



LORDS OF THE FALLEN



STEUERUNG

AUSGEWÄHLTEN ZAUBER BENUTZEN

SCHILDFÄHIGKEIT /
MAGIEHANDSCHUH /
SCHWERER
NEBENHANDANGRIFF

SCHWERER
ANGRIFF

INTERAGIEREN

INVENTAR

AUSGEWÄHLTEN
GEGENSTAND
BENUTZEN

TRÄNKE
WECHSELN



LANGSAM
GEHEN

SPRINT

BEWEGEN

ZAUBER
WECHSELN

EINHÄNDIG /
BEIDHÄNDIG

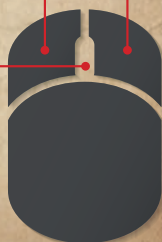
MAGIEHANDSCHUH-
ART WECHSELN

AUSWEICHEN / SPRINGEN (AUS DEM SPRINT)

BLOCKEN /
LEICHTER NEBENHANDANGRIFF

LEICHTER
ANGRIFF

ZIEL ANVISIEREN



EINFÜHRUNG

Lords of the Fallen ist ein anspruchsvolles Action-RPG und ist in einer mittelalterlichen Fantasy-Welt angesiedelt, die von einem gefallenen Gott beherrscht wird. Das Spiel dreht sich vor allem um den Kampf gegen die Furcht einflößenden Fürsten und Generäle, die seine dämonische Armee anführen. Lords of the Fallen belohnt treue Action-RPG-Fans, die Geschick und Hartnäckigkeit an den Tag legen. Das Kampfsystem setzt sich aus vielen komplexen Elementen zusammen, wobei Waffenkunst mit übernatürlichen Fähigkeiten kombiniert wird und eine große Anzahl an Waffen, Rüstungen und Verbesserungen zur Verfügung steht. Eine Vielzahl an Ausrüstungsgegenständen wartet auf diejenigen, die das Spiel ein zweites Mal erkunden und in seine verborgenen Bereiche vordringen.

FRONTEND

Neues Spiel - Mit dieser Option wird ein neues Spiel mit dem vom Spieler gewählten Speicherplatz gestartet.

Fortsetzen - Diese Option ermöglicht das Weiterspielen ab dem letzten Speicherpunkt.

Optionen - Hier können die Spieleinstellungen geändert werden.

Mitwirkende - Eine Liste der Beteiligten an der Produktion des Spiels.

Spiel beenden - Spiel verlassen und zum Desktop zurückkehren.



BEGINN EINES NEUEN SPIELS

Bevor der Spieler ein neues Spiel beginnt, muss er entscheiden, welche Art von Magie der Protagonist Harkyn benutzen soll und welche Ausrüstung er zu Beginn hat.

Magie wird in drei Kategorien unterteilt:

Prügel - Hier geht es um rohe Gewalt, mit der Harkyn Gegner betäubt, sie umstößt und Hiebe auf sie niederprasseln lässt. Angriff ist die beste Verteidigung.



Täuschung - Ermöglicht es Harkyn, sich in den Schatten zu verbergen, um Gegnern mächtige kritische Treffer zuzufügen oder falls nötig zu entkommen.

Trost - Hiermit kann Harkyn seine Verteidigung verbessern sowie die Kampffähigkeiten seiner Gegner schwächen, um sich einen enormen Vorteil zu verschaffen.

Auch Ausrüstung fällt in eine von drei Kategorien:

Kriegeriset - hohes Gewicht, aber gute Verteidigung.

Klerikerset - Gewicht und Verteidigung im mittleren Bereich.

Schurkenset - niedriges Gewicht und schwache Verteidigung.

Sobald er seine Auswahl getroffen hat, gelangt der Spieler zu einer Zusammenfassung, die seinen Startcharakter zeigt. Nachdem diese Zusammenfassung bestätigt wurde, beginnt das neue Spiel.



SPEICHERSYSTEM

Das Spiel kann an besonderen Kristallen gespeichert werden. Die Kristalle sind nur aktiv, wenn sich keine Gegner in der Nähe aufhalten.



Ansonsten ist es nicht möglich, den Spielfortschritt zu speichern, bis alle Gegner besiegt wurden. Durch Benutzung eines Kontrollpunkts werden Tränke aufgefüllt und Gesundheit wiederhergestellt.

INVENTAR

Drücke die I-Taste, um während des Spiels auf das Inventar zuzugreifen. Hier kannst du mithilfe des Kategorierads Harkyns Ausrüstung ändern. Zusätzlich zu allen Gegenstandskategorien im Inventar wird dein Charakter hier in seiner aktuellen Ausrüstung angezeigt.



Hier werden Gegenstände angezeigt, die zur gewünschten Kategorie passen. Je nach Kategorie kannst du zwischen zwei oder drei Anzeigemodi wechseln.

CHARAKTERSTATISTIK

Hier werden die wichtigsten Werte deines Charakters angezeigt. Du kannst überprüfen, wie viel Erfahrung du aktuell bei dir trägst. Auch der Grundschaden deines Charakters und der Schutz durch Ausrüstung können hier nachgesehen werden.

Du solltest besonders auf dein Ausrüstungsgewicht achten, da dies deine Bewegungsgeschwindigkeit beeinflusst.

