

Train Sim World®

Rapid Transit

MANUALE DEL CONDUCENTE



DOVETAIL GAMES

TSW

TRAIN SIM WORLD®

RAPID TRANSIT

©2017 Valve Corporation. Steam e il logo di Steam sono marchi registrati di Valve Corporation in USA e/o in altri paesi. © 2017 Dovetail Games, denominazione commerciale di RailSimulator.com Limited ("DTG"). Tutti i diritti sono riservati. "Dovetail Games" è un marchio registrato di Dovetail Games Limited. "Train Sim World" e "SimuGraph" sono marchi registrati di DTG. Unreal® Engine, © 1998-2017, Epic Games, Inc. Tutti i diritti riservati. Unreal® è un marchio registrato di Epic Games. Parti di questo software utilizzano SimuGraph, SpeedTree® technology (© 2014 Interactive Data Visualization, Inc.). SpeedTree® è un marchio registrato di Interactive Data Visualization, Inc. Tutti i diritti Riservati. CSX e altri sono marchi di proprietà di CSX Transportation Intellectual Properties, Inc. e vengono utilizzati qui con il permesso. Tutti gli altri marchi registrati sono proprietà dei rispettivi proprietari. È vietata la copia, l'adattamento, il noleggio, la rivendita, l'uso in sale da gioco, la tariffazione per l'uso, la trasmissione, la trasmissione via cavo, la performance pubblica, la distribuzione o l'estrazione del prodotto o di qualsiasi altro marchio o elemento protetto da copyright che fa parte di questo prodotto. Sviluppato e pubblicato da DTG.

La lista completa dei crediti è accessibile dal menu "Opzioni" di TSW.

Indice

Introduzione a Train Sim World: Rapid Transit.....	2
Introduzione alla S-Bahn di Lipsia Linea S2.....	3
Mappa e località importanti della S-Bahn di Lipsia Linea S2.....	4
Modalità di gioco: Tutorial, Scenari & Servizi.....	5
Introduzione al treno DB BR 1442 Talent 2.....	6
Guida Introduttiva: DB BR 1442 Talent 2.....	8
Sistemi di sicurezza - SIFA.....	9
Sistemi di sicurezza - PZB.....	10
Comandi porte passeggeri.....	13
Tastiera e altri comandi.....	14
Controllare le inquadrature.....	17
Personalizzare l'interfaccia.....	18
Account Dovetail Live e TScom.....	19
Guida risoluzione problemi e centro supporto.....	20

Introduzione a Train Sim World®: Rapid Transit



Train Sim World®: Rapid Transit è un simulatore in prima persona che porta in vita l'esperienza di guidare treni di trasporto pubblico rapido in una delle reti S-Bahn più popolari in Germania.

Spinto dal nuovo motore dinamico SimuGraph™ di Dovetail Games e dalla tecnologia Unreal Engine 4®, Train Sim World™ utilizza dati presi dal mondo reale per replicare accuratamente le performance, i suoni e le sensazioni provate alla guida di veri treni. Padroneggia il treno DB BR 1442 Talent 2 portando i pendolari a destinazione lungo la linea S2 di Lipsia. Train Sim World® soddisfa i bisogni di giocatori di tutti i livelli di abilità con tutorial dedicati ai principianti fino a procedure avanzate per esperti.

Introduzione alla Linea S2 di Lipsia

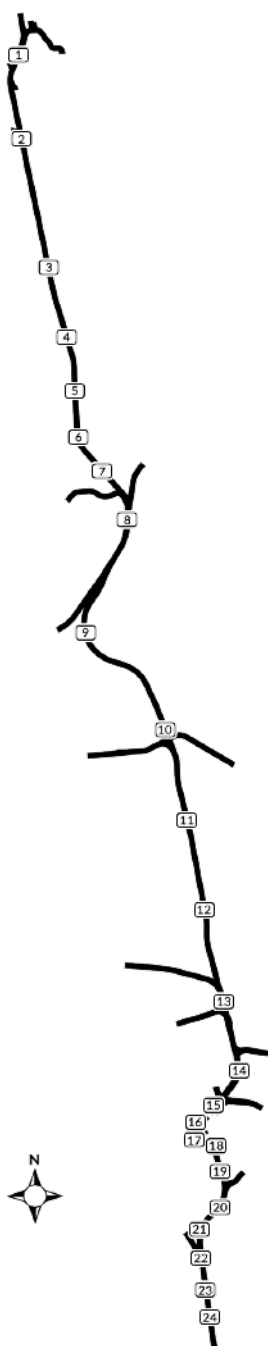


La Mitteldeutschland S-Bahn era formata originariamente da due reti separate, le S-Bahn di Halle e di Lipsia del 1969, unificate nel 2004. Venne creata ufficialmente in seguito al completamento del City Tunnel sotto alla città di Lipsia, nel dicembre 2013. Il nuovo tunnel, in costruzione da luglio 2003, creò nuove potenzialità per un trasporto ferroviario attraverso il centro di Lipsia, dal quale passano tutte le linee di S-Bahn, servendo 4 nuove stazioni sotterranee, ognuna con un suo stile unico. Il percorso della linea S2 è cambiato molte volte dalla creazione della Mitteldeutschland S-Bahn. Oggi copre i 70 chilometri che collegano Markkleeberg-Gaschwitz, una stazione a sud di Lipsia aperta nel settembre 1842 a Dessau Hauptbahnhof, una stazione costruita 177 anni fa e capolinea della Mitteldeutschland S-Bahn da dicembre 2015.

