



# West Coast Main Line South



# Sommaire

[1 Carte de la ligne](#)

[2 Matériel roulant](#)

[3 Conduire la Class 221](#)

[Commandes en cabine](#)

[Commandes clavier](#)

[4 Conduire la Class 350](#)

[Commandes en cabine](#)

[Commandes clavier](#)

[5 Conduire la Class 377](#)

[Commandes en cabine](#)

[Commandes clavier](#)

[6 Conduire la Class 378](#)

[Commandes en cabine](#)

[Commandes clavier](#)

[7 Conduire la Class 390](#)

[Commandes en cabine](#)

[Commandes clavier](#)

[8 Scénarios](#)

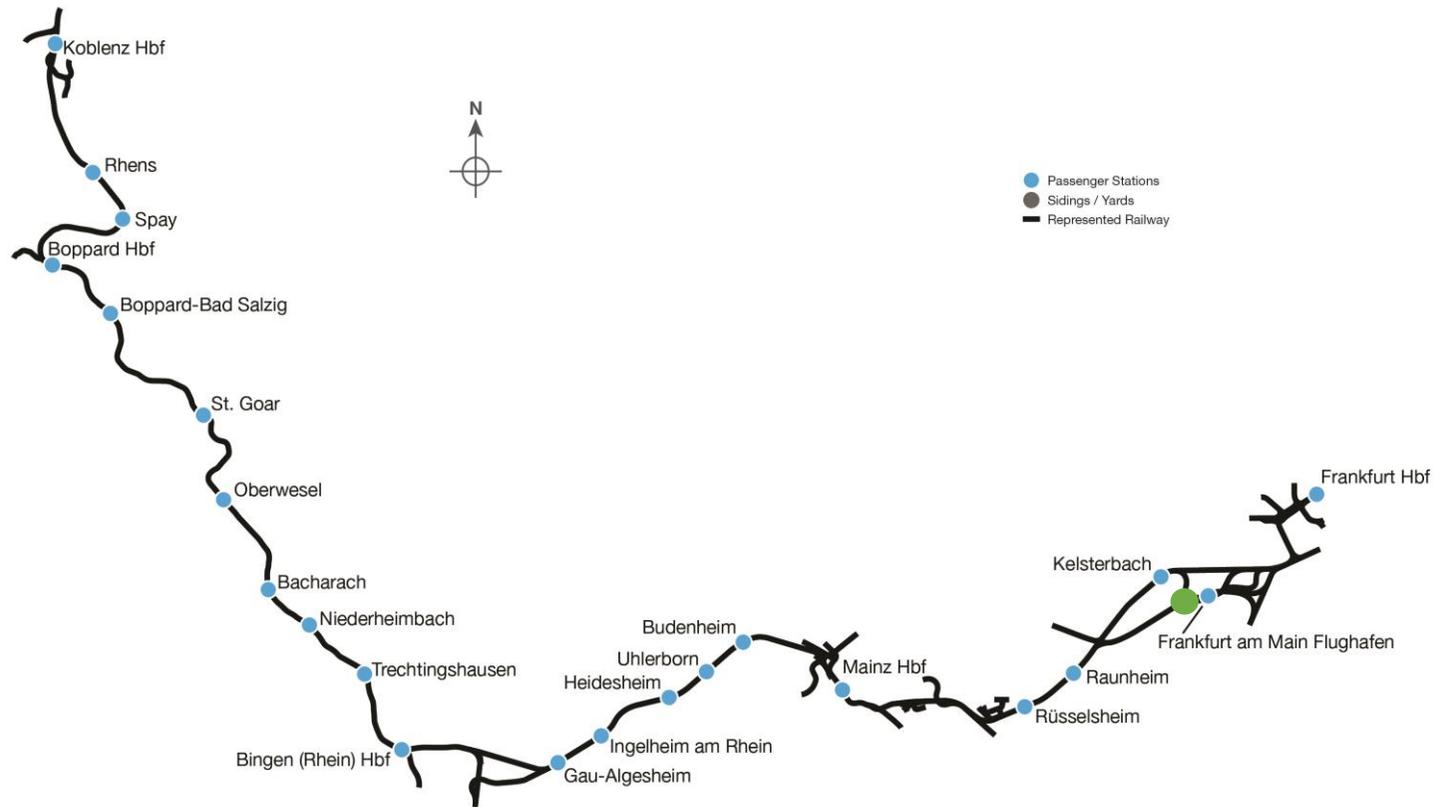
[Scénarios Carrière](#)

