

PRESSURE

GET AWAY OR GET WASHED



CHASING CARROTS
DELICIOUS GAME CREATIONS

HANDBUCH
MANUAL ★ MANUEL
MANUALE

TopWare
INTERACTIVE



STRATEGY



9,99 EUR

JAGGED ALLIANCE 2
INCL. WILDFIRE



6,99 EUR

EAST INDIA COMPANY
COLLECTION



6,99 EUR

KNIGHTSHIFT
ED. 2012*



6,99 EUR

KNIGHTS AND
MERCHANTS 2012*

RPG



4,99 EUR

JACK ORLANDO
DIRECTOR'S CUT



4,99 EUR

SEPTERRA CORE



4,99 EUR

GORKY 17



4,99 EUR

ENCLAVE GOLD
ED. 2012

RTS



4,99 EUR

EARTH 2160



4,99 EUR

EARTH 2150
TRILOGY



4,99 EUR

WORLD WAR III
BLACK GOLD



4,99 EUR

WORLD WAR II
PANZER CLAWS I+II

ARCADE



4,99 EUR

CHICKENSHOOT
ED. 2012*



4,99 EUR

CHICKENSHOOT 2
ED. 2012*



4,99 EUR

HELI HEROES

20% Rabatt auf jede Bestellung unter www.topwareshop.com mit der Eingabe des Gutscheincodes **ReplayNow20** beim Abschluss des Bestellvorgangs



INHALTSVERZEICHNIS | TABLE OF CONTENTS | SOMMAIRE SOMMARIO | TABLA DE CONTENIDOS

DEUTSCH

Installation & Aktivierung	2
Story & Charaktere	3
So wird gespielt	4
Spielsteuerung & HUD	5
Das Menü	7
Die Karte	7
Die Garage	8
Die Gegner	14
Multiplayer	16
Hotline & Support	17

ENGLISH

Installation & Activation	18
Story & Characters	19
How to play	20
Controls & HUD	21
The Menu	23
Worldmap	23
The Garage	24
Enemies	30
Multiplayer	31
Hotline & Support	32

FRANÇAIS

Avertissement sur l'épilepsie	33
Installation et Activation	33
Histoire & Personnages	34

Comment jouer	36
Commandes et IHM	36
La Boutique	38
La Carte (Map)	38
Garage	39
Enemies	43
Multijoueurs	44
Hotline & Support	44

ITALIANO

Installazione e Attivazione	45
Storia e Personaggi	45
Come giocare	47
Comandi e HUD	47
Il Negozio	49
Nemici	50
Multiplayer	51
Hotline & Support	51

ESPAÑOL

Instalación y Activación	52
Historia y Personajes	52
Cómo jugar	54
Controles y HUD	54
La Tienda	56
Enemigos	57
Multijugador	58
Hotline & Support	58

Limited Warranty	59
Credits	60

INSTALLATION & AKTIVIERUNG

Lege zunächst den Datenträger in das dafür vorgesehene Laufwerk. Sollte die Autorun-Funktion Deines Laufwerks aktiviert sein, wird die Installation automatisch initiiert. Sollte die Autorun-Funktion des Laufwerkes deaktiviert sein, wähle Dein DVD-Rom Laufwerk aus und starte die Installation mit einem Doppelklick auf das entsprechende Symbol **TopStart.exe**.

Befolge anschließend einfach den Bildschirmanweisungen. Nach erfolgreicher Installation kannst Du "**Pressure**" über das Desktop-Symbol oder über die Programmgruppenverknüpfung starten.

SERIENNUMMER

Beim ersten Spielstart wirst Du aufgefordert, Deine Seriennummer einzugeben. Die Eingabe der 16-stelligen Seriennummer ist zwingend erforderlich. Deine persönliche Seriennummer ist auf der Rückseite dieses Handbuchs abgedruckt. Bitte gib die Nummer fortlaufend ein. Groß und Kleinschreibung spielen hierbei keine Rolle. Ist die Nummer akzeptiert worden, wird sie erst wieder bei einer Neuinstallation benötigt. Falls Du in Deinem Produkt keine Seriennummer vorfindest, oder die Seriennummer nicht gültig ist, wende Dich bitte direkt an unsere Hotline. Halte in diesem Fall bitte Deine Kaufquittung bereit. Damit Du "**Pressure**" spielen kannst, ist eine zusätzliche Aktivierung erforderlich.

Die Online-Aktivierung über das Internet

Wir empfehlen diese Variante, da sie am schnellsten durchzuführen ist. Wenn Dich das Spiel nun nach dem Programmstart und der Eingabe der Seriennummer auffordert, das Produkt zu aktivieren, klicke einfach auf "**Aktivieren**". Das Programm stellt nun die Verbindung zum Aktivierungsserver her und führt die Aktivierung selbstständig innerhalb weniger Sekunden durch. Eine bestehende Internetverbindung ist hierfür Voraussetzung.

Telefonische Aktivierung

Falls Du nicht über einen Internet-Zugang verfügst, kannst Du die Aktivierung auch telefonisch durchführen. Wähle hierzu "**Aktivierung via Telefon**" aus. Daraufhin wird Dir ein 16-stelliger Aktivierungscode angezeigt. Bitte rufe die entstehende Nummer(n) an und halte Deinen Aktivierungscode bereit.

Aktivierung National: **01805 - 228482831***

Aktivierung International (nur Englisch): **+49(0)721- 91510501**

*Aus dem deutschen Festnetz 0,14 EUR/Min. Anrufe aus Mobilfunknetzen sind deutlich teurer.

HINWEIS: Diese Hotline ist ausschließlich für die Produktaktivierung zuständig. Bei technischen oder inhaltlichen Fragen zum Spiel wende Dich bitte an unseren technischen Support.

STORY & CHARAKTERE

Als Morgan zu seinem allmorgendlichen Bad in den Fluss springt, landet er unsanft und staubig. Der Fluss ist weg! Zeit dem Wasserdieb und Wellnessimperialisten Graf Soap II Einhalt zu gebieten. Übernimm die Rolle Morgans, schwinde Dich in Deinen Steambuggy und durchkreuze die rücksichtslosen Pläne des Grafen, ein gigantisches "Über-Spa" zu errichten.

MORGAN

Dein Alter Ego. Er ist der Held des Spiels. Eigentlich will er nur ab und zu mit seinem Steambuggy durch die Landschaft brausen und sein allmorgendliches Bad im Fluss nehmen. Die üblen Machenschaften des Grafen, die sein geliebtes morgendliches Plantschen unmöglich machen, verwandeln den sonst eher relaxten Zeitgenossen in eine wütende Kampfmaschine, die nur noch eines im Sinn hat: Rasen, Rammen, Schießen!

BOB

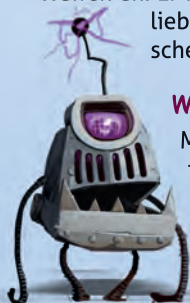
Morgans treuer mechanischer Begleiter teilt dessen Leidenschaft, am Steambuggy herumzutüfteln. Er ist zwar "nur" ein Roboter, aber der ist ja bekanntlich der beste Freund des Menschen.

EDGAR

Der etwas verschrobene Edgar ist komischerweise immer da, wo es Action gibt. Er ist ein alter Bekannter Morgans, der ihm schon so manch wertvolles Ersatzteil für seinen Buggy besorgen konnte. Der Mann mit der mysteriösen Vergangenheit bietet nun auch allerlei Waffen an. Er findet Wellness total öde, deshalb steht er Morgan liebend gerne zur Seite, um dem Grafen eins auszuwischen.

WELLBOTS

Mechanische Einheiten, die ihre Dienste für den Grafen nur mit Widerwillen erledigen. Sie haben eher Lust auf Randalen & Raufereien. Da kommt ihnen die Rebellion Morgans gerade recht: Endlich dürfen sie die Sau rauslassen! Sie sind rücksichtslose Fahrer: Sie werden nicht den Blinker setzen, bevor sie Dich rammen!



BADEMEISTER

Diese wachsamen Muskelberge sind die leitenden Angestellten des Grafen, und von ihrer Karrierezukunft als Über-Bademeister besessen. Sie sind treu und naiv, aber bestimmt unangenehm!



COUNT SOAP II

Der durchgedrehte Herrscher "Count Soap" des Landes hat einen fiesen Waschzwang und plant, ein Wellness Imperium zu errichten.

Sein Ziel ist die "Totale Tiefenreinigung": Er will alle Bewohner seines Landes in seinem gigantischen Über-Spa "verwöhnen". Dabei ist ihm völlig egal, ob seine Untertanen das überhaupt wollen. Auch dass er sämtliche Wasserressourcen in seiner Grafschaft vernichtet, stört ihn nicht im Geringsten. Der Graf erfindet gerne Sachen, um die Welt noch etwas sauberer zu machen.

SO WIRD GESPIELT

- SINGLEPLAYER SPIELMODI -

KAMPAGNE

Erlebe die Welt von Pressure: Hier kannst Du das Spiel Level für Level durchspielen und die neuesten Erfindungen des Grafen bewundern.



FREIES SPIEL (FREE PLAY)

Hier kannst Du die Level, die Du in der Kampagne freigespielt hast, noch einmal spielen. Dabei kannst Du den Highscore des Levels verbessern. Nach der Level-Auswahl kommst Du direkt in Edgars Shop und hast je nach Level eine bestimmte Menge Gold zur Verfügung. In diesem Modus hast Du keinen Verkaufsverlust im Shop: Rüste Deinen Buggy also so lange aus wie Du willst, und drücke dann **F1** bzw. **START** auf dem Xbox 360 Controller, um los zu fahren.

SPIELSTEUERUNG & HUD

Du kannst Pressure mit Tastatur und Maus oder mit dem Xbox 360 Controller steuern.



Die Steuerung von Pressure im Detail:

	GAMEPAD	TASTATUR	TASTATUR & MAUS
Beschleunigen	RT	↑ oder W	↑ oder W
Bremsen	LT	↓ oder S	↓ oder S
Nach links lenken	← bzw. ⬅	← oder A	← oder A
Nach rechts lenken	→ bzw. ➡	→ oder D	→ oder D
Primärwaffe	A	[Mouse Button]	Linke Maustaste 
Sekundärwaffe	B	G	Mittlere Maustaste 
Dash-Boost	X	H	Rechte Maustaste 
Pressure teilen	Y	F	F
Pause	START	[Esc]	[Esc]

Die Fahrtrichtung ist immer Richtung oben. **Am oberen Bildschirmrand** gibt es eine Leiste, die Dir zeigt, wie weit es noch bis zum Ziel und den Checkpoints ist. Während Du herumfährst, wirst Du von den Gehilfen des Grafen drangsaliert (siehe Kapitel Gegner). **Die grüne Leiste links oben** zeigt den Zustand Deines Buggys an. Wenn Dein Fahrzeug zu viel Schaden genommen hat, hast Du verloren und musst das Level von vorne starten.

Jedes Level hat Checkpoints die, beim Überfahren, "Pressure" auffüllen und Dir Goldmünzen und Reparaturkits geben.



Gegen die lästigen Gehilfen hast Du natürlich ein Arsenal an Möglichkeiten:

Mit der Primärwaffe kannst Du die Gegner gezielt ausschalten. Dir stehen dabei unterschiedlichste Waffentypen zur Verfügung: Von einem schnellen Maschinengewehr, über den langsamen Streusschuss bis hin zur experimentellen Blitzschleuder ist alles dabei. Auch die Ramme ist ein sehr nützlicher Begleiter: Mit ihr kannst Du Deinen Gegnern durch Anrempeln ordentlich zusetzen! Zusammen mit dem Boost ist die Auswirkung auf Deine Gegner verheerend. Die **Sekundärwaffen** können Dich auf unterschiedlichste Weise unterstützen. Alle Sekundärwaffen haben einen besonderen Effekt auf die Gegner, manche machen auch gar keinen Schaden, reparieren aber dafür Deinen Buggy. Eine Auflistung der Primär-, Sekundärwaffen und Rammen findest Du im Kapitel "Garage".

"Pressure" (weißer Balken oben links) nimmt konstant mit der Zeit ab. Wenn Du kein "Pressure" mehr hast, kannst Du nicht mehr beschleunigen.

Wenn Dein Buggy stehen bleibt, bevor Du wieder "Pressure" einsammeln kannst, hast Du verloren. "Pressure" kann durch erledigte Gegner oder Durchfahren von Checkpoints aufgefüllt werden. Also: Schnell fahren und möglichst viele Gegner erledigen!

TAKTIK-TIPPS VON EDGAR, DEM TAKTIK-FUCHS:

- ★ Dash-Boosten und Schießen kostet kein "Pressure": Auf was wartest Du noch?! Rasen und Ballern!
- ★ Die Gegner fahren nicht ewig mit Dir mit und wenn sie nach vorne oder hinten abgehauen sind, bekommst Du kein "Pressure" von ihnen! Also lass' möglichst wenig Gegner entweichen!
- ★ Größere Gegner bringen mehr "Pressure".
- ★ Du kannst den Feuerknopf [A / □ / ○] ruhig gedrückt halten, dann ist die Primärwaffe im Dauerfeuer-Modus.
- ★ Dash-Boost: Mit einer guten Ramme und gezielt eingesetztem Boost lässt sich eine herrliche Zerstörung anrichten.
- ★ Nimm Dich vor den "Suckern" in Acht. Wenn diese Gegner nah genug bei Dir sind, rauben sie Dir wertvolles "Pressure". Solche Gegner am Besten gleich vernichten!

DAS MENÜ

Von hier aus gelangst Du zur **Garage**, in der Du Deinen Buggy und Deine Ausrüstung ändern und upgraden kannst. Im **Bistro** erfährst Du den neusten Klatsch und Tratsch und mit der **Map** gelangst Du zur Weltkarte.






DIE KARTE



Auf der Map kannst Du das nächste Level auswählen und Statistiken über die bereits gespielten Levels abrufen. Im freien Spiel sind auf der Karte die Level verfügbar, die in der Kampagne bereits freigespielt wurden.


DIE GARAGE

Hier kannst Du Deinen Buggy ausrüsten. Die Ausrüstungsgegenstände sind in 4 Kategorien aufgeteilt: **Primärwaffen**, **Sekundärwaffen**, **Rammen** und **Buggys**. Die Kategorien lassen sich mit den Bildtasten  und  bzw. **RT** und **LT** durchschalten. Schau Dich ruhig um, mit den Pfeiltasten bzw. dem linken Stick  kannst Du die Ausrüstung in der aktuellen Kategorie auswählen. Wenn Du Dich für etwas entschieden hast, das Du Dir auch leisten kannst,

drücke die Eingabetaste bzw. **A**, um den Gegenstand zu kaufen.

