

Train Sim World® Rapid Transit

BENUTZERHANDBUCH



DOVETAIL GAMES

TSW

TRAIN SIM WORLD®

RAPID TRANSIT

© 2017 Dovetail Games, a trading name of RaiSimulator.com Limited ("DTG"). All rights reserved. "Dovetail Games" is a trademark or registered trademark of Dovetail Games Limited. "Train Sim World" and "SimuGraph" are trademarks or registered trademarks of DTG. Unreal® Engine, © 1998-2017, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal® is a registered trademark of Epic Games. Portions of this software utilise SimuGraph, SpeedTree® technology (© 2014 Interactive Data Visualization, Inc.). SpeedTree® is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. DB, the DB logo and the S-Bahn logo are trademarks of Deutsche Bahn AG. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners. Unauthorised copying, adaptation, rental, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of the product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by DTG.

Die vollständige Liste aller Danksagungen ist vom TSW-Optionsmenü aus zugänglich.

Inhalt

Einführung zu Train Sim World: Rapid Transit.....	2
Eine Einführung zu der S-Bahn S2 in Leipzig.....	3
Schlüsselorte und Streckenverlauf der Leipziger S-Bahn S2.....	4
Die Spielmodi: Tutorien, Szenarien & Fahrplan-Modus.....	5
DB Eine Einführung zu dem DB BR 1 442 Talent 2.....	6
DB Schnellstartanleitung: DB BR 1 442 Talent 2.....	8
Sicherheitssysteme - SIFA.....	9
Sicherheitssysteme - PZB.....	10
Manuelle Türsteuerungen.....	12
Tastenbelegung & andere Steuerungen.....	14
Steuern der Kamera und Kameramodi.....	17
Anpassung des HUD.....	18
Dovetail Live & TScorn Konten.....	19
Anleitung zur Fehlerbehebung & Wie bekomme ich Hilfe.....	20

Einführung zu Train Sim World: Rapid Transit



Train Sim World®: Rapid Transit ist ein komplett neuer Simulator aus der Ich-Perspektive. Fahren Sie auf eine geschäftige S-Bahn-Strecke in Deutschland und transportieren Sie Ihre Passagiere.

Angetrieben von Dovetail Games neuer SimuGraph® Fahrzeugdynamik-Engine und der Unreal Engine 4® Technologie, nutzt Train Sim World® Daten der echten Welt, um die Leistung, die Klänge und die Atmosphäre echter Züge nachzubilden. Meistern Sie den DB BR 1442 Talent 2 und fahren Sie in und um Leipzig, um Ihre Pendler zu deren Ziel zu bringen. Train Sim World richtet sich an Spieler aller Fähigkeitsstufen mit Anleitungen für Einsteiger bis hin zu erweiterten Betriebsabläufen für erfahrenere Spieler.

Eine Einführung zu der S-Bahn S2 in Leipzig

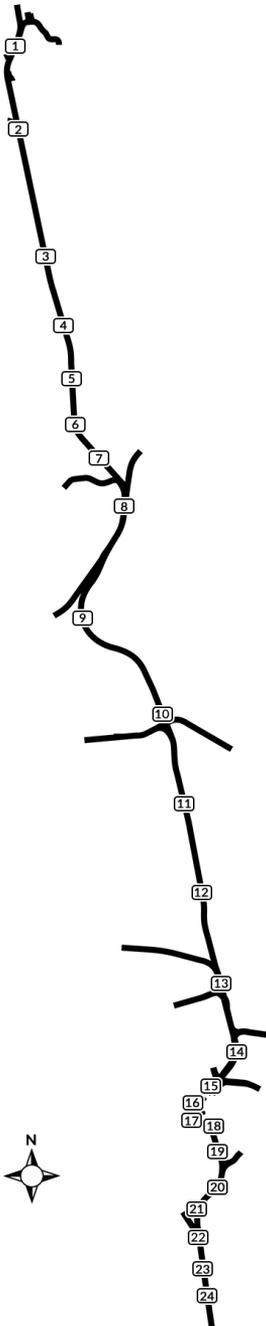


S-Bahn S-Bahn S-BahnHalle und Leipzig wurden jeweils im Jahr 1969 mit eigenem S-Bahn-Verkehr ausgestattet. Diese beiden Linien wurden dann 2004 zusammengelegt und als 2013 der Leipziger City-Tunnel fertiggestellt wurde, fuhren die ersten S-Bahnen der „S-Bahn Mitteldeutschland“. Der City-Tunnel wurde im Juli 2003 angefangen zu bauen mit dem Ziel das Service-Potential aller S-Bahn-Linien durch Leipzig zu erhöhen. Er beinhaltet vier brandneue Untergrund-Stationen, die unterschiedliche und einzigartige Details vorweisen. Die exakte Strecke der S2 hat sich im Laufe der Jahre immer wieder verändert. Heutzutage fährt die S2 eine 70 Kilometer lange Strecke von Markkleeberg-Gaschwitz, einem 1842 eröffneten Bahnhof südlich von Leipzig, bis nach Dessau Hauptbahnhof, der 177 Jahre alt ist und eine Endhaltestelle der S-Bahn Mitteldeutschland seit Dezember 2015 ist.

