



MANUEL D'UTILISATION DE VAIRON'S WRATH.

Vairon's Wrath

Sommaire.

Prologue.

Présentation du Héros

1. **Avant de commencer**
2. **Consultation de l'écran principal et de la barre d'action**
3. **Utilisation du clavier**
4. **Équipement du héros**
5. **Vie, objets et objets clé**
6. **Comment sauvegarder votre partie et quitter**
7. **Début de l'aventure**
8. **Rapide présentation du bestiaire**
9. **Autres informations**

Prologue

L'aventure du jeune Vairon débute dans le paisible village de Yatapah.

Ce jeune garçon rêve de voyager à travers le monde de Zériliah pour y découvrir toutes les merveilles qu'il peut receler.

Le chef du village quant à lui, refuse catégoriquement de laisser partir le jeune Vairon sous prétexte qu'il a fait serment à ses parents de veiller sur lui.

Vairon pense qu'il doit faire ses preuves et prouver qu'il est un homme aux villageois.

C'est alors qu'il décide un jour de se rendre dans la grotte interdite...

Présentation du Héros

Vairon est un jeune garçon turbulent et têtu qui ne pense qu'à découvrir de nouveaux horizons.

Il est vêtu d'une armure qu'il a lui-même fabriquée et manie l'épée depuis son plus jeune âge.

Il porte un bandana qui est le seul et unique souvenir provenant de ses parents.



1. Avant de commencer

Installation du jeu

Depuis le programme Steam, cliquez simplement sur le bouton installer et suivez les instructions à l'écran.

Depuis le fichier .exe (hors steam), double cliquez sur celui-ci, choisissez votre répertoire d'installation et suivez les instructions à l'écran qui consistent simplement à appuyer sur le bouton suivant.

Écran de sélection

Une fois le jeu installé et lancé, vous vous retrouvez à l'écran titre avec trois choix à disposition :

- **Nouvelle partie**

Constitué de trois modes de difficultés :

Facile / Normal / Difficile

Le mode normal est fortement recommandé pour une première approche pour un joueur connaissant le jeu vidéo. Le mode Facile est disponible pour profiter plus sereinement de l'histoire et le mode difficile est fortement recommandé pour une deuxième partie.

- **Continuer**

Cette option vous permet de reprendre votre partie là où vous l'avez laissée.

- **Quitter**

Cette option vous permet de fermer l'application et de retourner sur le bureau.

Mode plein écran – mode fenêtré

Vous pouvez changer le mode d'affichage de l'écran en appuyant plusieurs fois sur les touches F5 et F6 pour trouver l'affichage qui vous convient le mieux.

2. Consultation de l'écran principal et de la barre d'action



1. Vairon, le héros de l'aventure.
2. Le monstre, vous attaque une fois à proximité.
3. Votre barre de vie, si elle se vide la partie se termine.
4. Gold, représente la monnaie du jeu.
5. La barre d'action, permet d'y assigner des armes, des objets et des compétences avec les touches [I]/[N].

3. Utilisation du clavier

Flèches multidirectionnelles.

[Haut] [Bas] [Gauche] [Droite]

Permet de déplacer votre personnage dans quatre directions, de monter et descendre aussi.

Touches : [F] [G] [H] [J] [R] [T] [Y] [U]

Boutons de la barre d'action, permettent d'y attribuer armes, objets et compétences.

Touches : [I]/[N]

Ces boutons vous permet d'accéder au menu. Vous pouvez y voir vos objets, armes et compétences. C'est depuis ce menu que vous pouvez attribuer les touches de votre barre d'action.

Touche : [Enter] (*barre espace également*)

Ce bouton sert pour diverses d'interactions ou actions comme :

- Parler à d'autres personnages
- Ouvrir un coffre ou une porte
- Activer ou désactiver un levier ou un bouton
- Valider un choix
- Sauter d'un point précis à l'autre
- Prendre ou soulever un objet

Figer / Lock de direction

Vous pouvez figer la direction de Vairon de façon manuelle en restant appuyé sur la touche [S]. Très pratique lors de certaines phases de jeux ou encore lors de certains combats. Combiner l'arc et le lock est en général une bonne idée.

Vous pouvez aussi bloquer la direction du personnage de façon "automatique" en appuyant sur la touche [A] une première fois et appuyer à nouveau sur ce même bouton pour la débloquent.

4. Équipement du Héros



Épée

L'arme principale du Héros. Elle vous sert à combattre les différents monstres rencontrés durant votre périple.



Klakaboum

La Klakaboum sert à détruire des objets comme des rochers. Vous pouvez aussi vous en servir pour activer des boutons à distance en la projetant après l'avoir soulevée avec le bouton d'action [Enter]. Elle sert aussi à anéantir les ennemis. Attention à l'explosion !



Arc

L'arc a l'avantage d'être une arme à distance. Il s'utilise pour activer des boutons à distance ou contre des ennemis. Utiliser le lock de direction avec l'arc peut être une bonne combinaison.