Una rete moderna deve essere percorsa da treni moderni, e conseguentemente all'inaugurazione della Mitteldeutschland S-Bahn venne ordinata una flotta di 51 elettrotreni Bombardier 'Talent 2' destinati a tutte le linee, compresa la S2. La maggioranza dei Talent 2 che compongono la flotta della Mitteldeutschland S-Bahn, sono classificati come DB BR 1442 e sono formati da tre vagoni articolati. Spesso vengono accoppiati in modo da formare composizioni da 6 vagoni nell'ora di punta. I Talent 2 di questa rete sono molto diversi rispetto a quelli di tutto il resto della Germania, in quanto presentano una livrea argento lucido.

La popolarità del Talent 2 è indubbia. Dall'inizio della produzione, nel 2008, sono stati ordinati più di 360 esemplari, ognuno di questi capace di offrire il massimo in ergonomia e sicurezza. Infatti, il loro soprannome "Hamsterbacke" (Guance di criceto) deriva proprio dall'aspetto della cabina, costruito per fornire protezione in caso di incidenti. Con una massima velocità operativa di 160 km/h, l'elettrotreno Talent 2 è adatto al servizio pendolari e perfetto per la Mitteldeutschland S-Bahn.

Mappa e località importanti della S-Bahn di Lipsia Linea S2



1	Dessau Hbf
2	Dessau Süd
3	Marke
4	Raguhn
5	Jeßnitz (Anh)
6	Wolfen (Kr Bitterfeld)
7	Greppin
8	Bitterfeld
9	Petersroda
10	Delitzsch unt Bf
11	Zschortau
12	Rackwitz (b Leipzig)
13	Leipzig Messe
14	Leipzig Nord
15	Leipzig Hbf (Tief)
16	Leipzig Markt
17	Leipzig Wilhelm-Leuschner-Platz
18	Leipzig Bayerischer Bahnhof
19	Leipzig MDR
20	Leipzig-Connewitz
21	Markkleeberg Nord
22	Markkleeberg
23	Markkleeberg-Großstädteln
24	Markkleeberg-Gaschwitz

Modalità di gioco

Tutorial

I tutorial ti forniscono la conoscenza necessaria per ottenere il massimo dalle tue locomotive e treni attraverso lezioni interattive che ti insegnano i concetti chiave. Se sei un nuovo utente di Train Sim World, ti raccomandiamo di iniziare da qua per apprendere le basi.



Scenari

Forniscono una selezione di operazioni lungo la linea S2 di Lipsia. Gli scenari sono attività basate su obiettivi che forniscono un'esperienza unica. Metti alla prova le tue abilità, padroneggiando la trafficata linea S2 della S-Bahn di Lipsia.



Servizi

Fornendo una varietà di servizi attraverso un periodo di 24 ore, la modalità servizi è un nuovo modo di giocare. C'è sempre qualcosa da fare con una grande varietà di servizi di cui prendere il controllo o con cui viaggiare. Siediti e osserva l'azione catturando spettacolari screenshots, sali e scendi o viaggia insieme a diversi servizi mentre svolgono le loro funzioni oppure prendi il comando e termina i loro compiti tu stesso. Con più di 80 servizi disponibili, troverai sempre qualcosa da fare.



Introduzione al treno DB BR 1442 Talent 2

Il treno DB BR 1442 'Talent 2', o più semplicemente DB 442, venne introdotto per la prima volta in Europa nel 2011 come evoluzione del precedente elettrotreno 'Talent'. Nonostante il nome simile, le due unità presentano molte differenze. Nello specifico, il Talent 2 offre una maggiore sicurezza in caso di scontri, performance migliori e un potenziale di servizio molto più ampio.

Il Talent originale fu progettato dalla Waggonfabrik Talbot, che venne acquistata dalla Bombardier prima dell'inizio della costruzione e di conseguenza, la Bombardier supervisionò anche lo sviluppo del nuovo Talent 2, che entrò in produzione nel 2008. Come il suo predecessore, il Talent 2 si dimostrò molto popolare, con centinaia di esemplari consegnati in tutta Europa.

