

# Geheimakte 3



Handbuch

Das Schwarze Auge

# SATINAVS KETTEN

„Satinavs Ketten ist bisher  
Daedalic Meisterwerk“

EUROGAMER

„Daedalic beweist einmal  
mehr, dass ihnen momentan niemand  
als Adventureschmiede das  
Wasser reichen kann“

GAMERS AT

STELL DICH  
DEINEM SCHICKSAL

DAS PC-ABENTEUER IN DER WELT  
VON AVENTURIEN  
JETZT IM HANDEL

WWW.SATINAVSKETTEN.DE

DAEDALIC  
ENTERTAINMENT

DEEP  
SILVER

Das Schwarze Auge erscheint unter Lizenz der Chromatrix GmbH. Das Schwarze Auge ist eine eingetragene Marke der Signifant Fantasy GbR. © 2012 Daedalic Entertainment. Published by Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Austria. Das Daedalic-Logo ist eine Marke der Daedalic Entertainment GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

## Geheimakte 3

### INHALT

<b>VORWORT</b>	4
<b>EPILEPSIEWARNUNG</b>	5
<b>SOFTWAREPIRATERIE</b>	5
<b>INSTALLATION</b>	6
<b>1. DAS HAUPTMENÜ</b>	8
<b>2. SPIELSTEUERUNG</b>	12
<b>3. DAS INVENTAR &amp; DIE SYMBOLE</b>	16
<b>4. OPTIONEN, SPIELHILFE &amp; SPIELERWECHSEL</b>	17
<b>5. FEHLERBEHEBUNG</b>	18
<b>GEHEIMAKTE 3 IM INTERNET</b>	22
<b>CREDITS</b>	24
<b>ENDNUTZER-LIZENZBEDINGUNGEN</b>	26
<b>TECHNISCHE INFORMATION/HOTLINE</b>	28
<b>KUNDENSERVICE/BESTELHOTLINE</b>	30
<b>ONLINE-SHOP/GESCHENKSERVICE</b>	30

## Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

wir gratulieren zum Kauf des vorliegenden Produktes aus unserem Hause. Die Entwickler und wir haben uns bemüht, Ihnen eine ausgereifte, inhaltlich interessante und unterhaltsame Software zu erstellen. Wir hoffen, dass sie Ihren Vorstellungen entspricht, und würden uns freuen, wenn Sie sie Ihren Freunden weiterempfehlen.

Falls Sie sich für weitere Produkte aus unserem Hause interessieren oder allgemeine Informationen über unsere Firmengruppe wünschen, besuchen Sie eine unserer Webseiten:

[www.kochmedia.com](http://www.kochmedia.com)  
[www.deepsilver.com](http://www.deepsilver.com)

Wir wünschen Ihnen viel Freude mit diesem Produkt aus dem Hause Koch Media.

**Ihr Koch-Media-Team**

## EPILEPSIEWARNUNG

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten flackernden Lichteffekten ausgesetzt sind. Diese Personen können beim Fernsehen oder bei der Benutzung von Computerspielen Anfälle erleiden. Davon können auch Personen betroffen sein, die nie zuvor epileptische Anfälle erlitten haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder jemals Epilepsie aufgetreten ist, ist es ratsam, vor dem Spielen einen Arzt zu konsultieren. Falls bei Ihnen mindestens eines der folgenden Symptome auftritt: Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Ohnmachtsanfälle, Orientierungsverlust, Krämpfe oder andere unkoordinierte Bewegungen, brechen Sie das Spiel sofort ab, und wenden Sie sich an einen Arzt.

### Sicherheitsmaßnahmen:

- Sitzen Sie in angemessenem Abstand vom Bildschirm - möglichst so weit weg, wie es die Anschlusskabel zulassen.
- Verwenden Sie einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind.
- Achten Sie auf ausreichende Raumbeleuchtung.
- Legen Sie beim Spielen stündlich eine Pause von 10-15 Minuten ein.

## SOFTWAREPIRATERIE

Jegliche unerlaubte Vervielfältigung dieses Produkts oder der eingetragenen Warenzeichen, ob komplett oder teilweise, ist strafbar. Das Erstellen von Raubkopien schädigt die Verbraucher, Entwickler, Publisher und zugelassenen Vertriebs Händler dieses Produkts. Wenn Sie glauben, dass es sich bei diesem Produkt um eine illegale Kopie handelt, oder wenn Sie im Besitz von Informationen über Raubkopien sind, wenden Sie sich bitte an unseren Verbraucherdienst.



# Geheimakte 3

## INSTALLATION

### Systemvoraussetzungen

Für *Geheimakte 3* benötigen Sie folgende Mindestkonfiguration:

- Windows® XP/Vista™/Windows 7™/Windows 8™
- Pentium® IV 2 Ghz Single Core oder 100 % kompatibler Prozessor
- 512 MB RAM
- DirectX® 9-kompatible Grafikkarte mit mind. 128 MB Speicher
- DirectX® 9-kompatible 16 Bit-Soundkarte (optional)
- DVD-ROM-Laufwerk
- 2 GB freier Festplattenspeicher
- Maus

### Geheimakte 3 installieren

Zur Installation von *Geheimakte 3* legen Sie bitte die DVD-ROM in das Laufwerk und folgen den Bildschirmweisungen. Sollte sich nach Einlegen der DVD-ROM in das Laufwerk das Fenster des Autostarters nicht automatisch öffnen, gehen Sie wie folgt vor: Klicken Sie auf Ihrem Desktop auf das Symbol „Arbeitsplatz“, doppelklicken Sie anschließend auf das Symbol für Ihr DVD-ROM-Laufwerk, um das Installationsprogramm zu starten, und folgen Sie den Bildschirmweisungen.

### Geheimakte 3 starten

Während der Installation des Spiels haben Sie die Option, eine Verknüpfung auf dem Desktop anzulegen. Wenn Sie die Verknüpfung angelegt haben, können Sie das Spiel starten, indem Sie einen Doppelklick auf das Symbol auf Ihrem Desktop machen. Sie können aber auch den entsprechenden Eintrag im Windows®-Startmenü auswählen. Wir empfehlen Ihnen, alle laufenden Anwendungen zu beenden, bevor Sie das Spiel starten.

### Geheimakte 3 deinstallieren

Sollten Sie dieses Spiel tatsächlich einmal deinstallieren wollen, rufen Sie wie gewohnt das Startmenü des Spiels auf (beispielsweise per Doppelklick auf das Symbol auf dem Desktop), und wählen Sie dann den Punkt „Deinstallieren“ aus. Es erscheint daraufhin eine Abfrage, in der Sie festlegen können, ob auch die gespeicherten Spielstände gelöscht werden sollen.