Grappin

Le grappin sert à s'accrocher à certains rochers pour pouvoir traverser un gouffre. Il peut également blesser un grand nombre d'ennemis.



Baguette magique

La baguette magique sert à faire fondre des obstacles comme des piliers de glace. Si la bombe ne fonctionne pas essayez la baguette magique. Elle sera très efficace sur les ennemis de glace.

Crystal de Yobou

Cet objet vous permet de récupérer les objets que les monstres laisseront tomber et qui ne sont pas à portée de mains. Permet aussi de voir les HP des monstres.



Marteau

Le marteau sert à activer certains mécanismes au sol et peut aussi vous servir d'arme. Il n'est pas très précis pour infliger des dégâts, mais est terriblement puissant, fait reculer les ennemis et peut les paralyser.

5. Vie, objets et objets clé

Pour remplir votre jauge de vie après avoir subi des dommages, vous pouvez soit dormir dans un endroit prévu à cet effet ou encore utiliser divers objets de guérison. Notez que certains points de sauvegarde permettent aussi de vous soigner complètement.

Vous pouvez dormir sur un lit qui vous appartient ou dans une auberge

Voici deux exemples parmi tant d'autres :



Il y a plusieurs objets pour se soigner, en voici trois sortes.



Herbe médicinale

L'herbe médicinale vous rend 20 points de vie.



Pain

Le pain vous rend 50 points de vie.



La viande vous rend 80 points de vie

Objets :

Vous trouverez d'autres objets comme des Klakaboums ou des flèches



Tout ces objets sont à installer sur la barre de compétences si vous en avez besoin. Si vous utilisez un type d'objet de soin plus rarement que d'autres et que vous ne voulez pas l'installer sur votre barre de compétences, il est possible de passer par le menu [ESC] pour l'utiliser directement. Dans ce menu choisir d'autres objets que ceux de soin équivaldra à les laisser tomber.

Amélioration de charge :

Au début de l'aventure Vairon ne peut porter qu'un nombre limité de chaque type d'objets. Il n'est ainsi possible que de porter un maximum de 15 Klakaboums, de 30 flèches ou encore 10 herbes médicinales au début de l'aventure. Vous apprendrez vite combien d'objets de chaque type Vairon peut porter au maximum à force de jouer. Les quêtes annexes vous permettront souvent d'améliorer le nombre d'objets que vous pouvez porter sur vous, il faut donc parfois prendre le temps d'aider son prochain.

Objets clé :

Il y a différents objets clé que vous pourrez trouver. Ces objets ne peuvent pas être utilisés directement mais vous servent à progresser dans votre aventure. Par exemple, une clé pour ouvrir une porte. Une fois la clé en votre possession, mettez-vous en face de la bonne porte et appuyez sur le bouton d'action pour l'ouvrir et donc utiliser l'objet clé.

Voici quelque objet clés que vous pourrez trouver :



Clé

Une simple clé qui permet d'ouvrir une porte.



Rosalyd

Jolie fleur qui pousse dans des endroits où il y a de l'eau



Bois

Simple morceau de bois.

Objets d'amélioration :

Ces objets servent à améliorer vos points de vie ou le maximum d'objets que vous pouvez porter.



Noix de vie

Elle améliore vos points de vie maximum de 10 points (5 points en mode difficile), extrêmement pratique.



Sac de bombe

Il augmente votre maximum de bombe pouvant être portée de 5.



Carquois de flèches

Il augmente le maximum de flèches pouvant être portée de 10.

Attention !

Les objets d'amélioration sont des objets optionnels et des récompenses de quêtes, c'est-à-dire que pour les trouver, vous devrez explorer les moindres recoins du monde.

Certains d'entre eux ne peuvent être obtenus qu'à un moment précis et peuvent donc être perdu pour toujours.

6. Comment sauvegarder votre partie et quitter le jeu en cours

Pour sauvegarder votre partie et la reprendre plus tard, vous trouverez tout au long de votre voyage des points de sauvegarde qui se présente sous cette forme



Certains d'entre eux pourront vous guérir donc jetez-y toujours un œil. Notez que sur la carte du monde il est possible de sauvegarder en tout temps sans avoir besoin d'un point de sauvegarde.

Pour quitter le jeu appuyez sur la touche [ESC] et choisissez quitter le jeu.

7. Début de l'aventure

Vous êtes maintenant fin prêt à partir à l'aventure et réaliser le rêve de Vairon, qui va malheureusement très vite se transformer en cauchemar.

Si vous avez encore des doutes ou la moindre question vous pouvez nous contacter a l'adresse suivante :

myoubouh@outlook.com

8. Rapide présentation du bestiaire

Dans cette dernière partie, vous allez pouvoir découvrir quelques monstres que vous rencontrerez durant votre épopée. Chaque monstre possède un comportement qui lui est propre, apprenez donc à utiliser les faiblesses de chacun d'entre eux à votre avantage. Étudiez l'ennemi et frappez au bon moment !