Um ein moderneres Streckennetzwerk auszubauen, benötigt man auch mehr Zugkraft. Als die S-Bahn Mitteldeutschland ihren Betrieb aufgenommen hat, bestellte sie eine Flotte von 51 Bombardier-Elektrotriebwagen vom Typ „Talent 2“, die bald darauf auf allen S-Bahn-Linien eingesetzt wurden, inklusive der S2. Die Mehrheit der Talent-2-Flotte der S-Bahn Mitteldeutschland, welche als DB BR 1442 klassifiziert wird, besteht aus drei aneinandergereihten Wagen, die auch oft in Paaren gekoppelt sind, um in geschäftigen Zeiten in den sechs Wagen mehr Platz bieten zu können. Die Talent-2-Züge der S-Bahn Mitteldeutschland unterscheiden sich sehr von den übrigen deutschen Versionen, da ihre Lackierung in einem glänzenden Silber gehalten ist.

Es gibt keinen Grund den Erfolg des Talent 2 anzuzweifeln, denn seit 2008 wurden über 360 Stück bestellt. Sie bieten Vielfalt, Sicherheit und die neuesten ergonomischen Entwicklungen an. Genau genommen hat er sich seinen Spitznamen „Hamsterbacke“ durch das charakteristische Führerstandsdesign verdient, das perfekt für die passive Sicherheit ist. Mit einer Mindestgeschwindigkeit von 160 km/h ist der Talent-2-Elektrotriebwagen ideal um Pendler zu befördern und somit perfekt für die S-Bahn Mitteldeutschland.

Schlüsselorte und Streckenverlauf der Leipziger S-Bahn S2



1	Dessau Hbf
2	Dessau Süd
3	Marke
4	Raguhn
5	Jeßnitz (Anh)
6	Wolfen (Kr Bitterfeld)
7	Greppin
8	Bitterfeld
9	Petersroda
10	Delitzsch unt Bf
11	Zschortau
12	Rackwitz (b Leipzig)
13	Leipzig Messe
14	Leipzig Nord
15	Leipzig Hbf (Tief)
16	Leipzig Markt
17	Leipzig Wilhelm-Leuschner-Platz
18	Leipzig Bayerischer Bahnhof
19	Leipzig MDR
20	Leipzig-Connewitz
21	Markkleeberg Nord
22	Markkleeberg
23	Markkleeberg-Großstädteln
24	Markkleeberg-Gaschwitz

Die Spielmodi

Tutorien

Tutorien vermitteln Ihnen das nötige Wissen mithilfe von interaktiven Lerneinheiten, die Ihnen die wichtigsten Funktionsweisen erklären. So können Sie das Meiste aus Ihren Lokomotiven und Zügen herausholen. Sollten Sie neu bei Train Sim World sein, so empfehlen wir Ihnen, hier mit dem Lernen der Grundlagen zu beginnen.



Szenarien

Sie bieten eine Auswahl an Betriebsabläufen auf der S-Bahn-Linie S2; Szenarien sind aufgabenbezogene Aktivitäten, die ein einzigartiges Erlebnis bieten. Testen Sie Ihre Fähigkeiten auf der geschäftigen Leipziger S-Bahn-Linie S2!



Fahrplan-Modus

Der Fahrplan-Modus bietet jede Menge Aktivitäten in einem 24-Stunden-Fahrplan und ist eine neue Art zu spielen. Es gibt immer etwas zu tun bei einer Vielzahl von Zügen, die man übernehmen oder in denen man einfach mitfahren kann. Lehnen Sie sich zurück und genießen Sie die Betriebsamkeit, während Sie beeindruckende Bildschirmfotos schießen, springen Sie auf einen der Züge auf oder fahren Sie ein Stück mit den verschiedenen Zügen mit, während diese ihren Arbeiten nachgehen oder übernehmen Sie diese Aufgaben einfach selbst. Mit mehr als 80 individuellen Zugverbindungen werden Sie immer etwas zu tun haben.



Eine Einführung zu dem Elektrotriebwagen BR 1442 Talent 2

Der DB BR 1442 Talent 2, besser bekannt als DB BR 442, wurde zuerst 2011 auf europäischem Boden eingeführt und war die Erweiterung der vorherigen Elektro- und Dieseltriebwagen namens „Talent“. Obwohl sie sich einen Namen teilen, haben sie sonst wenig gemeinsam. Der „Talent 2“ zeichnet sich durch eine verbesserte passive Sicherheit, eine bessere Leistung und einem allgemein größeren Dienstleistungspotential aus.

Der originale Talent wurde von der Waggonfabrik Talbot entwickelt, jedoch hat Bombardier das Unternehmen aufgekauft bevor ein Talent vom Band gehen konnte. Deshalb hatte Bombardier nun die Aufsicht über die Herstellung und Entwicklung der Züge, inklusive dem Talent 2. Er wurde das erste Mal 2008 hergestellt. Wie ihre Vorgänger, hat sich der Talent 2 als sehr beliebt herausgestellt. Hunderte Exemplare wurden in ganz Europa bestellt und geliefert.

Das die Züge so beliebt waren, kann natürlich auch an ihrem Namen liegen – „Talent“ bedeutet immerhin bestimmte Eigenschaften besonders gut beherrschen zu können. Der Name ist jedoch vorrangig ein Akronym für „**T**albot **L**eichter **N**ahverkehrs-**T**riebwagen“. Die Züge können eine Länge von zwei bis fünf Wagen haben und eine Maximalgeschwindigkeit von 160 km/h haben und überholen damit ihren 140 km/h schnellen Vorgänger.