Il nome Talent, che allude a particolari abilità, è in questo caso un acronimo di TALbot LEichter Nahverkehrs Triebwagen, ovvero veicolo ferroviario leggero suburbano Talbot. Le unità possono essere in composizioni da 2 a 5 vagoni e raggiungono facilmente la velocità massima di 160 km/h, superando il limite del suo predecessore, 140 km/h.

Il Talent 2 è anche tranquillo e sicuro. I carrelli Jacobs permettono un minore impatto sui binari, mantenendo il viaggio tranquillo e comodo per i passeggeri, allo stesso tempo riducendo la resistenza sull'aria e migliorando l'efficienza, assicurandosi che l'unità resti in piedi in caso di deragliamento. L'unità è inoltre sicura dal punto di vista della cabina, disegnata per ammortizzare gli impatti. Questo design particolare è quello che gli è valso il soprannome di "Hamsterbacke" (Guance di criceto).

Quando la S-Bahn di Lipsia-Halle venne trasformata nella Mitteldeutschland S-Bahn, in seguito alla apertura del City Tunnel di Lipsia, serviva una nuova flotta di treni in grado di rispondere a tutti i requisiti di sicurezza del tunnel, al contrario dei treni precedentemente utilizzati. Venne quindi scelta la famiglia del Talent 2 e, al costo di 200 milioni di Euro, venne effettuato un ordine di 51 elettrotreni. Classificati come DB BR1442, entrarono in servizio nelle linee della Mitteldeutschland S-Bahn nell'agosto 2013.

36 esemplari della Mitteldeutschland S-Bahn DB BR 1442 sono formati da 3 vagoni articolati (classificati come sottoclasse 1442.1), che vengono accoppiati in modo da formare composizioni da 6 vagoni nell'ora di punta. Lungo tutte le linee, viaggiano giornalmente 57.000 passeggeri, con una maggiore frequenza nel City Tunnel di Lipsia. Pressione che viene alleviata grazie a un frequente servizio di treni Talent 2.



Guida Rapida: DB BR 1442 Talent 2

1. Entra nella cabina di testa
2. Nella parete posteriore, tieni premuto l'interruttore chiamato "Batterie" su Ein per 4 secondi e poi rilascialo.
3. La spia "Lampentest Schaltschrank" si dovrebbe accendere.
4. Per viaggiare con il sistema PZB e/o SIFA abilitati, gira su Ein gli interruttori PZB Störschalter e/o SIFA Störschalter.
5. Siediti nella postazione del macchinista
6. Imposta l'interruttore principale su ON
7. Alza il pantografo utilizzando l'interruttore alzamento pantografo
8. Accendi il circuito principale mediante l'interruttore circuito principale
9. Assicurati che il cilindro dei freni mostri pressione, indicando che i freni sono applicati. Quando il treno è in stazionamento, dovrebbe mostrare 3 bar.
10. Premi il tasto di rilascio freno a mano.
11. Assicurati che la leva acceleratore/freno sia in posizione centrale.
12. Muovi la leva del freno indiretto nella posizione di rilascio.
13. Imposta i fari nella posizione corretta.
14. Muovi l'interruttore del selettore di direzione in posizione avanti (Indicato come "V" sull'interruttore).
15. Apri le porte a destra o a sinistra come richiesto. Le porte del treno possono essere azionate indipendentemente. Per chiudere le porte devi utilizzare il tasto TAB sulla tastiera e selezionare l'opzione appropriata. Se le porte sono aperte, verrà evidenziata l'opzione di chiusura.
Avvertimenti importanti sulla sicurezza: Sbloccare le porte corrette. Sblocca solo le porte adiacenti alla banchina. Il lato sinistro si riferisce al lato sinistro in direzione del viaggio.
16. Una volta raggiunto l'orario di partenza, premi il tasto per chiudere le porte e attendi la chiusura. Spingi la leva acceleratore/freno per rilasciare i freni e applica potenza. L'unità dovrebbe iniziare a muoversi.

Sistemi di sicurezza - SIFA

SIFA è l'abbreviazione Sicherheitsfahrschaltung, ovvero "Interruttore di Sicurezza alla guida".

Il SIFA è un sistema di vigilanza macchinista e il suo scopo è quello di assicurarsi che il macchinista sia costantemente all'erta e in grado di reagire e rispondere efficacemente. Il suo scopo è simile a quello del DSD nel Regno Unito e all'alerter negli USA.

Se la scritta "SIFA" è visibile nel display centrale con uno sfondo giallo significa che il SIFA non è abilitato. Una volta abilitato, tramite un interruttore nella parete posteriore o premendo MAIUSC+INVIO, la scritta scomparirà lasciando semplicemente uno sfondo bianco.

Quando il SIFA è abilitato, dopo un periodo di tempo prestabilito, l'indicatore sul display si accenderà (testo nero su sfondo bianco), e dovrai premere il tasto di reset SIFA (di default, Q sulla tastiera o B sul controller dell'Xbox).

