



BERLIN-TEGEL





3D-Design: PAD-Labs GmbH;

Peter Werlitz,

Konstantinos Iordanidis-Garbes,

Jessica Braun.

XPlane Konvertierung: Stairport Sceneries

Translation/Übersetzung: Mathijs Kok, William Lennox

Aerial images/Luftbilder: Geoportal Berlin

Digitale farbige Orthophotos 2015

(DOP20RGB)

Für die Erstellung einiger 3D-Modelle wurden Texturen von CGTextures verwendet.

Airport Berlin-Tegel

Copyright: © 2017 / Aerosoft GmbH

Airport Paderborn/Lippstadt 33142 Büren, Germany

Tel: +49 (0) 29 55 / 76 03-10 Fax: +49 (0) 29 55 / 76 03-33

E-Mail: info@aerosoft.de Internet: www.aerosoft.de www.aerosoft.com

All trademarks and brand names are trademarks or registered of their respective owners. All rights reserved. / Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.



Erweiterung zum / Add-on for /

> XPlane 11 & XPlane 10

7



Inhalt

Zu Begin	n	6
Syste	emanforderungen	6
Urhe	eberrechte	7
Insta	allation	7
	Deinstallation	8
Allgemei	ne Informationen	9
•	nische Angaben	
Besonde	rheiten	
des Airpo	orts	13
_	Features dieser Version	13
	Animationen	14
	Andocksysteme	15
	Statische Flugzeuge	
	Austauschtexturen	
	Grafikeinstellungen in X-Plane	

Content

Starting	Off	21
	em Requirements	
	/rights	
Insta	Illation Removing	
General i	nformation	23
	Airport details	24
About th	e scenery	24
	Features of this scenery:	
	Animations	
	Docking systems	26
	Static airplane	30
	Replacement textures	30
	Display setting X-Plane	30



Zu Beginn

Systemanforderungen

Für die Szenerie "Airport Berlin-Tegel" benötigen Sie XPlane 11 oder XPlane 10.50. Mit älteren XPlane-Versionen arbeitet unsere Szenerie nicht korrekt.

Ihr PC sollte dabei über folgende Systemvoraussetzungen verfügen:

Mindestanforderungen für XPlane 11:

- Betriebssystem: Windows 7 / 8 / 10 (64 Bit), Linux oder Mac OS X 10.10*
- Prozessor (CPU): Dual Core i3, i5, i7 mit mind. 3 GHz oder höher
- Arbeitsspeicher: mind. 8 GB RAM
- Grafikkarte: DirectX 11 mit mind. 512 MB VRAM

Empfohlene Ausstattung für XPlane 11:

- Betriebssystem: Windows 7 / 8 / 10 (64 Bit), Linux oder Mac OS X 10.10*
- Prozessor (CPU): Dual Core i5 6600K mit 3,5 GHz oder höher
- Arbeitsspeicher: mind. 16 -24 GB RAM oder höher
- Grafikkarte: DirectX 12 mit mind. 4 GB VRAM

Mindestanforderungen für XPlane 10.50

- Multi Core Prozessor mit 3.0 GHz oder schneller
- Windows 7 / 8 / 10, Mac, Linux
- 8 GB RAM
- 3D-Grafikkarte mit mindestens 2 GB

Für die Funktion der Andocksysteme und der animierten Marshaller wird zusätzlich das Plugin "AutoGate" von Marginal benötigt.

Urheberrechte

Die Software, das Handbuch und sonstiges zugehöriges Material ist durch Urheberrechtsgesetze geschützt. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Sie dürfen eine Kopie der Software auf einem Computer für Ihre persönliche, nichtkommerzielle Nutzung installieren und ausführen. Die Software, das Handbuch und alle anderen zugehörigen Materialien dürfen ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der Entwickler und der Aerosoft GmbH weder kopiert, fotokopiert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompiliert, disassembliert oder in anderer Form für elektronische Maschinen lesbar gemacht werden.

Installation

Nach dem Kauf des Produktes erhalten Sie einen Link zum Download des Archivs mit den Szenerie-Dateien. Sie können diesen Link auch über Ihren Shop-Account aufrufen.

Entpacken Sie die Szenerie-Dateien in Ihr X-Plane Hauptverzeichnis. Sie müssen sie nicht in den Ordner "Custom Scenery" kopieren, da dieser Ordner im Archiv bereits enthalten ist.