Du kannst Deine Ausrüstung auch mit **Enter** bzw. **A** bis zu drei Mal aufrüsten und so für weniger Geld eine maximale Feuerkraft herausholen.



Die Sterne neben dem Gegenstand zeigen seine aktuelle Stufe an. Du kannst in einer Kategorie mehrere Gegenstände besitzen, aber nur einen für das nächste Level ausgerüstet haben. Dein aktuell ausgerüsteter Gegenstand wird mit  einem grünen Fähnchen markiert. Wenn Du nicht genug Gold für einen neuen Gegenstand oder ein Upgrade hast, kannst Du Gegenstände, die Du nicht mehr brauchst, mit **F** bzw. **Y** verkaufen.



Vorsicht: Auch Edgar muss ein Geschäft führen und kann Dir leider nicht den vollen Kaufpreis zurückerstatten. Damit Du einen Ausrüstungsgegenstand ausprobieren kannst, gibt Dir Edgar die Möglichkeit, Deine Einkäufe rückgängig zu machen. Drücke dazu **H** bzw. **X**. Das kannst Du aber nur so lange machen, bis Du das nächste Level geschafft hast.

EDGARS CRAZY SHOPPING-TIPPS:

- ★ Es empfiehlt sich einen Ausrüstungsgegenstand erst einmal auszubauen, bevor Du einen anderen kaufst.
- ★ Sei ein Sparfuchs und kaufe nicht immer die nächstbeste Ausrüstung im Shop
- ★ Einfach einmal unterschiedliche Ausrüstung ausprobieren: So lange man während des nächsten Levels zurück in den Shop geht, kann man seine Einkäufe wieder rückgängig machen.

DIE BUGGYS IM ÜBERBLICK:

Buggy Level 1 - "Rostiger Buggy"



Dein treuer, alter Steambuggy: Handgefertigt und unzuverlässig, aber er gehört Dir.

Rüstung: keine
Dash-Boost: ★
Einkaufspreis: 0,-
Verkaufspreis: 0,-

Buggy Level 2 - "Zuverlässiger Buggy"



Wird mit verstärkter Panzerung und zusätzlichen Hochleistungsboostern ausgeliefert.

Rüstung: ★★
Dash-Boost: ★★
Einkaufspreis: 50,-
Verkaufspreis: 37,-

Buggy Level 3 - "Stabiler Buggy"



Fühle den verbesserten Boost und die erhöhte Widerstandsfähigkeit.

Rüstung: ★★★
Dash-Boost: ★★★
Einkaufspreis: 1.050,-
Verkaufspreis: 787,-

Buggy Level 4 - "Vorzüglicher Buggy"



Wie Zuckerguss auf einem Kuchen verziert eine zusätzliche Panzerung diesen vorzüglichen Buggy.

Rüstung: ★★★★★
Dash-Boost: ★★★
Einkaufspreis: 2.650,-
Verkaufspreis: 1.987,-

Buggy Level 5 - "Ausgezeichneter Buggy"



Eine Spezialanfertigung für extreme Haltbarkeit und Fahrspaß pur.

Rüstung: ★★★★★
Dash-Boost: ★★★
Einkaufspreis: 4.800,-
Verkaufspreis: 3.600,-

Buggy Level 6 - "Massiver Buggy"



Dieses riesige Biest auf Rädern ist mit fertig montierter Panzerung sofort startbereit.

Rüstung: ★★★★★
Dash-Boost: ★★★
Einkaufspreis: 8.150,-
Verkaufspreis: 6.112,-

Buggy Level 7 - "Unverwüstlicher Buggy"



Jetzt wird es ernst: Dieser Buggy ist wahrhaftig unverwüstlich.

Rüstung: ★★★★★
Dash-Boost: ★★★★★
Einkaufspreis: 12.050,-
Verkaufspreis: 9.037,-

Buggy Level 8 - "Unüberwindbarer Buggy"



Es gibt nichts Besseres als diesen Buggy. Er bricht wahrscheinlich sogar physikalische Gesetze!

Rüstung: ★★★★★
Dash-Boost: ★★★★★
Einkaufspreis: 16.500,-
Verkaufspreis: 12.375,-

DIE PRIMÄRWAFFEN IM ÜBERBLICK:

Spitting Mary



Dieses Einsteigermaschinengewehr ist nicht allzu schnell, aber der Schaden ist nicht zu verachten.

EK Preis | VK Preis Stufe 1: 50,- 37,-
EK Preis | VK Preis Stufe 2: 200,- 150,-
EK Preis | VK Preis Stufe 3: 450,- 337,-

Blastermaster 3000



Mit diesem Standard-Gewehr machst Du nichts falsch. Der günstige Einstieg ins Baller-Hobby.

EK Preis | VK Preis Stufe 1: 50,- 37,-
EK Preis | VK Preis Stufe 2: 200,- 150,-
EK Preis | VK Preis Stufe 3: 450,- 337,-

Donnerbüchse



Mit dieser streuenden Schrotflinte kannst Du locker mehrere Gegner gleichzeitig beschossen.

EK Preis | VK Preis Stufe 1: 1.050,- 787,-
EK Preis | VK Preis Stufe 2: 2.200,- 1.650,-
EK Preis | VK Preis Stufe 3: 3.700,- 2.775,-

Dr. Flim Flam's Spezial



"Gut durch" bis "Medium Rare"... mit diesem Schätzchen ist alles möglich.

EK Preis | VK Preis Stufe 1: 1.400,- 1.050,-
EK Preis | VK Preis Stufe 2: 3.150,- 2.362,-
EK Preis | VK Preis Stufe 3: 6.050,- 4.537,-

Spitting Eve



Ein Muss für Freunde der Schnell-Schiesserei! Rotierende Läufe erhöhen die Feuerrate.

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	2.650,-	1.987,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	3.150,-	2.362,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	3.700,-	2.775,-

Blastermaster Explosivo



Dieses Gewehr verschießt Explosiv-Munition. Damit hinterlässt Du einen bleibenden Eindruck.

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	6.050,-	4.537,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	6.750,-	5.062,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	7.400,-	5.550,-

Blitzschleuder



Keiner weiss genau wie dieses Teil wirklich funktioniert. Aber es tut es. Und wie! Es erzeugt einen alles durchdringenden Blitzstrahl.

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	8.850,-	6.637,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	9.650,-	7.237,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	10.400,-	7.800,-

Pandora's Büchse



Diese Waffe verschießt seifige Badekugeln, die solange an allen Wänden abprallen, bis sie ihr Ziel gesäubert haben.

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	6.050,-	4.537,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	8.150,-	6.112,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	10.400,-	7.800,-

Spitting Lizzie



Was mit einem Rohr schon mächtig Schaden verursacht, ist mit zwei Rohren... ver-hee-rend!

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	12.900,-	9.675,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	13.750,-	10.312,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	14.650,-	10.987,-








Blastermaster Tornado



Dieses Gewehr verschießt zwei um sich selbst rotierende Feuer-Geschosse, die kurzen Prozeß mit Deinen Gegnern machen.

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	15.600,-	11.700,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	16.500,-	12.375,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	17.450,-	13.087,-

Die SEKUNDÄRWAFFEN IM ÜBERBLICK:

Reparaturkit 	<p>Hast Du Probleme mit dem Zustand Deines Buggys? Dann ist das Reparaturkit die richtige Wahl!</p> <p>EK Preis VK Preis Stufe 1: 50,- 37,- EK Preis VK Preis Stufe 2: 200,- 150,- EK Preis VK Preis Stufe 3: 450,- 337,-</p>
Tesla Kanone 	<p>Diese neuartige Elektrizität ist experimentell und fügt den Gegnern jedoch gewaltigen Schaden zu.</p> <p>EK Preis VK Preis Stufe 1: 700,- 525,- EK Preis VK Preis Stufe 2: 1.050,- 787,- EK Preis VK Preis Stufe 3: 1.400,- 1.050,-</p>
Klebrige Bomben 	<p>Diese Dinge kleben wie verrückt. Vornehmlich am Hintern Deiner Gegner.</p> <p>EK Preis VK Preis Stufe 1: 1.050,- 787,- EK Preis VK Preis Stufe 2: 3.150,- 2.362,- EK Preis VK Preis Stufe 3: 6.050,- 4.537,-</p>
Der Magnetisierer 	<p>Diese magnetische Vorrichtung zieht Deine Gegner an, damit Du sie mit einem Schlag vernichten kannst.</p> <p>EK Preis VK Preis Stufe 1: 1.400,- 1.050,- EK Preis VK Preis Stufe 2: 4.800,- 3.600,- EK Preis VK Preis Stufe 3: 6.750,- 5.062,-</p>
Zielsuchende Raketen 	<p>Abfeuern und vergessen: Die angenehmste Art sich seinen Widersachern zu entledigen.</p> <p>EK Preis VK Preis Stufe 1: 700,- 525,- EK Preis VK Preis Stufe 2: 2.200,- 1.650,- EK Preis VK Preis Stufe 3: 4.250,- 3.187,-</p>
Druckwelle 	<p>Die gewaltige Druckwelle schleudert nicht nur Deine Gegner weg, sondern setzt sie auch ausser Gefecht.</p> <p>EK Preis VK Preis Stufe 1: 2.200,- 1.650,- EK Preis VK Preis Stufe 2: 2.650,- 1.987,- EK Preis VK Preis Stufe 3: 3.150,- 2.362,-</p>
Knochenbrecher 	<p>Rumms-Kabums. Verschleudert heftigste Granaten. Da wächst kein Gras mehr.</p> <p>EK Preis VK Preis Stufe 1: 3.700,- 2.775,- EK Preis VK Preis Stufe 2: 6.050,- 4.537,- EK Preis VK Preis Stufe 3: 8.850,- 6.637,-</p>

Drohenschleuder



Dreiste Drohnen umschwirren Deinen Buggy. Sie explodieren, wenn sie auf einen Gegner treffen.

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	4.800,-	3.600,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	5.450,-	4.087,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	6.050,-	4.537,-

Super Reparaturkit



Dieses verbesserte Kit repariert Schaden am Buggy, und sorgt dafür, dass so schnell kein neuer entsteht.

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	6.050,-	4.537,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	6.750,-	5.062,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	7.400,-	5.550,-

Zerstäuber



Der Zerstäuber macht alles in Deiner näheren Umgebung dem Erdboden gleich. Für immer!

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	7.400,-	5.550,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	8.150,-	6.112,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	8.850,-	6.637,-

DIE RAMMEN IM ÜBERBLICK:

Ram-A-Dam



Nicht mehr als eine bessere Stosstange aber die Wirkung auf Deine Umgebung ist beeindruckend!

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	50,-	37,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	200,-	150,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	450,-	337,-

Spiked Death



Das einzige Problem mit diesem verheerenden Biest: das Aufräumen danach.

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	1.050,-	787,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	1.400,-	1.050,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	1.750,-	1.312,-

Lance-A-Lot



Das ist wahrlich die Ramme eines Ritters! Teilt königlichen Schaden aus.

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	3.150,-	2.362,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	3.700,-	2.775,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	4.250,-	3.187,-

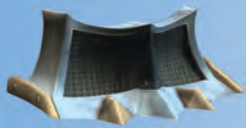
Grindermaster



Mit diesem Mahlwerk kannst du deine Gegner langsam aber dauerhaft zerstören.

EK Preis	VK Preis Stufe 1:	6.050,-	4.537,-
EK Preis	VK Preis Stufe 2:	6.750,-	5.062,-
EK Preis	VK Preis Stufe 3:	7.400,-	5.550,-

Ramington Steel



Die Premium Version einer Ramme. Beschädige Deine Gegner mit Stil.

EK Preis VK Preis Stufe 1:	9.650,-	7.237,-
EK Preis VK Preis Stufe 2:	10.400,-	7.800,-
EK Preis VK Preis Stufe 3:	11.200,-	8.400,-

DIE GEGNER

Auf Deinem Weg, den Grafen aufzuhalten, stehen Dir eine Menge Widersacher gegenüber. Hier ein kleiner Auszug:



HORNET

Schnell und wendig. Diese ferngesteuerten Fahrzeuge halten zwar nicht viel aus, dafür sind sie klein, schwer zu treffen und treten gerne in Massen auf.

RACING TUB

Das sind die vielseitigen Servicefahrzeuge des Grafen. Sie transportieren nicht nur Schergen mit Höchstgeschwindigkeit, sondern auch frische Handtücher und Duftlotionen.



KETTLE RIDER

Wenn sich ein Badegast daneben benimmt, fliegt er hochkant raus. Das sind die Spa-Regeln!

Die Kettlerider wurden speziell dafür entwickelt um unliebsame Badegäste möglichst unsanft zu entfernen.

SUCKER

Ursprünglich als Pool-Reinigungsgerät entwickelt, setzt der Graf dieses Gefährt nun dazu ein, nicht zugelassenen, fremden Fahrzeugen das "Pressure" zu entziehen. Hüte Dich vor diesen teuflischen Maschinen: Mit ihnen ist nicht zu spaßen!



TIPP: Wenn Du es schaffst, sie zu erledigen, geben sie das abgesaugte Pressure wieder frei! Lass sie also nicht entkommen, wenn sie Dir bereits Pressure abgesaugt haben.

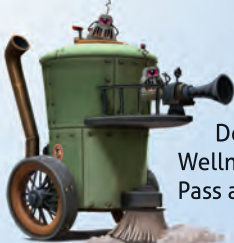


SPA-TANK

Wenn der Abfluss im Über-Spa wieder einmal verstopft ist, kommt man mit handelsüblichen Mitteln nicht weiter. Da muss schweres Gerät her. Genau dafür gibt es die Spa-Tanks: Sie blasen jedes Rohr frei!

BLIMP

Diese Luftschiffe tragen die Werbebotschaften des Grafen in die Welt hinaus. Aus noch ungeklärten Gründen fallen ihnen aber dabei Spreng-Bomben aus dem Hinterteil.



PEELER

Der Peeler sorgt für Ordnung und Sauberkeit überall im Wellness Spa des Grafen. Pass auf, dass du ihm dabei nicht in die Quere kommst.

QUENCHER

Der Graf weiß: Sein neuer Wellness Drink wird einschlagen wie eine Bombe! Um sein Produkt möglichst schnell unter's Volk zu bringen, hat er den Quencher entwickelt. Der versorgt seine Gäste mit Erfrischungen - ob sie nun wollen oder nicht.