[Scénarios du mode Railfan](#)

[9 Remerciements](#)

Bien que nous fassions tout notre possible pour reproduire des effets sonores réalistes et précis, certains sont utilisés en jeu peuvent parfois diverger des attentes des utilisateurs. En raison de la nature de la simulation, il est souvent difficile de reproduire une ambiance sonore parfaitement identique à la réalité, ceci pour des raisons diverses telles que les limitations actuelles de notre technologie ou encore occasionnellement, l'impossibilité d'obtenir un accès direct aux locomotives en cours de fabrication. De ce fait, nous vous remercions de considérer la reproduction sonore de nos locomotives comme des interprétations authentiques plutôt que des créations parfaites.

# 1 Carte de la ligne



## 2 Matériel roulant

### 2.1 Class 221 Super Voyager



### 2.3 Class 350



## 2.4 Class 377



## 2.5 Class 378

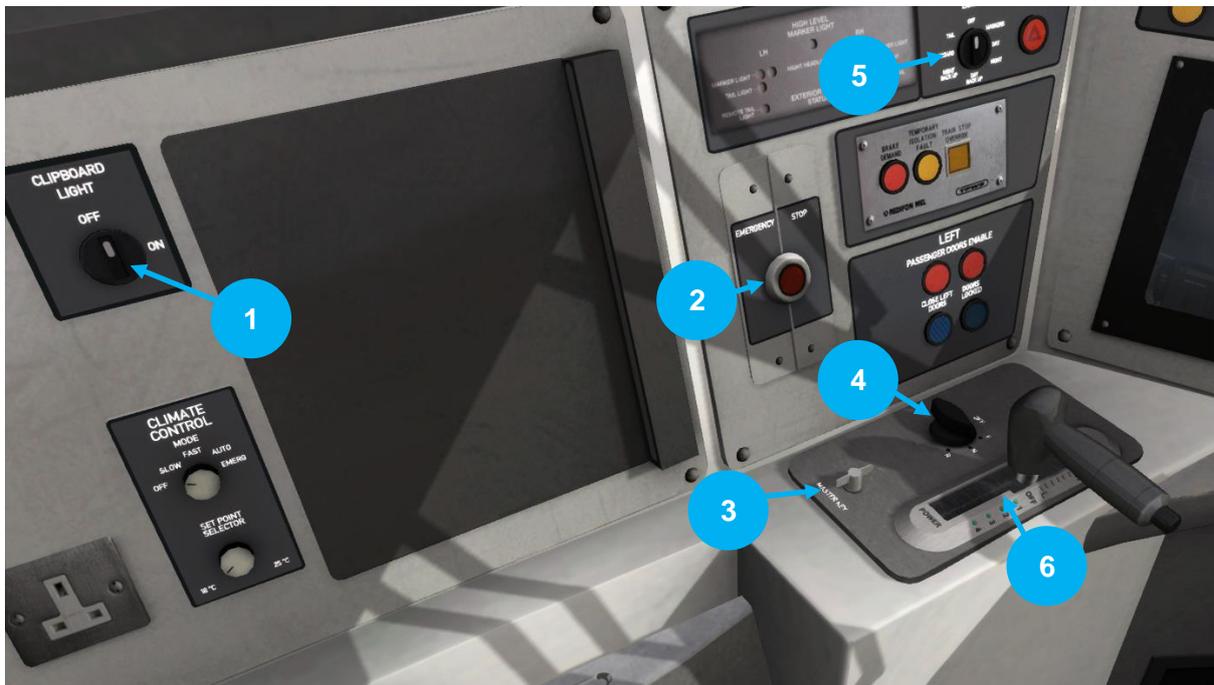


## 2.6 Class 390 Pendolino



## 3 Conduire la Class 221

### Commandes en cabine



1	Éclairage du pupitre
2	Frein d'urgence
3	Clé principale
4	Commande de l'inverseur
5	Commande des phares
6	Commande du manipulateur de traction/freinage