Nach dem Entpacken sind zwei neue Scenery-Pack-Ordner unter "Custom Scenery" zu finden:

Aerosoft - EDDT Berlin-Tegel/ und

Aerosoft - Static Aircrafts/

HINWEIS: Sollte sich in ihrem Custom Scenery Ordner bereits ein Ordner "Aerosoft - EDDT BerlinTegel" (Berlin Tegel hier ohne Bindestrich) befinden, so sollten Sie diesen aus dem Custom Scenery Ordner löschen. Er enthält nur die in XPlane enthaltenen vereinfachte Standardversion des Airports)



Nach dem nächsten X-Plane Start sollte die "scenery_packs.ini" ähnlich der folgenden Zeilen aussehen.

1000 version SCENERY

SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDDT Berlin-Tegel/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - Static Aircrafts/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - EBBR Brussels/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDDF Frankfurt/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDLP Paderborn-Lippstadt/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGBB Birmingham/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGKK London-Gatwick/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGLL Heathrow/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGPF Glasgow/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGSS London-Stansted/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LEBL Barcelona/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LEMD Madrid/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFMN Nice Cote d Azur X/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFPG Paris CDG/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFPO Paris Orly/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LPFR Faro/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LSGG Genf/ SCENERY PACK Custom Scenery/Global Airports/ SCENERY_PACK Custom Scenery/KSEA Demo Area/ SCENERY PACK Custom Scenery/LOWI Demo Area/

Deinstallation

Um den Airport Berlin-Tegel XP zu deinstallieren, gehen Sie bitte in den "Custom Scenery" Ordner und löschen Sie einfach den Ordner Aerosoft - EDDT Berlin-Tegel.

Den Ordner Aerosoft - Static Aircrafts sollten Sie nicht löschen, da die statischen Flugzeuge unter Umständen auch von anderen Szenerien genutzt werden.

Allgemeine Informationen

Die Luftfahrt in Tegel begann im Jahr 1948 während der Berlin-Blockade. In nur 2 Monaten entsteht hier die zu diesem Zeitpunkt mit 2400 Metern längste Landebahn Europas. Am 5. November landet die erste DC4 Skymaster auf dem Flugfeld. Im Dezember diesen Jahres wird der Flughafen Tegel Nord offiziell eröffnet.

Der zivile Flugverkehr beginnt im Januar 1960. Zu diesem Zeitpunkt sind auch die ersten Strahlflugzeuge am Himmel zu sehen. Im Februar 1960 beginnt man mit Trainingsflügen auf der Caravelle in Tegel. Die erste planmäßige Landung dieses modernen Strahlflugzeuges können die Berliner dann am 24. April erleben.

In den 60er Jahren beginnt der Charterflugverkehr. Die Flughafenanlagen im Norden werden weiter ausgebaut. Gleichzeitig wird auch ein Architekten-Wettbewerb zum Bau einer neuen Flughafenanlage ausgeschrieben.

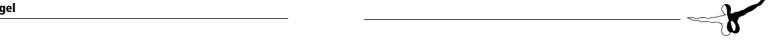
1968 wird zunächst noch im Nordbereich eine neue Touristikhalle eingeweiht. Der gesamte Pauschalflugverkehr wird von Tempelhof nach Tegel verlegt. Im Juni 1969 erfolgt dann der erste Spatenstich für den Bau eines neuen Terminals im Süden des Flughafens.

Die 70er Jahre sind durch den weiteren Ausbau des neuen Flughafenkomplexes gekennzeichnet. Am 20. September 1972 kann das Richtfest für die erste Baustufe in Tegel Süd gefeiert werden.

Mitte 1973 wird die auf jetzt 3000 Meter verlängerte Start- und Landebahn ihrer Bestimmung übergeben. Im Oktober 1974 wird die neue Flughafenanlage Tegel Süd feierlich eingeweiht und am 1. November nimmt der neue Flughafen Berlin Tegel mit Linien- und Charterflügen offiziell den Betrieb auf.

Im darauffolgenden Jahr ziehen auch die Airlines British Airways und Pan Am von Tempelhof nach Tegel um.

1978 kann das neue Verwaltungsgebäude fertiggestellt werden und die Berliner Flughafengesellschaft zieht ebenfalls nach Tegel um.