WELLNESSMONGER

Größere Pools brauchen größere Aufpasser. Dieser Grundgedanke steckt im Design des Well-nessmongers.



BLITZENMEISTER

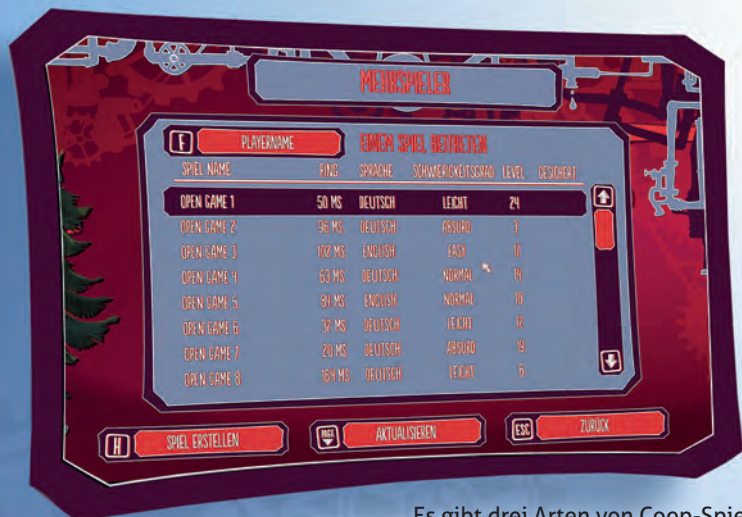
Der Blitzmeister ist schnell zur Stelle, wenn Not am Badegast ist. Er vereint Schnelligkeit und Feuerkraft. Nimm Dich vor seinen Kanonen in Acht!



MULTIPLAYER

Du kannst Pressure auch gemeinsam mit einem Mitspieler erleben. Hinweis: Für den Mehrspieler Modus werden getrennte Spielstände angelegt.

Um ein Coop-Spiel zu starten, wählst Du im Hauptmenü einfach den Menüpunkt "**Mehrspieler**" aus. Nun hast Du die Wahl, ob Du die Kampagne oder bereits gespielte Levels im "Freien Spiel" nochmals spielen willst.



Es gibt drei Arten von Coop-Spielen:

LOKAL: Spiele das Spiel gemeinsam an einem Bildschirm. Dazu brauchst Du mindestens ein Gamepad. Ein Spieler kann dann mit Tastatur und Maus spielen, der andere mit dem Controller. Wenn Du zwei Gamepads hast, können natürlich auch beide Spieler mit ihrem Gamepad spielen.

LAN: Wenn beide Mitspieler über ein lokales Netzwerk verbunden sind, können sie auch ein LAN Spiel starten. Dazu erstellt ein Spieler im Multiplayer LAN Menü ein Spiel, welches bei dem zweiten Spieler in der Spielereihe auftaucht. Der zweite Spieler kann dem Spiel dann beitreten und los geht's!

ONLINE: Du kannst Pressure auch über das Internet spielen. Es werden Dir in der Spielereihe alle aktiven Spiele angezeigt, denen Du beitreten kannst - außer es ist ein privates, durch ein Passwort gesichertes Spiel. Dafür benötigst Du natürlich das entsprechende Passwort. Du kannst aber auch Dein eigenes Spiel erstellen indem Du die Taste **[H]** bzw. **[X]** betätigst oder auf die entsprechende Schaltfläche drückst.

Auf der nächsten Seite kannst Du Deinem Spiel einen Namen geben, es mit einem Passwort schützen und den Schwierigkeitsgrad einstellen. Wenn Du mit "OK" bestätigst, wird Dein Spiel in der Online Spiele Liste geführt. Sobald sich ein Mitspieler verbunden hat, kann es losgehen.

COOP-BESONDERHEITEN: Das Coop-Spiel ist einer normalen Einzelspieler Partie sehr ähnlich. Es gibt dennoch einige Besonderheiten: Da ihr zu zweit spielt, halten die Gegner etwas mehr aus und sind deshalb schwieriger zu erledigen. Im Coop-Modus hast Du zusätzlich die Möglichkeit, Deinem Mitspieler in brenzligen Situationen auszuhelfen, wenn dieser wenig "Pressure" zu Verfügung hat. Drücke dazu einfach **F** bzw. **Y** und "Pressure" wird Deinem Mitspieler übertragen. "Pressure", Münzen und Repairkits an den Checkpoints werden auf beide Spieler gleichmäßig verteilt. Ansonsten gilt: Wer's abschießt, dem gehört's!

Viel Spaß beim Spielen wünscht Dir: Das gesamte "Pressure" Team von Chasing Carrots und TopWare Interactive!

HOTLINE & SUPPORT

Bevor Sie bei unserem technischen Support anrufen, legen Sie sich bitte folgende Details zu Ihrer Hardware zurecht:

Welches Betriebssystem nutzen Sie?

Was für eine CPU besitzen Sie und über wieviel RAM verfügen Sie?

Welche DirectX Version ist auf Ihrem Rechner installiert?

Was für eine Grafik- und Soundkarte ist in Ihrem Rechner eingebaut?

Was für eine Treiberversion der Grafik- bzw. Soundkarte benutzen Sie?

Sollten Sie uns eine E-Mail schreiben, senden Sie uns bitte die Datei DxDiag.txt als gepackten Anhang mit (bei Windows). Klicken Sie hierfür auf Start-Ausführen und geben Sie DXDIAG als Befehlszeile ein. Klicken Sie anschließend auf "Alle Informationen speichern". Bitte stellen Sie sicher, dass sämtliche Gerätetreiber auf dem aktuellsten Stand sind. Unter www.treiber.de finden Sie eine Liste aller Hardwarehersteller.

HINWEIS: Sollten Sie Ihren Grafikkartentreiber oder Ihren Soundkartentreiber updaten, ist es zwingend erforderlich, DirectX erneut zu installieren.

TopWare Entertainment GmbH

Otto Str. 3, D - 76275 Ettlingen, Karlsruhe

E-Mail: support@topware.de

Ph.: 01805-8679273* (TopWare) Fax: +49 (0) 721-91510222

(*: aus dem dt. Festnetz 0,14 Eur/Min. Anrufe aus Mobilfunknetzen sind deutlich teurer)

<http://pressure.topware.com>

INSTALLATION & ACTIVATION

First, place the disk in the designated drive. If you have automatic setup enabled, the installation menu will appear immediately. Otherwise, you have to select the appropriate disk drive manually and click the file "**topstart.exe**".

Start the installation program by clicking "**Install Pressure**". After the successful setup, you can play "**Pressure**" by clicking the appropriate icon on the desktop, or by selecting the program using your start manager. Uninstall the application by using the uninstall feature in your operating system.

SERIAL NUMBER AND ACTIVATION

When you first start the game, you will be prompted to enter your serial number. It is required that you enter the 16-digit code in order to play "**Pressure**" in its entirety. Your personal serial number is located on the back of this manual. Please enter the number continuously. Upper and lower case is not important, finish by clicking Ok. If the number has been accepted, the game will be automatically activated, provided that there is a connection to the internet.

You will also receive a 16-digit code for re-activation, which will only be needed for a new installation. If you can't find a serial number in your product, or if the serial number is not valid, please contact our hotline. In this case, please have your original sales receipt at hand. If you do not activate the game, you can play in demo mode, which comes with the most important game features. If you have no Internet connection, you can activate the game by telephone.

Activation by phone

Select the option "**Activate by phone**". A 16-digit activation code will be displayed. Please call the number shown below and keep your activation code at hand.

From Germany:

01805 - 228482831*

International activation:

+49(0)721- 91510501

(*: Calls from German landline 0.14 Eur / min. Calls from mobile phone networks are much more expensive)

You will receive a 16-digit code for re-activation, which will be needed for the activation or a new installation.

NOTE: This hotline is exclusively responsible for product activation. In case of technical or substantive questions about the game, please contact our technical support.

STORY & CHARACTERS

When Morgan wakes up to another sunny day and gracefully dives into the river for his morning bath, he ends up spitting dirt in a cloud of dust! The river's gone, and Morgan knows just who's taken it! Time to hop into your Steambuggy and take down the notorious water thief, Count Soap the Second before he completes his Mega Spa and turns your town into a dustbowl!

MORGAN

That's your alter ego, the hero of the game. Actually, he doesn't want to be a hero, he just wants to cruise around in his Steambuggy and take his early morning bath in the river. Alas, the evil machinations of the count have made his beloved mid-morning splashing impossible, and have turned his otherwise harmless recreational vehicle into a furious fighting machine that will race, ram and rocket its way to victory!

BOB

Morgan's faithful mechanical companion shares his passion for tinkering with Steambuggies. Although he is only a robot dog, he is still man's best friend.

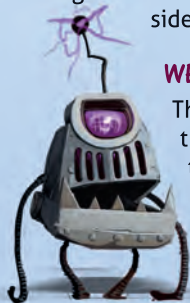
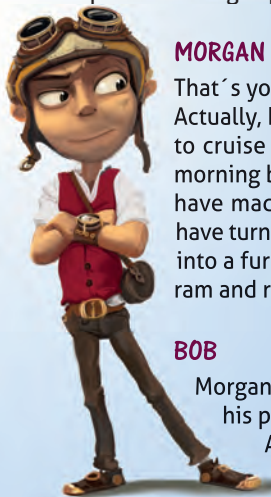
EDGAR

Not much is known about the cranky and somewhat mysterious Edgar, besides the fact that he always seems to find himself right where the action is. As reliable as he is cantankerous, he's always been able to get Morgan valuable spare parts for his Buggy, including the newest weapons. Edgar thinks that Wellness is boring, and sides with Morgan just to keep things interesting.

WELLBOTS

These mechanical units perform their services for the count with great reluctance. Less interested in their daily appointed tasks as they are rampaging and brawling, Morgan's rebellion comes as a welcome surprise.

Now that they've been cut loose, these reckless drivers are ready to ram your buggy into oblivion.

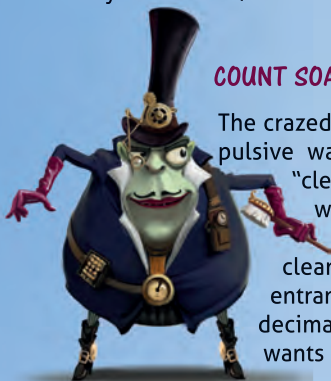


BADEMEISTER

These watchful muscle mountains are the count's officers, despite belonging to the guild of super-lifeguards. They are loyal and naive, and definitely uncomfortable!



COUNT SOAP II



The crazed ruler of the country is a compulsive washer, and plans to build a "clean empire of wellness and cleanliness". His goal is what he calls the "total deep cleaning", and he plans to have every man, woman, and child scrubbed clean, whether they want to be or not, for a hefty entrance fee to his mega spa of course. Responsible for decimating water sources across the country, he just wants everything to be... "cleaner".

HOW TO PLAY

- SINGLEPLAYER GAME MODES -

CAMPAIGN

Experience the world of Pressure. Here you can play the campaign, and try to stop the count's evil clean scheme!



FREE PLAY

Here you can replay the levels you have completed in the campaign, and attempt to improve your high score. After you make your level selection, you will be taken directly to Edgar's shop, with a varying amount of gold to spend.

Upgrade your buggy, then press **F1** resp. **START** on your Xbox 360 Controller to drop off into the fray!

CONTROLS & HUD

You can control Pressure either with keyboard only, with keyboard and mouse or with the Xbox 360 Controller.



Control overview:

	GAMEPAD	KEYBOARD	KEYBOARD & MOUSE
Accelerate	RT	↑ or W	↑ or W
Break	LT	↓ or S	↓ or S
Steering (to left)	⬅ / ⬅	← or A	← or A
Steering (to right)	➡ / ➡	→ or D	→ or D
Primary Weapon	A	[Mouse Button]	Left mouse button 
Secondary Weapon	B	G	Middle mouse button 
Dash-Boost	X	H	Right mouse button 
Share Pressure	Y	F	F
Pause	START	[Esc]	[Esc]

You will always drive north, towards the top of the screen. **At the top of the screen** you will see a bar that shows you how close you are to checkpoints and the level's end. **The green bar on the left above** shows the status of your buggy. Each level has checkpoints that will give you "Pressure", gold, and repair kits. As you race through the course, you will be harassed by the count's agents, and if you take too much damage, you will receive a "game-over" with the option to retry the level.





Lucky for you, there's an entire arsenal of weapon types to use against those pesky agents. You'll find everything you need, from **primary weapons** like the fast machine gun, the slow but powerful Scattershot, to an experimental flash spin, in addition to **secondary weapons** that can have special effects on the enemy or even repair your buggy! For a list of primary and secondary weapons plus ramming modifications, see the chapter "Garage".

"Pressure" (white bar on the top left)

Your Steambuggy has "Pressure" that constantly decreases over time. If you run out of "Pressure", you'll lose the ability to accelerate. If your buggy stops before you can collect more "Pressure", you lose! "Pressure" can be filled up by destroying opponents or driving through checkpoints, so drive fast and cause as much destruction as possible to keep the "Pressure" up!

TACTICAL TIPS FROM EDGAR, THE TACTICAL FOX:

★ Dash-boosting and shooting does not cost any "Pressure". Well? What are you waiting for? Get out there and dash and blast!

- ★ Your opponents won't simply drive next to you forever; they will strike and escape! Once they're gone, you won't be able to get any "Pressure" from them, so get to blasting and don't let them slip through your fingers!
- ★ Bigger opponent generate more "Pressure".
- ★ You can hold the fire button [**A** /  / ] to fire continuously.
- ★ Dash-Boost: With a solid ram and a well-timed Boost, you can cause major destruction!
- ★ Beware of "Suckers"! They steal your "Pressure" even when driving at full driving speed. Eliminate them as soon as you see them. You will get the stolen "Pressure" back.

THE MENU

Visit Edgar de la Chose in his traveling shop "Garage" to obtain new weapons, equipment and buggy upgrades.

Click on **Map** to start the next level.

Select **Menu** to go back to the Main Menu for more options and game-types like multiplayer.






WORLDMAP




On the world map you can select the next level and view statistics on levels you have already played.


In the Free Play mode you can replay all levels you have completed in the campaign.



THE GARAGE

Here you can outfit and equip your buggy. Equipment is sorted into four categories: **primary weapons**, **secondary weapons**, **rams** and **buggies**. The categories can be switched by  and  resp. **RT** and **LT**. Choose the equipment or upgrade by using the arrow keys or the left stick .