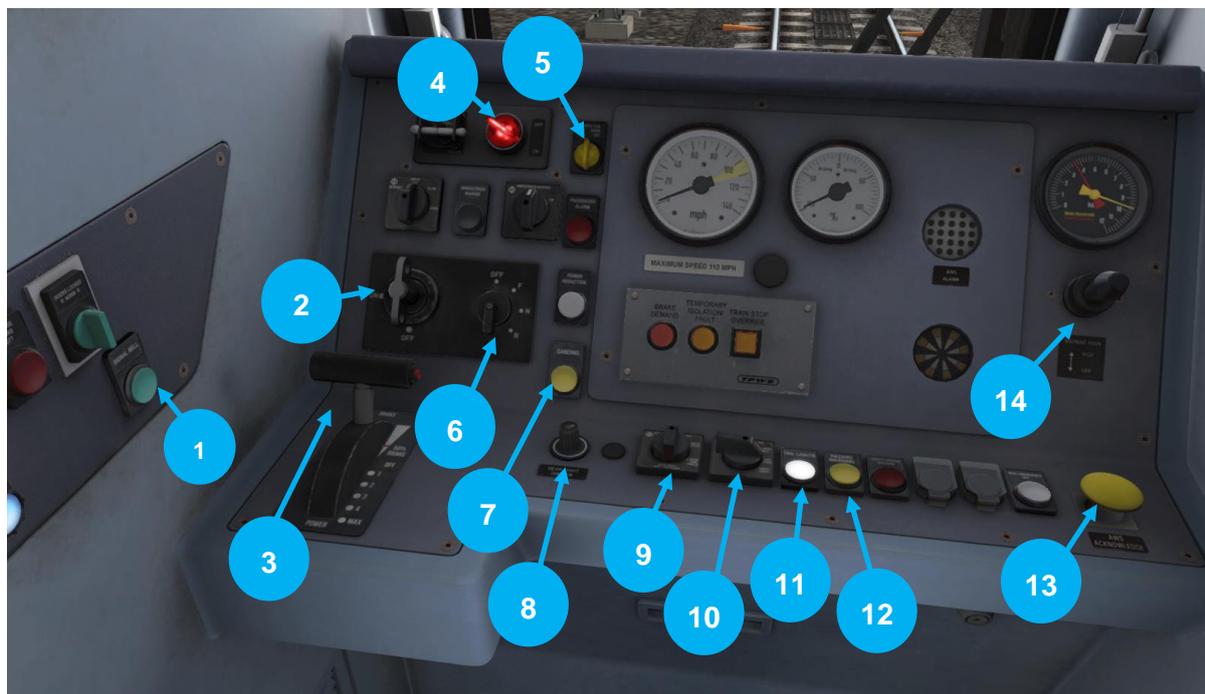
7	Bouton de démarrage et d'arrêt du moteur	13	Essuie-glaces
8	Manomètre des freins à air	14	Éclairage des instruments
9	Dispositif de Rappel au Conducteur (DRA)	15	Interrupteur de l'éclairage cabine
10	Manomètres du pourcentage des freins	16	Avertisseur sonore
11	Indicateur de vitesse (miles/h)	17	Réinitialisation AWS
12	AWS	18	Buzzer du garde