# NEU!

## DAS MAGAZIN FÜR ALLE SCIENCE-FICTION-FANS



## JETZT AM KIOSK ERHÄLTlich. ALLE 2 MONATE NEU.



## 1. DAS HAUPTMENÜ

**ACHTUNG:** Beim ersten Spielstart werden Sie gefragt, ob Sie ein individuell auf Sie abgestimmtes Hauptmenü haben möchten. Antworten Sie mit „Ja“, erscheinen am Bildschirm verschiedene Fragen, die Sie per Multiple-Choice beantworten müssen. Sie können diesen Teil allerdings auch überspringen, indem Sie die Frage mit „Nein“ beantworten. Dann wird für Sie ein zufälliges Menü zusammengestellt.

Egal, welches Hauptmenü für Sie erstellt wurde, die einzelnen Einträge finden Sie stets an den gleichen Stellen des Bildschirms (s. unten). Die anklickbaren Stellen werden mittels Lupen angezeigt, wenn Sie auf Nina bzw. Max linksklicken. Fahren Sie mit dem Mauszeiger über einen dieser sogenannten Hotspots, erscheint ein kurzer Beschreibungstext. Sollten Sie einmal ein neues Hauptmenü wünschen, nutzen Sie dafür den entsprechenden Eintrag in „OPTIONEN“.



### A. NEUES SPIEL

Mit einem Linksklick auf das Motorrad bzw. den Tischkicker starten Sie ein neues Spiel.

### B. SPIEL LADEN

Wenn Sie auf den Werkzeugschrank bzw. den Tresen mit der Zapfanlage klicken, können Sie einen von Ihnen gespeicherten Spielstand laden – selbstverständlich sollten Sie vorher mindestens einen Spielstand gespeichert haben. Wurden bereits so viele Spielstände angelegt, dass sie mehr als eine Bildschirmseite füllen, können Sie mit dem Mauseis scrollen, um einen bestimmten Spielstand zu finden. Ansonsten tut es auch ein Linksklick auf die kleinen Pfeile rechts.

### C. OPTIONEN

Hinter dem Sicherungskasten rechts verbergen sich alle nur erdenklichen Einstellmöglichkeiten. Die Änderungen, die Sie hier vornehmen, werden unter dem Benutzernamen abgespeichert, mit dem Sie sich bei Windows® angemeldet haben.

## Geheimakte 3

### **SOUND - MUSIK**

Reguliert die Lautstärke der Musik im Hauptmenü und im Spiel. Wir empfehlen, die Musik nicht komplett auszuschalten, da Ihnen sonst einiges an Atmosphäre verloren gehen würde.

### **SOUND - ATMO**

Reguliert die Lautstärke in den Zwischensequenzen sowie die der Hintergrunduntermalung (z.B. Windgeräusche oder Vogelgezwitscher).

### **SOUND - SPRACHE**

Reguliert die Lautstärke der Sprachausgabe. Wenn Sie die Sprachausgabe ganz abstellen, sollten Sie sich allerdings unbedingt die Untertitel anzeigen lassen – das Spiel würde Ihnen sonst vermutlich nicht sonderlich gefallen. Außerdem müssen Sie sich in diesem Fall mit der rechten Maustaste durch die Dialoge klicken, da das nun nicht mehr automatisch nach Abspielen des betreffenden Sprachfiles geschieht.

### **SOUND - EFFEKTE**

Krachende Explosionen, kräftiges Türzuschlagen und schallende Ohrfeigen – solche Effekte lassen sich mit diesem Regler lauter stellen. Zartbesaitete dürfen sie natürlich auch leiser machen.

### **GRAFIK - SCHATTEN**

Betrifft den Schattenwurf der Charaktere. Das Abstellen der Schatten kann auf schwächeren Systemen einen spürbaren Geschwindigkeitsgewinn bringen.

### **GRAFIK - VOLLBILDVIDEOS**

Sollten Sie in den filmischen Zwischensequenzen – wir nennen sie auch Vollbildvideos, obwohl man hier natürlich die typischen schwarzen Filmbalken oben und unten sieht – starke Probleme mit der Geschwindigkeit haben, können Sie hier die Qualität der Videos reduzieren.

### **GRAFIK - ANIMIERTE TEXTUREN**

Die Qualität der animierten Texturen (z.B. Regentropfen oder Wasseroberflächen) hat ebenfalls Auswirkung auf die Geschwindigkeit des Spiels. Sollten Sie daher in manchen Szenen größere Probleme mit der Leistung Ihres Computers haben, reduzieren Sie diese Videoqualitätseinstellung.

## Geheimakte 3

### **SPIEL - UNTERTITEL**

Standardmäßig sind die Untertitel eingeschaltet. Hier können Sie für ein noch intensiveres Spielerlebnis auch ausgeschaltet werden.

### **SPIEL - SPIELHILFE**

Damit Sie sich im Spiel bei der Suche nach interessanten Objekten nicht mit dem lästigen, pixelgenauen Absuchen des Bildschirms herumärgern müssen, haben wir einige Hilfe- und Komfortfunktionen eingebaut. Wenn Sie diese einschalten, können Sie durch Betätigung der Leertaste, Druck auf das Mausrad (falls vorhanden) oder durch einen Linksklick auf das Lupensymbol (unten rechts in der Inventar-Leiste) alle Gegenstände und Ausgänge im jeweiligen Bild anzeigen lassen. So entgeht Ihnen mit Sicherheit nichts.

**HINWEIS:** Bitte benutzen Sie die Spielhilfe wirklich nur dann, wenn Sie kurz vorm Verzweifeln sind. Außerdem verlieren Spieler, die ständig die Spielhilfe benutzen, jeglichen Anspruch darauf, sich über eine zu kurze Spielzeit beschweren zu dürfen!

Für den Fall, dass Sie bereits zu Beginn des Spiels massive Probleme mit einigen der Rätsel haben, finden Sie im hinteren Teil dieses Handbuchs eine Einstiegshilfe, die die ersten Spielabschnitte ausführlich beschreibt.

### **SPIEL - INVENTAR**

Es kommt immer mal der Moment im Leben eines Abenteurers, in dem man mehr Gegenstände aufgesammelt hat, als gleichzeitig in der Inventarleiste am unteren Bildschirmrand angezeigt werden können. Mit dieser Option entscheiden Sie, ob Sie bei einem Klick auf die dann auftauchenden Pfeile rechts und/oder links den Inhalt einzeln durchblättern, oder lieber gleich seitenweise umschalten möchten. Letzteres geht übrigens deutlich schneller, und beides funktioniert noch komfortabler mit dem Mausrad.

### **SPIEL - HAUPTMENÜ**

Hier können Sie das für Sie individuell erstellte Hauptmenü zurücksetzen und beim nächsten Spielstart ein neues kreieren lassen.

## D. CREDITS

Hinter der Pinnwand bzw. der Tageskarte finden Sie alle Informationen zum Thema „Wer hat was gemacht“.