1983 kann der 100.000.000. Fluggast seit Wiederaufnahme des zivilen Flugverkehrs in Berlin-Tegel begrüßt werden.

Am 7. Juni 1988 erhält Tegel den Namen "Otto Lilienthal".

Ein wichtiges Jahr in der Entwicklung des Flughafens Tegel stellt sicherlich das Jahr 1990 dar. Am 2. Oktober 1990 landet nach 1945 erstmals wieder eine Lufthansa-Maschine in Berlin. Mit der Wiedervereinigung der beiden Teile Deutschlands am 3. Oktober geht auch die Lufthoheit wieder an die deutsche Verwaltung über. Die Bundesanstalt für Flugsicherung übernimmt von Berlin aus die Verantwortung für den Flugverkehr über Berlin und im gesamten Luftraum Ostdeutschlands. Berlin-Tegel gewinnt damit auch zunehmende Bedeutung für den innerdeutschen und internationalen Flugverkehr.

Am 1 April 1991 tritt erstmals eine gemeinsamer Flugplan für alle drei Berliner Flughäfen, Tegel, Tempelhof und Schönefeld, in Kraft. In den folgenden Jahren werden die Flughafeneinrichtungen umfangreich erneuert und ausgebaut.

Am 5. November 1998 kann der Flughafen seinen 50. Geburtstag feiern. Die Zeit ab dem Jahr 2000 ist vor allem durch ein wachsendes Angebot von innerdeutschen und innereuropäischen Verbindungen durch zahlreiche Low-Cost Carriers bestimmt.

Fluggesellschaften wie Hapag Lloyd Express oder Germanwings bieten kostengünstige Linien zu verschiedenen Städten in Europa an. Air Berlin baut die City-Shuttle-Verbindungen weiter aus. Aber erstmals ist es auch möglich, mit Lufthansa Washington D.C. nonstop von Berlin aus zu erreichen.

In den Jahren bis 2008 stiegen die Verkehrszahlen weiter an. So wurde 2007 das neue Terminal C eröffnet. 2009 kam dann das Terminal C2 hinzu.

Eigentlich sollte der Flughafen Berlin-Tegel ja schon geschlossen sein. Die Einstellung des Flugbetriebes war für den 03. Juni 2012 geplant, da zu diesem Zeitpunkt ja bereits der neue Großflughafen Berlin-Brandenburg BER eröffnet sein sollte. Trotzdem wurde noch 2011 der Terminal C um einen Leichtbau-Anbau erweitert, um die wachsenden Passagierzahlen bewältigen zu können.

2015 wurden in Berlin-Tegel über 21 Millionen Passagiere abgefertigt. Zum Vergleich, bei der ursprünglichen Planung im Jahre 1974 ging man von ca 2,5 Millionen Passagieren im Jahr aus.

Wie auch immer, die Tage vom Flughafen Berlin-Tegel sind wohl gezählt. Spätestens mit der tatsächlichen Eröffnung von BER (wann immer das auch sein wird) dürfte der Flugbetrieb in Tegel Geschichte sein.



Technische Angaben

Flughafen: Berlin-Tegel ICAO-Code: EDDT IATA-Code TXI

Lage: 5 NM nordwestlich Berlin City Koordinaten: N 52° 33,6′ / E 013° 17,3′

Höhe: 121ft / 37m

Start- und Landebahnen

RWY 08L/26R: 3023m x 46m Asphalt RWY 08R/26L: 2428m x 46m Asphalt

Navigationseinrichtungen

ILS CAT 3b RWY 08L: 109,10 ITLE 079°
ILS CAT 1 RWY 08R: 108,50 ITGE 079°
ILS CAT 2 RWY 26L: 109,30 ITGW 259°
ILS CAT 3b RWY 26R: 110,10 ITLW 259°