## Guide des commandes clavier

Action	Raccourci	Raccourci
Augmenter ou diminue la commande du manipulateur de traction/freinage.	A	D
Déplace l'inverseur vers l'arrière ou l'avant. Appuyez une fois pour le programmer dans une direction puis une seconde fois pour la direction opposée.	S	W
<b>Charger/décharger</b> des passagers ou du fret.	T	
<b>Phares.</b> Appuyez à plusieurs reprises pour faire défiler les différentes configurations des phares.	H	Maj + H
<b>Essuie-glaces.</b> Appuyez une fois pour les mettre en marche puis une seconde fois pour les arrêter.	V	Maj + V
<b>Démarrage/arrêt moteur (Expert).</b> Par défaut, les moteurs seront déjà en marche au début d'un scénario. Appuyez sur ce bouton pour arrêter le moteur et appuyez à nouveau pour le redémarrer.	Z	
<b>Alarme (Expert).</b> L'alarme est un système utilisé dans certains trains pour s'assurer que le conducteur a vu un signal. Si l'alarme se déclenche (un symbole rayé noir et jaune s'affiche sur l'écran du conducteur), celui-ci doit valider le signal en appuyant sur le bouton d'alerte. À défaut, les freins d'urgence seront enclenchés.	Q	
<b>Sablière (Expert).</b> Permet de déverser du sable sur les rails à côté des roues pour améliorer l'adhérence. Appuyez et maintenez pour activer la sablière, relâchez pour l'arrêter.	X	
<b>Avertisseur sonore.</b> Sonne le ton bas de l'avertisseur sonore.	Espace	
<b>Avertisseur sonore.</b> Sonne le ton haut de l'avertisseur sonore.	B	
<b>Atteler manuellement.</b>	Maj + Ctrl + C	

## 4 Conduire la Class 350

### Commandes en cabine



1	Cloche de signalment
2	Clé principale
3	Manipulateur combiné de traction/freinage
4	DRA
5	Commande du pantographe
6	Inverseur
7	Sablère
8	Veilleuse
9	Éclairage de la cabine
10	Feux de position/phares avant
11	Forcer les feux arrière
12	Feux de détresse
13	Confirmation de l'AWS
14	Levier de l'avertisseur sonore