## E. CINEMA

Der Menüpunkt hinter dem Monitor bzw. der Beamerleinwand gibt Ihnen die Möglichkeit, sich die vielen grandiosen Zwischensequenzen erneut anzuschauen.

## F. BEENDEN

Per Linksklick auf die Ausgangstür mit dem EXIT-Schild am rechten Bildschirmrand kehren Sie zu Windows® zurück.

## 2. SPIELSTEUERUNG

### MAUS

Das Spiel kann nahezu ausschließlich mit der Maus gesteuert werden. Um die Spielfigur in der Szene zu bewegen, drücken Sie die linke Maustaste. Sofern die angeklickte Stelle erreichbar ist, wird die Spielfigur dann dorthin gehen. Bei längeren Strecken beginnt der Charakter automatisch zu rennen – den sonst üblichen Doppelklick können Sie sich also sparen.

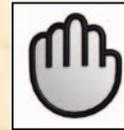


### TÜR

Durch einen Doppelklick auf Ausgänge (z.B. Türen) wechseln Sie sofort in den entsprechenden Raum.

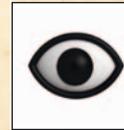
Wenn Sie den Mauszeiger über ein Objekt in der Szene bewegen, wird Ihnen der Cursor die möglichen Interaktions-Optionen anzeigen. Zudem erscheint direkt über dem Mauszeiger ein kurzer Text, der Sie darüber informiert, um welchen Gegenstand/welche Person etc. es sich dabei handelt.

Am Cursor färben sich Maustasten, die eine Aktion erlauben, grün. Ein zusätzlich eingeblendetes Icon gibt dabei an, welche Aktion Sie durchführen können.



### HAND

Wird dieses Symbol eingeblendet, können Sie mit der linken Maustaste einen Gegenstand aus dem Bild oder dem Inventar aufnehmen, mit Personen sprechen, oder einen der Menüpunkte in der Inventarleiste auswählen. Haben Sie bereits einen Gegenstand im Inventar und klicken mit der linken Maustaste darauf, so „klebt“ dieser jetzt am Mauszeiger. Fahren Sie nun mit der Maus über einen Gegenstand oder eine Person. Wenn wieder ein „Hand“-Symbol angezeigt wird, so können Sie die beiden Gegenstände miteinander kombinieren.



### AUGE

Erscheint dieses Symbol, können Sie die entsprechenden Personen bzw. Gegenstände näher untersuchen.

**WICHTIG:** Nutzen Sie diese Funktion nicht nur dann, wenn Sie einen neuen Gegenstand finden. Es ist auch sinnvoll, sich immer mal wieder die bereits vorhandenen Gegenstände anzuschauen, um sich an Informationen zu erinnern, mit deren Hilfe Ihnen die Lösung eines Rätsels vielleicht deutlich leichter fällt.



### DOPPELPFEIL

Dieser Pfeil erscheint beim Abspielen eines Videos oder eines Dialoges. Drücken Sie die rechte Maustaste, um die Zwischensequenz oder die Sprachausgabe bzw. die Untertitel zu überspringen und das Spielgeschehen so zu beschleunigen.

**VORSICHT:** Wenn Sie dies tun, entgehen Ihnen möglicherweise wichtige Informationen!



### KREISPFEIL

Damit können Sie einen Gegenstand, den Sie in die Hand genommen haben, wieder zurück ins Inventar legen.



# Geheimakte 3

## TASTATUR

Einige wenige Funktionen können auch bzw. nur mit der Tastatur aufgerufen werden



Das Spiel pausieren



QuickSave (Schnellspeichern)



QuickLoad (Schnellladen)



Ein Bild des aktuellen Bildschirms wird unter C:\Dokumente und Einstellungen\<>Benutzername>\Eigene Dateien\Geheimakte 3\Screenshots (Windows® XP) bzw. C:\Benutzer\<>Benutzername>\Eigene Dokumente\Geheimakte 3\Screenshots (Vista™, Windows 7™ und Windows 8™) gespeichert.



FPS-Anzeige (Bilder pro Sekunde)



Gegenstände, Personen und Ausgänge anzeigen (wenn die Spielhilfe nicht im Menü deaktiviert wurde)



Dialog/Zwischensequenz überspringen. Ins Speichermenü wechseln.

JOHN SINCLAIR

DARK SYMPHONIES

# DIESER HERBST WIRD DUNKEL



DARK SYMPHONIES

JOHN SINCLAIR

DARK SYMPHONIES

JOHN SINCLAIR

Jetzt scannen und mehr erfahren oder besuchen Sie uns unter:  
<https://www.facebook.com/Geisterjaeger.John.Sinclair>

DARK SYMPHONIES

DARK SYMPHONIES

JOHN SINCLAIR

DARK SYMPHONIES

DARK SYMPHONIES

JOHN SINCLAIR

LÜBBEAUDIO

## 3. DAS INVENTAR & DIE SYMBOLE

Am unteren Bildschirmrand sehen Sie eine Leiste – vorausgesetzt, Sie spielen in einer 4:3-Auflösung wie z.B. 1.024x768, 1.280x960 oder auch 1.600x1.200 Pixel. Im Breitbildformat (16:10 oder 16:9) blendet sich diese Leiste automatisch ein, wenn man den Mauscursor an den unteren Bildschirmrand bewegt.

Den größten Teil dieser Leiste nimmt das Inventar ein, quasi Ihre persönliche, unbegrenzt aufnahmefähige Tasche. Sobald man Gegenstände aufgenommen oder erhalten hat, sind sie dort zu sehen. Befinden sich mehr Gegenstände im Inventar, als grafisch gleichzeitig angezeigt werden können, scrollen Sie einfach mit den großen Pfeilen durch das Inventar, um sich alle Gegenstände anzuschauen. Dieses Weiterschalten funktioniert optional auch seitenweise. Durchblättern kann man auch direkt per Mausrad.



Wenn Sie einen Gegenstand ins Inventar aufnehmen, wird dieser ganz rechts im Inventar angezeigt. Gleichzeitig erscheint für einen Moment ein Symbol oben links am Bildschirm, welches auf den neuen Gegenstand hinweist.



Auf die gleiche Art und Weise werden auch Gegenstände, die aus dem Inventar verschwinden, durch ein entsprechendes Symbol verdeutlicht. Diese Anzeige ist vor allem dann wichtig, wenn Sie mehr oder weniger unbeabsichtigt Gegenstände erhalten (etwa beim Aufnehmen einer zertrümmerten Kiste) oder verlieren (weil Sie z.B. zwei Gegenstände zu einem neuen Gegenstand kombiniert haben).