DVOR/DME: 112,30 TGL NDB: 321,00 GL NDB: 392,00 RW

Funkfrequenzen

ATIS: 125,900 DIR: 136,100 Tower: 124,525 Ground: 121,750 DLV: 121,925

Besonderheiten des Airports

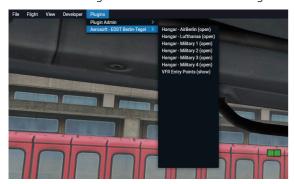
Features dieser Version

- Realistische Nachbildung des Flughafens Berlin-Tegel
- Vollständig kompatibel mit XPlane 11 und XPlane 10
- Alle Flughafengebäude detailliert und fotorealistisch umgesetzt
- Modelle und Texturen basieren auf vor Ort aufgenommenen Fotos
- Mit optimalen Modellierungs- und Texturierungstechniken erstellt, um beste Grafik und Performance zu erreichen
- Baked Textures für realistische Schattierungen und Lichteffekte an Gebäuden und auf dem Boden
- Einige Gebäudeoberflächen mit Normal Maps strukturiert.
- Animierte Radaranlagen, Hangartore, Feuerwehr
- AGNIS/PAPA Dockingsystem an den Jetway-Gates
- Realistische Nachteffekte
- Leben auf dem Flughafen durch animierte Fahrzeuge und statische Flugzeuge
- Hochauflösende Fotoszenerie (50cm/Pixel) im Bereich der Flughafengrenzen mit durch Linien und Beschriftungen detailliert gestaltetem Flugfeld.
- Zusätzliche Wintertexturen

-b

Animationen

Die Animationen der Hangartore sowie das Einblenden der VFR-Punkte erfolgt über das Plugin-Menü. Rufen Sie dazu in der Menüleiste das Menü Plugins - Aerosoft - EDDT Berlin-Tegel auf:



Hier können Sie dann durch Auswahl des entsprechenden Punktes die jeweilige Funktion starten.

Die Feuewehr führt etwa alle 90 Minuten eine übung aus und fährt dazu zum Trainingsflugzeug am Westende des Airports.

Hinweis: Für die Funktion der Animationen ist es notwendig, dass der Name des Szenerieordners korrekt ist. Der Ordner "Aerosoft - EDDT Berlin-Tegel" darf deshalb nicht umbenannt werden.

Andocksysteme

In Tegel gibt es sehr spezielle Andocksysteme an den Gates.



Das System besteht aus zwei Teilen. Einmal wird dem Piloten über eine rot/grüne Leuchtanzeige die seitliche Abweichung nach links bzw. rechts signalisiert. Zum Anderen kann er über ein neben dem Jetways aufgestellten Board das Erreichen der exakten Parkposition für den entsprechenden Flugzeugtyp ablesen.

14 ______ 15





Die rot anzeigende rechte Leuchte in Verlängerung der gelben Roll-Linie signalisiert, dass sich das Flugzeug rechts der Rolllinie befindet.



Jetzt rollt das Flugzeug exakt auf der Rollmarkierung.



Das Flugzeug nähert sich der endgültigen Parkposition. Der Pilot kann von seinem Sitzplatz das für seine Flugzeugtyp (hier eine B737) zutreffende Signalboard sehen. Solange die grüne Seite sichtbar ist hat er den Haltepunkt noch nicht erreicht und muss weiter nach vorn rollen.



Das Flugzeug hat die Halteposition erreicht, wenn nur noch die vordere Kante des Boards zu sehen ist. ______ 17 ______





Das Flugzeug ist dann exakt positioniert.



Wird die rote Seite des Boards sichtbar, ist das Flugzeug zu weit nach vorn gerollt.

Hat das Flugzeug die korrekte Parkposition erreicht dockt der Jetway automatisch an sobald die Parkbremse gesetzt wurde und die Triebwerke abgestellt sind.



Hinweis: Für die Funktion der Andocksysteme und der Jetways ist das zusätzliche Plugin "Autogate"von Marginal. Diese Plugin ist als freier Download z.B. auf X-Plane.org erhältlich.

Statische Flugzeuge

Damit die statischen Flugzeuge dargetellt werden, muss die Option "Draw parked aircraft" in den Graphiceinstellungen von XPlane aktiviert sein.

Austauschtexturen

Die Austauschtexturen (Winter + Zonephoto) befinden sich innerhalb des Szenerie-Ordner im Ordner "REPLACEMENT_TEXTURES".

Grafikeinstellungen in X-Plane

Für eine optimale Abstimmung zwischen hoher Darstellungsqualität und Ablaufgeschwindigkeit sollten die Grafikeinstellungen in X-Plane auf die Leistungsfähigkeit des eigenen PC abgestimmt werden. Die volle Darstellungsqualität der Texturen wird von X-Plane nur in der

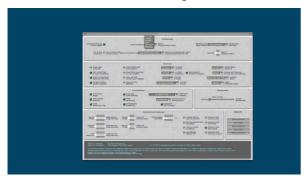
_ 18



höchsten Stufe für die Texturqualität dargestellt. Optimal für Tegel sind die Einstellungen "Hohe" bzw. "Maximum" für den Regler "Qualität der Texturen".