Once you make a decision to buy something (and provided that you can afford it), hit  resp. **A** on the game-pad to purchase it.



You can customize your equipment three times with  resp. **A** upgrades to reach your maximum firepower.

The star next to the item indicates its current level. You can own several items in a category, but only one can be mounted at a time for use in the next level. Your currently equipped item will be marked with a green flag. If you do not have enough gold for a new item or upgrade, you can sell items that you no longer need by pressing . Caution: Edgar is a businessman, trying to run a profitable business, which means he won't refund your full purchase price when you sell things back to him. He will, however, allow you the opportunity to try out a piece of equipment first, so you won't be stuck buying something you don't like (press  resp. **X**). But take note! Once you progress past the following level, you won't be allowed to return it without taking a monetary hit.



EDGAR'S CRAZY SHOPPING TIPS:

- ★ It is advisable to remove a piece of equipment first before you buy another.
- ★ Saving up can be worthwhile: Don't always just buy the newest available Equipment at the store.
- ★ Try out different equipment! Do you feel that your last purchase in the garage was not the best? No problem! Edgar is very understanding! You can always return your purchase for a full refund as long as you visit the shop during the following level.

BUGGY OVERVIEW

Buggy Level 1 - "Rusty buggy"



Your faithful old Steam Buggy. It may be handmade and unreliable, but it's yours.

Armor: none
Boost Dash: ★
Buying price: 0,-
Selling price: 0,-

Buggy Level 2 - "Trusty Buggy"



Comes with reinforced armor and additional high-performance boosters.

Armor: ★★
Boost Dash: ★★
Buying price: 50,-
Selling price: 37,-

Buggy Level 3 - "Hasty Buggy"



Feel this buggy with increased boost and enhanced durability.

Armor: ★★★
Boost Dash: ★★★
Buying price: 1.050,-
Selling price: 787,-

Buggy Level 4 - "Fat Buggy"



This excellent buggy is dolled up with additional armor!

Armor: ★★★★★
Boost Dash: ★★★
Buying price: 2.650,-
Selling price: 1.987,-

Buggy Level 5 - "Swift Buggy"



Specially manufactured for extreme durability and enhanced driving pleasure.

Armor: ★★★★★
Boost Dash: ★★★★★
Buying price: 4.800,-
Selling price: 3.600,-

Buggy Level 6 - "Massive Buggy"



This beast on wheels is ready to roll with pre-mounted armor.

Armor: ★★★★★
Boost Dash: ★★★★★
Buying price: 8.150,-
Selling price: 6.112,-

Buggy Level 7 - "Serious Buggy"



Now it gets serious: This buggy is near indestructible.

Armor: ★★★★★
Boost Dash: ★★★★★
Buying price: 12.050,-
Selling price: 9.037,-

Buggy Level 8 - "Invincible Buggy"



There are no buggies above this buggy! We're talking about one serious buggy here.

Armor: ★★★★★
Boost Dash: ★★★★★
Buying price: 16.500,-
Selling price: 12.375,-

PRIMARY WEAPONS OVERVIEW:

Spitting Mary



Your trusty standard-issue weapon. Mean and reliable, but slightly underpowered.

Buy for | Sell for - Lvl. 1: 50,- 37,-
Buy for | Sell for - Lvl. 2: 200,- 150,-
Buy for | Sell for - Lvl. 3: 450,- 337,-

Blastermaster 3000



A precision mounted rifle. For the sharpshooter in all of us.

Buy for | Sell for - Lvl. 1: 50,- 37,-
Buy for | Sell for - Lvl. 2: 200,- 150,-
Buy for | Sell for - Lvl. 3: 450,- 337,-

Bloomy Blunderbuss



First developed by pirates, y'know. Highly fashionable, but trusty. Blasts will leave enemies reeling.

Buy for | Sell for - Lvl. 1: 1.050,- 787,-
Buy for | Sell for - Lvl. 2: 2.200,- 1.650,-
Buy for | Sell for - Lvl. 3: 3.700,- 2.775,-

Dr. Flim Flam's Special



From 'medium rare' to 'well done'... destruction is a dish best served hot.

Buy for | Sell for - Lvl. 1: 1.400,- 1.050,-
Buy for | Sell for - Lvl. 2: 3.150,- 2.362,-
Buy for | Sell for - Lvl. 3: 6.050,- 4.537,-

Spitting Eve



This machine gun has a better rate-of-fire and deals more damage per bullet.

Buy for | Sell for - Lvl. 1: 2.650,- 1.987,-
Buy for | Sell for - Lvl. 2: 3.150,- 2.362,-
Buy for | Sell for - Lvl. 3: 3.700,- 2.775,-

Blastermaster Explosivo



A gun that fires explosive ammo. Let 'em go out with a bang.

Buy for | Sell for - Lvl. 1: 6.050,- 4.537,-
Buy for | Sell for - Lvl. 2: 6.750,- 5.062,-
Buy for | Sell for - Lvl. 3: 7.400,- 5.550,-

Railgun



Creates a lightning rod that penetrates anything in its line-of-fire. Sizzling.

Buy for | Sell for - Lvl. 1: 8.850,- 6.637,-
Buy for | Sell for - Lvl. 2: 9.650,- 7.237,-
Buy for | Sell for - Lvl. 3: 10.400,- 7.800,-

Bouncy Blunderbuss



Fires soapy bath bombs that ricochet off walls. In case your enemies need a good scrub-down.

Buy for | Sell for - Lvl. 1: 6.050,- 4.537,-
Buy for | Sell for - Lvl. 2: 8.150,- 6.112,-
Buy for | Sell for - Lvl. 3: 10.400,- 7.800,-

Spitting Lizzie



Like Spitting Eve, but double the fun! Bathes your enemies with bullets.

Buy for | Sell for - Lvl. 1: 12.900,- 9.675,-
Buy for | Sell for - Lvl. 2: 13.750,- 10.312,-
Buy for | Sell for - Lvl. 3: 14.650,- 10.987,-

Blastermaster Tornado



Fires two entangled, revolving bullets. Give 'em two for the price of one.

Buy for | Sell for - Lvl. 1: 15.600,- 11.700,-
Buy for | Sell for - Lvl. 2: 16.500,- 12.375,-
Buy for | Sell for - Lvl. 3: 17.450,- 13.087,-

SECONDARY WEAPONS OVERVIEW:

Repair kit



Got a problem with your buggy? Then this repair kit is the thing you need.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	50,-	37,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	200,-	150,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	450,-	337,-

Tesla Gun



Experimental electric weapon, difficult to control. Unpredictable, but the high damage makes it satisfying

Buy for Sell for - Lvl. 1:	700,-	525,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	1.050,-	787,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	1.400,-	1.050,-

Sticky bombs



These bombs stick to anything, like your enemies' bumpers, or your monthly electric bill.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	1.050,-	787,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	3.150,-	2.362,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	6.050,-	4.537,-

The Magnetizer



This magnetic device quickly attracts an enemy to you so you can destroy them with one hit.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	1.400,-	1.050,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	4.800,-	3.600,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	6.750,-	5.062,-

Homing Missiles



Smart missiles. They track enemies and got really good grades in school.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	700,-	525,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	2.200,-	1.650,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	4.250,-	3.187,-

Blastwave



The impact creates a blast wave that will catapult enemies to who-knows-where.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	2.200,-	1.650,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	2.650,-	1.987,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	3.150,-	2.362,-

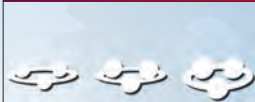
Bone Crusher



Grenades. 'Cos who doesn't love grenades?

Buy for Sell for - Lvl. 1:	3.700,-	2.775,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	6.050,-	4.537,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	8.850,-	6.637,-

Drones



Little drones orbit your buggy, destroying enemies who get too close.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	4.800,-	3.600,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	5.450,-	4.087,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	6.050,-	4.537,-

Super Repairkit



An improved kit that will repair your buggy and also decreases any damage received.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	6.050,-	4.537,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	6.750,-	5.062,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	7.400,-	5.550,-

Nuke



Razes everything around you to the ground.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	7.400,-	5.550,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	8.150,-	6.112,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	8.850,-	6.637,-

RAMS OVERVIEW:

Ram-A-Dam



A better-bumpin' bumper. Impressive environmental effects.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	50,-	37,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	200,-	150,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	450,-	337,-

Spiked Death



The cleanup won't be having fun, anyway.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	1.050,-	787,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	1.400,-	1.050,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	1.750,-	1.312,-

Lance-A-Lot



A knight's lance indeed!
Deals royal damage to villainous knaves.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	3.150,-	2.362,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	3.700,-	2.775,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	4.250,-	3.187,-

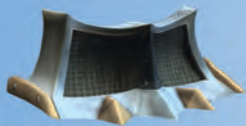
Grindermaster



With this grinder you can wear your enemies down permanently.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	6.050,-	4.537,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	6.750,-	5.062,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	7.400,-	5.550,-

Ramington Steel



Die Premium Version. Beschädige deine Gegner mit Stil.

Buy for Sell for - Lvl. 1:	9.650,-	7.237,-
Buy for Sell for - Lvl. 2:	10.400,-	7.800,-
Buy for Sell for - Lvl. 3:	11.200,-	8.400,-

ENEMIES

You will face many enemies on your quest to stop the count. Here are some highlights:



HORNET

Fast and agile, these remote-controlled vehicles may be not very strong, but they are small, hard to hit, and love attacking in swarms.

RACING TUB

The multiple service vehicles of the count. They not only carry the count's minions at top speed, they also carry sinister fresh towels and nefarious scented lotions.



KETTLE RIDER

When a spa patron is behaving badly, he must be thrown out. These are the rules of spa!

The Kettle riders were specially designed to rudely remove unwanted and unruly guests.

SUCKER

Originally developed as a pool-cleaning device, the count uses this vehicle to drain "Pressure" from non-authorized third-party vehicles. Beware of these diabolical machines; they are no fun at all.



TIP: If you manage to destroy a sucker, they release the "Pressure" they have accumulated! Don't let them escape if they have already sucked away some of your "Pressure".



SPA-TANK

If the often clogged drain is clogged at the Mega-Spa, you won't get far with the common drain clearing devices. You'll need heavy equipment, and that's where the powerful Spa Tanks come in, using their bulk to blow the lines clear.

BLIMP

These airships carry the count's advertising messages out into the world. For some unknown reason, they drop explosive bombs from their backs as well.



WELLNESSMONGER

Larger pools need larger watchdogs. This basic idea is in the design of Wellnessmonger.

QUENCHER

The Count knows that in order for his new wellness beverage to be the bomb, it's got to hit like one! To deliver his newest product quickly, he developed the quencher. The quencher provides its guests with the count's refreshing new beverage, regardless of whether they want any or not.



MULTIPLAYER

You can play "Pressure" also with another Player

Note: For the multiplayer mode, separate Scores are created.

To start a co-op game, choose **Multiplayer** in the main menu. After that you can choose between playing the campaign or previously played levels in "Free Play". There are three types of co-op games:

LOCAL: Play the game together on one screen. You can use two game pads, or one gamepad and a keyboard and mouse.

LAN: If both players are connected via a local network, you can also start a LAN game. One player creates a game in the multiplayer LAN menu, and then selects the second player from the game list. The second player can join the game and then it's time to race!

ONLINE: You can also play "Pressure" online. All active games are listed, unless it's a private game which will be secured by a password. If you wish to join a private game, you will need the appropriate password. You are able to create your own game by hitting **[H]** or pressing the appropriate button **[X]**. Here you can enter a name for your game, set a password and select the difficulty level. If you confirm with "OK", your game will be listed in the online games list. Once a player has connected you may begin.

COOP SPECIALS: A co-op game is very similar to a regular single player game. However, there are some differences. The opponents in a co-op game are a little bit tougher and therefore more difficult to handle. In co-op, you also have the additional option to help out your teammate when they find themselves low on "Pressure". To help, simply press **[F]** resp. **[Y]** and "Pressure" is transferred to your teammate. "Pressure", gold and Repair-kits received from checkpoints are distributed equally to both players; otherwise, anyone who shoots it, gets it!

Enjoy the game!

Your "Pressure"-team of Chasing Carrots and TopWare Interactive!

HOTLINE & SUPPORT

Before contacting our technical support, have the following information on your hardware system ready at hand:

- Operating system, Processor and RAM?
- Graphic card, sound card and DirectX version?
- Driver version of your graphic card and sound card?

If you don't have the above information handy, you can use the DirectX diagnostics program. Click on Start - Run (Start - Search for Win 7/Vista) and type in DXDIAG. In the system menu, you'll see the exact information about your computer. If you send us an email, attach the file (compressed, of course) DxDiag.txt. To get this file, open the DirectX diagnostics program and click on the button "Save all information". Before contacting us please make sure your operating system and device drivers are fully up to date. You can find a list of all hardware manufacturers under www.windrivers.com.

NOTE: if you update your drivers, it is absolutely necessary that you reinstall DirectX. For queries regarding the replacement of disc or manuals (after the 90 day warranty period) or other queries, please contact customer services at the address below:

TopWare Interactive AG

Otto Str. 3, D - 76275 Ettlingen, Karlsruhe

E-Mail: support@topware.com

Ph.: +49 (0) 721-91510555 Fax: +49 (0) 721-91510222

<http://pressure.topware.com>

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles d'avoir des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises d'épilepsie lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo :

- ☞ Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de l'ordinateur et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- ☞ Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- ☞ Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- ☞ Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- ☞ En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

INSTALLATION ET ACTIVATION

Insérez tout d'abord le disque dans le lecteur désigné. Si la fonction d'installation automatique est activée, le menu d'installation apparaîtra à l'écran. Dans le cas contraire, vous devrez sélectionner le lecteur approprié manuellement et cliquer sur le fichier "**topstart.exe**".

Lancez le programme d'installation en cliquant sur "**Installer Pressure**". Une fois l'installation terminée, lancez le jeu en double-cliquant sur l'icône sur le bureau, ou en sélectionnant le programme depuis le menu Démarrer. Pour désinstaller l'application, utilisez le programme de désinstallation de votre système d'exploitation.

NUMÉRO DE SÉRIE

Lors de la première exécution du jeu, un message apparaîtra à l'écran, vous invitant à entrer votre numéro de série. Vous devrez alors saisir ce code à 16 chiffres afin de pouvoir accéder à l'intégralité de "**Pressure**".

Votre numéro de série est indiqué au dos de ce manuel. Entrez le numéro de série sans espace (remarque : il n'est pas sensible à la case).