## 4. OPTIONEN, SPIELHILFE & SPIELERWECHSEL

Rechts neben der Inventar-Leiste finden Sie auch einige Symbole, hinter denen sich wichtige und hilfreiche Funktionen verstecken. Die Schaltflächen im Einzelnen:



### LUPE

Diese Funktion – von unserer Marketingabteilung liebevoll Snoop Key® getauft – zeigt alle Gegenstände und Personen an, die Sie untersuchen und/oder mit denen Sie interagieren können. Diese werden durch ein Lupensymbol markiert. Mögliche Ausgänge Ihres aktuellen Aufenthaltsortes erkennen Sie an den Türsymbolen.

**HINWEIS:** Diese Spielhilfe kann auch mittels Leertaste oder über die Mausradtaste aktiviert werden – falls Sie die Spielhilfe nicht im Hauptmenü deaktiviert haben.



### AUFGABENHILFE

Hier werden Sie Informationen und Zusammenfassungen zum Spielgeschehen finden. So wissen Sie immer, was Ihr Held als nächstes tun sollte, für den Fall, dass Sie einmal den Faden verloren haben. Aber keine Angst, diese Informationen verderben Ihnen nicht den Rätselspaß. Die vor Ihnen liegenden Herausforderungen dürfen Sie natürlich alleine lösen.



### SPIELMENÜ

Dort können Sie Spielstände speichern oder laden, das Optionsmenü betreten (und dort die Spieloptionen verändern) oder das Spiel verlassen. Alle Spielstände und sämtliche Spieleinstellungen werden unter dem Benutzernamen abgespeichert, mit dem Sie sich bei Windows angemeldet haben. Das Spielmenü erreichen Sie auch per Druck auf die „Esc“-Taste.



## SPIELERWECHSEL

Sobald diese Charaktersymbole am oberen Rand des Bildschirms erscheinen, können Sie frei zwischen den spielbaren Charakteren wechseln. Nutzen Sie diese erweiterten Möglichkeiten, denn einige Rätsel werden Sie nur mit Teamwork lösen können.

## 5. FEHLERBEHEBUNG

### DAS CONFIG-TOOL

Wenn Sie beim Spielen von *Geheimakte 3* auf Probleme stoßen, prüfen Sie bitte zunächst, ob die Treiber für Grafikkarte etc. auf dem aktuellen Stand sind. Liegt ihr Rechner nahe an den Mindestvoraussetzungen, kann es sein, dass das Spiel nicht besonders flüssig läuft. In diesem Fall sollten Sie die Grafikeinstellungen über das enthaltene Konfigurationsprogramm (ConfigTool.exe) ändern, welches Sie über den Eintrag „Konfigurieren“ im Autostarter-Fenster starten können.

Alle Änderungen, die Sie hier machen, werden unter dem Namen abgespeichert, mit dem Sie sich bei Windows angemeldet haben. So hat jeder Benutzer seine eigenen Einstellungen.



### Darstellung:

#### Vollbild-Modus

Gibt an, ob das Spiel im Vollbild- oder Fenstermodus laufen soll. Wird die Option deaktiviert, so wird die Option „Breitbild ausnutzen“ sofort automatisch ausgegraut und das Spiel läuft beim nächsten Programmstart im Fenstermodus.

Im Fenstermodus sollte man für eine optimale Leistung die Farbtiefe des Desktops auf 32 Bit (True Color) stellen.

Der Fenstermodus steht nur dann zur Verfügung, wenn Ihr Bildschirm in der Lage ist, eine Auflösung von mehr als 1024x768 zu unterstützen. Ist dies nicht der Fall, so wird automatisch der Vollbildmodus aktiviert und diese Option ist ausgegraut.

## Breitbild ausnutzen

Bei 16:9- oder 16:10- Bildformaten wird die gesamte Breite genutzt, wenn diese Option aktiviert ist. Aus dem permanent angezeigten Inventar wird dann ein dynamisch aufklappendes Inventar im unteren Bildbereich, da im Breitbildformat am unteren Bildrand kein Platz mehr zur Verfügung steht. Deaktiviert man diese Option, obwohl man in einer Breitbildformat-Auflösung spielt, so hat man wieder ein permanentes Inventar, aber auch schwarze Balken am linken und rechten Bildschirmrand. Bei Auflösungen im 4:3-Format ist diese Option ausgegraut.

## Auflösung

Hier kann man manuell eine Auflösung auswählen. „Automatisch“ bedeutet, dass die aktuelle Desktop-Auflösung unter Windows® auch für das Spiel übernommen wird. Bei automatischer Auflösungsauswahl kann die Wiederholrate nicht manuell verändert werden, dazu muss man explizit eine Auflösung auswählen. Wird manuell eine 4:3-Auflösung ausgewählt, so wird die Option „Breitbild ausnutzen“ deaktiviert, da sie keine Auswirkung hat.

## Kantenglättung

Hier können Sie die Qualität der Kantenglättung wählen, falls Ihre Grafikkarte diese Option unterstützt (ansonsten ist diese Option ausgegraut). Standardmäßig ist sie deaktiviert, da diese Einstellung je nach PC-System starke Auswirkungen auf die Geschwindigkeit des Spiels haben kann. Aber Sie werden staunen, wie toll *Geheimakte 3* erst mit aktivierter Kantenglättung aussieht.

## Weitere Darstellungsoptionen:

### Wiederholrate

Hier können Sie die Bildwiederholrate Ihres Monitors manuell einstellen. Diese Einstellung gilt nur für den Vollbildmodus des Spiels. Sollten Sie sich nicht sicher sein, ob Ihr Monitor die angegebenen Einstellungen wirklich unterstützt, sollten Sie die Standardeinstellung beibehalten. Eine höhere Wiederholrate vermindert das sichtbare Flimmern des Monitorbildes.

Ist bei der Auflösung die Option „Automatisch“ aktiviert, so ist das Feld „Wiederholrate“ ausgegraut.

## V-Sync

Synchronisiert die Bildwiedergabe mit Ihrem Monitor. Diese Einstellung kann jedoch negative Auswirkungen auf die Geschwindigkeit der Spieldarstellung haben. Wenn Ihr Mauszeiger also träge reagiert, oder wenn sich die Spielfigur ruckartig bewegt, sollten Sie den V-Sync wieder deaktivieren.

## Grafikdetail und Zoomqualität

Auf die grafische Präsentation von *Geheimakte 3* wurde sehr viel Wert gelegt. Deshalb sind die Daten für Hintergrundgrafiken und Charaktertexturen sehr groß. Je nach PC-System kann das Auswirkungen auf die Geschwindigkeit des Spiels haben. Mit dieser Option lässt sich die Größe der Grafikdaten in drei Stufen festlegen.

Stufe „1: Sehr gut“ bedeutet, dass die Grafiken in der bestmöglichen Qualität angezeigt werden. Stufe „2: Gut“ und Stufe „3: Durchschnittlich“ reduzieren die Grafikdaten und die -qualität, erhöhen aber gleichzeitig die Geschwindigkeit auf älteren oder schwächeren PC-Systemen.

