mixing von

Benedict Fischer

Soundtrack Mastering von

Only Sound

Sprecher der Bürger

Felix A. Bachlinger
Roman Bednarek
Marcel Cetto
Myriam Cetto
Anne Gesing
Andrea Gloerfeld
Jens Gloerfeld
Kathrin Görß
Sven Görß
Daniela Hermesmeyer
Tobias Könitzer
Christoph Nowak
Kai Rosenkranz
Nina Rosenkranz
Willy Rosenkranz
Elisa Stähr
Paul Stähr
Stephanie Wünsche

Technischer Support und Kundendienst

Wenn Du Fragen oder Probleme mit einem unserer Produkte habst, bieten wir dir Antworten und Lösungen zu den häufig gestellten Fragen in unseren Foren:
forum.assemble-entertainment.com

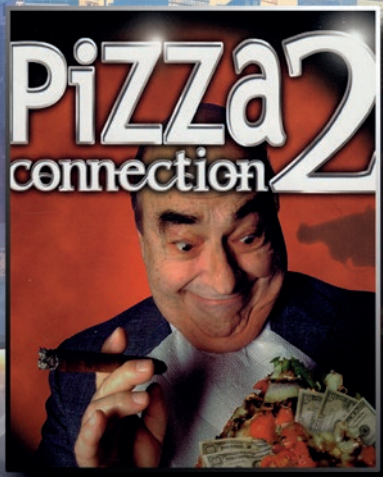
Du kannst unser technisches Support-Team auch per e-Mail erreichen:
support@assemble-entertainment.com

Bevor du dich mit uns in Verbindung setzt, stelle bitte sicher, dass du den vollständigen Produktnamen kennst und den Kaufnachweis erbringen kannst. Bitte sei bei der Beschreibung technischer Fehler so genau wie möglich und hänge nach Möglichkeit Fehlermeldungen und andere hilfreiche Informationen an. Bitte habe Verständnis dafür, dass wir nicht in der Lage sind, Fragen zu allgemeinen Gameplay und Hinweise per e-Mail zu beantworten.

Notizen

NACHSCHLAG GEFÄLLIG?

PIZZA CONNECTION BOX



DIE KLASSIKER – JETZT IN EINER BOX!

Steam-Code für Pizza Connection 3:

gentlymad. ASSEMBLE

© 2018 Assemble Entertainment GmbH. Alle Rechte vorbehalten. www.assemble-entertainment.com | support@assemble-entertainment.com
Aufgrund verschiedenster Rechnerkonfigurationen kann der Verleger keine Garantie übernehmen, dass das Produkt unter allen Umständen fehlerfrei auf jedem Computersystem einwandfrei funktioniert.