Floubyh :

10 HP attaque au corps à corps de façon assez lente. Il est facile d'esquiver une attaque de Floubyh.



Kroapouille :

12 HP attaque au corps à corps avec sa langue, ou à distance avec une attaque d'eau.



Chamguignon :

10 HP attaque au corps à corps et est capable d'endormir le héros avec des spores. Si vous en voyez un, éliminez le en priorité.



Magmorve :

12 Hp attaque à distance et au corps à corps avec des attaques de feu. Il peut brûler Vairon. Guérissez une brûlure avec de l'eau.



Orc :

20 HP attaque au corps à corps et est assez agressif.

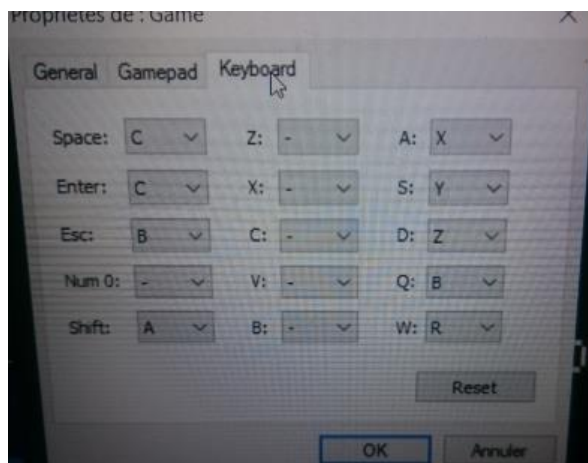
9. Autres informations

Achievements / Succès.

La version Steam du jeu comporte des "Achievements". Vous pourrez les débloquer en effectuant certaines actions en jeu ou en progressant dans l'histoire. Essayez de tout débloquer en vous aidant des descriptions de ceux-ci, ils vous aideront un peu à découvrir tous les secrets du monde de Zériliah.

Manettes.

Il est possible de jouer avec une manette à Vairon's Wrath. Il suffit pour cela d'utiliser des logiciels de "remapping" des touches et d'adapter les touches du clavier à votre manette. Si vous prenez le temps de faire une bonne configuration de manette vous pourrez apprécier Vairon's Wrath comme un jeu sur consoles de salon. Nous recommandons une manette avec un bon nombre de touches pour pouvoir assigner toute la barre de compétences à la manette. **Consultez les forums du jeu pour trouver de l'aide sur ce point.** La touche F1 permet de configurer la partie Gamepad et Keyboard. Nous conseillons de désactiver toute la partie Gamepad en mettant "-" partout et de ne laisser que la partie Keyboard active pour éviter les conflits. Nous conseillons cette configuration pour les manettes.



Liste de problèmes rencontrés.

Une touche qui peut déranger.

On a dénoté un certain soucis avec la touche [F12] chez certaines configurations en plein jeu. L'utiliser revient à forcer le jeu à revenir à l'écran titre, cependant relancer une partie après avoir appuyé sur cette touche peut faire survenir quelques problèmes. Nous vous conseillons donc de ne pas l'utiliser, afin d'éviter des soucis en pleine partie. Si vous l'utilisez une fois, nous vous conseillons de quitter et relancer le jeu, afin d'éviter d'éventuels soucis. Merci de votre compréhension.

Un nom avec un accent qui pose des soucis.

Si votre nom d'utilisateur Windows comporte un accent ou un caractère non anglais, il se peut que le jeu plante au démarrage. Nous avons opté pour une solution de sauvegarde qui stocke votre sauvegarde dans un répertoire spécial de Windows, cela évite de perdre votre sauvegarde, même si vous veniez à désinstaller votre jeu et le réinstaller par la suite. Si vous rencontrez ce problème, il est facilement possible d'y remédier en quelques secondes en créant une nouvelle session d'utilisateur sans accent et en installant le jeu dans cette session d'utilisateur. Ce problème existe avec quelques jeux vidéos et il est possible de trouver assez facilement d'autres solutions sur Internet, mais qui demandent un peu plus de compétences dans le domaine informatique. N'hésitez pas à nous contacter, nous ferons tout notre possible pour vous aider.

Retour Windows en pleine cut-scène.

Revenir sur Windows tout en étant en plein dans une cut-scène peut poser quelques petits problèmes de timing. Pour que toutes les scènes se déroulent comme nous l'avons imaginé, nous vous conseillons de ne pas faire autre chose en même temps sur votre bureau.

Un PC pas assez puissant ?

Si votre machine se fait vieille et que le jeu semble avoir quelques soucis de framerate. Tentez de décocher la case "Reduce Screen Flickering" via la touche F1. Cela réduit un tout petit peu la qualité d'affichage, mais laisse l'ordinateur se reposer un peu plus.

REMERCIEMENTS :

Nous tenons à remercier toute la communauté gamer, car c'est grâce à elle que nous avons réussi à mener le projet Vairon's Wrath à son terme. Nous espérons de tout cœur que vous trouverez dans Vairon's Wrath le jeu d'action/aventure que vous attendiez. Encore une fois merci pour votre achat !

BON JEU !