## Sonstiges:

### Software Audio

Wenn Sie Probleme mit der Musik oder der Sprachausgabe haben, so sollten Sie diese Option aktivieren.

### Max. Bilder/Sek.

Gibt an, wie viele Bilder pro Sekunde maximal dargestellt werden sollen. Dies kann sich unter anderem positiv auf die Akkulaufzeit bei Laptops auswirken.

## Generell:

### Standard-Button

Setzt alle Werte auf den eingestellten Standard zurück, welcher größtmögliche Kompatibilität auf allen Systemen bietet.

### Speichern

Speichert die aktuellen Einstellungen.

### Abbrechen

Verwirft alle Änderungen, die seit dem Start des Config-Tools gemacht wurden.

## ALLGEMEINE PROBLEME:

Beim Spielstart wird überprüft, welche DirectX®-Version auf Ihrem Rechner installiert ist. Sind nicht alle für das Spiel benötigten Bestandteile von DirectX® auf dem aktuellsten Stand, so wird Sie das Programm fragen, ob diese aktualisiert werden sollen. Um *Geheimakte 3* spielen zu können, ist es dringend erforderlich, diese Frage mit „Ja“ zu beantworten.

Kommt es zu „Unable to load file“-Meldungen und zum Abbruch des Spiels, ist meistens die Installation fehlerhaft. Dies kann unter anderem an einem defektem Arbeitsspeicher oder anderer fehlerhafter Hardware liegen.

Auch bei nicht reproduzierbaren Abstürzen ist höchstwahrscheinlich ein fehlerhafter Arbeitsspeicher die Ursache. Für die RAM-Überprüfung gibt es diverse Tools, wie zum Beispiel „Windows Memory Diagnostic“ von Microsoft.

Sollte beim Versuch, einen Spielstand zu speichern, eine Fehlermeldung erscheinen, kann das daran liegen, dass Ihre Festplatte voll ist, und Sie sollten Speicherplatz freigeben. Das Speichern eines Spielstands im laufenden Spiel per QuickSave-Tastenkombination (Strg-S) ist zudem nicht möglich, wenn sich das Spiel gerade im Dialog-Modus befindet.

## GRAFIKPROBLEME:

Überprüfen Sie zudem bei auftretenden Problemen, ob es unter Umständen aktuellere Treiber für Ihre Grafikkarte gibt.

Kommt es bei Spielstart zur Meldung „GetDeviceCaps failed.“, so ist kein Grafiktreiber mit Hardware-Beschleunigung installiert (wie zum Beispiel der standardmäßige VGA-Treiber von Windows). Installieren Sie in diesem Fall bitte einen passenden Treiber (etwa von einer für Ihren PC mitgelieferten Treiber-CD).

Sollte das Spiel nicht starten und eine Fehlermeldung erscheinen, dass DirectX® nicht initialisiert werden konnte, so liegt das womöglich daran, dass Sie im Konfigurationsprogramm die Kantenglättung aktiviert haben, Ihre Grafikkarte dafür aber nicht genug Speicher besitzt.

# Geheimakte 3

## SOUNDPROBLEME:

Sollten Sie Probleme mit der Soundausgabe haben, zum Beispiel Aussetzer oder Störgeräusche, aktivieren Sie im Konfigurationsprogramm die Option „Software Audio“. Das könnte die Probleme beheben.

Alternativ können Sie auch überprüfen, ob die Hardware-Beschleunigung der Soundkarte eventuell zu hoch bzw. zu niedrig eingestellt ist (probieren Sie einfach mal verschiedene Einstellungen). Und schauen Sie auch nach, ob der Audio-Codec „Windows PCM-Konvertierung“ deaktiviert wurde (Systemsteuerung → Sounds und Audiogeräte → Hardware → Audiocodex → Eigenschaften → Eigenschaften → Microsoft PCM-Konvertierung → Eigenschaften).

## HARDWAREKONFIGURATIONEN MIT PROBLEMEN:

Auf Rechnern mit dem Intel 965 Grafikchipsatz kann es vorkommen, dass Charaktere, die sich sehr nahe im Bildvordergrund aufhalten, teilweise abgeschnitten werden.

Falls in Ihrem Rechner die unselige Kombination aus Single Core-Prozessor und Onboard-Grafikchip schlummert, kann es zu sporadischen Performance-Einbrüchen kommen.

## GEHEIMAKTE 3 IM INTERNET

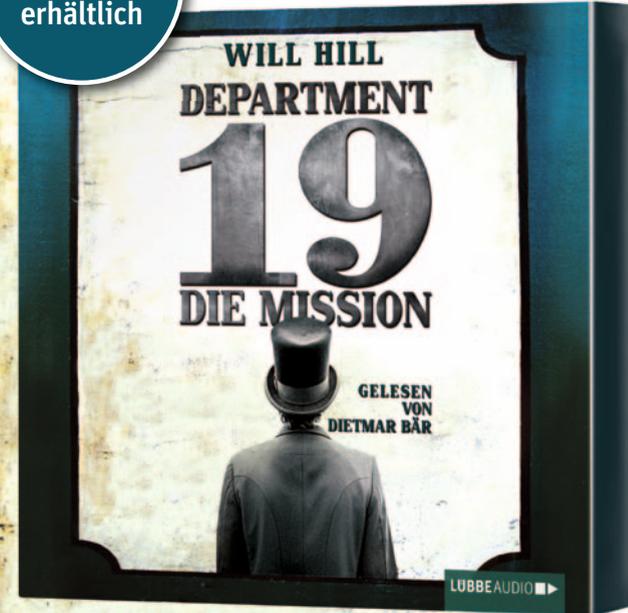
Schöne Bilder, tolle Downloads und viele interessante Informationen rund um die Geheimakte-Serie – all das und mehr finden Sie auf der offiziellen Homepage. Und in unserem Forum können Sie mit Gleichgesinnten diskutieren, oder sich bei spielerischen und technischen Schwierigkeiten nach möglichen Lösungen umsehen:

<http://geheimakte.deepsilver.de>

# DEPARTMENT 19

## Der Grund, warum du noch lebst

Auch als  
Download  
erhältlich



ISBN 978-3-7857-4698-1 | € 14,99 [D] [A] / sFr 22,90 (UVP)  
Erscheint im September | Gelesen von Dietmar Bär

LÜBBE AUDIO ▶

# Geheimakte 3

## CREDITS (deutsche Version)

### ANIMATION ARTS

#### Project Lead

Marco Zeugner

#### Engineering & Scripting

Martin Mayer ([www.fusionsphere.de](http://www.fusionsphere.de))

Michael Dusin

#### Design & Puzzles

Jörg Beilschmidt ([www.creatown.de](http://www.creatown.de))