1	Panneau d'indication de panne
2	Store du conducteur



1	Bouton Destination - Haut
2	Bouton Destination - Bas
3	Frein d'urgence

## Commandes clavier

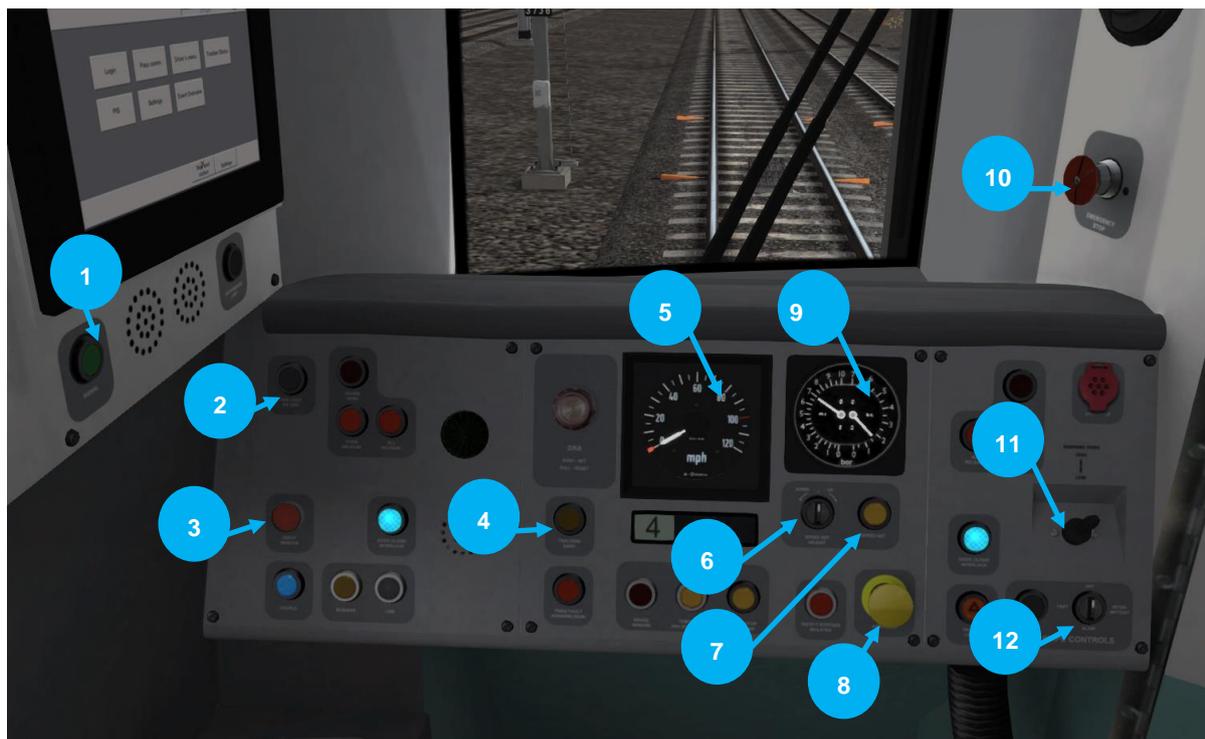
Action	Raccourci	Raccourci
Augmenter ou diminuer la commande du manipulateur de traction/freinage.	A	D
Déplace l'inverseur vers l'avant ou l'arrière.	S	W
<b>Charger/décharger</b> des passagers ou du fret.	T	
<b>Phares.</b> Appuyez à plusieurs reprises pour faire défiler les différentes configurations des phares.	H	Maj + H
<b>Essuie-glaces.</b> Appuyez une fois pour les mettre en marche puis une seconde fois pour les arrêter.	V	Maj + V
<b>Démarrage/arrêt moteur (Expert).</b> Par défaut, les moteurs seront déjà en marche au début d'un scénario. Appuyez sur ce bouton pour arrêter le moteur et appuyez à nouveau pour le redémarrer.	Z	
<b>Alarme (Expert).</b> L'alarme est un système utilisé dans certains trains pour s'assurer que le conducteur a vu un signal. Si l'alarme se déclenche (un symbole rayé noir et jaune s'affiche sur l'écran du conducteur), celui-ci doit valider le signal en appuyant sur le bouton d'alerte. À défaut, les freins d'urgence seront enclenchés.	Q	
<b>Sablière (Expert).</b> Permet de déverser du sable sur les rails à côté des roues pour améliorer l'adhérence. Appuyez et maintenez pour activer la sablière, relâchez pour l'arrêter.	X	
<b>Avertisseur sonore.</b> Sonne le ton bas de l'avertisseur sonore.	Espace	
<b>Avertisseur sonore.</b> Sonne le ton haut de l'avertisseur sonore.	B	
<b>Atteler manuellement.</b>	Maj + Ctrl + C	

## 5 Conduire la Class 377

### Commandes en cabine



1	Filtre anti-reflet
2	Boutons Lever/Abaisser les frotteurs
3	Boutons Lever/Abaisser le pantographe
4	Phares avant
5	Feux arrière
6	Filtre anti-reflet



1	Buzzer
2	Éclairage en cabine
3	Sifflet de dépôt
4	Sablère manuelle
5	Indicateur de vitesse
6	Réduire la vitesse cible
7	Régulateur de vitesse
8	Réinitialisation de l'AWS
9	Manomètres des freins et de pression
10	Frein d'urgence
11	Avertisseur sonore
12	Essuie-glaces