Se il macchinista non risponde in tempo all'indicazione visiva, dopo pochi secondi sarà udibile un allarme, al quale sarà possibile rispondere allo stesso modo senza penalità.

Se, dopo qualche altro secondo non risponderai all'allarme, il treno applicherà i freni di emergenza e si fermerà completamente. Se l'allarme verrà cancellato mentre il treno è in rallentamento, i freni potranno essere rilasciati e sarà possibile procedere senza doversi fermare.

Se il treno si è fermato completamente a causa del SIFA, dovrai semplicemente confermare l'allarme, rilasciare i freni e procedere.

Premere il tasto di reset SIFA in ogni momento resetterà il timer del SIFA.

L'indicatore visivo del SIFA è presente anche nell'HUD di gioco.

Sistemi di sicurezza - PZB

PZB è l'abbreviazione di Punktformige Zugbeeinflussung. In Italiano, significa "Protezione Treno Intermittente".

Il sistema PZB può essere abilitato azionando un interruttore situato nella parete posteriore, oppure premendo CLTR+INVIO.

Il PZB è un sistema di sicurezza che opera mediante una serie di tre tipi di boe magnetiche situate in punti chiave lungo la linea. Questo sistema serve ad assicurarsi che il macchinista operi il treno alla velocità appropriata in relazione alle condizioni della linea di fronte, ad esempio in presenza di una riduzione di velocità o un di segnale di arresto.

Ci sono tre comandi che sono utilizzabili per interagire con il PZB:

Tedesco	Italiano	Tasto
PZB Wachsam	Conferma PZB	Pag Giù
PZB Frei	Rilascia PZB	Fine
Befehl40	Override PZB	Canc

Nella maggior parte dei treni, è possibile scegliere tra tre tipi di programmi PZB. Il Talent 2 però è programmato per utilizzare solamente il "Tipo O" per i treni passeggeri. Il tipo di programma riflette la velocità a cui è necessario attenersi nei vari punti.

Il PZB è implementato mediante tre tipi di magneti:

Magnete a 1000hz	Posto a 1250 metri da un ostacolo o dal segnale
Magnete a 500hz	Posto a 250 metri da un ostacolo o dal segnale
Magnete a 2000hz	Posto presso l'ostruzione o sul segnale

I magneti sono attivi solo nel caso in cui il segnale che proteggono stia mostrando un aspetto diverso dal verde. In alcuni casi, sono però posti nei pressi di una riduzione di velocità, nel cui caso saranno sempre attivi.

Come guidare con il PZB abilitato

Guidare un treno con il PZB abilitato può essere complicato per i giocatori meno esperti. E' necessario prestare la massima attenzione alla linea e sapere quando confermare un evento PZB senza nessuna forma di avvertimento (visivo o audio) in cabina. Non confermare in tempo un allarme può portare all'arresto del treno.

Il breve esempio di seguito mostra il sistema in azione, cosa vede il macchinista e quale è la reazione appropriata.

Attivazione Programma

In caso di partenza da fermo, con il PZB abilitato, il macchinista muove il treno verso un segnale verde. Una volta raggiunta la velocità di 5 km/h, il sistema PZB passerà al programma di avvio e l'icona 85 lampeggerà sullo schermo, ponendo un messaggio di

restrizione di velocità a 45 km/h. Per il momento, il macchinista non potrà superare i 45 km/h nemmeno in caso la velocità massima permessa dalla linea sia maggiore.

Il macchinista potrà ora scegliere se rilasciare il monitoraggio del PZB premendo il tasto rilascio PZB (Tasto Fine). Rilasciando il monitoraggio, sarà possibile procedere alla velocità di linea.

Sotto il controllo PZB, il treno è limitato alla velocità di 165 km/h, in quanto velocità maggiori richiedono un sistema più avanzato chiamato LZB, non presente nel Talent 2. Se il macchinista dovesse superare la velocità di 165 km/h, il sistema applicherà automaticamente i freni per riportare il treno alla velocità massima permessa.

Segnale di arresto

Il macchinista supera un segnale giallo. Entro 4 secondi dal superamento del segnale, il macchinista deve premere la Conferma PZB (Pag Giù o B sul controller). Dopo aver confermato, sullo schermo apparirà l'icona 1000 hz indicante una restrizione di velocità a 85 km/h.

Il macchinista dovrà quindi ridurre la velocità a 85 km/h entro 23 secondi, oppure entreranno in funzione i freni di emergenza.

Dopo 700 metri la l'icona 1000 hz si spegnerà e il macchinista dovrà osservare la condizione del segnale successivo. E' ancora rosso? O è diventato verde? Se il segnale è diventato verde, il macchinista potrà premere il tasto rilascio PZB (Tasto Fine) per eliminare la riduzione a 85 km/h e tornare alla velocità di linea. Se il macchinista dovesse rilasciare la restrizione, e il segnale successivo dovesse essere rosso, una volta attraversato il magnete, si attiveranno i freni di emergenza.