Marco Zeugner

Max Thiemeyer

Katharina Lippach

#### Story & Dialogues

Dirk Ahner

Stefan Holtz

Florian Iwersen

#### NEOS Film GmbH & Co. KG

Andreas Atzwanger

Christoph Menardi

Philipp Schall

#### Art

Christian Fischer

Oliver Ziegler

Victor Stockert

Marlene Fischer

Kiril Hristanow ([www.digisteam.com](http://www.digisteam.com))

Olga Antonenko

Stefan Hoffmann

#### Motion Capturing

[www.metricminds.com](http://www.metricminds.com)

#### Music & Sound Design

Thorsten Engel ([www.engelworx.de](http://www.engelworx.de))

Johannes Krause ([www.ypsilonht.com](http://www.ypsilonht.com))

#### Additional Music

[www.dynamedion.com](http://www.dynamedion.com)

Kofinger

#### Compatibility QA

[www.e4einteractive.com](http://www.e4einteractive.com)

#### QA

[www.studio-umlaut.de](http://www.studio-umlaut.de)

[www.partnertrans.de](http://www.partnertrans.de)

#### Voice Recordings

[www.lunaticsynchron.de](http://www.lunaticsynchron.de)

#### Fonts

Ray Larabie

#### DEEP SILVER

##### Producer

Steffen Schamberger

##### PR

Katja Albrecht

Claudia Baeumler

Kerstin Brueggemeier

Cécile Schneider

##### Marketing

Johannes Braun

Sabrina Breuss

Mario Gerhold

Kay Jungmichel

Thomas Sighart

Jörg Spormann

Maurice Tan

##### Mastering

Daniel Gaitzsch

Chris Luck

Eckard Wörsdörfer

##### Director Production Europe

Christian Moriz

##### MVP

Katharina Lippach

##### Packaging, Manual & Label

[www.wolfgraphics.de](http://www.wolfgraphics.de)

##### Cover Artwork

Tom Krieger

##### Artworks

Marta Dahlig

Axel Rathgeber

##### Special thanks to all testers!

The game wouldn't be the same without your passionate work.

Stefan Maier

Alex Stein

Steffi Thies

© 2012 Animation Arts Creative GmbH

Published 2012 by Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Austria

Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc.

Aller Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. Nicht für die Vermietung bestimmt.

Gefördert durch den Freistaat Bayern und den FFF Bayern.



Das neue

**BLAST! MAGAZIN**  
Kostenlos anfordern  
oder für 2€\* am Kiosk inkl. CD

Nuclear Blast GmbH - Oeschstrasse 40 - D-73072 Donzdorf  
Tel. +49 (0) 7162-928026 - Fax +49 (0) 7162-24554  
email: [mailorder@nuclearblast.de](mailto:mailorder@nuclearblast.de) oder [www.nuclearblast.de](http://www.nuclearblast.de)

\*Bei Bestellung Geld zurück!

NUCLEAR BLAST

ONLINESTORE, VIDEOS, BANDINFOS & MEHR:  
**WWW.NUCLEARBLAST.de**  
[www.FACEBOOK.com/NUCLEARBLASTEUROPE](http://www.FACEBOOK.com/NUCLEARBLASTEUROPE)

WARNER MUSIC GROUP  
CENTRAL EUROPE

## ENDNUTZER-LIZENZBEDINGUNGEN

Dieses Software-Programm sowie alle Dateien, die Ihnen zur Ermöglichung des Spielens oder zur Aktualisierung online oder offline zur Verfügung gestellt werden, einschließlich der Verpackung, Handbücher u.ä. (nachfolgend „Materialien“), und sämtliche von diesem Software-Programm und diesen Materialien abgeleiteten Arbeiten (in der Gesamtheit: das „Spiel“), sind urheber- und markenrechtlich geschützte Werke.

Jede Nutzung des Spiels unterliegt den Bedingungen dieser Endnutzer-Lizenzvereinbarung. Es darf nur durch den autorisierten Handel verkauft, vermietet und ausschließlich privat genutzt werden. Jede Nutzung, Vervielfältigung oder Weitergabe des Spiels, die von den Bedingungen der Lizenzvereinbarung nicht ausdrücklich gestattet wird, ist ausdrücklich untersagt.

## GEWÄHRLEISTUNG

Da Software naturgemäß komplex ist und nicht immer fehlerfrei sein kann, garantiert Koch Media nicht, dass der Inhalt dieses Produktes Ihren Erwartungen entspricht und dass die Software unter allen Bedingungen fehlerfrei läuft. Koch Media übernimmt auch keine Garantie für spezifische Funktionen und Ergebnisse der Software, soweit dies über den aktuellen Mindeststandard der Softwaretechnologie zum Zeitpunkt der Programmerstellung hinausgeht. Gleiches gilt für die Richtigkeit oder Vollständigkeit der beigefügten Dokumentation.

Sollte das Produkt bei Ablieferung defekt sein, sodass ein bestimmungsgemäßer Gebrauch trotz sachgemäßer Bedienung nicht möglich ist, so wird Koch Media Ihnen innerhalb von zwei Jahren ab dem Kaufdatum nach eigener Wahl Ersatz liefern oder den Kaufpreis erstatten. Dies gilt nur für Produkte, die Sie direkt bei Koch Media bezogen haben. Voraussetzung ist, dass Sie die gekaufte Ware mit Kaufbeleg und Angabe des Fehlers und der unter Technische Information genannten Informationen an die Adresse: Technischer Dienst, c/o Koch Media GmbH, Lochhamer Str. 9, 82152 Planegg senden. Darüber hinaus übernimmt Koch Media keine Haftung für mittelbare oder unmittelbare Schäden, die durch die Benutzung des Produktes entstehen, soweit diese Schäden nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruhen oder eine Haftung gesetzlich zwingend vorgeschrieben ist.

Die Haftung ist in jedem Fall der Höhe nach auf den Preis des Produktes begrenzt. Koch Media haftet in keinem Fall für unvorhersehbare oder untypische Schäden. Ansprüche gegen den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, bleiben unberührt.

Koch Media übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch unsachgemäße Behandlung, insbesondere auch Nichtbeachtung der Betriebsanleitung, fehlerhafte Inbetriebnahme, fehlerhafte Behandlung oder nicht geeignetes Zubehör entstehen, sofern die Schäden nicht von Koch Media zu vertreten sind.

## NUTZUNGSRECHT

Durch den Erwerb der Software wird dem Benutzer das nicht-exklusive persönliche Recht eingeräumt, die Software auf einem einzigen Computer zu installieren und zu nutzen. Das Recht ist nicht übertragbar, vermietbar oder verleihbar. Jede andere Nutzung ohne vorherige Zustimmung des Urheberrechtlich Inhabers ist untersagt. Die Erstellung von Sicherungskopien ist nur im Rahmen der gesetzlichen Regelungen gestattet.