Die Talent-2-Züge sind leise, schnittig und sicher. Sie teilen sich ein Jakobs-Drehgestell, das für weniger Gewicht auf den Gleisen sorgt und die Reise somit leise und komfortabel für die Passagiere macht. Außerdem reduzieren sie den Luftwiderstand und sind dadurch effizienter und gewährleisten, dass die Wagen bei einer eventuellen Zugentgleisung aufrecht stehen bleiben. Sie sind auch sehr sicher an der Vorderseite, denn der Führerstand ist für einen möglichst großen Widerstand bei Aufprällen konstruiert worden. Durch diese wiedererkennbare Form hat sich der Talent 2 auch den Spitznamen „Hamsterbacke“ verdient.

Als mit der Öffnung des City-Tunnels in Leipzig die S-Bahn Halle-Leipzig zur S-Bahn Mitteldeutschland transformiert werden sollte, war auch eine neue Flotte von Rollmaterial nötig, das alle Sicherheitsvorkehrungen des Tunnels erfüllte. Es wurde rasch die Aufmerksamkeit auf die Talent-2-Familie gelenkt und 51 Elektrotriebwagen, die 200 Millionen Euro kosteten, bestellt. Klassifiziert als die DB BR 1442, traten sie ihren Dienst auf den Strecken der S-Bahn Mitteldeutschland im August 2013 an.

Von den gekauften Einheiten der DB BR 1442 sind 36 3-teilige Wagen (die Unterklasse 1442.1), die zu Stoßzeiten als 6-teilige Verbände zusammengeschlossen werden. Verteilt über alle Strecken der S-Bahn fahren ungefähr 57.000 Passagiere pro Tag. Insbesondere der Leipziger City-Tunnel wird von diesen Zahlen sehr beansprucht und spürt sie vorallem in den Stoßzeiten. Die S-Bahn verringert den Druck auf die Stationen jedoch mit einem regelmäßigen Fahrplan des Talent 2.



Schnellstartanleitung: DB BR 1442 Talent 2

1. Steigen Sie in den vorderen Führerstand ein.
2. Auf der Wand hinter Ihnen befindet sich die Batterietaste „Batterie“. Halten Sie diese für mindestens 4 Sekunden auf der „Ein“-Position.
3. Das Licht bei dem „Lampentest Schaltschrank“ ist nun erleuchtet.
4. Um mit dem PZB- und/oder dem SIFA-System zu fahren, stellen Sie die jeweiligen Störschalter auf „Ein“.
5. Setzen Sie sich auf den Fahrersitz.
6. Drehen Sie den Hauptschalter auf „Ein“.
7. Heben Sie den Stromabnehmer mit der Stromabnehmer Höhensteuerung.
8. Stellen Sie den Stromabnehmer-Trennschalter auf „Geschlossen“.
9. Versichern Sie sich, dass der Bremszylinder Druck anzeigt. Das bedeutet, dass die Bremsen angelegt sind. Es sollten ungefähr 3 bar angezeigt werden, wenn der Zug steht.
10. Drücken Sie die „Parkbremse lösen“-Taste
11. Versichern Sie sich, dass der Kombihebel Leistung/Bremse in der mittleren Position steht.
12. Stellen Sie die indirekte Bremse auf „Lösen“.
13. Stellen Sie die Spitzensignale auf die korrekte Position.
14. Stellen Sie den Richtungswender auf „Vorwärts“ (mit einem „V“ beschriftet).
15. Öffnen Sie die jeweils die linken oder rechten Türen. Die Türsteuerung kann für jede Seite unabhängig gesteuert werden. Sie können mit der Türsteuerung interagieren, indem Sie die „TAB“-Taste auf der Tastatur drücken und die jeweilige Tür auswählen. Sind die Türen geöffnet, sind die relevanten Optionen für Sie zum Öffnen und Schließen der Türen verfügbar. **Wichtiger Sicherheitshinweis:** Sie sollten immer darauf achten, dass nur die Türen entsperrt werden, die sich am Bahnsteig befinden. Als Hinweis: Die linke Seite bezieht sich auf die linke Seite in Bezug zur Fahrtrichtung.
16. Sobald es Zeit ist loszufahren, schließen Sie die Türen und warten Sie bis sie vollständig geschlossen sind. Drücken Sie den Kombihebel Leistung/Bremse nach vorn, um die Bremsen zu lösen und bewegen Sie ihn in den Leistungsbereich. Der Zug sollte nun anfahren.

Sicherheitssysteme – SIFA

SIFA ist die Abkürzung für „Sicherheitsfahrerschaltung“.

Mit dem SIFA-Sicherheitssystem gibt der Fahrer ständige Hinweise, dass er in der Lage ist den Zug konstant weiterzufahren oder auf Fehler zügig reagieren kann. Es ähnelt dem DSD in Großbritannien, sowie dem Alerter in den USA.

Wenn „SIFA“ auf dem mittleren MFD (Multifunktionsdisplay) mit einem gelben Hintergrund unterlegt ist, bedeutet das, dass die SIFA momentan nicht aktiv ist. Sobald Sie sie über den Schalter hinter Ihnen oder durch Drücken von „Umschalt“ + „Eingabe“ aktiviert haben, wird dieser Hinweis nicht länger angezeigt.