Se il segnale successivo è ancora a via impedita, il magnete a 500 hz sarà attivo al passaggio del treno. In questo caso non sarà necessaria nessuna conferma dal macchinista, ma il treno dovrà viaggiare a una velocità inferiore a 65 km/h al superamento del magnete. Viene inoltre imposta una ulteriore riduzione a 45 km/h che deve essere effettuato entro 153 metri.

Il macchinista dovrebbe a questo punto aver raggiunto il segnale. Se il macchinista dovesse superare il segnale rosso, il sistema innescherà il magnete a 2000 hz che farà sempre fermare il treno.

Un approccio alternativo al segnale rosso potrebbe avvenire in caso il macchinista ricevesse il permesso di superare il segnale a via impedita. In questo caso, il macchinista dovrà raggiungere una velocità inferiore a 40 km/h e tenere premuto il tasto Override Befehl40 (Tasto Canc) durante il superamento del magnete a 2000hz. In questo modo non verranno innescati i freni di emergenza.

Restrizioni

Se il treno è sotto il monitoraggio di un magnete a 1000 o a 500 hz, e porta il treno a una velocità inferiore a 10 km/h per 15 secondi, o se lo ferma completamente, in questo caso entrerà in vigore un monitoraggio restrittivo, mostrato dall'icona 85 lampeggiante. Il limite di velocità sarà ridotto ulteriormente come indicato nella tabella di seguito.

La tabella seguente mostra le limitazioni di velocità messe in atto in base al tipo di magnete attraversato

Monitoraggio normale		Monitoraggio restrittivo	
1000hz	500hz	1000hz	500hz
165 km/h -> 85 km/h	65 km/h -> 45 km/h	45 km/h	45 km/h -> 25 km/h
In 23 secondi	In 153 metri		In 153 metri

Se non in monitoraggio restrittivo:

All'approccio di un magnete a 1000 hz attivo, assicurati di viaggiare a una velocità inferiore a 165 km/h e riduci ulteriormente la velocità a 85 km/h entro 23 secondi.

All'approccio di un magnete a 500 hz attivo, assicurati superarlo a una velocità inferiore a 65 km/h e riduci ulteriormente la velocità a 45 km/h entro 153 metri.

Se in monitoraggio restrittivo:

All'approccio di un magnete a 1000 hz attivo, assicurati di viaggiare a una velocità inferiore a 45 km/h.

Durante il monitoraggio restrittivo il treno deve sempre viaggiare sotto i 45 km/h.

All'approccio di un magnete a 500 hz attivo, assicurati superarlo a una velocità inferiore a 45 km/h e riduci ulteriormente la velocità a 25 km/h entro 153 metri.

Comandi porte passeggeri



In Train Sim World: Rapid Transit, potrai comandare direttamente le porte di ingresso e uscita dei passeggeri, dal lato destro o sinistro indipendentemente. Abbiamo implementato un metodo di controllo semplice per il DB BR 1442 Talent 2. Dovrai semplicemente premere il tasto TAB per richiamare il menu e scegliere da quale lato desideri aprire o chiudere le porte.

Alla guida del Talent 2, potrai inoltre interagire con le porte dei passeggeri utilizzando il relativo tasto sul banco di guida.

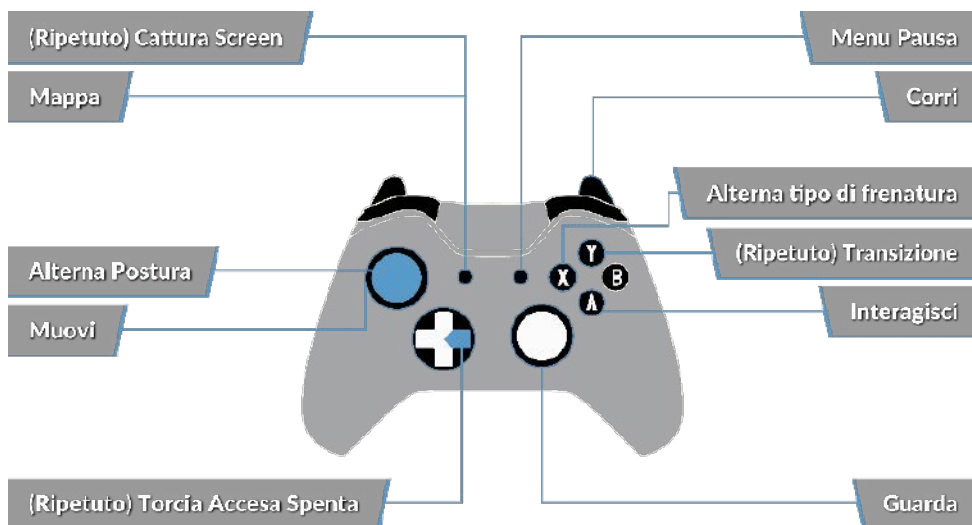
Una volta sbloccate le porte, i passeggeri potranno salire e scendere dal treno attraverso le porte aperte. Di conseguenza dovrai fare attenzione a non aprire le porte dal lato sbagliato. Un timer di durata casuale verrà mostrato nell'indicatore in alto a sinistra. Una volta che il timer è arrivato alla conclusione, potrai chiudere le porte e procedere alla stazione successiva.