## Commandes clavier

Action	Raccourci	Raccourci
Augmente ou diminue la commande du manipulateur de traction/freinage.	A	D
Déplace l'inverseur vers l'arrière ou l'avant.	S	W
<b>Charger/décharger</b> des passagers ou du fret.	T	
<b>Phares.</b> Appuyez à plusieurs reprises pour faire défiler les différentes configurations des phares.	H	Maj + H
<b>Essuie-glaces.</b> Appuyez une fois pour les mettre en marche puis une seconde fois pour les arrêter.	V	Maj + V
<b>Démarrage/arrêt moteur (Expert).</b> Par défaut, les moteurs seront déjà en marche au début d'un scénario. Appuyez sur ce bouton pour arrêter le moteur et appuyez à nouveau pour le redémarrer.	Z	
<b>Alarme (Expert).</b> L'alarme est un système utilisé dans certains trains pour s'assurer que le conducteur a vu un signal. Si l'alarme se déclenche (un symbole rayé noir et jaune s'affiche sur l'écran du conducteur), celui-ci doit valider le signal en appuyant sur le bouton d'alerte. À défaut, les freins d'urgence seront enclenchés.	Q	
<b>Sablière (Expert).</b> Permet de déverser du sable sur les rails à côté des roues pour améliorer l'adhérence. Appuyez et maintenez pour activer la sablière, relâchez pour l'arrêter.	X	
<b>Avertisseur sonore.</b> Sonne le ton bas de l'avertisseur sonore (maintenir appuyé).	Espace	
<b>Avertisseur sonore.</b> Sonne le ton haut de l'avertisseur sonore (maintenir appuyé).	B	
<b>Atteler manuellement.</b>	Maj + Ctrl + C	

## 6 Conduire la Class 378

### Commandes en cabine



1	Clé principale
2	Inverseur
3	Manipulateur combiné de traction/freinage
4	Sifflet de dépôt
5	Buzzer
6	Éclairage en cabine
7	Indicateur AWS
8	DRA
9	Sablère manuelle
10	Indicateur de vitesse
11	Manomètre des freins
12	Réinitialisation de l'AWS
13	Avertisseur sonore
14	Essuie-glaces



15	Lever le pantographe
16	Baisser le pantographe
17	Baisser les sabots de frein
18	Lever les sabots de frein
19	Interrupteurs des feux avant/arrière



1	Frein d'urgence
---	-----------------

## Commandes clavier

Action	Raccourci	Raccourci
Augmenter ou diminuer la commande du manipulateur de traction/freinage.	A	D
Déplace l'inverseur vers l'arrière ou l'avant.	S	W
<b>Charger/décharger</b> des passagers ou du fret.	T	
<b>Phares.</b> Appuyez à plusieurs reprises pour faire défiler les différentes configurations des phares.	H	Maj + H
<b>Essuie-glaces.</b> Appuyez une fois pour les mettre en marche puis une seconde fois pour les arrêter.	V	Maj + V
<b>Démarrage/arrêt moteur (Expert).</b> Par défaut, les moteurs seront déjà en marche au début d'un scénario. Appuyez sur ce bouton pour arrêter le moteur et appuyez à nouveau pour le redémarrer.	Z	
<b>Alarme (Expert).</b> L'alarme est un système utilisé dans certains trains pour s'assurer que le conducteur a vu un signal. Si l'alarme se déclenche (un symbole rayé noir et jaune s'affiche sur l'écran du conducteur), celui-ci doit valider le signal en appuyant sur le bouton d'alerte. À défaut, les freins d'urgence seront enclenchés.	Q	
<b>Sablière (Expert).</b> Permet de déverser du sable sur les rails à côté des roues pour améliorer l'adhérence. Appuyez et maintenez pour activer la sablière, relâchez pour l'arrêter.	X	
<b>Avertisseur sonore.</b> Sonne le ton bas de l'avertisseur sonore.	Espace	
<b>Avertisseur sonore.</b> Sonne le ton haut de l'avertisseur sonore.	B	
<b>Atteler manuellement.</b>	Maj + Ctrl + C	

## 7 Conduire la Class 390

### Commandes en cabine



1	Frein d'urgence
2	Régulateur de vitesse
3	Inverseur
4	Clé principale
5	Manipulateur combiné de traction/freinage
6	Phares avant
7	Éclairage des instruments
8	DRA
9	Pédale du DSD/DVD
10	Confirmation de l'alarme d'inclinaison
11	Isolation de l'inclinaison
12	Sablère
13	Alarme d'intervention du TASS