Wenn Sie fahren und die SIFA aktiv ist, wird ein Hinweis auf dem MFD erscheinen (schwarzer Text auf weißem Hintergrund). Drücken Sie den „Sifa zurücksetzen“-Knopf (in den Standardeinstellungen ist das entweder „Q“ auf der Tastatur oder die B-Taste auf Ihrem Xbox Controller), um sie zu bestätigen.

Falls der Fahrer nicht auf den visuellen Hinweis reagiert, ertönt nach ein paar Sekunden ein Alarmton. Auf diesen kann in der gleichen Weise reagiert werden. Wird dieser Alarm jedoch nach ein paar Sekunden auch nicht bestätigt, wird der Zug eine Notfallbremsung einleiten und zu einem vollständigen Halt kommen. Falls der Alarm während dieser Bremsung bestätigt wird, können die Bremsen gelöst werden und die Fahrt kann weitergeführt werden ohne zu einem Halt zu kommen. Falls der Zug zu einem Halt durch den SIFA-Alarm kommt, bestätigen Sie ihn und lösen Sie die Bremsen, um eine Weiterfahrt zur ermöglichen.

Sie können die „SIFA zurücksetzen“-Taste jederzeit betätigen, um den Timer wieder auf Anfang zu stellen.

Der visuelle Hinweis der SIFA ist auch auf dem HUD zu sehen.

Sicherheitssysteme – PZB

PZB ist die Abkürzung für „Punkt förmige Zugbeeinflussung“. Das PZB-System kann entweder mit einem Schalter auf der Wand hinter Ihnen eingestellt werden, oder indem Sie „Strg“ + „Enter“ auf Ihrer Tastatur drücken.

Das PZB-System funktioniert über eine Verbindung von drei verschiedenen Gleismagneten an unterschiedlichen Punkten der Strecke. Das Ziel dieses Sicherheitssystems ist es zu gewährleisten, dass der Zug sich immer an die vorgeschriebene Geschwindigkeitsbegrenzungen hält, sowie auf kommende Signale aufmerksam macht.

Es gibt drei Steuerungen mit denen man das PZB benutzen kann:

Option	Taste
PZB Wachsam	Bild ab
PZB Frei	Ende
Befehl40	Entf

Es gibt drei Arten des PZB-Systems, die bei den meisten Zügen ausgewählt werden können. In dem Talent 2 ist es jedoch so eingestellt, dass nur „Typ O“ für Passagierzüge genutzt werden kann. Dieser Typ spiegelt die Geschwindigkeiten wider an die sich an unterschiedlichen Stellen gehalten werden muss.

Das PZB wird mit drei verschiedenen Magneten angewendet:

1000-Hz-Magnet	1250 m vor einem Signal/Hindernis
500-Hz-Magnet	250 m vor einem Signal/Hindernis
2000-Hz-Magnet	Am Signal/Hindernis

Die Magnete sind nur aktiv, wenn das ihnen zugewiesene Signal kein grünes Signal anzeigt. Sie sind ebenfalls an permanenten Tafeln angebracht, die zum Beispiel Geschwindigkeitsbegrenzungen anzeigen, und sind dort immer aktiv.

Wie Sie während der Fahrt mit dem PZB umgehen

Für einen neuen Fahrer kann das Fahren mit dem aktiven PZB eine Herausforderung darstellen – auf die Strecke achten; das Signal bestätigen, sogar wenn es keine Form eines Alarms gibt. Tun Sie dies nicht rechtzeitig, kann der Zug eine Notfallbremsung einleiten.

Im Folgenden wird eine kurze Beispielfahrt mit aktivem PZB erklärt, inklusive der Reaktion des Fahrers.

Start

Fahren Sie den Zug mit aktivem PZB zu einem grünen Signal. Wenn die

Geschwindigkeit 5 km/h erreicht, schaltet sich das PZB-System auf „Programm starten“, das 85-Symbol beginnt zu blinken und eine Nachricht über eine Geschwindigkeitsbegrenzung von 45 km/h wird angezeigt. Für den Moment ist der Zug auf eine Geschwindigkeit von 45 km/h eingestellt. Diese Geschwindigkeit wird beibehalten, auch wenn die Mindestgeschwindigkeit höher ist.

Der Fahrer kann nun auswählen, ob er das PZB lösen will (mit der „Ende“-Taste). Wenn es gelöst wurde, werden die Begrenzungen abgebrochen und der Fahrer kann nun auf die Mindestgeschwindigkeit beschleunigen.

Der Zug ist mit dem PZB auf 165 km/h limitiert. Alles, was über diese Geschwindigkeit geht, verlangt eine fortschrittlicheres System, das LZB genannt wird. Dies ist jedoch nicht im Talent 2 km/ verfügbar. Sollte der Fahrer jedoch diese 165 km/h überschreiten, wird das System automatisch die Bremsen anlegen, um es zu auf die verlangte Geschwindigkeit zu verlangsamen.

Stopp-Signal

Der Fahrer erkennt, dass er auf ein gelbes Signal zufährt. Wenn er an dem Signal vorbeifährt, muss er innerhalb von vier Sekunden die „PZB Bestätigen“-Taste drücken (Bild ab oder die B-Taste auf dem Controller). Sobald der Fahrer dies getan hat, wird ein 1000-Hz-Symbol und die Nachricht über die 85 km/h Geschwindigkeitsbegrenzung angezeigt.

Der Fahrer muss nun innerhalb von 23 Sekunden auf 85 km/h verlangsamen oder eine Notfallbremsung wird eingeleitet.