Comandi / Dispositivi di input

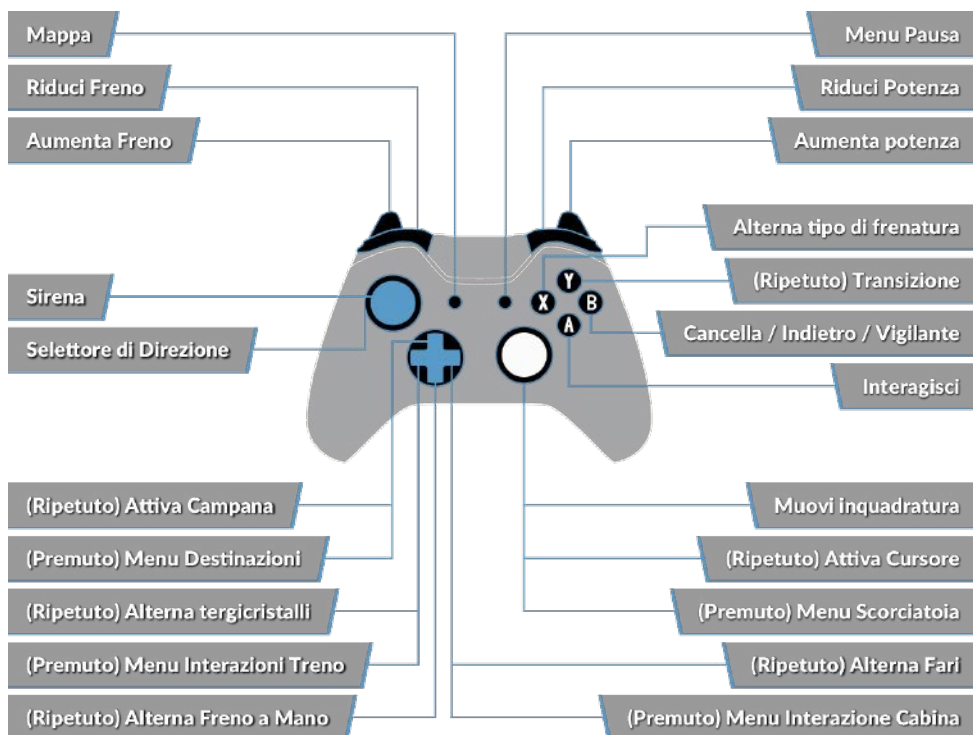
I dispositivi di input come il controller e la tastiera, agiscono in modo diverso in base a cosa stai facendo durante il gioco.

Modalità	Note
Prima Persona	Quando cammini in giro per il mondo in prima persona, viene attivata questa modalità.
Guida Locomotiva	Quando sei seduto ai comandi di una locomotiva, questa modalità viene attivata.
Inquadratura Esterna	Se sei alla guida di una locomotiva e scegli di utilizzare un'inquadratura esterna, il sistema agirà in questa modalità.

Controller – Modalità Prima Persona



Controller - Modalità Locomotiva



Tastiera - Modalità prima Persona

W/A/S/D	Cammina Avanti, Indietro, spostati a destra e sinistra
C	Inginocchiati
E	Interagisci con scale, gradini ecc.
L	Accendi/spegni torcia
Maiusc	Corri
Muovi il mouse	Guarda in basso/in alto, a destra e sinistra
Mouse sinistro	Interagisci

Comandi della locomotiva

Nome	Tastiera		Controller	
	Aumenta/ Premi	Riduci	Aumenta/ Premi	Riduci
Acceleratore / Freno	A	D	Grilletto Destro	Levetta Destra
Selettore di Direzione	W	S	Stick Sinistro in su	Stick Sinistro in giù
Freno Indiretto	Apostrofo	Punto e virgola	Grilletto Sinistro	Levetta Sinistra
Fari Anteriori	H	MAIUSC + H	Dpad Destro (Tieni premuto)	Dpad Destro (Tieni premuto)
Sirena tono alto	Spazio		Premi Stick Sinistro	
Sirena tono basso	N			
Sgancia	C			
Interruttore Principale	CTRL + W			
RESET Sifa	Q		B	
Pantografo	P	MAIUSC + P		
Sabbiera	X			
Luci della Cabina	L	MAIUSC + L		
Regolatore di velocità On/Off	R			
Freno a Mano	\	MAIUSC + \		
Freno di Emergenza	Indietro			
Tergicristalli	V	MAIUSC + V	Dpad Su	
Conferma PZB	Pag Giù		B	
Rilascia PZB	Fine			
Override PZB	Canc			
Attiva / Disattiva PZB	Ctrl + Invio			
Attiva / Disattiva SIFA	MAIUSC + Invio			