Si le code est correct, le jeu sera automatiquement activé (une connexion Internet est requise). Vous recevrez également un code à 16 chiffres permettant de réactiver le jeu en cas de nouvelle installation. Si vous ne trouvez pas le numéro de série du logiciel ou si ce dernier n'est pas valide, veuillez contacter notre service client. Dans ce cas, pensez à conserver l'original de la facture.

Activation par téléphone

Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez activer le jeu par téléphone. Pour cela, sélectionnez l'option "**Activer par téléphone**". Un code d'activation à 16 chiffres s'affichera alors à l'écran. Appelez le numéro ci-dessous et conservez votre code d'activation à portée de main.

Depuis l'Allemagne : **01805 - 228482831***

Activation internationale : **+49(0)721- 91510501**

*: Appels facturés 0,14 €/min depuis un poste fixe allemand. Le tarif de l'appel depuis un téléphone mobile est plus élevé et dépend de l'opérateur

REMARQUE : la hotline est réservée à l'activation du jeu. Pour toute autre question sur le jeu, veuillez contacter l'assistance technique.

HISTOIRE & PERSONNAGES

Comme tous les matins, Morgan part à la rivière pour effectuer sa baignade quotidienne. Après avoir exécuté un somptueux plongeon, quelle ne fut pas sa surprise lorsqu'il atterrit lourdement dans la poussière ! La rivière a disparu !

Il est temps d'arrêter le Comte Savon II, voleur d'eau et dictateur du bien-être !

Incarnez Morgan, montez à bord de votre incroyable buggy à vapeur, et contrecarrez les plans machiavéliques du Comte Savon II rêvant de bâtir un "Méga-Spa" !

MORGAN

C'est votre alter ego et le héros de ce jeu. À vrai dire, il n'avait rien d'un héros à l'origine, tout ce qu'il voulait étant de faire une petite virée à bord de son buggy à vapeur et de prendre son bain matinal dans la rivière. Mais les plans machiavéliques du comte ont rendu impossible sa baignade bien-aimée, transformant par la même occasion ce personnage insouciant et décontracté en une véritable machine de guerre. Son seul objectif à présent : foncer, et tout détruire sur son passage !





BOB

Le mécanicien de Morgan et son ami de toujours. Il voue une passion immodérée pour les buggys à vapeur qu'il dorlote 24 heures sur 24. Alors certes, c'est un robot, mais ne dit-on pas que les robots sont les meilleurs amis de l'homme ?

EDGAR

Edgar est de mauvaise humeur. Toujours. Et quand il y a de l'action, vous pouvez être sûr qu'il sera dans les parages. Il connaît Morgan de longue date et il a toujours été à ses côtés pour lui dénicher des pièces de rechange pour son buggy. Cet homme au passé trouble et troublant dispose également un vaste arsenal d'armes (ne lui demandez pas comment il se les est procurées)...

Et s'il aide Morgan à donner une bonne leçon au Comte, c'est qu'à ses yeux, il n'y a rien de plus barbant que le bien-être!



MÉCAZEN

Des unités mécaniques censées exécuter les ordres du Comte. Censés oui, car ils préfèrent largement n'en faire qu'à leur tête pour provoquer chaos et désolation. Ils voient la rébellion de Morgan comme un cadeau du ciel : enfin ils vont pouvoir tout casser en toute impunité. Véritables chauffards, ils ne mettent même pas leur clignotant avant de vous rentrer dedans !

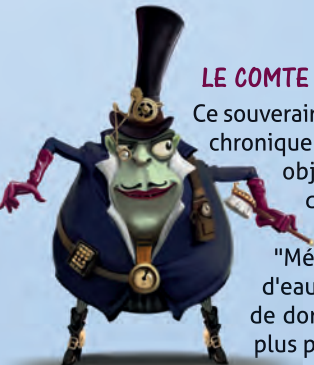
BADEMEISTER

Ces montagnes de muscles sont les officiers du comte et des "surveillants de baignade" dévoués. Ils sont loyaux et naïfs, mais comme on dit souvent "trop de muscles tue le muscle".

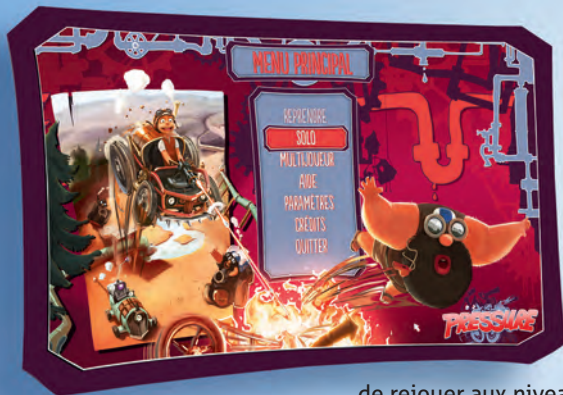


LE COMTE SAVON II

Ce souverain déjanté souffre d'une germophobie chronique et projette de construire un empire du bien-être. Son objectif : un nettoyage total et en profondeur ! Il rêve que tous ses sujets se prélassent (de gré ou de force) à longueur de journée dans son gigantesque "Méga-Spa". Au passage, il a asséché toutes les sources d'eau du comté. Mais rassurez-vous, cela ne l'empêche pas de dormir la nuit. Son crédo : "Rendons ce monde un peu plus propre". Dernier détail, c'est un inventeur de génie.





COMMENT JOUER



CAMPAGNE

Découvrez le monde déjanté de Pressure ! Dans ce mode, vous devrez venir à bout des niveaux les uns après les autres tout en admirant les dernières inventions du Comte.

PARTIE LIBRE

Ce mode vous permet de rejouer aux niveaux que vous avez débloqués dans le mode Campagne. Vous pourrez ainsi améliorer vos meilleurs scores. Après avoir sélectionné le niveau de votre choix, vous rejoindrez la boutique d'Edgar. Vous disposerez alors d'une quantité d'or dépendant de votre niveau. Dans ce mode, vous ne pouvez pas perdre d'argent à la boutique : améliorez votre buggy autant que vous le voulez et appuyez sur  ou  pour jouer.

COMMANDES ET IHM

Vous pouvez contrôler "Pressure" avec le clavier et la souris ou avec la manette Xbox 360. Les contrôls en détail:

	MANETTE	CLAVIER	CLAVIER ET SOURIS
Accélérer		 ou 	 ou 
Freiner		 ou 	 ou 
Tourner (à gauche)	 / 	 ou 	 ou 
Tourner (à droite)	 / 	 ou 	 ou 
Arme principale			Bouton gauche 
Arme secondaire			Molette de la souris 
Turbo			Bouton droit 
Partagez Pression			
Pause			

Au cours de vos courses, ne vous posez pas de question : foncez toujours vers le haut de l'écran ! **En haut de l'écran**, une jauge indique votre progression vers l'arrivée et les différents points de passage. Au cours de votre parcours, vous serez constamment attaqué par les sbires du Comte. **La jauge verte sur la gauche de l'écran** indique l'état de votre buggy. Si votre véhicule a subi trop de dégâts, vous perdrez le niveau et vous devrez recommencer.



Chaque niveau comporte des points de passage.

Lorsque vous les franchissez, vous gagnez de la pression, de l'or et des kits de réparation. Vous disposez également d'un arsenal d'options pour lutter contre vos ennemis.



Votre **arme principale** vous permet d'anéantir vos adversaires les uns après les autres. Vous avez le choix entre différents types d'armes : mitrailleuse, fusil à pompe, ou encore canon laser expérimental ! Votre bélier vous permettra également d'annihiler vos ennemis en leur rentrant dedans ! Activez votre turbo en même temps, et vous verrez que les effets sont dévastateurs.

Vos **armes secondaires** peuvent vous aider à bien des égards. Leurs effets sur vos ennemis sont divers et variés, et certaines n'infligent aucun dégâts mais permettent de réparer votre buggy. Pour découvrir la liste des différents équipements, consultez le chapitre "La boutique".

Pression

La pression de votre véhicule diminue progressivement. Lorsque vous n'avez plus de pression, vous ne pouvez plus accélérer. Si votre buggy s'arrête avant que vous ne puissiez recharger votre pression, vous perdrez la partie. Pour gagner de la pression, détruisez vos adversaires ou franchissez les points de passage. Conclusion : allez-y à fond et détruisez un maximum d'ennemis !

CONSEILS D'EDGAR, LE TACTICIEN DE L'ÉQUIPE :

- ★ Tirer ou utiliser votre turbo ne consomme pas de pression : alors qu'est-ce que vous attendez ? Foncez et tirez !
- ★ Vos adversaires ne resteront pas éternellement à vos côtés. S'ils quittent l'écran, ils ne vous rapporteront pas de pression...
Conclusion : ne les laissez pas s'échapper !
- ★ Plus vos ennemis sont gros, plus ils génèrent de pression.
- ★ Maintenez appuyé **A** /  /  pour passer en mode de tir continu.
- ★ Activez le turbo tout en fonçant sur votre ennemi : dégâts assurés !
- ★ Méfiez-vous des "Suckers" : les Aspirators sont une véritable plaie. Ils volent votre pression même lorsque vous êtes à la vitesse maximale. Ne les laissez pas s'échapper s'ils vous ont déjà piégé !

LA BOUTIQUE



Vous pouvez accéder ici au **Menu principal** et lancer une partie multi-joueur par exemple.

Sélectionnez "**Garage**" pour acheter et vendre d'équipements et d'améliorations.

LA CARTE (MAP)

Vous pouvez aussi accéder la **carte** (Map) et sélectionner votre prochain niveau. Vous pouvez également consulter les statistiques des niveaux que vous avez déjà disputés. "Partie libre" vous permet de rejouer aux niveaux que vous avez débloqués dans le mode Campaigne.



GARAGE

C'est le cœur de la boutique depuis lequel vous pouvez équiper votre buggy. Les équipements sont divisés en quatre catégories : armes principales, armes secondaires, béliers et buggys. Vous pouvez changer de catégorie à l'aide de **F1** et **F2** ou **RT** et **LT**. Sélectionnez ensuite un équipement dans la catégorie actuelle avec **↑** et **↓** ou **⬇**.

Si vous avez suffisamment d'argent, appuyez sur **Enter** ou **A**, pour acheter un équipement.

Vous pouvez améliorer votre équipement à trois reprises en appuyant sur **Enter** ou **A**.



Les étoiles à côté d'un équipement indiquent son niveau actuel. Vous pouvez posséder plusieurs équipements de la même catégorie, mais un seul sera utilisé sur votre véhicule lors du niveau suivant. L'équipement dont est doté votre buggy est indiqué par un drapeau vert.

Si vous n'avez pas assez d'or pour acheter un nouvel objet ou une nouvelle amélioration, vous pouvez vendre des équipements que vous n'utilisez plus en appuyant sur **F3** ou **Y**.

Attention : Edgar a beau être sympa, il a un commerce à faire tourner ! Il ne rachètera pas votre équipement au prix où il vous l'a vendu. Toutefois, dans son infinie bonté, il vous laissera essayer un équipement gratuitement et vos achats pourront être annulés au cours du niveau (**H**) ou **X**).

Notez qu'une fois le niveau terminé, vos achats seront définitifs.

CONSEILS D'EDGAR, LE ROI DES AFFAIRES :

- ★ Pensez à retirer un équipement avant d'en acheter un autre.
- ★ Il faut parfois être économe. N'achetez pas toujours le prochain équipement disponible à la boutique.
- ★ Essayez un autre équipement : si vous revenez à la boutique au cours du niveau suivant, vous pourrez annuler vos achats.
- ★ Avec Edgar, c'est satisfait ou remboursé ! Vous pouvez annuler vos achats en appuyant sur **H** ou **X** dans le garage.

Buggy niveau 1 - "Buggy rouillé"



Votre bon vieux buggy : fabriqué à la main, instable, mais fidèle.

Blindage :	aucun
Turbo :	★
Prix d'achat :	0,-
Prix de vente :	0,-

Buggy niveau 2 - "Buggy éprouvé"



Livré avec un blindage renforcé et doté d'un turbo supérieur.

Blindage :	★★
Turbo :	★★
Prix d'achat :	50,-
Prix de vente :	37,-

Buggy niveau 3 - "Buggy nerveux"



Un buggy plus solide et un turbo amélioré.

Blindage :	★★★
Turbo :	★★★
Prix d'achat :	1.050,-
Prix de vente :	787,-

Buggy niveau 4 - "Buggy succulent"



Telle la cerise sur le gâteau, un blindage supplémentaire vient garnir ce délicieux buggy.

Blindage :	★★★★
Turbo :	★★★★
Prix d'achat :	2.650,-
Prix de vente :	1.987,-

Buggy niveau 5 - "Buggy extrême"



Conçu spécialement pour un plaisir de conduite inégalé et une durabilité extrême.

Blindage :	★★★★★
Turbo :	★★★★★
Prix d'achat :	4.800,-
Prix de vente :	3.600,-

Buggy niveau 6 - "Buggy massif"



Ce mastodonte sur roues est 100% blindé et prêt à prendre la route.

ABlindage :	★★★★★
Turbo :	★★★★★
Prix d'achat :	8.150,-
Prix de vente :	6.112,-

Buggy niveau 7 - "Buggy sérieux"



Ce buggy est sérieusement robuste.

Blindage : ★★★★★
Turbo : ★★★★★
Prix d'achat : 12.050,-
Prix de vente : 9.037,-

Buggy niveau 8 - "Buggy invincible"



Rien n'arrive à la cheville de ce buggy. Il défie les lois de la physique.

Blindage : ★★★★★
Turbo : ★★★★★
Prix d'achat : 16.500,-
Prix de vente : 12.375,-

ARMES PRINCIPALES:

Mitraille-Mary



Votre fidèle arme.

Méchante, rapide, mais ses dégâts sont limités.

Achat | Vente - niveau 1 : 50,- 37,-
Achat | Vente - niveau 2 : 200,- 150,-
Achat | Vente - niveau 3 : 450,- 337,-

Blastermaster 3000



Vous recherchez un fusil de précision ?

Ne cherchez plus !

Achat | Vente - niveau 1 : 50,- 37,-
Achat | Vente - niveau 2 : 200,- 150,-
Achat | Vente - niveau 3 : 450,- 337,-

Tromblon destructeur



La chasse est ouverte !

Ce canon tire sur tout ce qui bouge.

Achat | Vente - niveau 1 : 1.050,- 787,-
Achat | Vente - niveau 2 : 2.200,- 1.650,-
Achat | Vente - niveau 3 : 3.700,- 2.775,-

Spécialité du Dr. Flim Flam



De 'saignant' à 'à point'... Tout est possible avec ce bijou.