## Commandes clavier

Action	Raccourci	Raccourci
Augmenter ou diminuer la commande du manipulateur de traction/freinage.	A	D
Déplace l'inverseur vers l'arrière ou l'avant. Appuyez une fois pour le positionner vers l'avant, une seconde fois pour l'arrière.	S	W
<b>Charger/décharger</b> des passagers ou du fret.	T	
<b>Phares.</b> Appuyez à plusieurs reprises pour faire défiler les différentes configurations des phares.	H	Maj + H
<b>Essuie-glaces.</b> Appuyez une fois pour les mettre en marche puis une seconde fois pour les arrêter.	V	Maj + V
<b>Démarrage/arrêt moteur (Expert).</b> Par défaut, les moteurs seront déjà en marche au début d'un scénario. Appuyez sur ce bouton pour arrêter le moteur et appuyez à nouveau pour le redémarrer.	Z	
<b>Alarme (Expert).</b> L'alarme est un système utilisé dans certains trains pour s'assurer que le conducteur a vu un signal. Si l'alarme se déclenche (un symbole rayé noir et jaune s'affiche sur l'écran du conducteur), celui-ci doit valider le signal en appuyant sur le bouton d'alerte. À défaut, les freins d'urgence seront enclenchés.	Q	
<b>Sablière (Expert).</b> Permet de déverser du sable sur les rails à côté des roues pour améliorer l'adhérence. Appuyez et maintenez pour activer la sablière, relâchez pour l'arrêter.	X	
<b>Avertisseur sonore.</b> Sonne le ton bas de l'avertisseur sonore.	Espace	
<b>Avertisseur sonore.</b> Sonne le ton haut de l'avertisseur sonore.	B	
<b>Atteler manuellement.</b>	Maj + Ctrl + C	

## 8 Scénarios

### Scénarios Carrière

- [Class 350/3 EMU] 1. 5Y10 Connaître l'itinéraire : New Street - London Euston
- [Class 350/1 EMU] 2. 9Y04 Liverpool Lime Street - London Euston
- [Class 350/2 EMU] 3. 2K22 Milton keynes Central - London Euston
- [Class 350/3 EMU] 4. 2C00 / 1Y86 Coventry - Birmingham New Street - London Euston
- [Class 377/2 EMU SE Southern] 5. 2M23 East Croydon - Milton Keynes Central
- [Class 390 Pendolino] 6. 9G35 London Euston - Birmingham New Street
- [Class 66 Freightliner Powerhaul] 7. 4L05 Cannock Freightliner Terminal - Felixstowe South F.L.T

### Scénarios du mode Railfan

Le mode Railfan offre une chance unique d'observer et d'apprécier les circulations ferroviaires sans la pression et la concentration nécessaires à la conduite. Les scénarios du mode Railfan sont positionnés à divers points-clés le long de l'itinéraire et offrent une fonctionnalité caméra pour vous détendre et regarder l'action se dérouler.

Les scénarios suivants sont situés sur l'écran Conduire, dans l'onglet **Carrière** :

- [Railfan] Birmingham International
- [Railfan] Bletchley
- [Railfan] South Kenton

## 9 Remerciements

Dovetail Games souhaiterait remercier les personnes suivantes pour leur contribution au développement de l'itinéraire West Coast Main Line South et des scénarios suivants :

**Waggonz**

Class 350

**Gameshastra**

Constructeur de station

**Francesc Sebat Villaret**

Générateur de scenario

**Michael Stephan**

Générateur de pistes

**Steve Stewart**

**Daniel Barnett**

**Xavier Guerra**

**Kevin McGowan**

**Steve Potter**

**Stuart Galbraith**

Création des assets du paysage

## Équipe de bêta-test de Dovetail Games

©2020 Dovetail Games (« DTG »), un nom commercial de RailSimulator.com Limited. « Dovetail Games », « RailSimulator.com » et le logo « Dovetail Games Train Simulator » sont des marques déposées de DTG. Toutes les autres marques déposées ou sous droits d'auteur sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.