In X-Plane10 unter Texturauflösung "hoch" bis "extreme!":



Damit werden die Texturen optimal dargestellt.

Sollten Sie feststellen, dass die Bildwiederholrate im Simulator zu gering ist, wählen Sie schrittweise geringe Stufen für die Texturqualität im Einstellungsmenü.

Hinweis: Um eine bessere Ablaufgeschwindigkeit zu erzielen, empfehlen wir, die "Anzahl der in der Welt dargestellten Objekte" zu verringern.

Starting Off

System Requirements

Our scenery "Airport Berlin-Tegel" requires XPlane 11 or XPlane 10.50. It will not work with previous versions of XPlane. Your PC should meet the following system requirements:

Minimum requirements for 11:

- Windows 7 / 8 / 10 (64 Bit), Linux or Mac OS X 10.10*
- CPU: Dual Core i3, i5, i7, 3GHz or better
- RAM: min. 8GB
- Video card: DirectX 11, min. 512 MB VRAM

Recommended Requirements for XPlane 11:

- Windows 7 / 8 / 10 (64 Bit), Linux or Mac OS X 10.10*
- CPU: Dual Core i5 6600K, 3.5 GHz or better
- Ram: min. 16 -24 GB RAM or more
- Video card: DirectX 12 ,min. 4 GB VRAM

Minimum requirements for XPlane 10.50

- Multi Core Prozessor, 3.0GHz or better
- Windows 7 / 8 / 10, Mac, Linux
- 8 GB RAM
- 3D video card with min 2 GB

You need the additional plugin "AutoGate" from Marginal for the docking systems, animated jetways and animated marshallers.

Copyrights

This software, the manual, documentation, video images and all the related materials are protected by copyright laws. The software is licensed, not sold. You may install and run one copy of the software on one computer for your personal, non-commercial use. The software, the manual and all related materials must not be copied, photocopied, translated, reverse engineered, decompiled or reduced to any electronic medium or machine legible form, neither completely nor in part, without the previous written permission of AEROSOFT GmbH.

Installation

After purchasing the scenery you will receive a link to the archive containing the scenery files. You can also find that link in your order history.

Unpack the scenery files into your X-Plane root folder. You don't need to copy it into the "Custom Scenery" folder as this folder is already included in the archive.

After unzipping the file you will find two new scenery pack folders in your custom scenery folder:

Aerosoft - EDDT Berlin-Tegel/ and

Aerosoft - Static Aircrafts/

TIP: If you already have a folder "Aerosoft - EDDT BerlinTegel" (Berlin Tegel without hyphen) in your custom scenery folder, delete it. It includes the default Tegel airport scenery only.

After the next X-Plane start your scenery_packs.ini should look similar to this.

1000 version SCENERY

SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDDT Berlin-Tegel/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - Static Aircrafts/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EBBR Brussels/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDDF Frankfurt/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - EDLP Paderborn-Lippstadt/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGBB Birmingham/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGKK London-Gatwick/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGLL Heathrow/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGPF Glasgow/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - EGSS London-Stansted/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - LEBL Barcelona/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LEMD Madrid/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFMN Nice Cote d Azur X/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFPG Paris CDG/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - LFPO Paris Orly/ SCENERY PACK Custom Scenery/Aerosoft - LPFR Faro/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Aerosoft - LSGG Genf/ SCENERY_PACK Custom Scenery/Global Airports/ SCENERY_PACK Custom Scenery/KSEA Demo Area/ SCENERY PACK Custom Scenery/LOWI Demo Area/

Removing

If you just want to remove the Airport, then simple remove the folder "Aerosoft - EDDT Berlin-Tegel".

We do not recommend to remove the static aircraft folder as other airports may use it too.

General information

As the airport Berlin-Brandenburg isn't operational yet, Berlin-Tegel (EDDT, TXL) still holds all the reasons for its further existence for at least the next couple of years both in real life and in Flight Simulation. This has given us enough reason to completely remodel the current state of the airport authentically. Even though the airport Tegel will finally be closed one day, those nostalgic pilots will still be able to approach the airport on the FlightSimpplatform.