Nach 700 Metern wird das 1000-Hz-Licht erlöschen und der Fahrer kann nun das folgende Signal beobachten – Ist es noch rot? Oder hat es sich bereits auf grün gestellt? Falls es sich auf Grün geschaltet hat, kann der Fahrer nun die „PZB Lösen“-Taste („Ende“-Taste) betätigen, um die Geschwindigkeitsbegrenzung aufzuheben und zurück zu der normalen Streckengeschwindigkeit zu kehren. Sobald der Fahrer die Begrenzung aufhebt und dann den nächsten Magnet passiert, der jedoch noch auf Rot gestellt ist, wird eine Notbremsung eingeleitet.

Falls das kommende Signal auf „Gefahr“ steht, wird der Zug einen aktiven 500-Hz-Magneten passieren. Dies bedarf keiner Bestätigung des Fahrers, der Zug muss jedoch unter 65 km/h fahren, wenn er den Magneten passiert. Der Fahrer muss den Zug danach, innerhalb von 153 Metern, weiter auf 45 km/h verlangsamen. Der Fahrer sollte nun in der Nähe des roten Signals sein. Wenn der Fahrer das rote Signal überfährt, wird der Zug durch einen 2000-Hz-Magneten gestoppt.

Als Alternative kann der Fahrer bei Anfahrt an das rote Signal die Einwilligung zum Überfahren des Signals einholen. Wenn er dies tut, muss er auf 40 km/h verlangsamen und die „Befehl40“-Taste halten („Entf“-Taste), wenn der Zug über den 2000-Hz-Magneten fährt, um die Notbremsung zu verhindern.

Einschränkung

Falls der Fahrer unter 1000-Hz- oder 500-Hz-Einfluss ist und den Zug für 15 Sekunden auf eine Geschwindigkeit unter 10 km/h verlangsamt, oder zu einem vollständigen Halt kommt, wird die restriktive Überwachung aktiv. Dies wird durch ein blinkendes 85-Symbol angezeigt und die Geschwindigkeit wird weiter verringert, wie in der folgenden Tabelle gezeigt.

Die folgende Tabelle stellt die Geschwindigkeitsbegrenzungen dar, die für die jeweiligen Magnete in Kraft treten:

Normale Überwachung		Restriktive Überwachung	
1000 Hz	500 Hz	1000 Hz	500 Hz
165 km/h -> 85 km/h	65 km/h -> 45 km/h	45 km/h	45 km/h -> 25 km/h
Innerhalb von 23 Sekunden	Innerhalb von 153 Metern		Innerhalb von 153 Metern

Falls die restriktive Überwachung nicht aktiv ist:

Bei Anfahrt an einen aktiven 1000-Hz-Magneten muss der Zug unter 165 km/h schnell sein und dann innerhalb von 23 Sekunden auf 85 km/h verlangsamen.

Bei Anfahrt an einen aktiven 500-Hz-Magneten muss der Zug unter 65 km/h schnell sein und dann innerhalb von 153 Metern auf 45 km/h verlangsamen.

Falls die restriktive Überwachung aktiv ist:

Bei Anfahrt an einen aktiven 1000-Hz-Magneten muss der Zug unter 45 km/h schnell sein.

Mit aktiver restriktiver Überwachung muss der Zug immer unter 45 km/h schnell sein.

Bei Anfahrt an einen aktiven 500-Hz-Magneten muss der Zug unter 45 km/h schnell sein und dann innerhalb von 153 Metern auf 25 km/h verlangsamen.

Manuelle Türsteuerung



In Train Sim World: Rapid Transit können Sie die Türen an den Fahrgastabteilen für jede Seite des Zugs unabhängig steuern, entweder links oder rechts. Eine einfache Steuerungsmethode wurde für die DB BR 1442 Talent 2 implementiert. Drücken Sie einfach die „TAB“-Taste um das Menü aufzurufen und wählen Sie aus, auf welcher Seite des Zuges Sie die Türen freigeben oder verriegeln möchten.

Bei dem Talent 2 können Sie mit den Fahrgastabteiltüren auch interagieren, indem Sie die zugehörigen Schalter am Fahrpult betätigen.

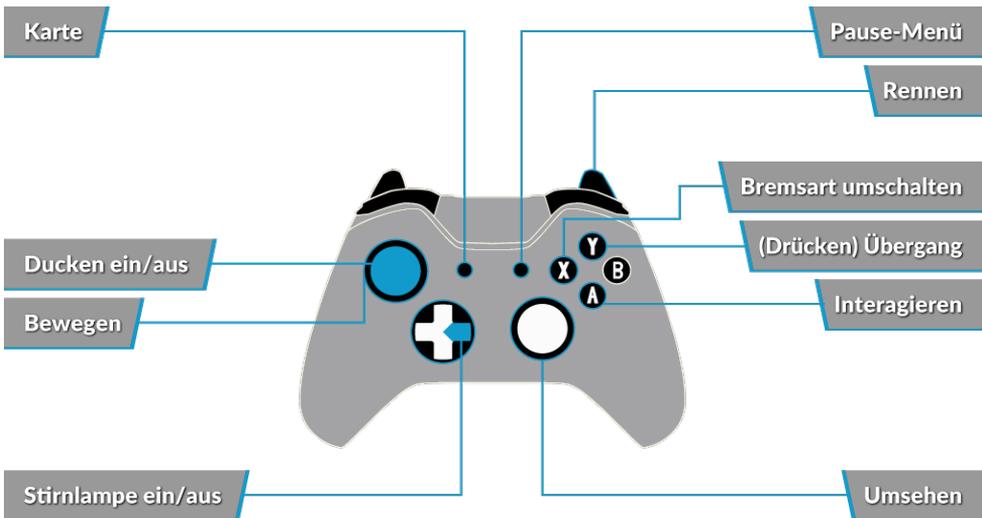
Sobald Sie die Türen entriegelt haben, sind die Fahrgäste in der Lage in den Zug über die entriegelten Türen ein- oder aussteigen. Achten Sie besonders darauf, die Türen nicht an der falschen Seite des Zugs freizugeben. Ein zufälliger Timer zählt herunter, der in der oberen linken Ecke des Bildschirms dargestellt wird. Sobald die Zeit abgelaufen ist können Sie mit dem Schließen der Türen beginnen und zum nächsten Halt aufbrechen.