Controllare le inquadrature

Train Sim World: Rapid Transit include diverse inquadrature che potrai controllare. Ecco un'anteprima di queste inquadrature e alcuni esempi di utilizzo:



Caméra à la première personne ou Caméra en cabine

Utilisez cette caméra pour conduire votre locomotive, basculer des interrupteurs et manipuler toutes vos commandes en cabine.



Caméra de poursuite

Tout comme la caméra de Train Simulator, cette caméra se trouve à l'extérieur sur un poteau invisible, vous pouvez la faire tourner autour du véhicule sur lequel vous êtes centré. Utilisez [CTRL] + les touches fléchées droite et gauche pour changer de véhicule ou appuyez sur la touche [2] à nouveau pour basculer entre l'avant et l'arrière de votre convoi.



Caméra flottante

Une nouvelle caméra qui vous permet de regarder librement dans toutes les directions, pratique pour l'attelage et la manipulation d'aiguillages. Appuyez une fois pour voir l'avant de votre convoi et une fois encore pour voir l'arrière. Déplacez librement votre vue en utilisant les touches fléchées.



Caméra libre

Déplacez-vous sans limite en utilisant cette caméra. Utilisez cette caméra pour vous déplacer dans un triage animé, manipuler des aiguillages, ou positionnez-la pour prendre la capture d'écran parfaite.

Personalizzare l'interfaccia

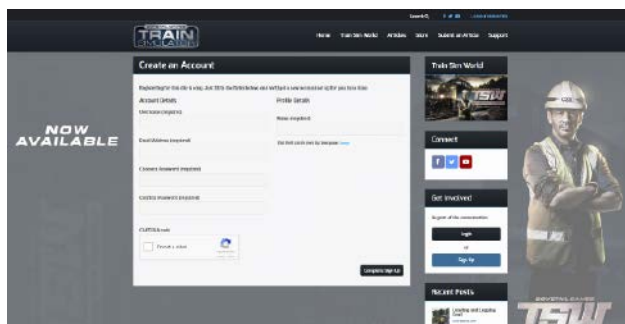
Train Sim World: Rapid Transit include molte opzioni a tua disposizione per personalizzare l'interfaccia:

Comando	Funzione
CTRL + 1	Mostra / Nascondi il marker "prossimo obiettivo"
CTRL + 2	Mostra / Nascondi il marker "prossimo limite di velocità"
CTRL + 3	Mostra / Nascondi il marker "prossimo segnale"
CTRL + 4	Attiva alternatamente il pannello in alto a destra con informazioni sui segnali e limiti di velocità
CTRL + 5	Mostra / Nascondi il pannello tachimetro (o orologio/ bussola mentre cammini)
CTRL + 6	Mostra / Nascondi il display punti
CTRL + 7	Mostra / Nascondi il marker fermata alle stazioni
CTRL + 8	Alterna diversi tipi di trasparenza del puntino centrale (spento, 50/50, bianco)

Account Dovetail Live e TScorn

Train-simulator.com è la tua destinazione principale per qualsiasi cosa relativa a Train Simulator, tra cui contenuti speciali, interviste, competizioni e tutte le ultime notizie. Abbiamo una crescente comunità di appassionati di ferrovia provenienti da tutto il mondo, da esperti veterani della ferrovia fino a nuovi giocatori che vogliono entrare nel mondo della simulazione ferroviaria. Quindi, se non lo hai già fatto, registra un account oggi stesso e unisciti alla nostra comunità - saremo lieti di averti a bordo!

Per maggiori informazioni: www.train-simulator.com/register/



Dovetail Live è un luogo virtuale che permette a giocatori di interagire con gli sviluppatori Dovetail e tra di loro in un ambiente specificamente progettato per i fan delle simulazioni. Dovetail Live si svilupperà per diventare centrale in Train Sim World, arricchendo l'esperienza del giocatore in ogni modo, offrendo ricompense, costruendo una community di appassionati e aiutando ogni giocatore a trovare il contenuto perfetto per la sua esperienza di gioco.

L'iscrizione al servizio Dovetail Live è a discrezione dell'utente. In ogni caso, l'iscrizione permette il ricevimento di bonus esclusivi in futuro.

Per maggiori informazioni: live.dovetailgames.com



Guida risoluzione problemi e centro supporto

Ho un problema con il download del client di Steam, come li contatto?