Airport: Berlin-Tegel
ICAO-Code: EDDT
IATA-Code TXL

Location: 5 NM north west of Berlin City Coordinates: N 52° 33.6′ / E 013° 17.3′

Elevation: 121ft / 37m

Runways

RWY 08L/26R: 3023m x 46m Asphalt RWY 08R/26L: 2428m x 46m Asphalt

Navigational equipment

LS CAT 3b RWY 08L: 109.10 ITLE 079°
ILS CAT 1 RWY 08R: 108.50 ITGE 079°
ILS CAT 2 RWY 26L: 109.30 ITGW 259°
ILS CAT 3b RWY 26R: 110.10 ITLW 259°

DVOR/DME: 112.30 TGL NDB: 321.00 GL NDB: 392.00 RW

Frequencies

ATIS: 125.900 DIR: 136.100 Tower: 124.525

Ground: 121.750 DLV: 121.925

About the scenery

Features of this scenery:

- Detailed modelling of the complete airport with all buildings and other objects
- Compatible with XPlane11 and XPlane 10.50



- All new buildings and objects included with highly detailed 3D models, high resolution textures, rendered shadows and lightning effects
- Photorealistic textures of buildings and vehicles
- Optimized modelling and texturing for best perfomance
- Baked textures for realistic shadowing and lightning on buildings and ground
- Normal maps used on some buildings
- Animated hangar doors, radar antenna, fire fighters
- AGNIS/PAPA docking systems on the jetway gates
- Photo realistic ground textures based on aerial images (0,5m/pxl)
- Brilliant night effects
- Animated airport vehicles and static aircraft
- additional Winter textures

Animations

To start the animations of the hangar doors and showing the VFR points open the menu Plugins - Aerosoft - EDDT Berlin-Tegel:



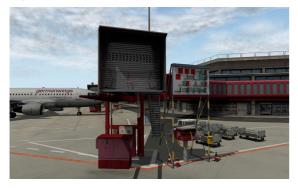
Click on the menu iitem you want to start.

The fire department performs a training action every 90 minutes on the training place at the west end of the airport.

Advice: animations only work correctlyen if the naming of the airport folder is correct. Do not rename the scenery pack folder "Aerosoft - EDDT Berlin-Tegel".

Docking systems

Tegel has a very unique typ of docking systems.



The system cosists of two parts. A red/green light indicates the lateral deviation from the centerline. The distance to the exact stoping point for your aircraft type shows a board next to the jetway.





The red light ahead of the centerline indicates your aircraft is right of the centerline.



Now the aircraft rolls on the centerline.

- 26





The aircraft approache the final parking position. The pilot can see the signal board applying the specific aircraft type (a B737 in this case) from his cockpit seat. As long he see the green face of the board the plane doesn't reach the final postion yet.



If the pilot sees the leading edge of the board only the aircraft reached the stoping point.



The aircraft stopped on the correct position.



If the pilot can see the red face of the signal board the plane is to far.

_____ 28 -

After reaching the correct parking postion, setting the parking brake and shut down the engines the jetway docks to plane automatically.



Remark: The docking system and the animated jetways requires the additional plugin "Autogate"from Marginal. The plaugin is availabe as freeware a.e. on X-Plane.org.

Static airplane

To display the parked airplane you have to activate the option "Draw parked aircraft" in the XPlane graphic settings.

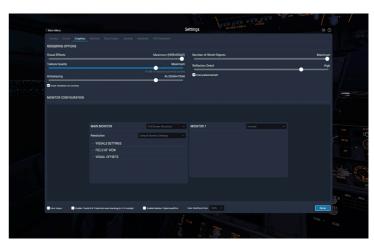
Replacement textures

You can find replacemant textures (Winter + Zonephoto) in the subfolder "REPLACEMENT_TEXTURES" within the scenery pack folder

Display setting X-Plane

For the best rendering quality and the reasonable frame rate you should adjust the rendering settings in X-Plane according to the performance of your system. For Tegel we recomend to set the slider 'Texture Qualtity' to 'high' or 'maximum'.





For X-Plane 10:



However, if you see the frame rate to low on your PC choose a lower setting to ensure a better frame.

Note: To get a better performance please turn down the "Number of World Objects" in your rendering settings



CRJ 200





Already compatible with PLANE11



www.aerosoft.com