Steuerungen/Eingabegeräte

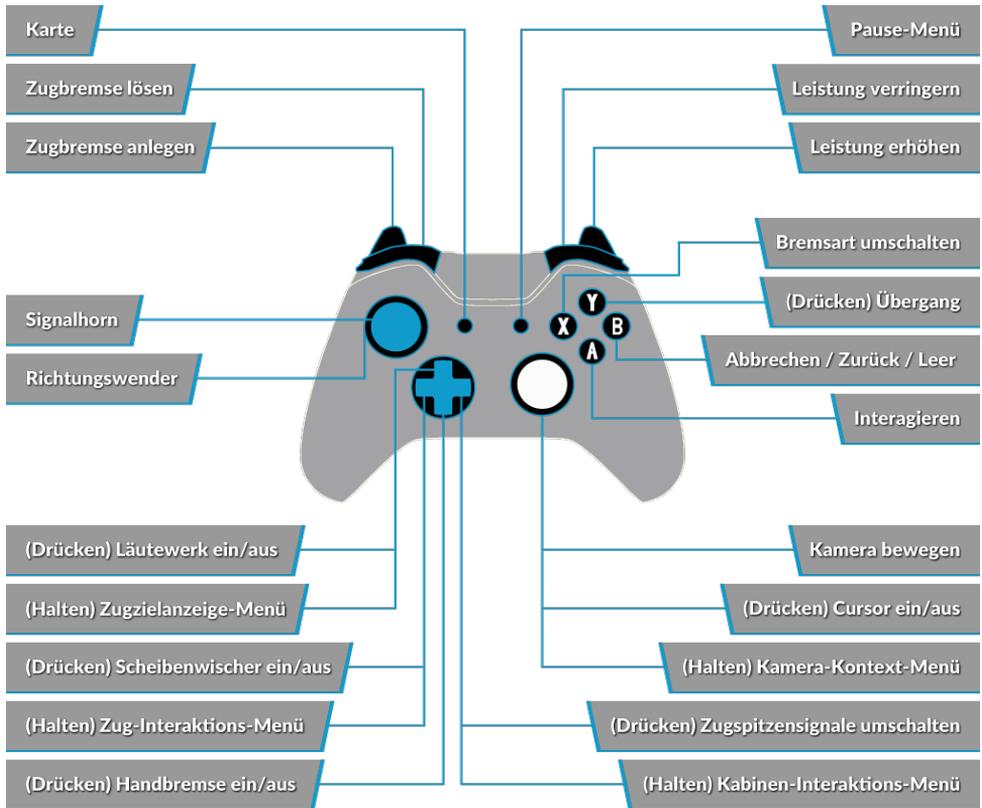
Eingabegeräte wie der Controller oder die Tastatur können mehrere Funktionen haben, abhängig davon, was Sie gerade tun.

Modus	Hinweise
Ich-Perspektive	Wenn Sie in der Ich-Perspektive durch die Welt laufen, so ist dieser Modus aktiv.
Diesellokfahrt	Dieser Modus ist aktiv, solange Sie sich an den Steuerungen einer Diesellokomotive befinden.
Außenkamera	Fahren Sie eine Lokomotive und möchten in eine Außenansicht wechseln, so schaltet das System in diesen Modus

Controller – Ich-Perspektive



Controller – Lokfahrmodus



Tastatur – Ich-Perspektive

W/A/S/D	Vorwärtsgehen, rückwärtsgehen, seitlich nach links oder rechts schreiten
C	Ducken
E	Mit Leiter, Treppen etc. interagieren
L	Kopflampe/Taschenlampe
Umschalt	Rennen
Maus bewegen	Drehen, nach oben/unten sehen
Mausklick links	Interagieren

Lokomotivsteuerung

Name	Tastatur		Controller	
	Erhöhen/Drücken	Verringern	Erhöhen/Drücken	Verringern
Leistung/Bremse	A	D	Rechter Trigger	Rechter Bumper
Richtungswender	W	S	Linker Stick nach oben	Linker Stick nach unten
Indirekte Bremse	Ä	Ö	Linker Trigger	Linker Bumper
Spitzensignale	H	Umschalt + H	Steuerkreuz rechts (halten)	Steuerkreuz rechts (Halten)
Hohes Signalhorn	Leertaste		Linken Stick drücken	
Signalhorn	N			
Entkuppeln	C			
Hauptschalter	Strg + W			
SIFA zurücksetzen	Q		B	
Stromabnehmer	P	Umschalt + P		
Sandstreuer	X			
Führerstandsbeleuchtung	L	Umschalt + L		
Tempomat Ein/Aus	R			
Parkbremse	\	Umschalt + \		
Notbremse	Rücktaste			
Scheibenwischer	V	Umschalt + V	Steuerkreuz oben	
PZB Acknowledge	Bild ab		B	
PZB Lösen	Ende			
PZB Überbrücken	Entf			
PZB-Anzeige aktivieren/deaktivieren	Strg + Enter			
SIFA-Anzeige aktivieren/deaktivieren	Umschalt + Enter			