Puoi contattare il supporto di Steam aprendo un ticket client all'indirizzo internet.support.steampowered.com/newticket.php. Dovrai creare un account di supporto unico per poter inviare un ticket (il tuo account Steam non funzionerà in questa pagina). In questo modo potrai seguire e rispondere a qualsiasi ticket che aprirai con Steam.

Come posso installare i programmi necessari al funzionamento del gioco?

Train Simulator World: Rapid Transit richiede l'installazione di alcuni programmi per funzionare correttamente. Questi sono programmi standard già installati sulla maggior parte dei computer più recenti, come DirectX e Flash Player. Se questi programmi non sono già installati sul tuo computer, i file di installazione possono essere trovati sul DVD-Rom di Train Simulator World: CSX Heavy Haul al seguente indirizzo Disco Locale (C:) > Program Files (x86) > Steam > SteamApps > common > TSW > CommonRedist

Come posso cambiare la lingua di TSW: Rapid Transit?

Tramite questo semplice processo avrai la possibilità di giocare a Train SimulatorTrain Simulator World: Rapid Transit in Inglese, Francese, Italiano, Tedesco, Spagnolo, Russo e Polacco. Per cambiare la lingua di Train SimulatorTrain Simulator World: Rapid Transit, premi con il tasto destro del mouse sull'icona di Steam sul desktop del tuo PC, premi con il tasto sinistro su 'Libreria', premi con il tasto destro su 'Train Simulator World: Rapid Transit!', premi con il sinistro su 'Proprietà' e infine premi con il tasto sinistro sulla scheda Lingua e scegli la tua lingua preferita.

Come posso resettare le impostazioni grafiche?

Si può cambiare la risoluzione dello schermo e altre impostazioni grafiche in Train SimulatorTrain Simulator World: Rapid Transit dal menù del gioco. Per cambiare la risoluzione dello schermo, dirigiti nel menù impostazioni.

Dove posso trovare il manuale digitale?

Questo manuale digitale per Train Sim World: Rapid Transit può essere scaricato dalla pagina del negozio virtuale di steam all'indirizzo store.steampowered.com/app/577350. Scorri la pagina e cerca il link Download manuale per scaricarlo.

Posso installare Train Sim World: Rapid Transit da Steam anziché che da DVD?

Sì, è possibile. Se non hai già Steam, scaricalo e installalo da questo indirizzo: store.steampowered.com/about. Una volta scaricato, apri Steam e premi 'Aggiungi un gioco' dall'angolo in basso a sinistra della finestra di Steam. Da lì seleziona 'Attiva un prodotto su Steam' e, quando richiesto, inserisci il codice di attivazione che troverai nella pagina di questo menu. Train Sim World: Rapid Transit si scaricherà e installerà automaticamente.

Per ulteriori domande, visita il nostro supporto all'indirizzo dovetailgames.kayako.com

Sign in | Subscribe

Your email address

Remember me

Not registered?

Log in

KNOWLEDGEBASE

Train Simulator 219
 Dovetail Flight School 248
 Train Sim World CDK Heavy Haul
 Dovetail Games Euro F1 Racing 15
 Dovetail Live 18
 Microsoft Flight Simulator 210
 X-Stream Editor 248
 General 218

What can we help you with?

SEARCH

Knowledgebase

Train Simulator 219

- ☐ Can I install Train-Simulator on a tablet?
- ☐ Can I run Train-Simulator on a tablet?
- ☐ How do I change the default language in Train-Simulator?
- ☐ How do I find out what DCC I have installed?

Dovetail Flight School 248

- ☐ Are there any plans to add updates in flight school to the program?
- ☐ Are there going to be foreign language versions of flight school?
- ☐ Can I change the number of flight school?
- ☐ Can I play flight school on flight school?
- ☐ Can I play flight school on flight school?

Train Sim World CDK Heavy Haul 210

Dovetail Games Euro F1 Racing 15

- ☐ Dovetail Games Euro F1 Racing for PC and Xbox One?
- ☐ Can I play Euro F1 Racing on Xbox One?

Dovetail Live 18

- ☐ FAQ: English
- ☐ FAQ: French
- ☐ FAQ: German
- ☐ FAQ: Italian
- ☐ FAQ: Spanish

Microsoft Flight Simulator X: Steam Edition 210

- ☐ Are you working with third parties to publish a new version of the game?
- ☐ Can I use the Microsoft Flight Simulator X: Steam Edition to play on a tablet?
- ☐ Can I use the Microsoft Flight Simulator X: Steam Edition to play on a tablet?
- ☐ Can I use the Microsoft Flight Simulator X: Steam Edition to play on a tablet?
- ☐ Can I use the Microsoft Flight Simulator X: Steam Edition to play on a tablet?

General 218

- ☐ Can I use multiple Steam accounts on one computer?

DOVETAIL GAMES

TSW

TRAIN SIM WORLD®

RAPID TRANSIT