Das Programm oder Teile davon dürfen weder kostenpflichtig noch kostenfrei weitergegeben, lizenziert, vermietet, verändert, übersetzt, angepasst oder veröffentlicht werden. Es ist ausdrücklich untersagt, die Software sowohl im Ganzen als auch in Teilen zu dekompile, disassemblieren oder auf andere Weise in allgemein lesbare Form zurückzuwandeln.

Wer die Software dennoch unzulässigerweise vervielfältigt, verbreitet oder öffentlich wiedergibt oder hierzu Beihilfe leistet, macht sich strafbar.

Die unzulässige Vervielfältigung der Software kann mit Freiheitsstrafe bis zu fünf Jahren oder mit Geldstrafe bestraft werden. Unzulässig kopierte Datenträger können von der Staatsanwaltschaft eingezogen und vernichtet werden.

Für den Fall einer Verletzung der hier getroffenen Vereinbarungen behält sich Koch Media ausdrücklich das Recht vor, alle rechtlichen Schritte, die dem Lizenzgeber zum Schutz seines geistigen Eigentums nach dem Gesetz zustehen, zu ergreifen, um ihr geistiges Eigentum zu schützen.

## BEENDIGUNG

Diese Lizenzvereinbarung gilt, bis sie beendet wird. Diese kann dadurch beendet werden, dass die Software sowie alle Kopien vernichtet werden. Koch Media kann diese Lizenzvereinbarung für den Fall mit sofortiger Wirkung kündigen, dass Sie eine wesentliche Verletzung der Lizenzvereinbarung oder der Nutzungsbestimmungen begehen. In diesem Fall müssen Sie das Spiel unverzüglich ersatzlos vernichten und den Spielclient von Ihrer Festplatte entfernen. Mit berechtigter Kündigung dieser Vereinbarung, aus welchem Grund auch immer, gelten alle hierin gewährten Lizenzen ersatzlos als sofort beendet.

## SCHLUSSBESTIMMUNGEN

Für den Fall, dass eine Bestimmung dieses Vertrages ganz oder teilweise unwirksam ist oder wird, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon unberührt. Unwirksame Bestimmungen sind durch Regelungen zu ersetzen, die dem ursprünglichen Sinn am nächsten kommen. Diese Lizenzvereinbarung begründet und enthält alle rechtlichen Vereinbarungen zwischen den Parteien in Bezug auf ihren Vertragsgegenstand und hebt alle früheren mündlichen oder schriftlichen Vereinbarungen auf, wobei als vorausgesetzt gilt, dass diese Vereinbarung parallel zu den Nutzungsbestimmungen existiert und diese nicht ersetzt. Koch Media behält sich das Recht vor, die Nutzungsbestimmungen einseitig zu aktualisieren, zu modifizieren oder abzuändern. Die überarbeitete Version dieser Lizenzvereinbarung wird auf der Deep Silver Webseite ([www.deepsilver.com](http://www.deepsilver.com)) bekannt gegeben.

# Geheimakte 3

## TECHNISCHE INFORMATION/HOTLINE

Sollten bei der Installation dieses Produkts Probleme auftreten, besuchen Sie bitte zuerst den Servicebereich auf <http://support.kochmedia.com>. Eventuell ist das Problem bereits bekannt, und eine Lösung wurde bereitgestellt. Wenn dies nicht der Fall ist, kontaktieren Sie bitte unseren technischen Dienst. Bitte schreiben Sie an:

Koch Media GmbH  
Technischer Dienst  
Lochhamer Str. 9  
D-82152 Planegg/München

**Technik-Hotline** (erreichbar Mo-Fr 10-21 Uhr, Sa+So 10-16 Uhr)

Deutschland: 0900 1 807 207 (0,62 €/Min. aus dem Festnetz)  
Österreich: 0900 1 807 207 (0,53 €/Min. aus dem Festnetz)  
Schweiz: 0900 1 807 207 (1,19 SFr/Min. aus dem Festnetz)

**FAQ und Online-Support:** <http://support.kochmedia.com>

Fax: +49 (0)89 242 45 241

**Tipps&Tricks-Hotline für Spiele** (erreichbar täglich 8-24 Uhr):

Deutschland: 0900 5 155 686 (1,86 €/Min. aus dem Festnetz)  
Österreich: 0900 5 155 686 (2,16 €/Min. aus dem Festnetz)  
Schweiz: 0900 5 155 686 (3,00 SFr/Min. aus dem Festnetz)

Bitte legen Sie Ihrem Schreiben eine Liste mit der verwendeten Hardware bei, inklusive Marke und Modell Ihrer Sound- und Grafikkarten. Bitte fügen Sie wenn möglich auch eine Kopie bzw. einen Ausdruck der DXDIAG-Operation hinzu (öffnen Sie hierzu bitte das Eingabefenster durch gleichzeitiges Drücken der Tasten „Win“ und „R“, geben Sie „dxdiag“ ein, und bestätigen Sie mit der Eingabetaste). Geben Sie neben Ihrer Adresse auch Ihre Telefonnummer und die Tageszeit an, zu der wir Sie am besten erreichen können.

DIE FULMINANTE RÜCKKEHR DES MEISTERDETEKTIVS!

„Haben Ihnen die Adventure- und Entdecker-Elemente in der *L.A. Noire*-Kampagne gefallen? Dann werden Sie in *Das Testament des Sherlock Holmes* noch einiges mehr entdecken können.“  
Destructoid.com

# DAS TESTAMENT DES SHERLOCK HOLMES™

AB SEPTEMBER ERHÄLTЛИCH!  
[WWW.SHERLOCKHOLMES-THEGAME.COM](http://WWW.SHERLOCKHOLMES-THEGAME.COM)



PS3

XBOX 360

PC

FROGWARES

FOCUS  
HOME INTERACTIVE

©2012 Focus Home Interactive. © 2012 Frogwares. Published under license and authorization of Frogwares. All rights reserved. Sherlock Holmes, Frogwares and their respective logos are trademarks of Frogwares. Focus, Focus Home Interactive and its logos are trademarks and registered trademarks of Focus Home Interactive. All other company names, brand names and logos are property of their respective owners. Xbox, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. „PS“, „PlayStation“, „PS3“ and „PS3“ are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Subject to change. All rights reserved.