Steuern der Kamera & Kameramodi

Train Sim World: Rapid Transit beinhaltet eine Anzahl von Kameras, die Sie steuern können. Hier ist eine kurze Beschreibung dieser Kameras und einige Anwendungsbeispiele:



First Person Camera or Cab Camera
Use this camera to operate your locomotive, flip switches and handle all your cab controls.



Boom Camera
Just like the camera from Train Simulator 2018, your camera extends outward on an invisible pole, you can rotate it around your focussed vehicle. Use [CTRL] + Left & Right Cursor keys to switch between vehicles or press the [2] Key again to switch between the front and rear of your consist.



Floating Camera
A new camera that allows you to freely look in all directions, useful for coupling and changing switches. Press it once to view the front of your consist and again to view the rear. Freely move your view using the cursor keys.



Free Camera
Freely move around without limits using this camera. Use this camera to navigate your way around a busy yard, change switches or position it to get the perfect screenshot.

Anpassung des HUDs

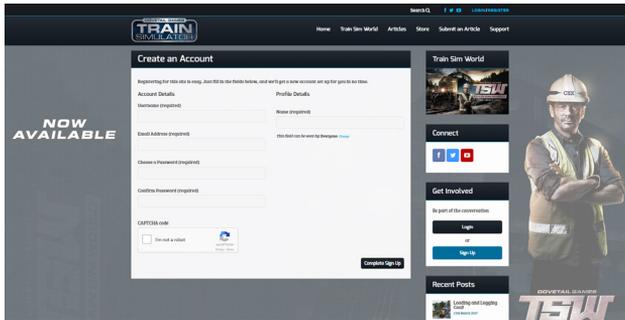
Train Sim World: Rapid Transit beinhaltet viele Möglichkeiten das Head-Up-Display (HUD) an Ihre Vorlieben anzupassen:

Steuerung	Funktion
Strg + 1	Markierungen in der Spielwelt ein-/ausschalten
Strg + 2	Markierung für nächste Geschwindigkeitsbeschränkung ein-/ausschalten
Strg + 3	Markierung für nächstes Signal in der Spielwelt ein-/ausschalten
Strg + 4	Schaltet in der Infoblöcke rechts oben zwischen nächster Geschwindigkeitsbeschränkung / nächstem Signal um
Strg + 5	Schaltet die Geschwindigkeitsanzeige um (oder wechselt während des Gehens zwischen Uhr und Kompass)
Strg + 6	Schaltet die Punkteanzeige ein/aus
Strg + 7	Schaltet die Haltemarkierung für Personenzüge am Gleis ein/aus
Strg + 8	Schaltet die Sichtbarkeit des Punktes in der Mitte des Bildschirms um (aus, 50/50, weiß)

Dovetail Live & TScom-Konten

Train-simulator.com ist Ihr zentraler Anlaufpunkt zu allem, was mit Train Simulator zu tun hat, inklusive Besonderheiten, Interviews, Wettbewerben und aktuellsten Nachrichten. Wir haben eine stetig wachsende und lebhaft Community von Eisenbahnfans aus aller Welt, von erfahrenen Bahnveteranen bis hin zu neuen Spielern, die in die Welt der Eisenbahnsimulation einsteigen. Wenn Sie es nicht schon getan haben, erstellen Sie heute noch ein Konto und treten unserer Community bei - wir würden uns freuen, Sie an Bord begrüßen zu dürfen!

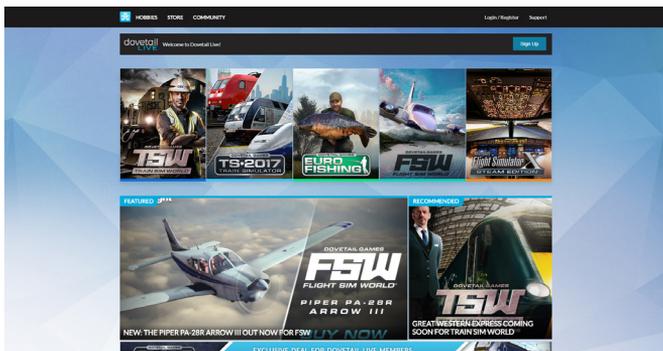
Weitere Informationen finden Sie unter: www.train-simulator.com/register/



Dovetail Live ist ein Online-Zielort, der es den Spielern erlaubt, mit den Produkten von Dovetail Games und miteinander zu interagieren und ist speziell auf Fans von Simulationsunterhaltung zugeschnitten. Dovetail Live wird sich zum Zentrum von Train Sim World entwickeln und das Spielerlebnis in jeder Form durch Belohnungen und das Bilden einer Community gleichgesinnter Spieler bereichern. Außerdem kann so jedem Spieler dabei geholfen werden, die richtigen Inhalte für sein/ihr perfektes persönliches Erlebnis zu finden.