Achat | Vente - niveau 1 : 1.400,- 1.050,-
Achat | Vente - niveau 2 : 3.150,- 2.362,-
Achat | Vente - niveau 3 : 6.050,- 4.537,-

Mitraille-Eve



Une cadence de tir plus rapide et des balles infligeant plus de dégâts : cette mitrailleuse est un must.

Achat Vente - niveau 1 :	2.650,-	1.987,-
Achat Vente - niveau 2 :	3.150,-	2.362,-
Achat Vente - niveau 3 :	3.700,-	2.775,-

Explosivator



Cette arme tire des munitions explosives. Idéale pour taper dans l'œil du public.

Achat Vente - niveau 1 :	6.050,-	4.537,-
Achat Vente - niveau 2 :	6.750,-	5.062,-
Achat Vente - niveau 3 :	7.400,-	5.550,-

Canon électrique



Personne ne sait comment il marche mais une chose est sûre : il marche, et bien qui plus est. Il crée un faisceau électrique capable de tout pénétrer.

Achat Vente - niveau 1 :	8.850,-	6.637,-
Achat Vente - niveau 2 :	9.650,-	7.237,-
Achat Vente - niveau 3 :	10.400,-	7.800,-

Tromblon rebondissant



Cette arme tire des bombes de bain qui ricochent sur les murs jusqu'à ce que la cible soit parfaitement 'propre'.

Achat Vente - niveau 1 :	6.050,-	4.537,-
Achat Vente - niveau 2 :	8.150,-	6.112,-
Achat Vente - niveau 3 :	10.400,-	7.800,-

Mitraille-Lizzie



Comme la Mitraille-Eve, mais en deux fois plus drôle! Crible littéralement vos ennemis de balles.

Achat Vente - niveau 1 :	12.900,-	9.675,-
Achat Vente - niveau 2 :	13.750,-	10.312,-
Achat Vente - niveau 3 :	14.650,-	10.987,-

Blastermaster Tornado



Cette arme tire deux balles rotatives entrelacées, et ne fera qu'une bouchée de vos ennemis.

Achat Vente - niveau 1 :	15.600,-	11.700,-
Achat Vente - niveau 2 :	16.500,-	12.375,-
Achat Vente - niveau 3 :	17.450,-	13.087,-

ENNEMIS

Au cours de vos courses déjantées, vous rencontrerez de nombreux ennemis. Voici leur présentation :



FRELON

Ces véhicules télécommandés ne sont peut-être pas très forts mais ils sont petits, rapides, furtifs, et aiment se déplacer en groupe.

BAIGNOIRE DE COURSE

Les véhicules multiservices du Comte. En plus de transporter les sbires du seigneur de la propreté à pleine vitesse, elles distribuent des serviettes fraîches et des lotions parfumées.



CHEVAUCHEUR DE BOUILLOIRE

Tout baigneur se comportant de manière inappropriée sera exclu sans ménagement ! Telles sont les règles du spa ! Les chevaucheurs de bouilloires ont été spécialement conçus pour supprimer les nageurs indésirables.



ASPIRATOR

Conçu à l'origine comme un dispositif de nettoyage des piscines, le Comte utilise désormais ce véhicule pour faire relâcher la pression aux véhicules tiers non autorisés.

ASTUCE : lorsque vous les détruisez, les Aspirators relâchent la pression qu'ils ont aspirée. Ne les laissez pas s'échapper s'ils vous ont déjà piégé!



SPATANK

En cas de problème de plomberie dans le Méga-Spa, une clé anglaise et un tournevis ne vous seront d'aucune utilité. Vous devrez sortir l'artillerie lourde... C'est à ce moment-là que les Spatanks rentrent en scène !

BLIMP

Ces dirigeables transportent les messages publicitaires du Comte à travers le monde entier. Mais pour des raisons inconnues, ils larguent des bombes depuis leur retour...



COMMÈRATOR - Qui dit grande piscine, dit chien de garde. Voilà qui résume l'idée derrière la création de cette machine.

MULTIJOUEUR

Sélectionnez Multijoueur depuis le menu principal pour lancer une partie coop. Remarque : un classement distinct est créé en mode multijoueur.

Sélectionnez ensuite la campagne ou l'un des niveaux que vous avez déjà disputés en Partie libre. Il existe trois types de parties coop :

LOCAL : Jouez avec votre ami sur le même écran. Il vous faut au moins une manette. Un joueur peut jouer avec le clavier et la souris, tandis que l'autre utilisera la manette. Vous pouvez également jouer avec deux manettes.

LAN : Vous pouvez lancer une partie LAN si les deux joueurs sont connectés via un réseau local. L'un des joueurs (l'hôte de la partie) devra créer une partie depuis le menu LAN. Celle-ci apparaîtra alors dans la liste des parties de l'autre joueur. Ce dernier pourra alors la rejoindre... Et place à l'action !

EN LIGNE : Vous pouvez également jouer à Pressure sur Internet. La liste de toutes les parties actives s'affiche à l'écran, à moins qu'il ne s'agisse d'une partie privée, protégée par un mot de passe. Vous aurez alors besoin du mot de passe pour rejoindre la partie. Vous pouvez également créer votre propre partie en appuyant sur **[H]** ou **[X]** ou sur le bouton approprié. Donnez ensuite un nom à votre partie, définissez un mot de passe et sélectionnez le niveau de difficulté. Confirmez votre sélection avec "OK" et votre partie apparaîtra dans la liste des parties en ligne. La partie peut commencer dès qu'un joueur s'est connecté.

PARTICULARITÉS D'UNE PARTIE COOP : La partie coop ressemble beaucoup à une partie classique à un joueur, à quelques exceptions près. En effet, lorsque vous jouez à plusieurs, les adversaires sont un peu plus corsés et plus difficiles à éliminer. En mode coop, vous avez également la possibilité de transférer de la pression à votre coéquipier lorsqu'il en a besoin. Appuyez pour cela sur **[F]** ou **[Y]** et de la pression sera transférée à votre coéquipier. La pression, l'or et les kits de réparation sont partagés de manière équitable entre les deux joueurs lorsque vous franchissez les points de passage. Dans le cas contraire, n'oubliez pas la règle suivante : "premier à tirer, premier servi !"

HOTLINE & SUPPORT

TopWare Interactive AG

Otto Str. 3, D - 76275 Ettlingen, Karlsruhe

E-Mail: support@topware.com

Ph.: +49 (0) 721-91510555 Fax: +49 (0) 721-91510222

<http://pressure.topware.com>

INSTALLAZIONE E ATTIVAZIONE

Innanzitutto, inserisci il disco nella relativa unità. Se la funzione di esecuzione automatica è attiva, apparirà immediatamente il menu di installazione. In caso contrario, seleziona manualmente l'unità disco e fai clic sul file "**topstart.exe**". Avvia il programma di installazione facendo clic su "**Install Pressure**". Dopo aver completato la configurazione, puoi giocare facendo clic sull'icona del gioco sul desktop oppure selezionando il programma dal menu Start. Per disinstallare l'applicazione, usa la relativa funzione del tuo sistema operativo.

CODICE SERIALE E ATTIVAZIONE

Al primo avvio del gioco, ti verrà richiesto di inserire il codice seriale. Inserisci il codice a 16 caratteri per giocare a "**Pressure**" con tutte le sue funzionalità. Il tuo codice seriale personale si trova sul retro del presente manuale. Inseriscilo senza spazi. Non è importante distinguere lettere maiuscole e minuscole.

Infine, fai clic su Ok. Se il codice è stato accettato, il gioco sarà attivato automaticamente, purché vi sia una connessione Internet attiva. Inoltre, riceverai un codice da 16 caratteri per la riattivazione, che sarà necessario solo per una nuova installazione.

Se non trovi il codice seriale del prodotto o se il codice inserito non risulta valido, contatta la nostra assistenza telefonica. In questo caso, tieni pronto lo scontrino d'acquisto originale.

Attivazione telefonica

Se non disponi di una connessione Internet, puoi attivare il gioco tramite telefono. Seleziona l'opzione "Attivazione telefonica". Apparirà un codice di attivazione a 16 caratteri. Chiama il numero seguente tenendo il codice a portata di mano.

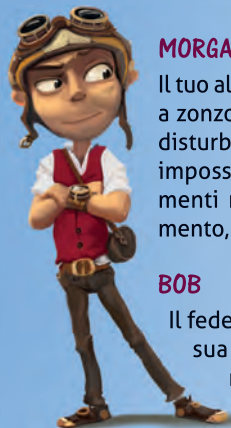
Attivazione internazionale: **+49 (0) 721- 91510501**

NOTA: questa hotline è preposta esclusivamente all'attivazione del prodotto. In caso di problemi tecnici o domande sul gioco, contatta la nostra assistenza tecnica.

STORIA E PERSONAGGI

Quando Morgan salta nel fiume per la sua consueta nuotata mattutina, ha un brusco atterraggio: il fiume è scomparso! Ferma il ladro d'acqua e l'imperialista del sapone: il conte Benessere II.

Impersonando Morgan, sali a bordo del tuo buggy a vapore e sventa il piano malvagio del conte, intenzionato a costruire una mega-spa gigantesca.



MORGAN

Il tuo alter ego e l'eroe del gioco. In realtà, vuole soltanto andarsene a zonzo con il suo buggy e farsi un bagno mattutino nel fiume indisturbato. Le malvagie macchinazioni del conte, che hanno reso impossibile le sue adorato abluzioni, trasformano il nostro altrimenti rilassato amico in una furibonda macchina da combattimento, che ha un solo obiettivo: colpire e annientare!

BOB

Il fedele amico e meccanico di Morgan condivide la sua passione per i buggy a vapore. È solo un robot, ma si sa che i robot sono i migliori amici dell'uomo.



EDGAR

Edgar è un po' svitato, ma è sempre presente quando c'è azione. È una vecchia conoscenza di Morgan e da sempre gli procura preziosi pezzi di ricambio per il suo buggy. Quest'uomo dal passato misterioso offre anche numerose armi.

Ritiene che il benessere sia noioso, per questo si è schierato dalla parte di Morgan per dare una lezione al conte.



ROBOT DEL BENESSERE

Unità meccaniche che prestano servizio al conte con riluttanza: infatti preferirebbero dedicarsi ad assalti e risse. La ribellione di Morgan fa al caso loro: finalmente possono scatenarsi! Sono piloti spericolati che ti travolgono a passo di carica.

BAGNINI

Queste attentissime montagne di muscoli sono gli ufficiali del conte, la sua cricca di superbagnini ossessivi. Sono fedeli e ingenui, ma decisamente rognosi!



CONTE BENESSERE II

Il folle signore della regione è ossessionato dalla pulizia e vuole fondare un impero del benessere. Il suo obiettivo è la "pulizia totale profonda": in pratica, vuole che tutti gli abitanti della sua nazione frequentino la sua mega-spa. Peccato che non gli interessi se loro ne abbiano voglia o meno. Inoltre, sta prosciugando tutte le fonti idriche della sua nazione, senza preoccuparsene minimamente. Al conte piace creare invenzioni che rendano il mondo sempre più pulito.



COME GIOCARE

CAMPAGNA

Scopri il mondo di Pressure: qui puoi giocare un livello dopo l'altro e ammirare le nuove invenzioni del conte.

GIOCO LIBERO

Qui puoi rigiocare i livelli sbloccati nella campagna e migliorare il tuo record. Una volta scelto il livello, accederai direttamente al negozio di Edgar e ti verrà assegnato un determinato livello, a seconda dell'oro disponibile. In questa modalità, non hai nulla da perdere: potenzia il tuo buggy più che puoi, quindi premi **F1** o **START** per iniziare.



COMANDI E HUD

	GAMEPAD	TASTIERA	TASTIERA E MOUSE
Accelera	RT	↑ o W	↑ o W
Frena	LT	↓ o S	↓ o S
Sterza (sinistra)	⏪ / ⏩	← o A	← o A
Sterza (destra)	⏩ / ⏪	→ o D	→ o D
Arma principale	A	[]	Tasto sinistro
Arma secondaria	B	G	Rotellina del mouse
Turbo	X	H	Tasto destro
Pressione	Y	F	F
Pausa	START	Esc	Esc

La direzione da seguire è sempre in alto. Nella parte superiore dello schermo c'è **una barra che indica la distanza dalla destinazione e dai checkpoint**.

Lungo il tragitto, verrai ostacolato dagli agenti del conte. **La barra verde** in alto a sinistra indica lo stato del tuo buggy. Se il tuo veicolo subisce troppi danni, perdi il livello e dovrai riprovare. In ogni livello ci sono dei checkpoint che ti assegnano pressione, oro e kit di riparazione.

Naturalmente, avrai a disposizione numerose opzioni contro quei fastidiosi agenti. Con **l'arma principale** puoi colpire un avversario a tua scelta. Hai a disposizione due tipi di armi. C'è davvero di tutto, dalla mitragliatrice fino ai cannoni tesla. Anche l'ariete è un compagno utile per fare fuori i nemici!



Combinato al turbo, ha un effetto devastante. Le **armi secondarie** possono tornarti utili in diversi modi. Tutte le armi secondarie hanno un effetto speciale sul nemico e alcune non causano danni, ma riparano il tuo veicolo. Per un elenco delle armi principali, secondarie e arieti, consulta la sezione del negozio.



"Pressione"

La pressione si riduce col tempo e, se rimani senza, non puoi più accelerare. Se il tuo buggy si ferma prima che tu possa ottenere altra pressione, è finita! Puoi recuperare pressione distruggendo gli avversari o superando i checkpoint. In altre parole: vai a tutto gas e distruggi più nemici che puoi!

ALCUNI CONSIGLI STRATEGICI DALLA VOLPE DELLA TATTICA, EDGAR:

- ★ Sparare e scattare non consuma pressione, quindi che aspetti? Corri e spara!
- ★ Gli avversari non ti staranno sempre accanto e, una volta allontanatisi, non otterrai pressione da loro, dunque non lasciateli scappare!
- ★ Gli avversari più grandi generano più pressione.
- ★ Tieni premuto il tasto o pulsante di fuoco [A /  / - ★ Turbo: con un buon ariete e un turbo al momento giusto, puoi seminare panico e distruzione.
- ★ Il succhiatutto sono davvero malvagi e ti rubano pressione anche alle massima velocità. Distruggi il più velocemente possibile.

IL NEGOZIO

Edgar de la Chose ti fornisce equipaggiamento per il tuo buggy nel suo negozio itinerante.