CHARAKTERENTWICKLUNG

ATTRIBUTE

Stärke - Wirkt sich nicht nur auf den Schaden mit stärkebasierten Waffen aus, sondern verbessert auch leicht deine Fähigkeit, schwere Ausrüstung zu tragen.

Vitalität - Bestimmt die Menge deiner Gesundheit. Wirkt sich auch leicht auf die Wirksamkeit von Heiltränken aus.

Glaube - Erhöht die Menge magischer Energie, die dir für Zauber und den Panzerhandschuh zur Verfügung steht. Verstärkt außerdem den Schaden magischer Waffen.



Ausdauer - Wirkt sich auf die Energiemenge aus, die dir zur Verfügung steht, und verbessert deine Fähigkeit, schwere Ausrüstung zu tragen.

Geschicklichkeit - Erhöht den Schaden mit schnellen Waffen, liefert aber auch eine leichte Steigerung der Energie.

Glück - Du brauchst mehr Glück, um von getöteten Gegnern bessere Belohnungen zu erhalten. Glück hilft dir auch, besseres Herstellungsmaterial zu finden.

STATISTIK

Momentane Erfahrung - Erfahrung, über die Harkyn aktuell verfügt.

Schaden - Grundwert für den von Harkyn verursachten Schaden.

Rüstung - Harkyns Schutz.

Gesundheit - Schaden, den Harkyn erleiden kann, bevor er stirbt.

Magie - Wird für das Wirken von Zaubern benutzt.

Energie - Wird für Aktionen wie körperliche Angriffe oder das Abrollen verwendet.

Gewicht - Das Gewicht der von Harkyn getragenen Ausrüstung.

ZAUBERPUNKTE UND ATTRIBUTPUNKTE

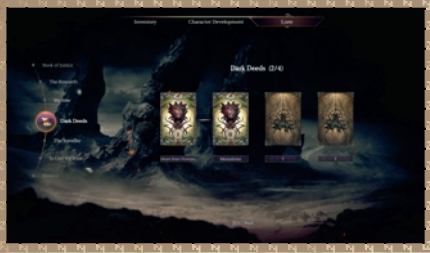
ERFAHRUNG

Hier werden Informationen über Harkyns Erfahrung und seine verfügbaren Zauber- und Attributpunkte angezeigt. Du kannst deine gewonnene Erfahrung aufbewahren, während du dich in der Nähe eines Speicherkristalls aufhältst. Drücke dazu die I-Taste, um das Inventarmenü zu öffnen, und wechsle zur Charakterentwicklung, indem du Linke Maustaste drückst. Gehe dann zum Attribut- und Zauberauswahlrad. Mit Q gibst du Erfahrung für Zauberpunkte aus und mit E für Attributpunkte. Aufbewahrte Erfahrung geht nicht verloren, wenn du stirbst.

GEIST

Wenn Harkyn stirbt, erscheint ein Geist. Wenn du dir wiederholen willst, was du bei deinem Tod verloren hast, begib dich dorthin, wo du gestorben bist. Der Geist deiner irdischen Hülle erwartet dich dort mit deiner Erfahrung – allerdings nicht für immer. Achte auf das Geistsymbol auf dem Bildschirm, das dir verrät, wie viel Zeit bis zu seinem Verschwinden noch bleibt.

ÜBERLIEFERUNGEN



Um auf die Überlieferungen zuzugreifen, drückst du die I-Taste und navigierst dann. Der Überlieferungsbildschirm enthält eine Liste von Audionotizen (Schriften, die du beim Spielen findest), die hier abgespielt werden können.

HERSTELLUNG

Das Herstellungssystem ermöglicht es, Waffen zu verbessern. Vergewissere dich, dass die Waffe über freie Sockel verfügt und du Runen besitzt, die du verwenden kannst. Sprich dann mit dem Handwerker. Wähle während des Gesprächs die Option „Herstellen“. Anschließend erscheint das Herstellungsmenü.



RUNEN

Magische Runen sind äußerst geheimnisvoll. Bevor du sie bei der Herstellung oder Modifikation von Gegenständen verwenden kannst, brauchst du Hilfe, um ihr Schutzsiegel zu brechen. Doch auch versiegelte Runen können nützlich sein. Diese mächtigen Gegenstände können in Waffen und Rüstungen eingesetzt werden und die Wirkung deiner Panzerhandschuhe verändern. Dazu musst du jemanden finden, der ihr wahres Wesen erkennen und sie verarbeiten kann.



PhysX[™]
by NVIDIA

THE WAY
IT'S MEANT TO BE PLAYED[™]
by NVIDIA

DECK13
INTERACTIVE

CI
GAMES

STEAM

MODDB

fledge

fmod

Lords of the Fallen © 2014 CI Games S.A. All rights reserved. Developed by Deck13 Interactive GmbH and CI Games S.A. Published by CI Games S.A. Lords of the Fallen is a registered trademark of CI Games S.A. Fledge Engine © Deck13 Interactive GmbH. Powered by Firelight Technologies FMOD Ex Sound System. Copyright in the Enlighten is owned by or licensed to Geometries Limited. All rights reserved. ©2014 Valve Corporation. Steamworks and the Steamworks logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation in the U.S. and/or other countries. The NVIDIA logo and the "The Way It's Meant To Be Played" logo are registered trademarks, of NVIDIA Corporation. Copyright © 1997-2013 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA Corporation, 2701 San Tomas Expressway Santa Clara, CA 95050, USA.