Die Anmeldung bei Dovetail Live ist vollkommen freiwillig. Allerdings erhalten Spieler, die ein Konto anlegen, in Zukunft exklusive Vorteile.

Weitere Informationen finden Sie unter: live.dovetailgames.com



Anleitung zur Fehlerbehebung & Wie bekomme ich Hilfe

Ich habe ein Problem mit dem Herunterladen des Steam Clients, wie kann ich Kontakt aufnehmen?

Sie können den Support von Steam durch Erstellen eines Support-Tickets unter support.steampowered.com/newticket.php erreichen. Sie müssen ein Support-Konto erstellen, um ein Ticket einzureichen (Ihr Steam-Konto funktioniert nicht auf dieser Webseite). So können Sie das Ticket verfolgen und auf alle Tickets von Steam antworten.

Wie installiere ich sekundäre Programme, die möglicherweise für das Spiel benötigt werden?

Train Simulator World: Rapid Transit benötigt bestimmte, sekundäre Programme, um ordnungsgemäß zu funktionieren. Hierbei handelt es sich um Standard-Programme, welche bereits auf den meisten aktuellen Computern installiert sind, wie DirectX und Flash Player. Falls diese Programme nicht bereits auf Ihrem Computer installiert sind, können Sie die Installationsdateien unter folgendem Dateipfad finden: Lokale Festplatte (C:) > Program Files (x86) > Steam > SteamApps > common > TSW > _CommonRedist

Wie ändere ich die Sprache in TSW: Rapid Transit?

Dies ist ein einfacher Vorgang, der es Ihnen erlaubt Train Simulator: Rapid Transit in englischer, französischer, deutscher, spanischer, russischer und polnischer Sprache zu spielen. Um die Sprache in Train Simulator World: Rapid Transit zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Steam-Icon auf Ihrem Desktop. Dann klicken Sie mit der linken Maustaste auf „Bibliothek“ und mit der rechten Maustaste auf „Train Simulator World: Rapid Transit“. Danach klicken Sie mit der linken Maustaste auf „Eigenschaften“ und zuletzt auf den Reiter „Sprache“, um die von Ihnen bevorzugte Sprache auszuwählen.

Wie setze ich die Einstellungen für meine Bildschirmgröße zurück?

Es ist möglich, die Bildschirmgröße für Train Simulator World: Rapid Transit direkt im Spiel zu ändern. Änderungen der Bildschirmgröße können im Menü „Einstellungen“ im Reiter „Anzeige“ vorgenommen werden.

Wo finde ich das digitale Handbuch?

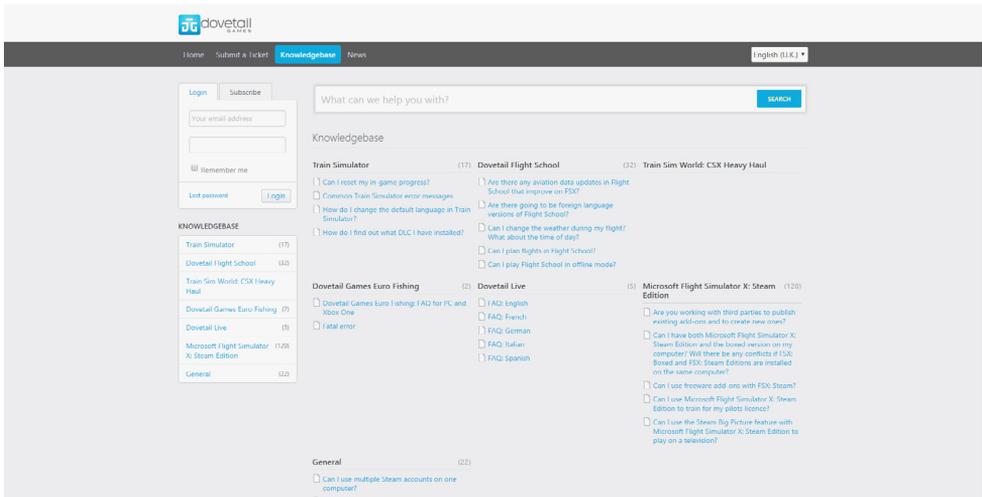
Das digitale Handbuch für Train Sim World: Rapid Transit kann von der Steam-Store Webseite unter store.steampowered.com/app/577350 heruntergeladen werden. Scrollen Sie auf der Seite ganz nach unten und machen Sie den Link zum Herunterladen des Handbuchs ausfindig.

Kann ich Train Sim World: Rapid Transit auch von Steam herunterladen?

Ja, das können Sie tun. Falls Sie Steam noch nicht besitzen, laden Sie es herunter und installieren Sie es von store.steampowered.com/about. Sobald

der Ladevorgang abgeschlossen ist, öffnen Sie Steam und klicken auf „Spiel hinzufügen“. Dies befindet sich in der unteren linken Ecke des Steam-Fensters. Von dort wählen Sie „Ein Produkt bei Steam aktivieren“ und wenn Sie dazu aufgefordert werden, geben Sie den Aktivierungs-Code, der sich auf der Innenseite der letzten Seite dieses Katalogs befindet, ein. Train Sim World: Rapid Transit wird dann heruntergeladen und automatisch installiert.

Für Fragen, die hier nicht beantwortet wurden, besuchen Sie bitte unsere Wissensdatenbank auf dovetailgames.kayako.com



DOVETAIL GAMES

TSW

TRAIN SIM WORLD®

RAPID TRANSIT