MENU

Qui puoi tornare al menu principale, ad esempio per avviare una partita multiplayer.

MAPPA

Sulla mappa del mondo, puoi scegliere il livello successivo e consultare le statistiche di quelli già giocati.



GARAGE

Il cuore del negozio, dove puoi equipaggiare il tuo buggy. L'equipaggiamento è suddiviso in quattro categorie: armi principali, armi secondarie, arieti e buggy. Usa **Page Up** e **Page Down** o **RT** e **LT** per cambiare categoria. Guardati intorno e usa **↑** e **↓** o **⌚** per selezionare l'equipaggiamento della categoria corrente. Se hai deciso di acquistare qualcosa e possiedi denaro a sufficienza, premi **Enter** o **A** per effettuare l'acquisto. Puoi personalizzare l'equipaggiamento tre volte con i potenziamenti premendo **Enter** o **A** e ottenere la massima potenza di fuoco al minimo costo. La stella accanto all'oggetto ne indica il **livello attuale**. Puoi possedere diversi oggetti di una categoria, ma ne puoi installare solo uno per il livello successivo. L'oggetto equipaggiato sarà contrassegnato da una **bandiera verde**. Se non hai abbastanza oro per un nuovo oggetto o potenziamento, puoi vendere gli oggetti che non ti servono più premendo **F** o **Y**. **Attenzione:** anche Edgar è un uomo d'affari, quindi non ti restituirà l'intero prezzo d'acquisto, ma avrai la possibilità di provare il nuovo equipaggiamento e annullarne l'acquisto (**H** o **X**). Potrai però farlo solo entro la fine del livello successivo.



PAZZI CONSIGLI PER GLI ACQUISTI DI EDGAR:

- ★ Rimuovi un equipaggiamento prima di acquistarne un altro.
- ★ Vale la pena risparmiare: non comprare sempre il primo equipaggiamento che puoi permetterti.
- ★ Prova equipaggiamenti diversi: potrai sempre annullare l'acquisto durante il livello successivo.

NEMICI

Nella tua lotta per fermare il conte, dovrai affrontare numerosi nemici. Ecco alcuni esempi.



VESPA

Veloce e agile. Questi veicoli telecomandati non sono molto forti, ma sono piccoli, difficili da colpire e amano aggirarsi in gruppi.

VASCA DA GARA

I veicoli tuttofare del conte. Non solo trasportano tirapiedi a tutta velocità, ma offrono anche asciugamani fragranti e lozioni profumate.



CAVALIERE DEL BOLLITORE

Quando un ospite si comporta male, viene buttato fuori: sono le regole della spa! Questi cavalieri sono stati progettati appositamente per eliminare i clienti indesiderati.



RISUCCHIATORE

Originariamente sviluppato come dispositivo di pulizia per vasche, il conte lo utilizza per ridurre la pressione dei veicoli non autorizzati. Stai attento ai suoi macchinari diabolici: meglio non scherzarci. Se riesci a distruggerlo, libera la pressione risucchiata, perciò non lasciarlo fuggire se ti ha già tolto pressione.



SPARRO ARMATO

Se il sistema di drenaggio della mega spa si intasa di nuovo, gli strumenti convenzionali non bastano: serve l'artiglieria pesante. Questo è il compito degli sparri armati: liberare le tubazioni con la forza!

DIRIGIBILE

Questi dirigibili trasportano i messaggi pubblicitari del conte nel mondo. Per ragioni ancora ignote, sganciano anche bombe esplosive.



BENESSEREFONDAIO - Piscine grandi richiedono cani da guardia grandi.

Ecco il concetto alla base della progettazione del benesserefondai.

MULTIPLAYER

Per avviare una partita cooperativa, seleziona l'opzione Multiplayer nel menu principale. Nota: in modalità multiplayer, vengono creati punteggi separati. A questo punto, potrai scegliere se giocare la campagna o i livelli già sbloccati in Gioco libero. Esistono tre tipi di partite cooperative:

LOCALE: Gioca con un amico sullo stesso schermo. Serve almeno un gamepad. Un giocatore potrà giocare con tastiera e mouse e l'altro userà il gamepad. Se possiedi due gamepad, tastiera e mouse non sono necessari.

LAN: Se entrambi i giocatori sono connessi a una rete locale, è possibile giocare in LAN. Nel menu multiplayer LAN, un giocatore crea una partita che apparirà nell'elenco partite dell'altro giocatore. Quest'ultimo non deve fare altro che accedervi e il gioco è fatto!

ONLINE: È inoltre possibile giocare a "Pressure" anche online su Internet. Sono elencate tutte le partite attive, a parte quelle private, che sono protette da password. Se vuoi accedere a una di queste ultime, devi conoscere la password. In alternativa, puoi creare una partita premendo **H** o **X** o il pulsante appropriato. Potrai impostare il nome della partita e la password, nonché selezionare il livello di difficoltà. Se confermi premendo "OK", la partita comparirà nell'elenco delle partite online. Non appena un giocatore si sarà connesso, potrete iniziare.

PARTICOLARITÀ DELLA MODALITÀ COOPERATIVA: Il gioco cooperativo è molto simile alla modalità per giocatore singolo, ma ci sono alcune particolarità. Visto che sarete in due a giocare, gli avversari saranno un po' più forti e impegnativi da battere. In modalità cooperativa, avrai a disposizione l'opzione aggiuntiva di aiutare il tuo compagno se si trova in difficoltà e ha poca pressione. Premi **F** o **Y** per trasferire parte della tua pressione al compagno di squadra. Pressione, oro e kit di riparazione vengono equamente ripartiti a entrambi i giocatori una volta superato un checkpoint. Per quanto riguarda gli altri oggetti, invece, il primo che se li accaparra, se li tiene!

Buon divertimento!

Il team di "Pressure" Chasing Carrots e TopWare Interactive!

HOTLINE & SUPPORT

TopWare Interactive AG

Otto Str. 3, D - 76275 Ettlingen, Karlsruhe

E-Mail: support@topware.com

Ph.: +49 (0) 721-91510555 Fax: +49 (0) 721-91510222

<http://pressure.topware.com>

INSTALACIÓN Y ACTIVACIÓN

En primer lugar, introduce el disco. Si tienes la configuración automática activada, el menú de instalación aparecerá inmediatamente. De lo contrario, elige manualmente el disco adecuado y haz clic en el fichero "**topstart.exe**".

Pon en marcha el programa de instalación haciendo clic en "**Install Pressure**". En cuanto se haya iniciado correctamente, podrás jugar haciendo clic en el icono correspondiente del escritorio o seleccionando el programa desde el menú de inicio. Para desinstalar el programa, utiliza los mecanismos del sistema operativo.

NÚMERO DE SERIE Y ACTIVACIÓN

Cuando pongas el juego en marcha por primera vez, te pedirá que introduzcas tu número de serie. Para poder jugar a "**Pressure**" en su totalidad tendrás que introducir el código de 16 dígitos. Tu número de serie personal se encuentra en el reverso de este manual. Introdúcelo sin espacios. El código no distingue entre mayúsculas y minúsculas. Al final, haz clic en Aceptar. Si el número se acepta, el juego se pondrá en marcha automáticamente, siempre y cuando haya conexión a Internet. También recibirás un código de 16 dígitos para reactivarlo. Solo necesitarás este código si tienes que reinstalar el juego. Si no encuentras ningún número de serie en tu producto, o si el número de serie no es válido, ponte en contacto con nuestra línea de asistencia. En este caso, ten el recibo original de compra a mano. Si no activas el juego, puedes jugar en modo demo, que incluye las funciones más importantes del juego.

Activar por teléfono

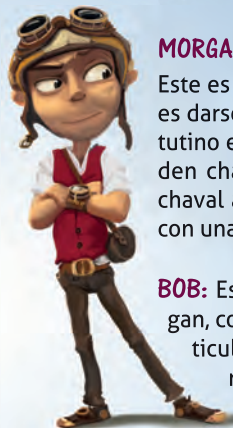
Si no tienes conexión a Internet, puedes activar el juego por teléfono. Elige la opción "Activar por teléfono". Se mostrará un código de activación de 16 dígitos. Llama al número que aparece a continuación y ten tu código de activación a mano, por favor.

Activación internacional: **+49 (0) 721- 91510501**

NOTA: Esta línea de teléfono solamente sirve para activar productos. Si tienes alguna pregunta técnica o sobre el contenido del juego, ponte en contacto con nuestro servicio de asistencia técnica.

HISTORIA Y PERSONAJES

Una mañana, cuando Morgan se lanza al río para darse su baño diario, se da de bruces contra un suelo duro y polvoroso. ¡El río ha desaparecido! Es hora de detener al ladrón de agua y magnate del bienestar: el conde Jabón II. Métete en la piel de Morgan, lánzate de cabeza a tu coche de vapor y frustra los malvados planes del conde Jabón II, que pretende construir un balneario gigante.



MORGAN

Este es tu alter ego, y el héroe de este juego. Lo único que quiere es darse una vuelta en su cochecito de vapor y darse su baño matutino en el río... Pero los malignos planes del conde, que le impiden chapotear como todas las mañanas, han convertido a este chaval apacible por naturaleza en una máquina de luchar furiosa con una única intención: ¡correr, embestir y disparar!

BOB: Este mecánico es un fiel compañero de Morgan, con quien comparte la pasión de trabajar meticulosamente en los coches de vapor. Es solo un robot, pero todo el mundo sabe que los robots son los mejores amigos del hombre.



EDGAR: El malhumorado Edgar siempre está donde está la acción. Es un viejo conocido de Morgan que siempre tiene alguna pieza de recambio valiosa para su coche. Además, este hombre de misterioso pasado también ofrece muchas armas. El balneario le parece muy aburrido, de modo que se alía con Morgan para dar una lección al conde.



BALNEBOTS

Unidades mecánicas que sirven a regañadientes al conde. Preferirían dedicarse a destruir y pelearse. La rebelión de Morgan les viene de perlas: ¡por fin pueden hacer lo que quieran!

Son conductores temerarios: ¡no van a poner el intermitente antes de embestirte!

SOCORRISTAS

Estas atentas montañas de músculo son los oficiales del conde y se parecen a él en cuanto a la obsesión por la seguridad. ¡Son leales e ingenuos, pero también de lo más incómodos!



CONDE JABÓN II: El señor del país está medio loco y le ha cogido la manía de la limpieza... así que ahora quiere construir un imperio del bienestar. Su objetivo es alcanzar la "limpieza total": quiere que todos los habitantes de su país se mimen en su gigantesco balneario. Pero no le preocupa en absoluto si eso es lo que quieren sus súbditos... Además, en su objetivo está agotando todos los recursos acuíferos de su condado sin preocuparse ni lo más mínimo. Al conde le encanta inventarse cosas que hagan del mundo un lugar un poco más limpio.



CÓMO JUGAR



CAMPAÑA

Experimenta el mundo de Pressure: Aquí puedes jugar un nivel tras de otro y admirar los últimos inventos del conde.

JUEGO LIBRE

Aquí podrás volver a jugar los niveles de la

campaña, y mejorar tu puntuación récord de ese nivel. Después de elegir el nivel, vas directamente a la tienda de Edgar, y según el oro de que dispongas tendrás un nivel determinado. En este modo, no perderás dinero al vender en la tienda: Mejora tu coche todo lo que quieras y pulsa **F1** o **START** para ponerte en marcha.

CONTROLES Y HUD

	MANDO	TECLADO	TECLADO Y RATÓN
Acelerar	RT	↑ o W	↑ o W
Frenar	LT	↓ o S	↓ o S
Pilotar (izquierda)	⏪ / ⏩	← o A	← o A
Pilotar (derecho)	⏪ / ⏩	→ o D	→ o D
Arma primaria	A		Botón izquierdo
Arma secundaria	B	G	Rueda del ratón
Impulsarse	X	H	Botón derecho
Presión	Y	F	F
Pausa	START	Esc	Esc

La dirección es siempre hacia arriba. En la parte superior de la pantalla hay **una barra que muestra cuánto falta hasta tu destino y los puntos de control**.

Mientras avanzas, los agentes del conde intentarán detenerte. **La barra verde** que hay arriba a la izquierda muestra el estado de tu coche. Si ha sufrido demasiados daños, perderás el nivel y podrás volver a intentarlo. Todos los niveles tienen puntos de control que te dan "presión", oro y kits de reparación.



Por supuesto, tienes un arsenal de opciones contra esos molestos agentes: Con el **arma primaria** puedes desactivar a los adversarios selectivamente. Puedes elegir entre distintos tipos de arma: encontrarás una amplia variedad, desde una rápida ametralladora a la lenta pistola de dispersión o el experimental electroláser. ¡El ariete también es un compañero muy útil, ya que permite fastidiar a tus adversarios cada vez que chocas con ellos! Si le sumas el impulso, el efecto sobre tus adversarios es devastador. **Las armas secundarias** también pueden ser muy útiles. Todas las armas secundarias tienen un efecto especial sobre el enemigo. Algunas no infligen daño, pero reparan tu coche. Para consultar una lista de armas primarias y secundarias, y arietes, ve a la tienda.



"Presión"

La "presión" se reduce continuamente. Si no tienes más "presión", ya no puedes acelerar. Si el coche se detiene antes de que obtengas más presión, ¡habrás perdido! La "presión" se puede rellenar destruyendo adversarios o pasando por puntos de control. Es decir: ¡conduce rápidamente y cárgate a todos los adversarios que puedas!

ALGUNOS TRUCOS TÁCTICOS DE EDGAR, EL ASTUTO ESTRATEGA:

- ★ Impulsarte y disparar no consume "presión", así que ¿a qué esperas? ¡Corre y dispara!
- ★ Los adversarios no se quedan para siempre a tu lado, y en cuanto desaparezcan, no obtendrás "presión" de ellos, así que... ¡no los dejes escapar!
- ★ Cuanto más grande sea el adversario, más "presión"
- ★ Puedes mantener pulsado el botón de disparo [A /  / ] para disparar continuamente.
- ★ Impulso: Con un buen ariete y usando bien el impulso podrás crear bellas imágenes de destrucción.

LA TIENDA



Edgar de la Chose te suministrará equipamientos para tu coche desde su tienda ambulante.

MENÚ

Aquí puedes volver al menú principal para, por ejemplo, iniciar una partida multijugador.

MAPA

En el mapa del mundo podrás seleccionar el próximo nivel y consultar estadísticas sobre los niveles que ya has jugado.