# Geheimakte 3

## KUNDENSERVICE/BESTELLSHOTLINE

Unser Kundenservice berät Sie gerne bei Fragen zu Bestellungen, Lieferterminen, Verpackungen usw. Wenn Sie sich für unser reichhaltiges Produktsortiment interessieren, dann rufen Sie uns doch einfach an, oder schicken Sie uns eine E-Mail:

### DEUTSCHLAND:

Koch Media GmbH, Lochhamer Str. 9, D-82152 Planegg/München  
T: 0180/1185795 (max. 0,046 Euro/Min.: Ortstarif deutschlandweit)  
<http://www.kochmedia.de>  
[bestellungen@kochmedia.com](mailto:bestellungen@kochmedia.com)

### ÖSTERREICH:

Koch Media GmbH, Betriebsstätte Rottenmann, Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann  
T: 05672 606 179 (normale Gesprächsgebühr)  
<http://www.kochmedia.at>  
[bestellungen@kochmedia.at](mailto:bestellungen@kochmedia.at)

### SCHWEIZ:

Koch Media AG, Hodlerstr. 2, CH-9008 St. Gallen  
T: 0848 000 215 (max. 12 Rp./Min. aus dem Festnetz)  
<http://www.kochmedia.ch>  
[verkauf@kochmedia.ch](mailto:verkauf@kochmedia.ch)

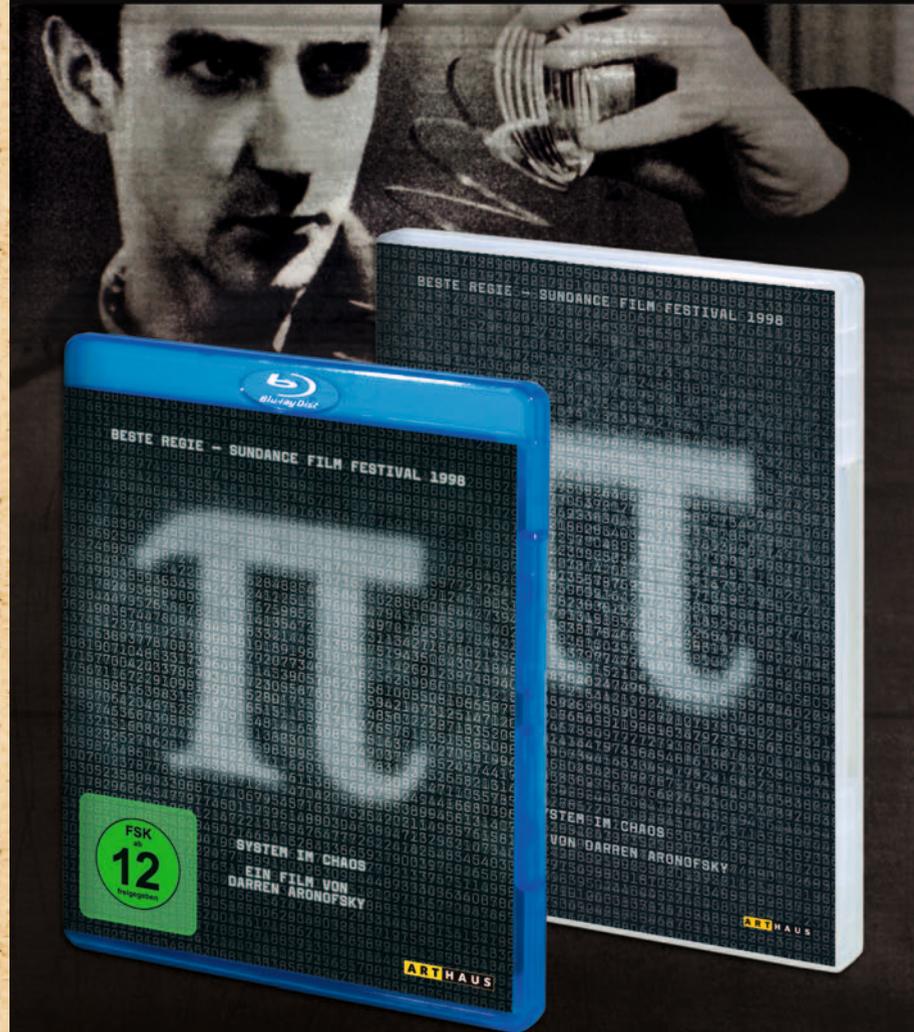
## ONLINE-SHOP/GESCHENKSERVICE

Besuchen Sie unseren Online-Shop. Ein abwechslungsreiches Sortiment und kundenfreundliche Lieferbedingungen erwarten Sie:

<http://www.softunity.com>

Mit unserem Geschenkservice können Sie Ihren Liebsten eine Freude machen: Wir verpacken Ihr Geschenk in Geschenkpapier und legen eine Grußkarte mit Ihrer individuellen Nachricht bei.

ARTHAUS PRÄSENTIERT



**JETZT AUCH AUF BLU-RAY!**

**Ab 09.08.2012 im Handel erhältlich.**

ARTHAUS  
BESONDERE FILME

[www.arthaus.de](http://www.arthaus.de)

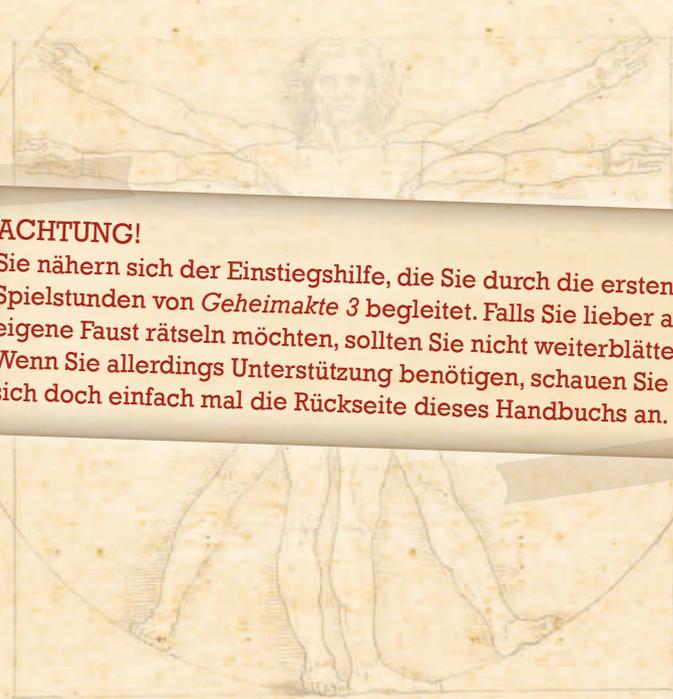
STUDIOCANAL



# Geheimakte 3

## ACHTUNG!

Sie nähern sich der Einstiegshilfe, die Sie durch die ersten Spielstunden von *Geheimakte 3* begleitet. Falls Sie lieber auf eigene Faust rätseln möchten, sollten Sie nicht weiterblättern! Wenn Sie allerdings Unterstützung benötigen, schauen Sie sich doch einfach mal die Rückseite dieses Handbuchs an.



# ZURÜCK IN DIE ZUKUNFT DAS SPIEL



Überall erhältlich!