GARAJE

Es el corazón de la tienda: aquí es donde puedes equipar el coche. Los equipamientos están organizados en cuatro categorías: arma primaria, arma secundaria, ariete y coches. Puedes cambiar de categoría con y o y . Echa un vistazo, y elige el equipamiento de la categoría actual con y o . Si has decidido comprar algo que puedes permitirte, pulsa o . Puedes personalizar tu equipamiento tres veces con mejoras o y conseguir la máxima potencia de disparo por poco dinero.



La estrella que hay al lado del elemento indica su **nivel actual**. Puedes poseer varios elementos de una misma categoría, pero solo se monta uno para el próximo nivel. El elemento que tienes equipado

está indicado con **una bandera verde**. Si no tienes suficiente oro para un nuevo objeto o una mejora, puedes vender objetos que ya no necesites o .

Atención: Edgar tiene que ganarse la vida, así que no puede pagar el precio de venta completo. Sin embargo, te dará la oportunidad de probar un objeto y devolverlo si no te convence. Pero solo hasta que termines el nivel siguiente.

LOS CONSEJOS DE COMPRA DE EDGAR:

- ★ Es recomendable retirar un elemento del equipamiento antes de comprar otro.
- ★ Ahorrar puede valer la pena: no te compres siempre el siguiente objeto que veas en la tienda.
- ★ Ve probando distintos equipos: siempre y cuando vuelvas a la tienda durante el nivel siguiente, podrás devolver tus compras.

ENEMIGOS

Para detener al conde tendrás que enfrentarte a muchos enemigos. Aquí tienes algunos de ellos:



AVISPÓN

Rápido y ágil. Estos vehículos dirigidos por control remoto no son muy fuertes, pero son pequeños, es difícil darles y les gusta atacar en grupo.

BAÑERA DE CARRERAS

Vehículos multiuso al servicio del conde. No solamente transportan a sus secuaces a toda velocidad, sino también toallas limpias y lociones aromáticas.



JINETE DE CALDERA

Cuando un bañista se porta mal, lo echan. ¡Son las normas del balneario! Los jinetes de caldera fueron diseñados especialmente para eliminar bañistas molestos.



CHUPÓPTERO

Pensados originalmente para limpiar piscinas, el conde usa estos vehículos para absorber "presión" de vehículos terceros no autorizados. Ten cuidado con estas máquinas diabólicas, no tienen ninguna gracia.

Consejo: Si consigues destruirlos, soltarán la "presión" que hayan acumulado. Si te han robado la tuya, ¡no dejes que se escapen!



TANQUE DE BALNEARIO

Si el desagüe del balneario gigante vuelve a atascarse, no será fácil solucionarlo. Tendremos que emplear la artillería seria. Ese es el trabajo de los tanques de balneario: ¡abrir paso en todas las tuberías!

BLIMP

Estos dirigibles muestran los anuncios del conde por todo el mundo, y por motivos desconocidos van dejando caer bombas explosivas por el camino.



GUARDIÁN DEL BALNEARIO - Las piscinas más grandes necesitan perros guardianes más grandes. Esa es la idea clave del diseño del guardián del balneario.

MULTIJUGADOR

Para iniciar una partida cooperativa, elige Multijugador en el menú principal.

Nota: El juego registra aparte las puntuaciones de las partidas multijugador. A continuación podrás elegir entre jugar la campaña o los niveles que ya hayas jugado en el modo de juego libre. Hay tres tipos de partidas cooperativas:

LOCAL: Los dos jugadores comparten pantalla. Se necesita al menos un mando. Un jugador puede jugar con teclado/ratón, y el otro con el mando. Si los jugadores cuentan con dos mandos, pueden jugar con un mando cada uno.

LAN: Si los dos jugadores están conectados mediante una red local, también podéis iniciar una partida LAN. Un jugador crea una partida en el menú multijugador LAN que aparecerá en la lista de juegos del segundo jugador. El segundo jugador se puede unir a la partida, y ¡a por ellos!

EN LÍNEA: Pressure también está disponible en línea en Internet. En la lista aparecen todas las partidas activas (a no ser que sean privadas y lleven contraseña. En tal caso, hace falta la contraseña adecuada). Puedes crear tu propia partida pulsando **H** o **X** o el botón correspondiente. Podrás introducir un nombre de partida, fijar una contraseña y elegir un nivel de dificultad. Si confirmas con "Aceptar", tu partida aparecerá en la lista de partidas en línea. En cuanto se conecte otro jugador, podrás empezar.

PARTIDAS COOPERATIVAS ESPECIALES: La partida cooperativa es muy parecida a una partida normal de un jugador, pero tiene algunas peculiaridades: puesto que los jugadores colaboran, los adversarios son un poco más fuertes y, por tanto, más difíciles de vencer. Además, en las partidas cooperativas existe la posibilidad de ayudar al otro jugador cuando se está quedando sin "presión". Solo tienes que pulsar **F** o **Y** y la "presión" se trasladará a tu compañero. "Presión", oro y kits de reparación se distribuyen equitativamente entre ambos; de lo contrario, ¡quien lo pillas se lo queda!

Disfruta del juego.

¡Un saludo del equipo "Pressure" de Chasing Carrots y TopWare Interactive!

HOTLINE & SUPPORT

TopWare Interactive AG


Otto Str. 3, D - 76275 Ettlingen, Karlsruhe


E-Mail: support@topware.com


Ph.: +49 (0) 721-91510555 Fax: +49 (0) 721-91510222


<http://pressure.topware.com>


LIMITED WARRANTY

 **BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG:** TopWare Interactive gewährleistet, dass die gelieferte Ware nicht mit Mängeln oder Fehlen zugesicherter Eigenschaften behaftet ist. TopWare Interactive übernimmt keine Gewähr dafür, dass die Software Ihren Anforderungen und Zwecken genügt und mit anderen von Ihnen gewählten Programmen zusammenarbeiten. Sie sind für die Wahl und Benutzung der Software sowie für die beabsichtigten oder erzielten Ergebnisse selbst verantwortlich. Jegliche Gewährleistungsansprüche entfallen, wenn die Software nicht entsprechend den Bestimmungen dieses Vertrages oder der Bedienungsanleitung gemäß genutzt wird. Die Gewährleistungsansprüche gegen TopWare Interactive beginnen mit Gefahrenübergang und verjähren nach sechs Monaten ab Gefahrenübergang. Sie sind nicht übertragbar. Mängel müssen unverzüglich, spätestens jedoch nach 10 Arbeitstagen nach Wareneingang schriftlich gerügt werden. Für nicht rechtzeitige angezeigte Mengenfehler oder Mängel entfällt die Gewährleistung. Im Falle der Fehlerhaftigkeit der Software sind die Originalmedien, auf denen die Software gespeichert ist, ordnungsgemäß verpackt an TopWare Interactive zurückzuschicken. Der beanstandeten Software sind Name, Anschrift und Telefonnummer des Kunden sowie eine Beschreibung des Fehlers in ein Beleg, aus dem sich das Kaufdatum ergibt, beizufügen. Bei begründeter Mangelrüge steht TopWare Interactive das Wahlrecht zwischen Nachbesserung und Ersatzlieferung zu. Mehrfache Nachbesserungen sind zulässig. Erst bei endgültiger fehlgeschlagener Nachbesserung oder Nachlieferung können sonstige Gewährleistungsansprüche, insbesondere Wandlung oder Minderung, geltend gemacht werden. Gewährleistungs- und Schadensersatzansprüche gegen uns sind nicht abtretbar.

 **LIMITED WARRANTY:** TopWare Interactive warrants to the original purchaser of this Software Product that the physical medium on which the Software Product is recorded will under normal use and conditions be free from material defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. The entire liability of TopWare Interactive under this limited warranty will be, at TopWare Interactive's sole option, either (a) to return of the purchase price paid; or (b) to repair or to replace free of charge the Software Product that does not meet this limited warranty provided you return it in its original condition to the point of purchase with a copy of your receipt. The limited warranty in paragraph above is void if failure of the Software Product has resulted from accident, abuse or misapplication. Any replacement Software Product will be warranted for the remainder of the original warranty period or thirty (30) days, whichever is longer.

 **GARANTIE:** Dans le cas où le client constaterait une défectuosité du support, il dispose de un mois à compter de son achat pour en faire retour à TopWare Interactive AG. Pour bénéficier de cette garantie, le client doit obligatoirement adresser à ses frais, à TopWare Interactive, le support accompagné du bon de garantie que vous trouverez à la fin du manuel (papier ou électronique). TopWare Interactive retourne alors à ses frais, au client, à l'adresse indiquée sur le bon de garantie ou la carte d'enregistrement, un nouveau support. Quand un protocole informatique de sécurité est implanté dans le logiciel, ce protocole présente certaines limitations. Aussi, il est de la responsabilité du client de déterminer si le logiciel correspond à ses besoins réels. Le logiciel étant livré en l'état, il n'est fourni par TopWare Interactive aucune autre garantie et, notamment pour les relations du client avec son hébergeur internet.

 **LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ:** TopWare Interactive non si assume responsabilità per funzioni specifiche e prestazioni del software quando questo supera gli standard minimi della tecnologia del software in vigore al momento della creazione del programma. Lo stesso vale per la correttezza e completezza della documentazione allegata. Se il DVD-ROM risultasse difettoso in modo tale da non consentire un uso conforme alla destinazione, nonostante un utilizzo corretto, TopWare Interactive, secondo il desiderio dell'acquirente ed entro 2 mesi dalla data di acquisto, provvederà alla sostituzione o al rimborso del prezzo d'acquisto del prodotto. Presupposto per la sostituzione o il rimborso è la spedizione del prodotto provvisto di prova d'acquisto e indicazione dell'errore al Servizio Tecnico all'indirizzo riportato di seguito.

 **GARANTÍA LIMITADA Y EXENCIÓN DE GARANTÍAS:** El usuario se hace cargo y acepta que el uso del Software y los soportes en los que está grabado queda bajo su única responsabilidad. El Software y los elementos multimedia se proporcionan "AS IS" ("como es"). A menos que la legislación vigente lo disponga de otro modo, la Compañía garantiza al comprador original de este producto que el medio de almacenamiento del Software está libre de deficiencias en el material y en la mano de obra, bajo condiciones normales de uso, durante noventa (90) días desde la fecha de compra. La garantía no es aplicable si el defecto ha sido causado por accidente, abuso, negligencia o uso indebido. Si el Software presentase alguna deficiencia cubierta por la garantía, usted podrá, siempre por sus propios medios, obtener una sustitución sin cargo del mismo, devolviendo el Software defectuoso. Siga para ello los Procedimientos de Devolución del Producto descritos en el Manual. La compañía no garantiza que el Software o sus operaciones o funciones se ajustarán a los requerimientos de usted, o que el Software funcionará sin interrupciones o errores.

CREDITS

PROJECT LEADS

Patrick Wachowiak
Dominik Schneider

CODE

Dominik Schneider
Tobias Müller

ADDITIONAL CODE

Austen Fano

GAME- & LEVELDESIGN

Marco Brunetti
Daniel Karner
Dominik Schneider
Patrick Wachowiak

CONTENT CREATION AND ANIMATION

Daniel Karner
Tonio Freitag
Patrick Wachowiak
Thomas Hinke

ART DIRECTION

Thomas Hinke

EXECUTIVE PRODUCER

Johannes Kümmel

PRODUCING AND QA LEAD

Tim-Oliver Siegart

ADDITIONAL QA

Jörn Karl Fahrbach
Thomas Wünschel

MUSIC

Schnack Music Productions

ADDITIONAL MUSIC

Sebastian Dierkes

SOUNDDESIGN

Andreas Knüpfer

WEBDESIGN

Piotr Strycharski

TECHNICAL DIRECTOR

Roman Eich

MANUAL LAYOUT AND COVER DESIGN

AC Enterprises, Karlsruhe

DIRECTOR OF LOCALIZATION

Patricia Bellantuono

LOCALIZATION

German:

Tim-Oliver Siegart

English:

Dean Liapis

Italian:

Francesca Pezzoli

Spanish:

Maria Rossich

French:

Benoit Leroy

Russian:

Romualdas Nagaev

Polish:

Jaromir Krol

MARKETING & ART DIRECTION

Alexandra Constandache

INTERNATIONAL SALES AND LICENSING

Dirk P. Hassinger

MANAGING DIRECTOR NA

James Thomas Seaman III

PUBLIC RELATIONS

Joern Karl Fahrbach
Bernd Wolffgramm

TESTERS

Thomas Feucht
Simon Bollinger
Tobias Körner
Michael von Wischetzki
Daniel Chandra
Mark Leonberger
Caroline Wachowiak
Egbert Reichel
Philipp Erler
Tim Erler
Marco Ferraro

SPECIAL THANKS

Dr. Georg Schneider
Agon Ushaku
Rudolf Rönisch
Werner Götz
Alexandra Zander
Andrea Ruef
Bernd Rack
Carmen Constandache
Caroline Conneely
Christian Schmatz
Daniel Radmacher
Holger Eggebrecht
Holger Leopold
Inga Spieß
Ion Constandache
Jörg Schumann
Melanie Leopold
Moritz de Frénes
Uwe Stößer
Daisy von der Silberzeile
and Jumper

Our friends & families

© Copyright 2013 by TopWare Interactive AG.
Developed by Chasing Carrots KG. Pressure, Chasing Carrots and the related logos are trademarks and/or registered trademarks of Chasing Carrots KG. TopWare Interactive and the related logo are registered trademarks of TopWare Interactive AG. All other trademarks are property of their respective owners. All rights reserved.

pressure.topware.com



Also available on Xbox Live
and on PlayStation Network!

TopWare
INTERACTIVE


CHASING CARROTS
DELICIOUS GAME CREATIONS

DAS SPIEL DER KÖNIGE MAL GANZ ANDERS!

WWW.BATTLEVSCHESS.COM

Battle vs Chess



PC
DVD-ROM
SOFTWARE

Mac

PS3

PlayStation 3

Xbox 360

XBOX 360

XBOX LIVE

NINTENDO DS

PSP

Wii

TopWare
INTERACTIVE

	GAMEPAD	KEYBOARD	KEYBOARD & MOUSE
Accelerate / Beschleunigen			
Break / Bremsen			
Steering to left / Nach links			
Steering to right / Nach rechts			
Primary Weapon/Primärwaffe			LMB / LMT 
Secondary Weapon/Sekundärwaffe			MMB / MMT 
Dash-Boost			RMB / RMT 
Share Pressure/Pressure teilen			
Pause			



Seriennummer | Serial Number | Numéro de série

Optional Steam Key